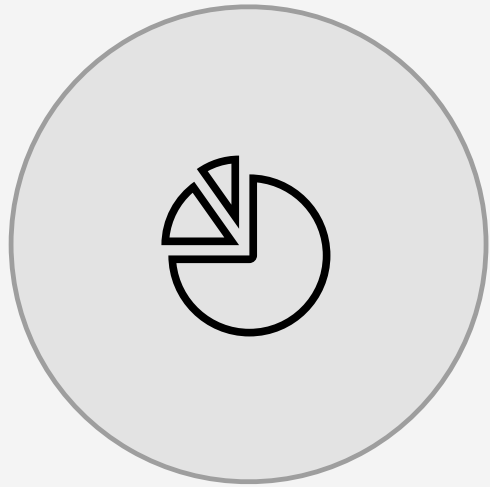




6월 2주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



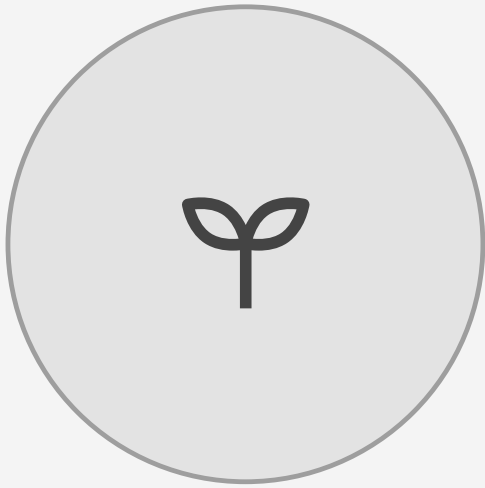
이번 주에 하기로 한일




이번 주 진행 사항




이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

 HS_043212 4

 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정


 피드백 후 수정사항


진행 예정

 버그 및 수정 사항

진행 중

+ 새로 만들기

 정희재 4

 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정


 피드백 후 수정사항

진행 예정

 버그 및 수정 사항

진행 중

+ 새로 만들기

 냥 오리 5

 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정

 피드백 후 수정사항

진행 예정


게임 예비 엔드 만들기


진행 예정

 버그 및 수정 사항

진행 중

+ 새로 만들기


 형 기룡 5

 전체 퀄리티 업 작업


진행 예정

컷신 세부 내용 제작


진행 예정

 피드백 후 수정사항

진행 예정

 적 캐릭터 만들기


진행 중

 프롭 제작

진행 중

+ 새로 만들기


 Park Leader 5

 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정

 피드백 후 수정사항

진행 예정

게임 예비 엔드 만들기

진행 예정

 버그 및 수정 사항

진행 중


+ 새로 만들기


재문

- ☐ *공격 판정 개편
- ☐ *경직 시간 늘리기
- ☐ 평타 수정
- ☐ 칼 찬 노예 달리기 벽에 닿으면 공격 멈추게
- ☐ 주모한테 가까이 갔을때 대가리 위에 세이브처럼 키 입력하라고 띄우기 // 이건 무리
- ☐ 적 ! 뺏을때 ! 떠있는 동안 가만히 있기
- ☐ 피,잔상 렌더링 순서(sorting order)
- ☒ 디버그 모드

재문

- ☒ ~~챕터 1 사또 보스 제작~~

 냥 오리 5

 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작


진행 예정

 피드백 후 수정사항

진행 예정

게임 예비 엔드 만들기

진행 예정

 버그 및 수정 사항

진행 중

진우

- ✓ *데아터 전체 초기화 제작
- ✓ 퀘스트 ui 창 변경
- ✓ ui 렌더링순서(sorting-order)
- ✓ ui 특정 상황에서 입력 제한
- ✓ 타이틀 화면에서 페이드인 상태로 시작함
- ☐ 컷신 로딩과 페이드 분리 (근데 분명 이거 뭔가 문제 있어서 안했던거로 기억하는데)

진우

- ✓ 플레이어 스킬 및 초상화 ui 연동
- ✓ editor 빌드할때 예외 안해놔서 빌드 안되는 좇좇좇
- ✓ 퀘스트 클리어 또는 퀘스트 받았을때 목표 띄우기 (목표가 뭔데요)
- ✓ 퀘스트 목록 띄우기
- ✓ 씬간 이동에 로딩창이 없어 ㅈ버그 나는거 (로딩창 만들기)

lp Park Leader 5 ... +

📄 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정

피드백 후 수정사항

진행 예정

게임 예비 엔드 만들기

진행 예정

📄 버그 및 수정 사항

진행 중

의재

- ☒ 컷산 스킵
- ☐ 컷신 잡버그 수정(슌 허수아비,페이드 이상하게 되는거나 컷신으로 전환할때 화면 탈나는거)
- ☒ 컷신 입력 대기랑 입력대가 안하는거 통일
- ☒ 컷산 세아브 구간 제작 및 버그 수정
- ☒ 컷산 중 공격 당하지 않게 수정
- ☐ (컷신) 게임 친절하게 만들기
- ☒ 칼찬 노예 돌진할때 플레이어가 아니면 길 안뚫리게 하기

의재

- ☒ 챕터 1 울타리 무너지는 부분 퀄리티
- ☒ 위예거 아마자 변경
- ☒ 슌썬에 허수아비 탈 나 있는거
- ☒ 컷산 중 공격 당하는 버그
- ☒ 투사체 판정 수정
- ☒ 대사 탈난거 (대사 수정) (나중)
- ☒ 슌썬 보스 잡고 카메라 탈나는거(아건 관하 보스카메라 쓰지 말고 기존 카메라 사용)
- ☐ 챕터 1 사또 보스 컷신 삽입
- ☒ 챕터 1 맵 약간 탈 나있는 부분
- ☒ 컷산 몸 바꾼 형태로 애니메이션 실행
- ☒ 그래서 대체 왜 돌진하는 빨간놈은 가시갑옷이 되는걸까
- ☒ 컷산에서 애들 죽었을때 체력바 사라지지 않는 버그

정 정의재 4

📖 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정

📖 피드백 후 수정사항

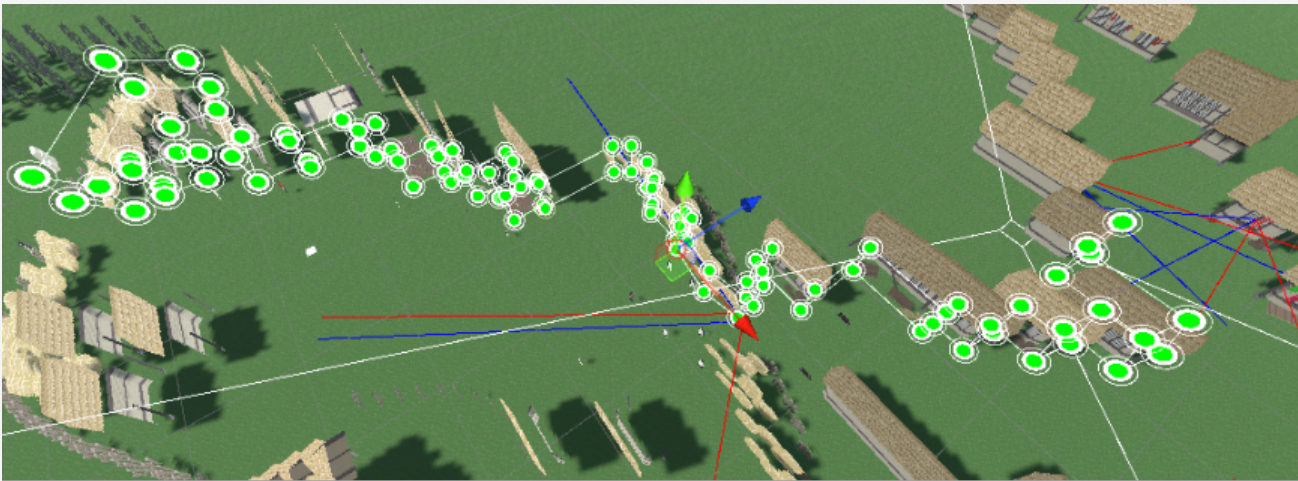
진행 예정

📖 버그 및 수정 사항

진행 중

원혁

□ 챕터 1 콜라이더 없는거 (썬 복사하고 작업 => 재문이한테 제작방식 물어보고)



 HS_043212 4

📄 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

📄 컷신 세부 내용 제작

진행 예정

📄 피드백 후 수정사항

진행 예정

📄 버그 및 수정 사항

진행 중



형 기룡 5

📄 전체 퀄리티 업 작업

진행 예정

컷신 세부 내용 제작

진행 예정

피드백 후 수정사항

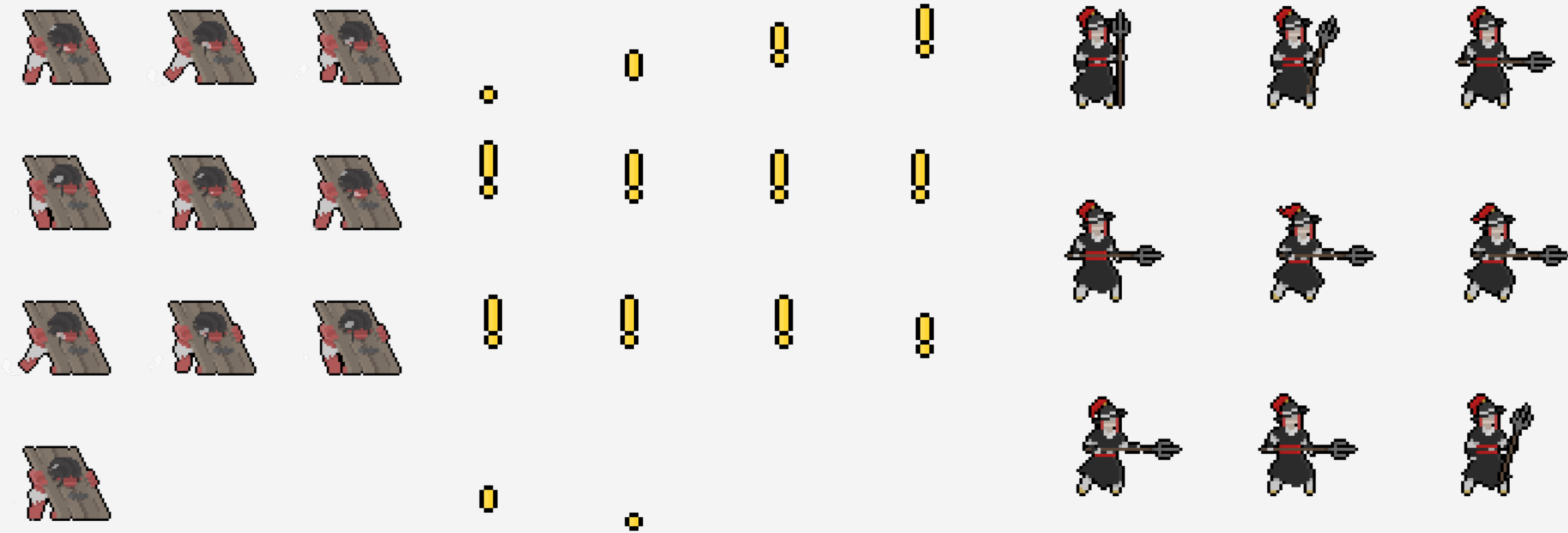
진행 예정

📄 적 캐릭터 만들기

진행 중

📄 프롭 제작

진행 중



6월 1주차

6월 2주차

6월 3주차

진행 예정3

...

+

진행 중1

피드백 후 수정사항

...

lp

Park Leader

🐼

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일

→

2022년 6월 10일

컷신 세부 내용 제작

...

lp

Park Leader

🐼

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일

→

2022년 6월 10일

전체 퀄리티 업 작업

lp

Park Leader

🐼

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일

→

2022년 6월 10일

버그 및 수정 사항

🐼

냥 오리

lp

Park Leader

👤

정의재

👤

HS_043212

2022년 6월 7일

→

2022년 6월 8일

+ 새로 만들기



빌?드

DE'TROY DUCK - YoungSan
