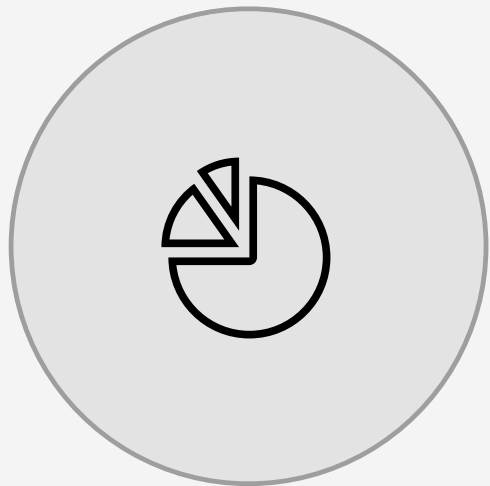




4월 3주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



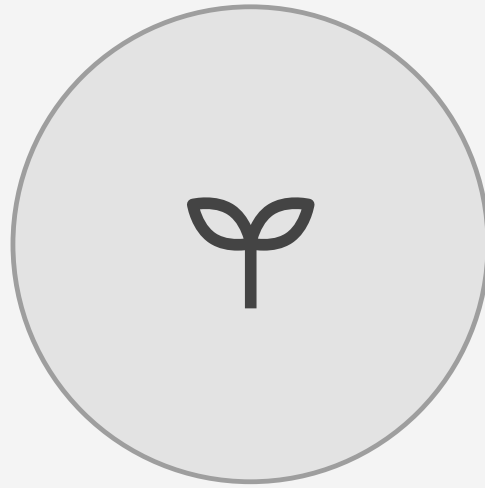
이번 주에 하기로 한일



연장 되거나 추가된 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

4월 2주차

4월 3주차

4월 4주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 튜토리얼 제작
- ⑤ 챕터 1 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 챕터 1 맵 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

4월 3주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 튜토리얼 제작
- ⑤ 챕터 1 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

±

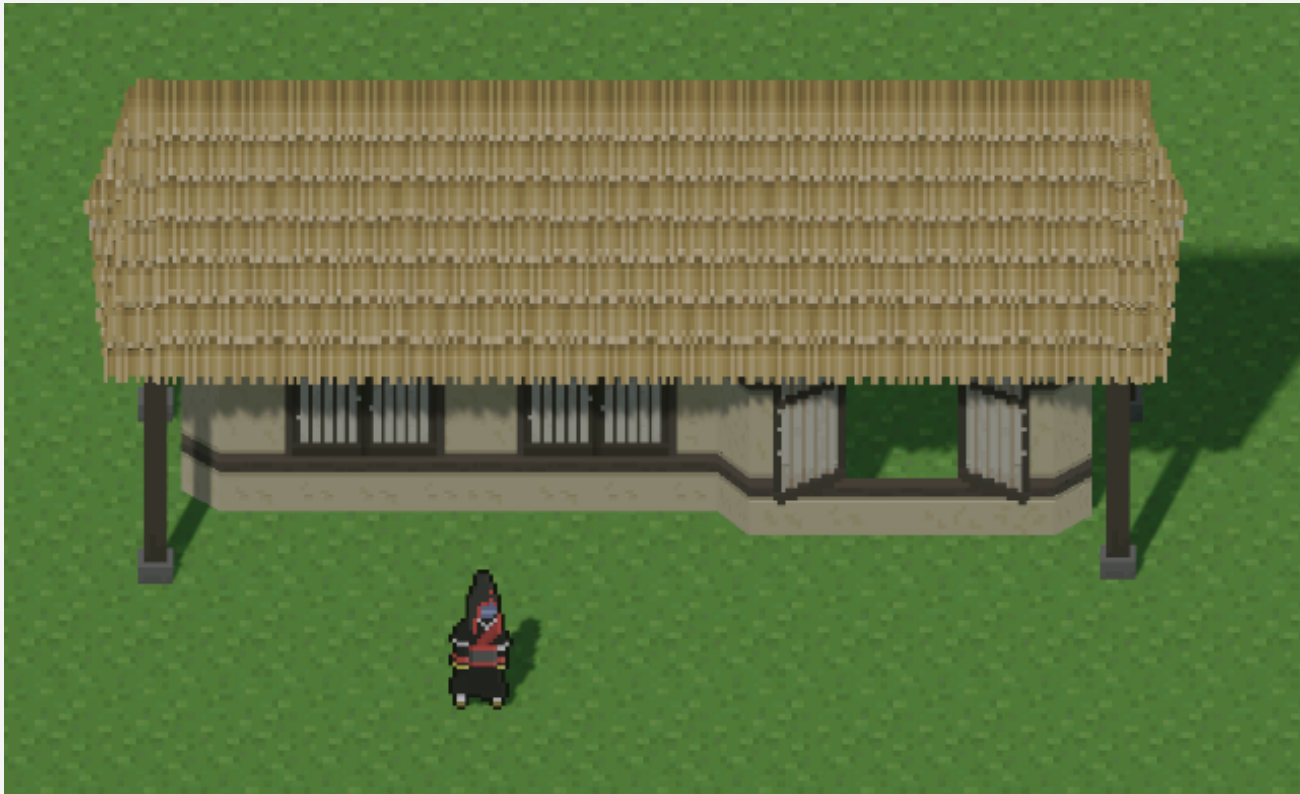
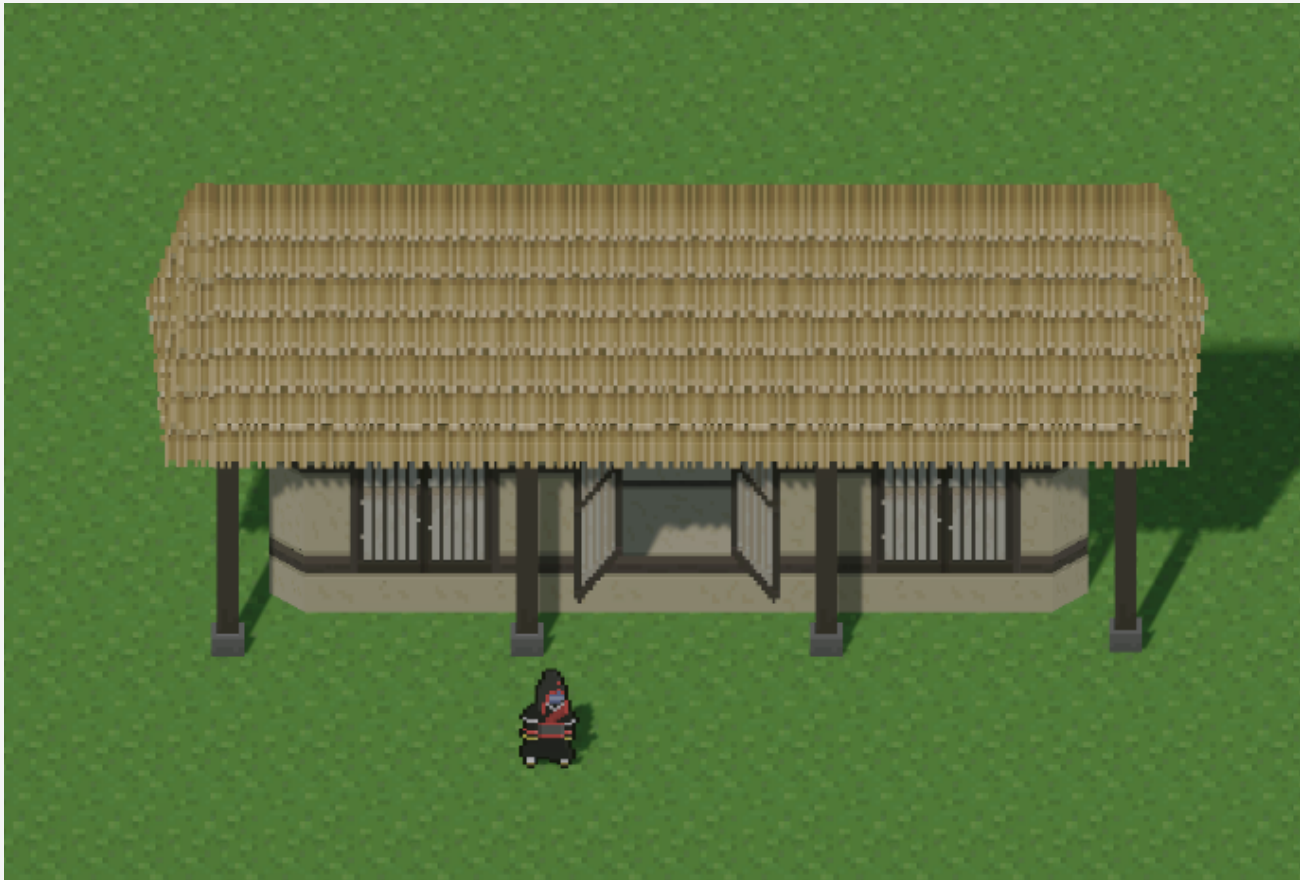
연장 되거나 추가된 사항

없어요 아니? 그냥 없어요



게임 세부 로직 작성 및 수정

스킬 시스템 수정

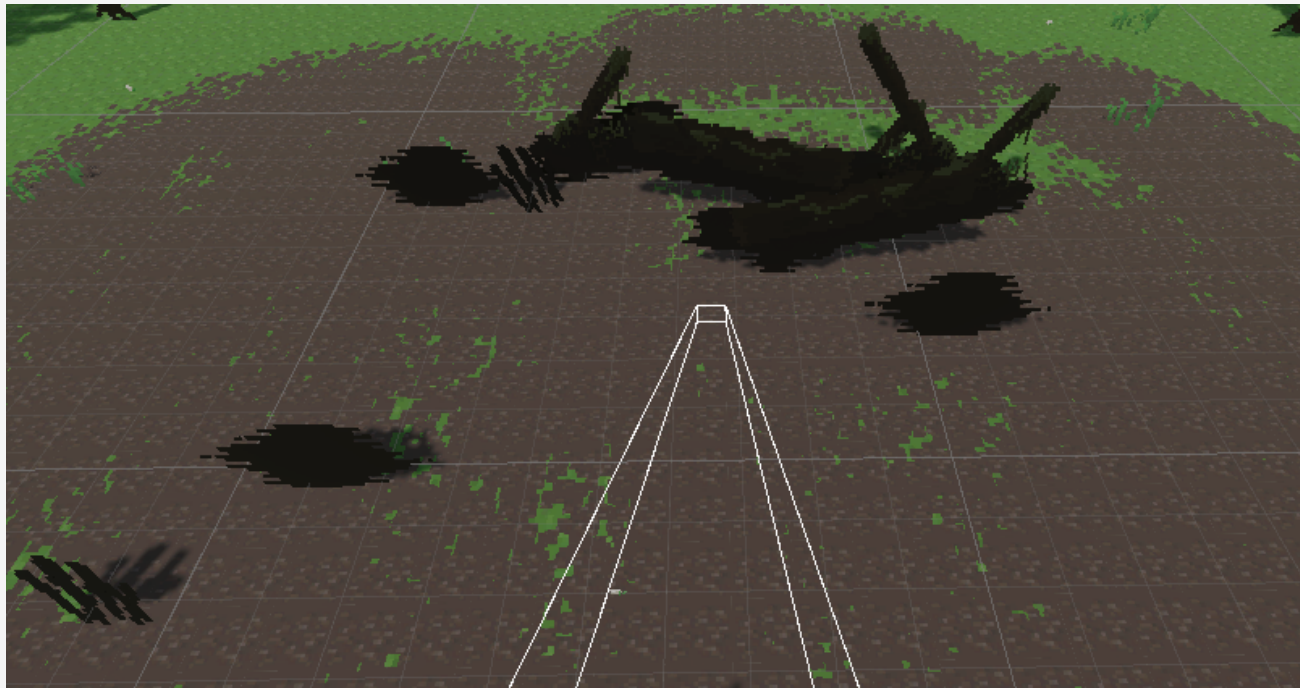


챕터 1 세부 기획

챕터 1 세부 기획

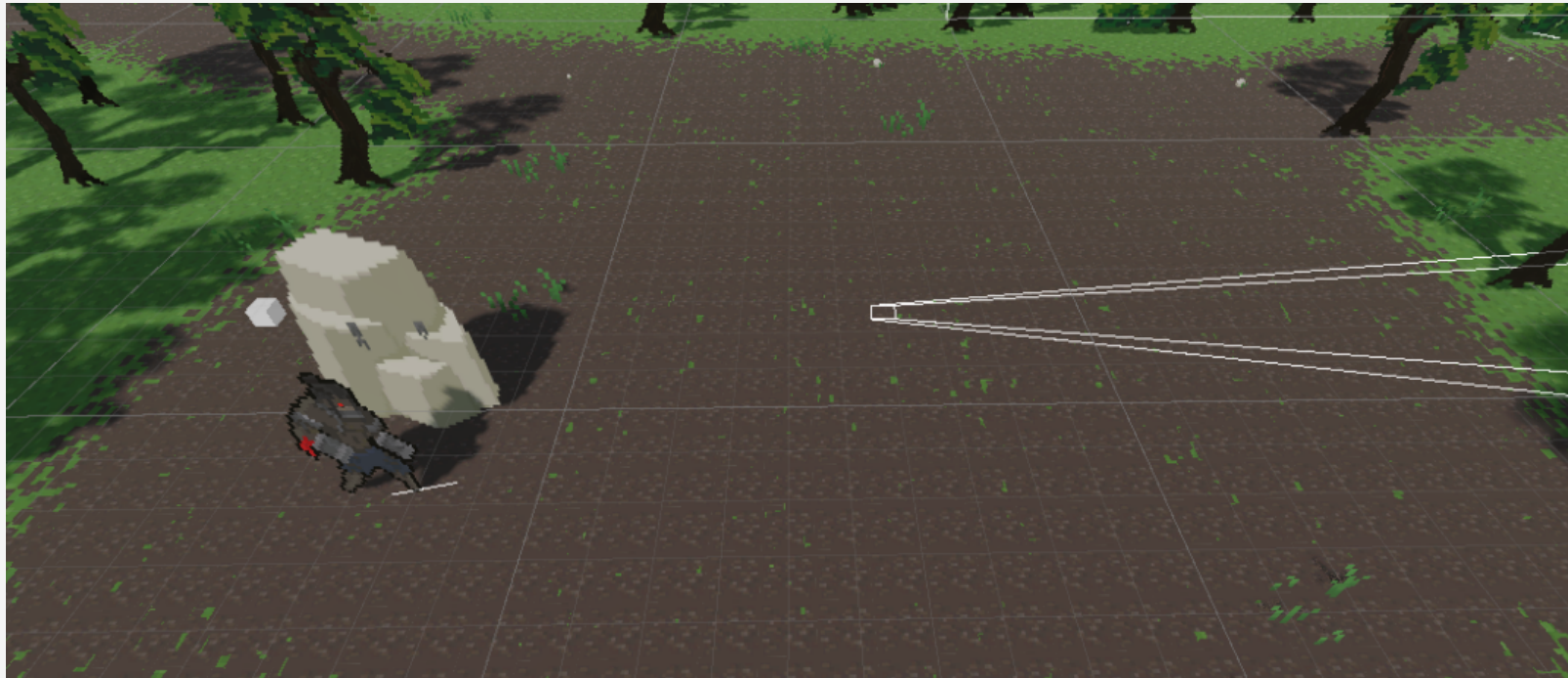
챕터 1 맵 제작

초가집 프롭 제작



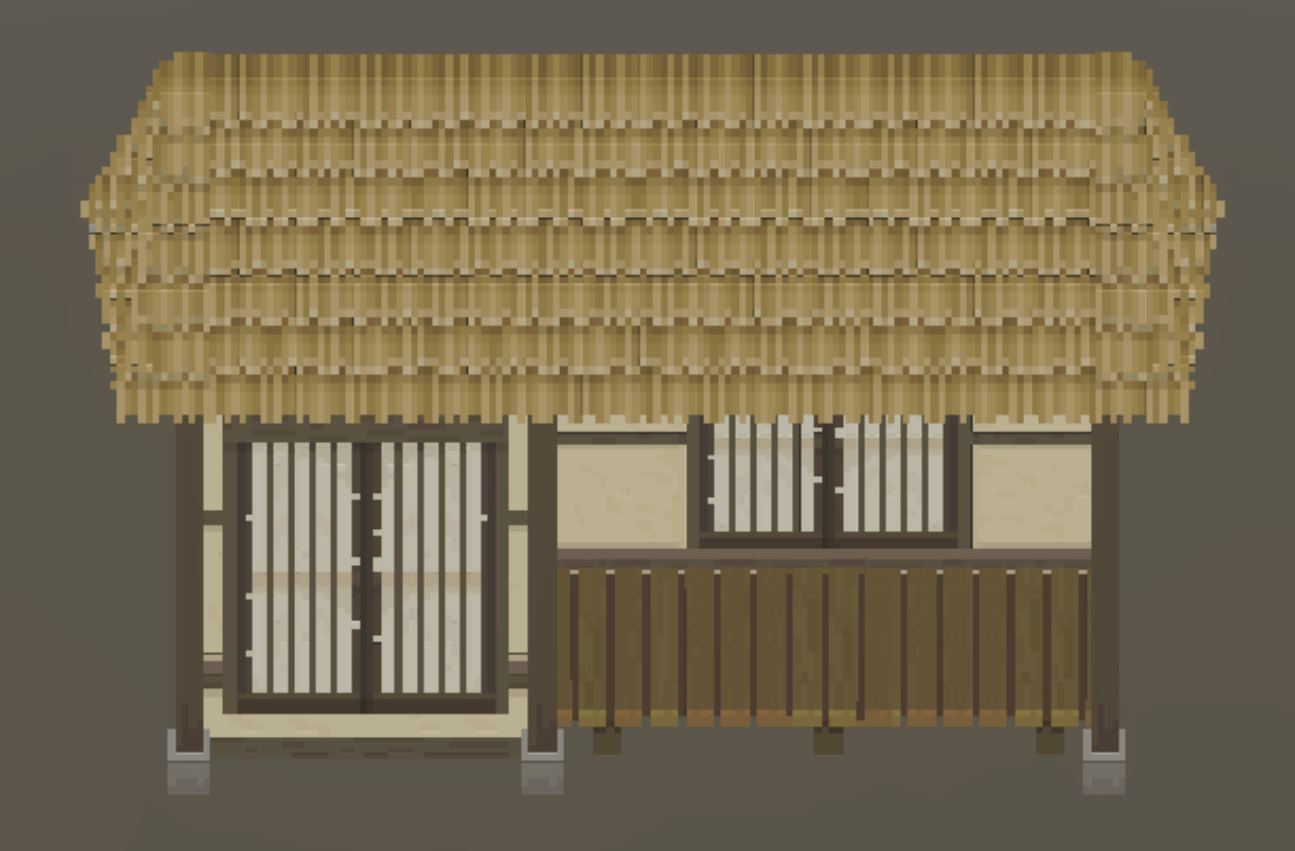
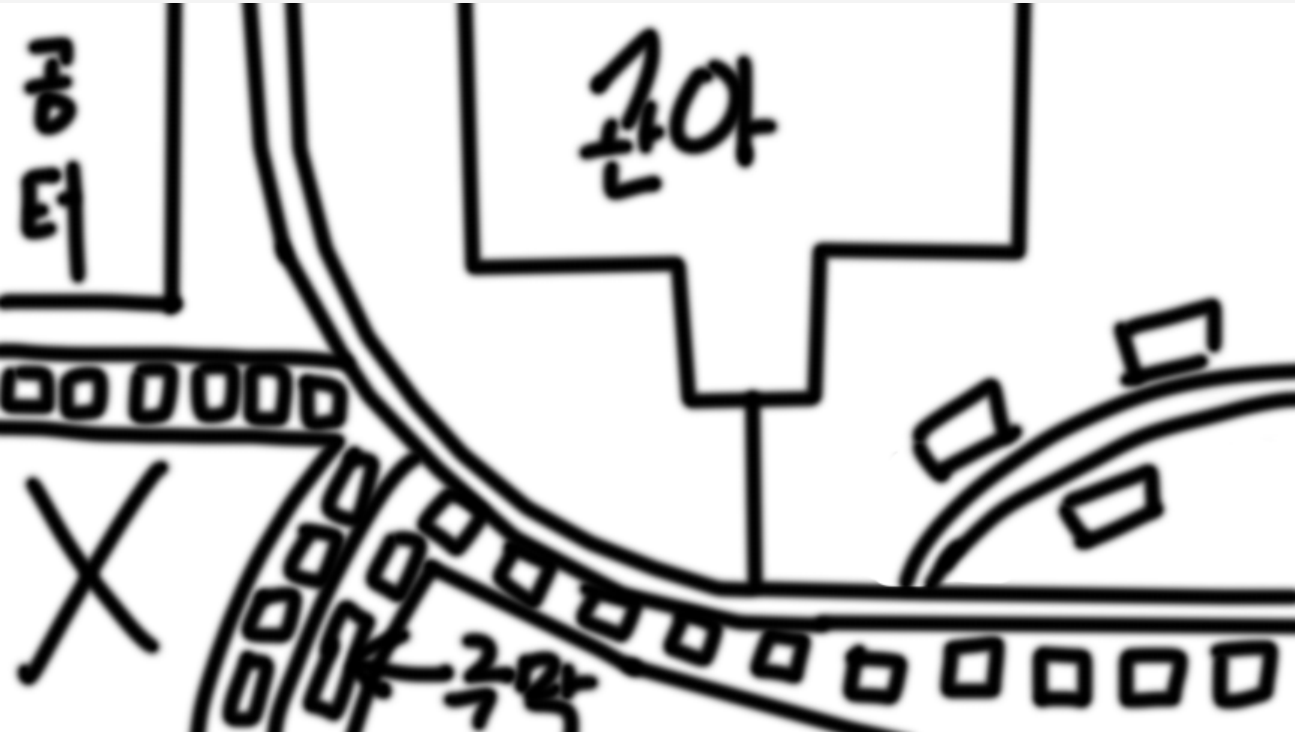
챕터 1 세부 기획

챕터 1 세부 기획



튜토리얼 제작

튜토리얼 제작 마무리

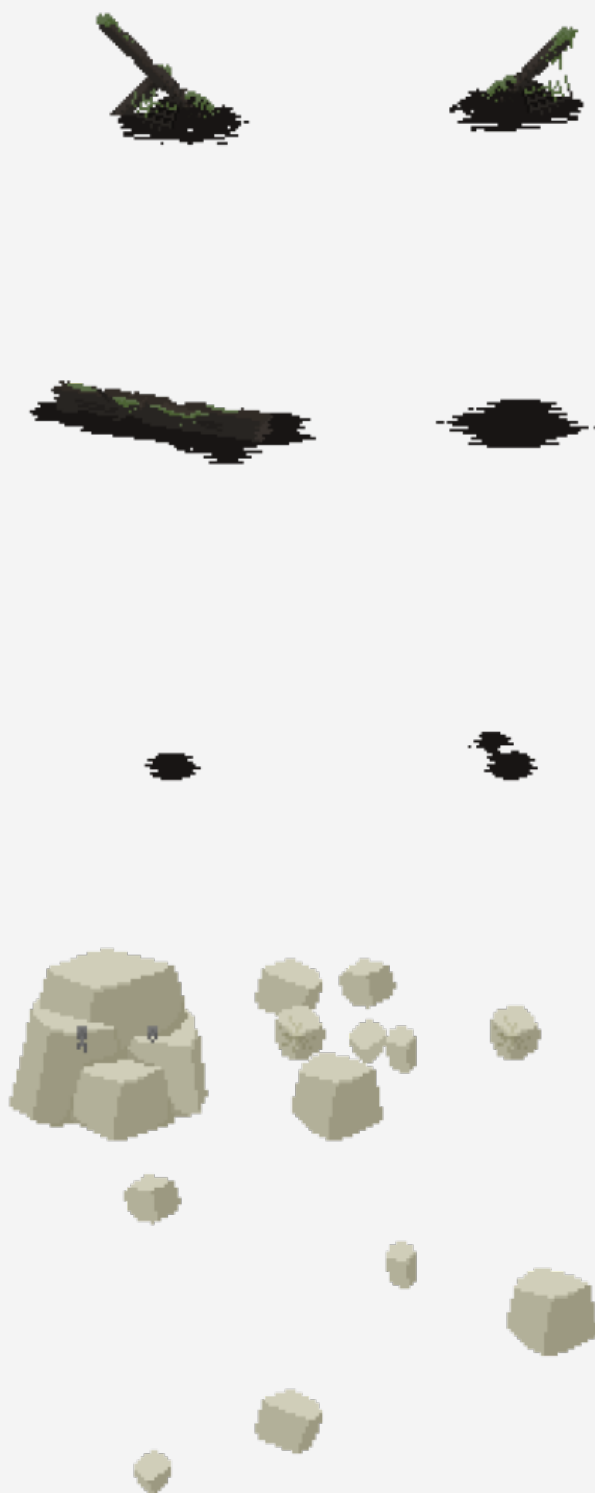


챕터 1 세부 기획

챕터 1 세부 기획

챕터 1 맵 제작

초가집 프롭 제작



적 캐릭터 디자인

산적왕 모션, 창 관군 애니메이션 제작

맵 및 프롭 디자인

돌덩이, 탄 초가집

4월 2주차

4월 3주차

4월 4주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 튜토리얼 제작
- ⑤ 챕터 1 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 챕터 1 맵 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정



맵 좀 그만찍고 싶어요...

DE'TROY DUCK - YoungSan
