

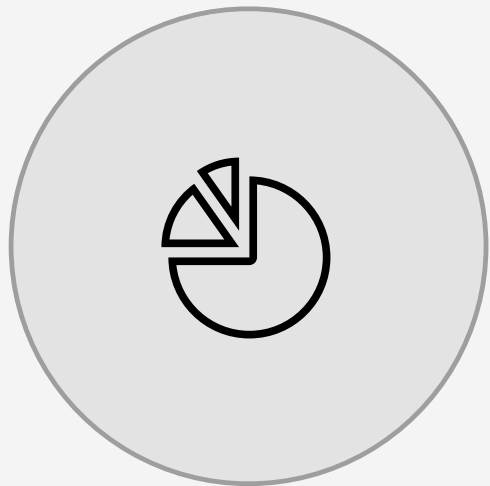


# 4월 2주차 주간보고서

*DE'TROY DUCK - YoungSan*

---

# Project - YoungSan



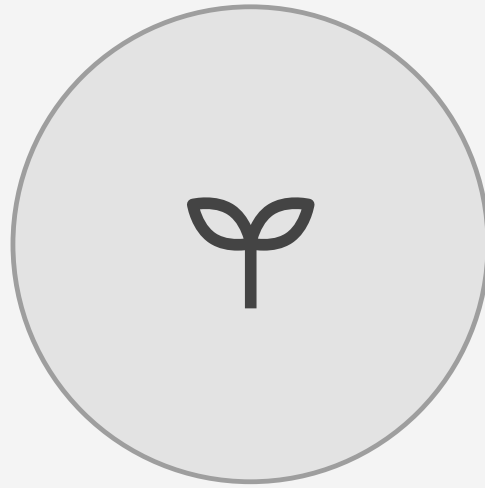
이번 주에 하기로 한일



연장 되거나 추가된 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

4월 1주차

- ① 월간 계획서 작성
- 
- 
- 
- 
- 
- 

4월 2주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

4월 3주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 튜토리얼 제작
- ⑤ 챕터 1 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

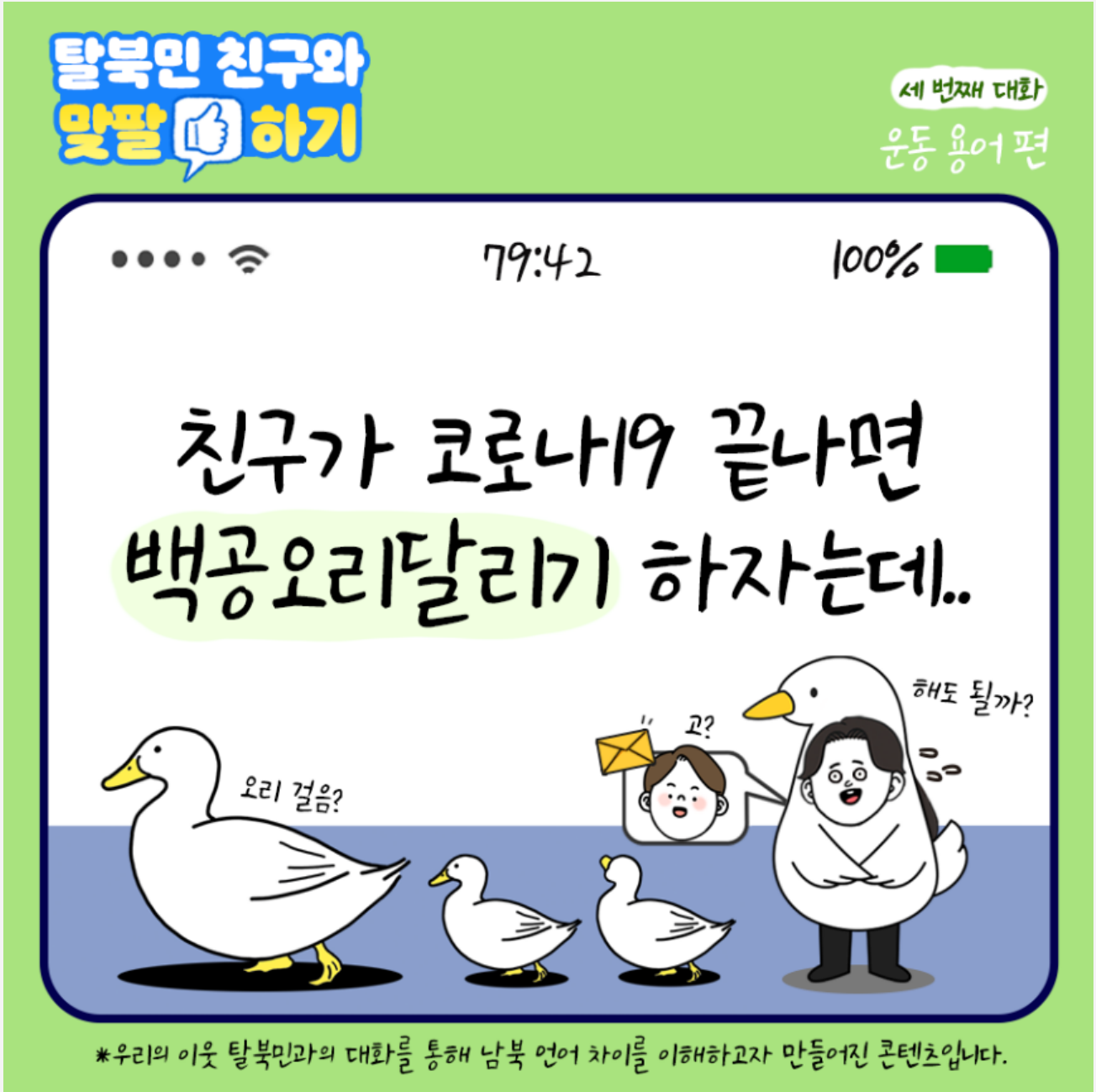
4월 2주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

±

연장 되거나 추가된 사항

- 게임 세부 로직 작성 및 수정
- 적 캐릭터 디자인
- 타일, 맵 리소스 작업



코로나 이슈
도축장 이송



튜토리얼 제작

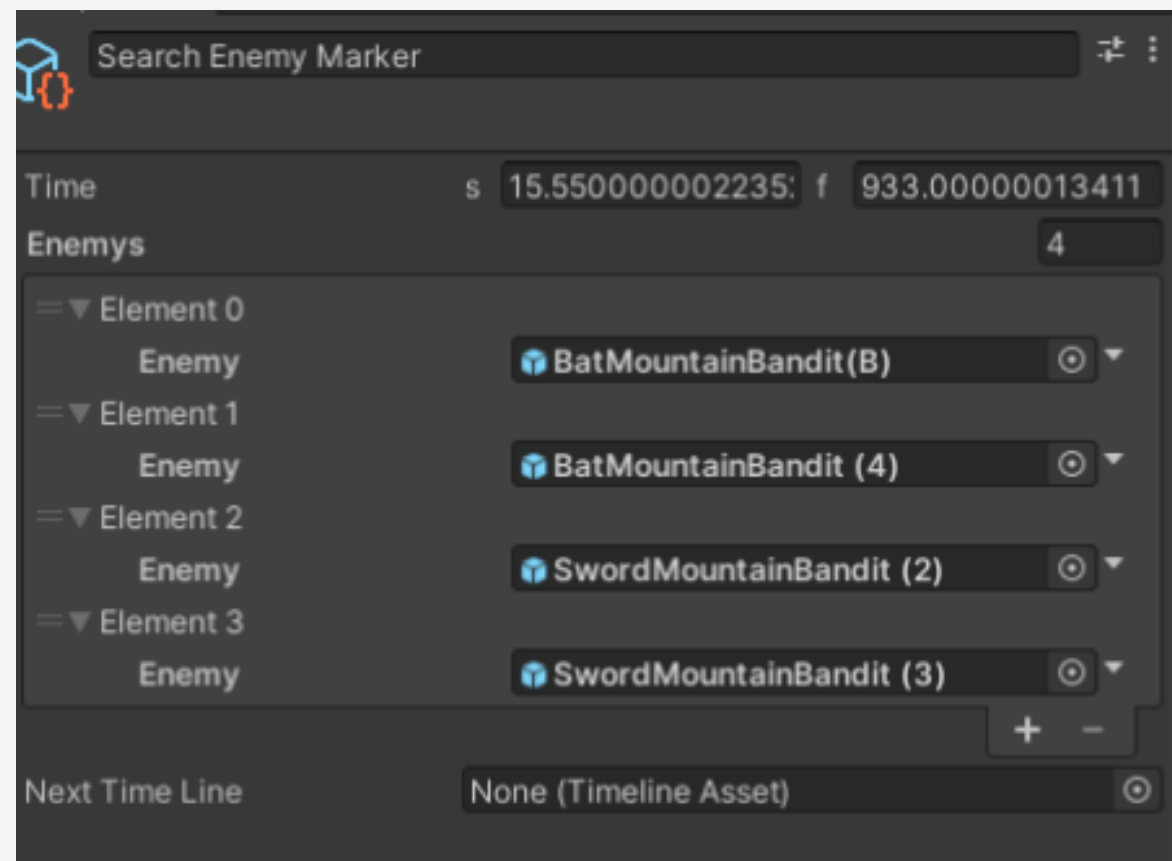
산적 등장, 튜토리얼 컷신 및 구도 제작






게임 세부 로직 작성 및 수정


보스 등장과 UI 제작,  
컷신 이후 적 모두 잡으면 다음 컷신으로 자동  
으로 넘어가는 스크립트 제작






이원혁


2022.04.06.




bandit\_king\_-\_mp3


4.26 MB






0:00 / 1:51






이원혁


오늘 오후 2:05




satto.mp3

6.93 MB





0:00 / 3:01



게임 내 사운드 작업

산적 왕, 보스 (사또) 사운드 제작





몸 상태 이슈

잠수... 꼬로로록르..

4월 1주차

- ① 월간 계획서 작성
- 
- 
- 
- 
- 
- 

4월 2주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

4월 3주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 튜토리얼 제작
- ⑤ 챕터 1 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정



# 심해탐험 스쿠버다이빙!

*DE'TROY DUCK - YoungSan*

---