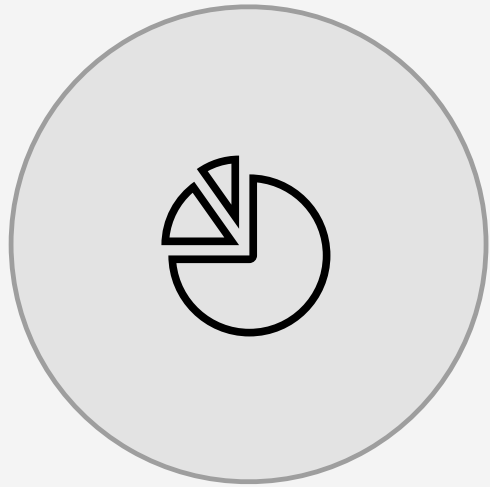




5월 3주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



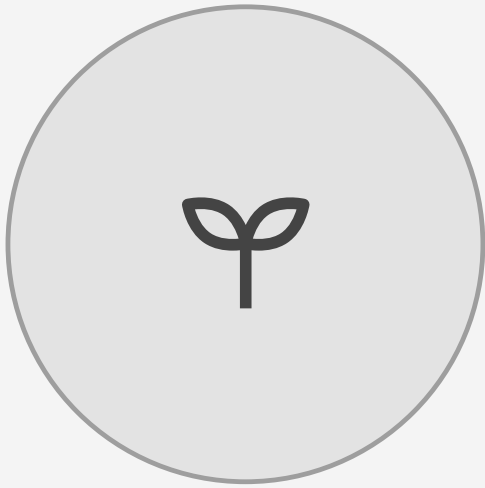
이번 주에 하기로 한일



이번 주 진행 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

5월 2주차

5월 3주차

5월 4주차

진행 예정4

세이브 포인트 제작
Park Leader
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

적 캐릭터 제작
형 기룡
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

게임 오버 화면 만들기
냥 오리
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

맵 및 프롭 제작
형 기룡
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

+ 새로 만들기

진행 중3

챕터 1 컷신 제작
정의재
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

게임 UI 제작
HS_043212
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

주간보고서 작성
Park Leader
2022년 5월 20일

+ 새로 만들기

완료5

캐릭터 사운드 추가
냥 오리
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

캐릭터 관련 사운드 제작
HS_043212
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

게임 내 재화 제작
냥 오리
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

세이브 & 로드
Park Leader
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

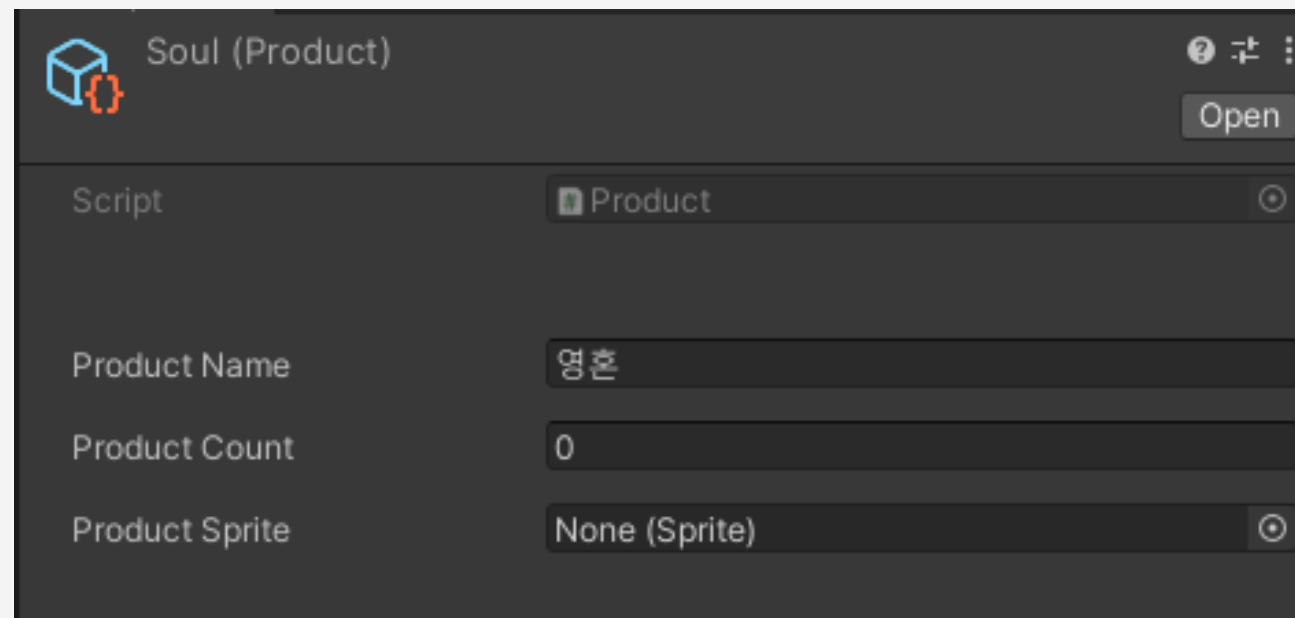
상호작용 인터페이스
Park Leader
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

+ 새로 만들기

미린 업무0

+ 새로 만들기

<div> <div>  <div> <div>HS_043212</div> <div>2</div> </div> </div> <div> <div>...</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>게임 UI 제작</div> <div>진행 중</div> </div> <div> <div>...</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>캐릭터 관련 사운드 제작</div> <div>완료</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div>	<div> <div>  <div> <div>정 의 재</div> <div>1</div> </div> </div> <div> <div>+</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>챕터 1 컷신 제작</div> <div>진행 중</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div>	<div> <div>  <div> <div>냥 오리</div> <div>2</div> </div> </div> <div> <div>+</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>게임 내 재화 제작</div> <div>완료</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>캐릭터 사운드 추가</div> <div>완료</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div>	<div> <div>  <div> <div>형 기 룡</div> <div>2</div> </div> </div> <div> <div>+</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>맵 및 프롭 제작</div> <div>진행 예정</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>적 캐릭터 제작</div> <div>진행 예정</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div>	<div> <div>  <div> <div>Park Leader</div> <div>4</div> </div> </div> <div> <div>+</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>세이프 & 로드</div> <div>완료</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>주간보고서 작성</div> <div>진행 중</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>세이프 포인트 제작</div> <div>진행 예정</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div> <div> <div> <div>📄</div> <div>상호작용 인터페이스</div> <div>완료</div> </div> <div> <div>+</div> <div>새로 만들기</div> </div> </div>
--	--	--	--	--



캐릭터 사운드 추가

 냥 오리

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

📖 게임 내 재화 제작

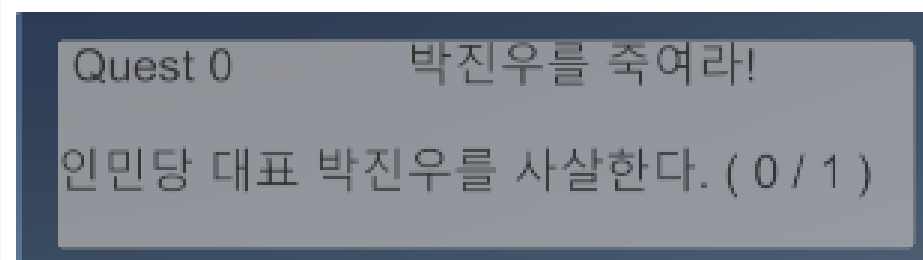
 냥 오리

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

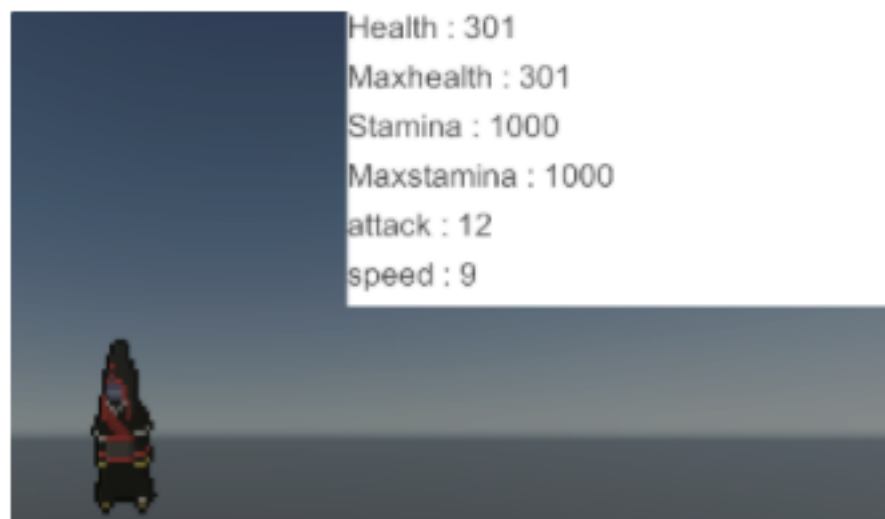
☑ 설정 창 (해상도, 사운드, 창 모드, 계속하기, 나가기)



☑ 퀘스트 수락 및 완료 UI 제작



☑ 스탯 창



📄 세이브 & 로드

📌 Park Leader

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

📄 상호작용 인터페이스

📌 Park Leader

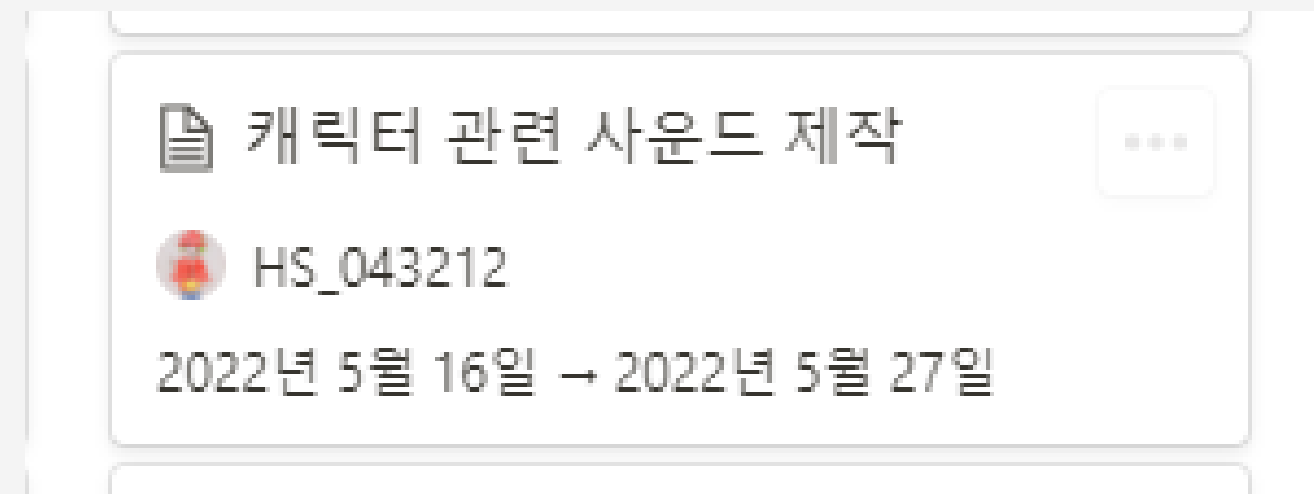
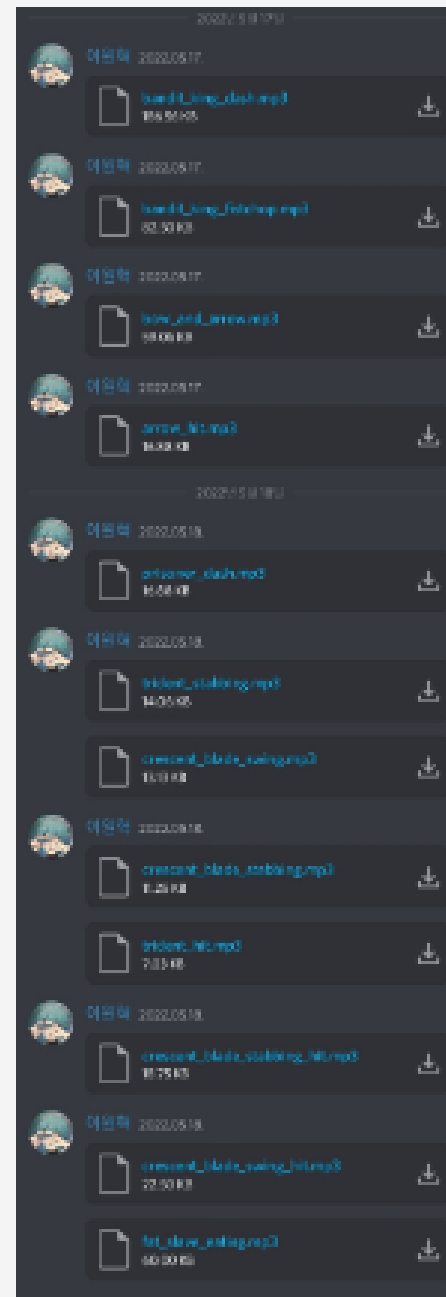
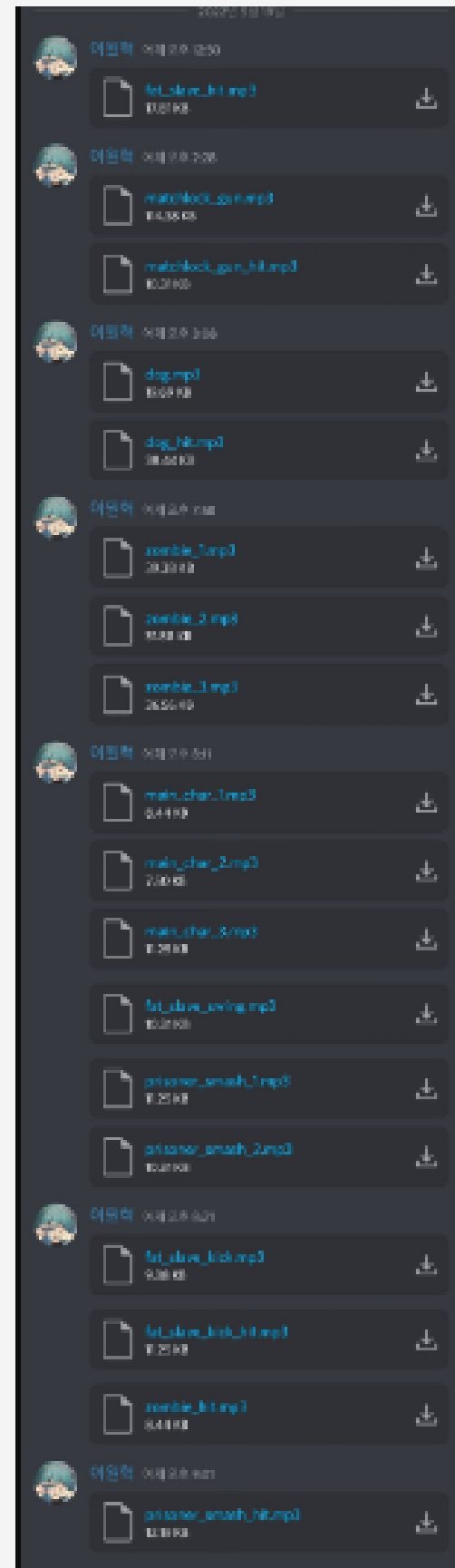
2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일



챕터 1 컷신 제작

정정의재

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일





📄 적 캐릭터 제작

● 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

📄 맵 및 프롬 제작

● 형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

5월 2주차

5월 3주차

5월 4주차

진행 예정3

...

+

세이브 포인트 제작

LP

Park Leader

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

적 캐릭터 제작

형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

맵 및 프롭 제작

형 기룡

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 20일

챕터 1 컷신 제작

정

정의재

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

게임 UI 제작

HS_043212

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일



기획 정비 좀 할게요 (6월에...)

DE'TROY DUCK - YoungSan
