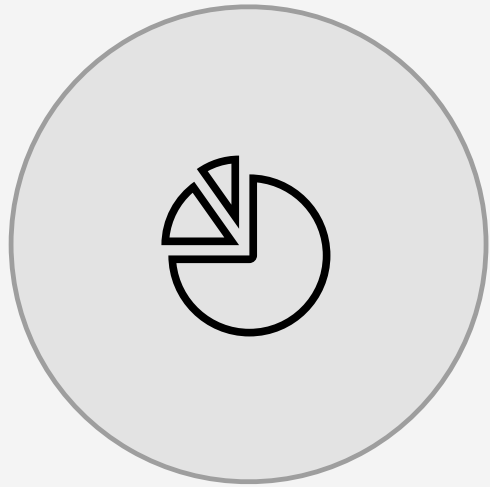




6월 1주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



이번 주에 하기로 한일



이번 주 진행 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

5월 4주차

6월 1주차

6월 2주차

진행 예정2

게임 예비 엔드 만들기

Park Leader

피드백 후 수정사항

Park Leader

냥 오리

정의재

형 기룡

HS_043212

+ 새로 만들기

진행 중4

적 캐릭터 만들기

형 기룡

2022년 5월 30일 → 2022년 6월 3일

프롭 제작

형 기룡

2022년 5월 30일 → 2022년 6월 3일

맵에 콜라이더 적용하기

정의재

2022년 5월 30일 → 2022년 6월 10일

캐릭터 실루엣

냥 오리

2022년 5월 30일 → 2022년 6월 3일

+ 새로 만들기

완료6

커스텀 콜라이더 만들기

냥 오리

6월 계획 및 로드맵 작성

Park Leader

2022년 5월 30일 → 2022년 6월 3일

UI관련 제작 (Delay)

Park Leader

2022년 5월 23일 → 2022년 5월 27일

맵 오른쪽 기획하기

Park Leader

냥 오리

정의재

형 기룡

HS_043212

2022년 5월 30일 → 2022년 5월 31일

게임 사운드 제작

HS_043212

2022년 5월 23일 → 2022년 5월 27일

버그 수정

Park Leader

정의재

냥 오리

2022년 6월 6일 → 2022년 6월 10일

(Delay)1

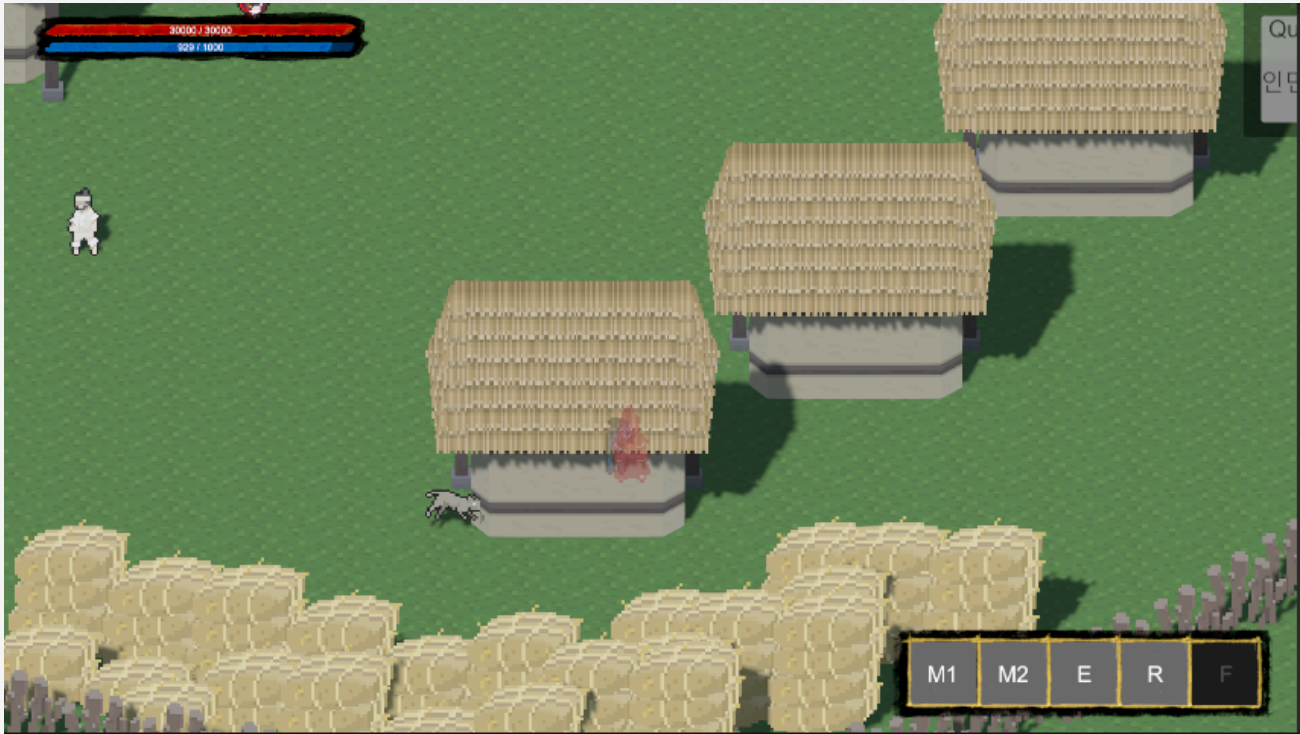
챕터 1 컷신 제작 (Delay)

정의재

2022년 5월 16일 → 2022년 5월 27일

+ 새로 만들기

<div><div><div><div><div><div></div><div>HS_043212</div><div>3</div></div></div><div><div>게임 사운드 제작</div><div>완료</div></div><div><div>피드백 후 수정사항</div><div>진행 예정</div></div><div><div>맵 오른쪽 기획하기</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>정의재</div><div>5</div></div></div><div><div>피드백 후 수정사항</div><div>진행 예정</div></div><div><div>맵에 콜라이더 적용하기</div><div>진행 중</div></div><div><div>맵 오른쪽 기획하기</div><div>완료</div></div><div><div>버그 수정</div><div>완료</div></div><div><div>챕터 1 컷신 제작 (Delay)</div><div>(Delay)</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>냥 오리</div><div>5</div></div></div><div><div>캐릭터 실루엣</div><div>진행 중</div></div><div><div>피드백 후 수정사항</div><div>진행 예정</div></div><div><div>커스텀 콜라이더 만들기</div><div>완료</div></div><div><div>맵 오른쪽 기획하기</div><div>완료</div></div><div><div>버그 수정</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>형 기룡</div><div>4</div></div></div><div><div>프롭 제작</div><div>진행 중</div></div><div><div>피드백 후 수정사항</div><div>진행 예정</div></div><div><div>적 캐릭터 만들기</div><div>진행 중</div></div><div><div>맵 오른쪽 기획하기</div><div>완료</div></div><div><div>+ 새로 만들기</div></div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div><div>Park Leader</div><div>6</div></div></div><div><div>피드백 후 수정사항</div><div>진행 예정</div></div><div><div>게임 예비 엔드 만들기</div><div>진행 예정</div></div><div><div>맵 오른쪽 기획하기</div><div>완료</div></div><div><div>버그 수정</div><div>완료</div></div><div><div>6월 계획 및 로드맵 작성</div><div>완료</div></div><div><div>UI관련 제작 (Delay)</div><div>완료</div></div></div></div></div>
---	--	---	--	--



캐릭터 실루엣

진행 중

맵 오른쪽 기획하기

완료

커스텀 콜라이더 만들기

완료

버그 수정

완료



맵 오른쪽 기획하기

완료

버그 수정

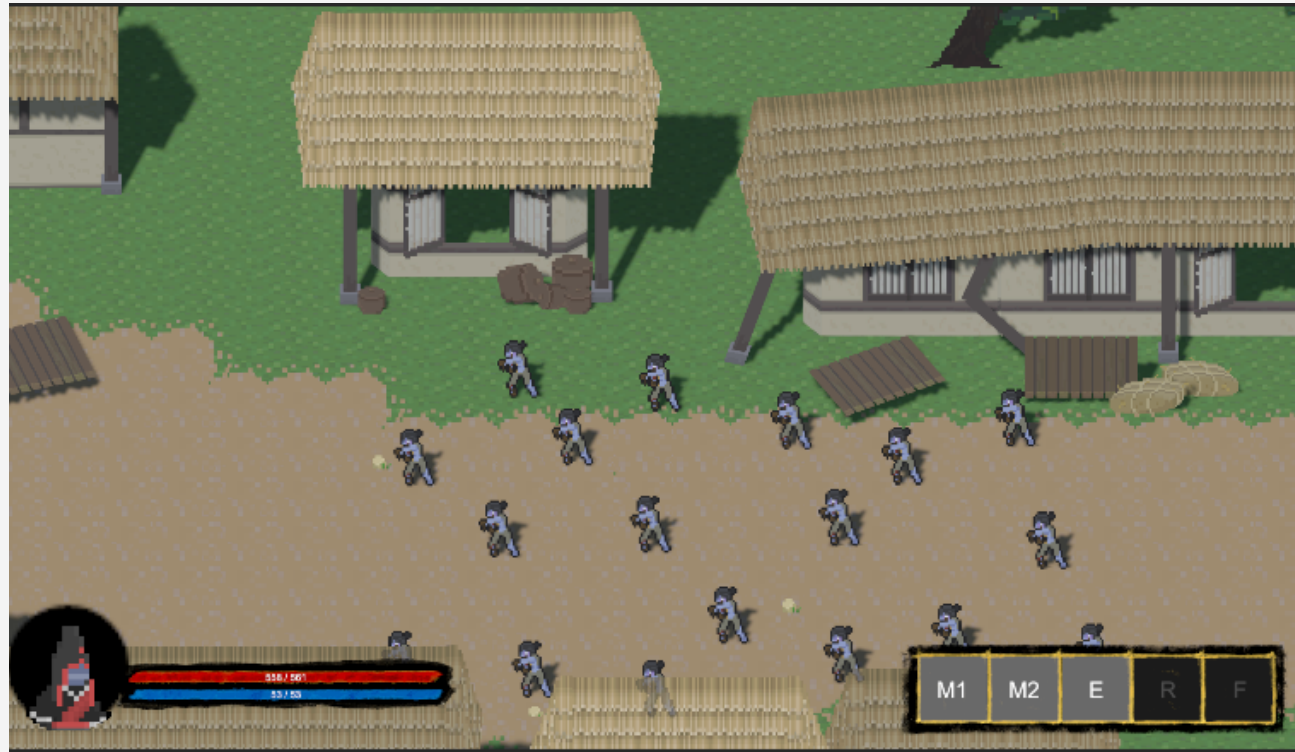
완료

6월 계획 및 로드맵 작성

완료

UI관련 제작 (Delay)

완료



맵 오른쪽 기획하기

완료

버그 수정


완료

맵에 콜라이더 적용하기


진행 중


챕터 1 컷신 제작 (Delay)

(Delay)




이원혁


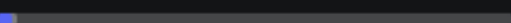

 2022. 6. 2. 오전 8:42:08




fight_-_mp3

6.93 MB





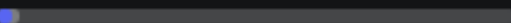

 0:00 / 3:01  




satto_.mp3


3.79 MB




 0:00 / 1:39  




이원혁




 2022. 6. 2. 오후 3:30:59




satto_appearance.mp3

132.19 KB



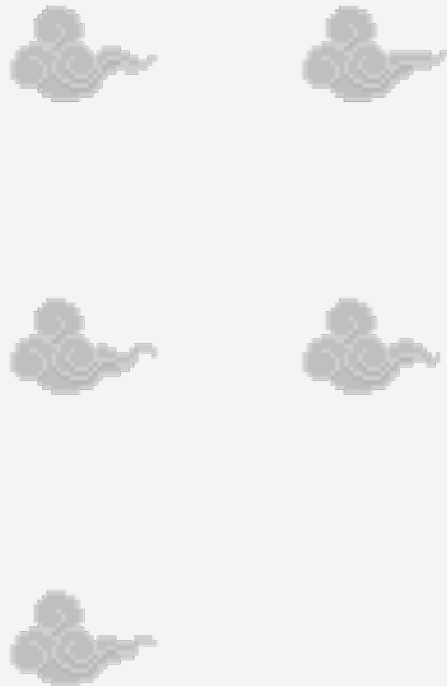
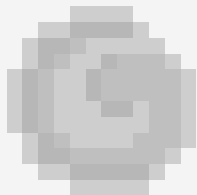
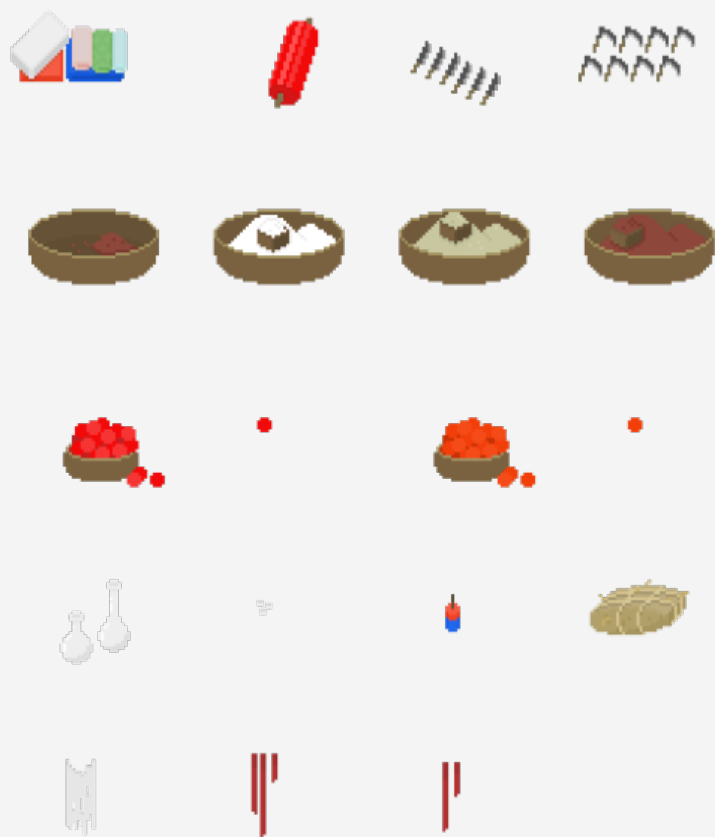
 -:- / -:-  

- 맵 오른쪽 기획하기



완료
-  게임 사운드 제작

완료



📄 적 캐릭터 만들기

진행 중

📄 프롬 제작

진행 중

맵 오른쪽 기획하기

완료

5월 4주차

6월 1주차

6월 2주차

진행 예정4

...

+

게임 예비 엔드 만들기

lp

Park Leader

🌐

냥 오리

피드백 후 수정사항

lp

Park Leader

🌐

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일 → 2022년 6월 10일

컷신 세부 내용 제작

lp

Park Leader

🌐

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일 → 2022년 6월 10일

전체 퀄리티 업 작업

lp

Park Leader

🌐

냥 오리

👤

정의재

👤

형 기룡

👤

HS_043212

2022년 6월 6일 → 2022년 6월 10일



부품들을 하나로!

DE'TROY DUCK - YoungSan
