



5월 4주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

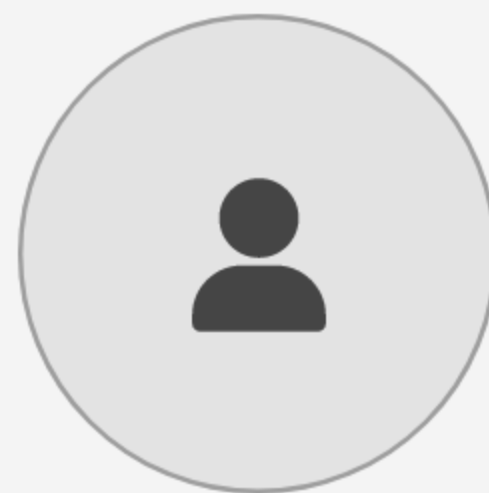
Project - YoungSan



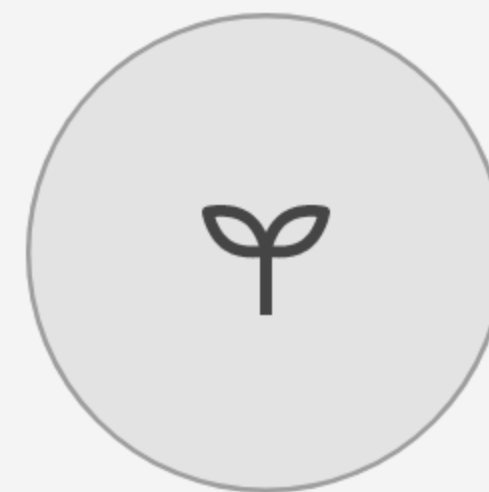
이번 주에 하기로 한일



이번 주 진행 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

5월 3주차

5월 4주차

6월 1주차

진행 예정0

+ 새로 만들기

...

+

진행 중4

📄 챗터 1 컷신 제작

👤 정의재

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

📄 UI관련 제작

👤 Park Leader

2022년 5월 23일 → 2022년 5월 27일

📄 적 캐릭터 제작 및 리터칭

👤 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

📄 맵 및 프롭 제작

👤 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

+ 새로 만들기

완료4

📄 게임 오버 화면 만들기

👤 Park Leader👤 냥 오리

2022년 5월 23일 → 2022년 5월 27일

📄 세이브 포인트 제작

👤 냥 오리

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

📄 게임 UI 제작

👤 HS_043212

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

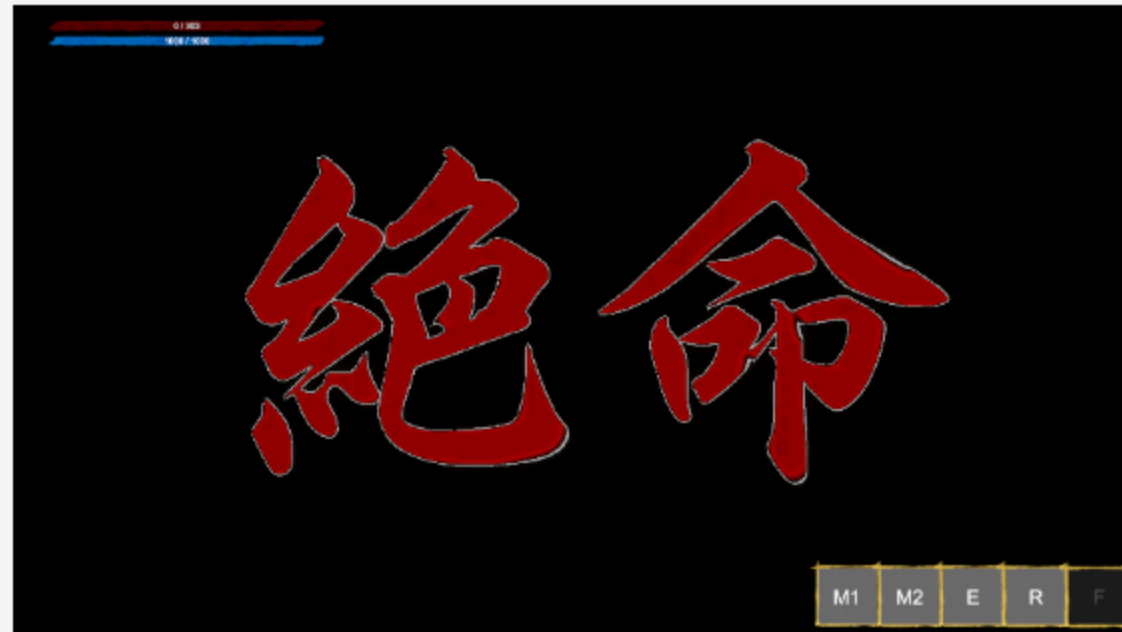
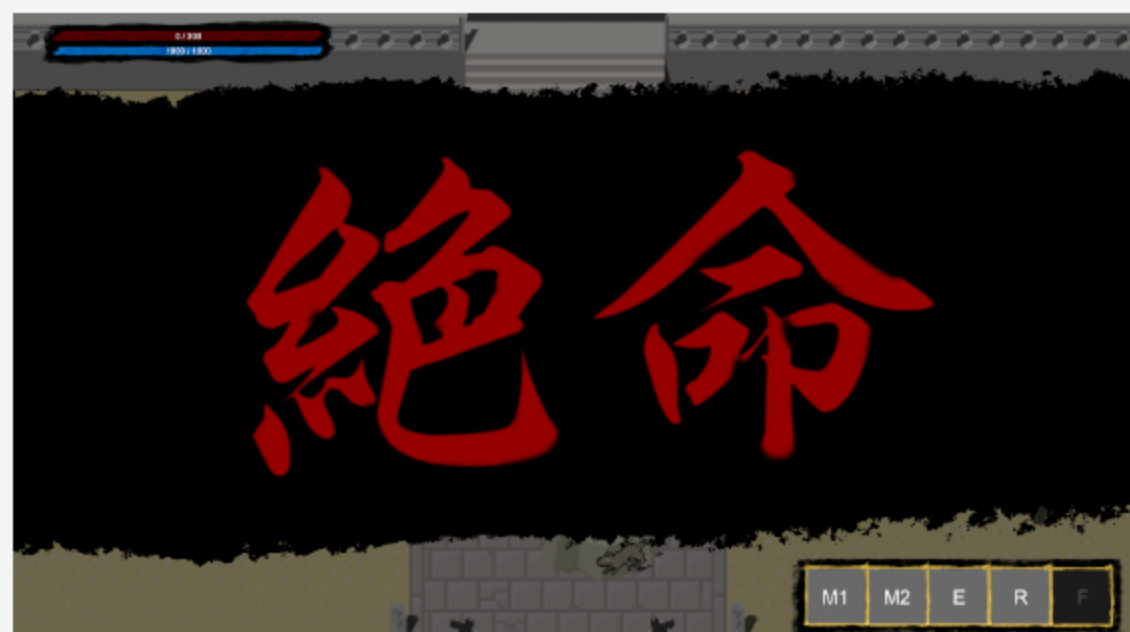
HDRP → URP

👤 냥 오리

2022년 5월 23일 → 2022년 5월 27일

+ 새로 만들기

<div><div><div><div><div><div></div><div>HS_043212</div><div>1</div></div></div><div><div>📄 게임 UI 제작</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>정의재</div><div>1</div></div></div><div><div>📄 챕터 1 컷신 제작</div><div>진행 중</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>냥 오리</div><div>3</div></div></div><div><div>HDRP → URP</div><div>완료</div></div><div><div>📄 세이브 포인트 제작</div><div>완료</div></div><div><div>📄 게임 오버 화면 만들기</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>형 기룡</div><div>2</div></div></div><div><div>📄 맵 및 프롭 제작</div><div>진행 중</div></div><div><div>📄 적 캐릭터 제작 및 리터칭</div><div>진행 중</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>Park Leader</div><div>2</div></div></div><div><div>📄 UI관련 제작</div><div>진행 중</div></div><div><div>📄 게임 오버 화면 만들기</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>
---	---	--	--	---



HDRP → URP

완료

📄 세이브 포인트 제작

완료

📄 게임 오버 화면 만들기

완료

📄 UI관련 제작

...

진행 중

📄 게임 오버 화면 만들기

완료

이번 패치로 VSCode가 Dotnet 5.0이 아니라 6.0을 사용하더라고요...



챕터 1 컷신 제작

정 정의재

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일



📄 게임 UI 제작

...

👤 HS_043212

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일





적 캐릭터 제작

● 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

맵 및 프롭 제작

● 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일





진행 예정1

6월 계획 및 로드맵 작성

+ 새로 만들기



다음 주에 빌드 나오나요?

DE'TROY DUCK - YoungSan
