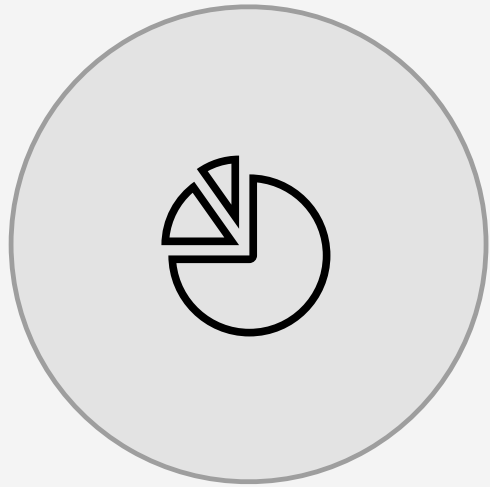




4월 5주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



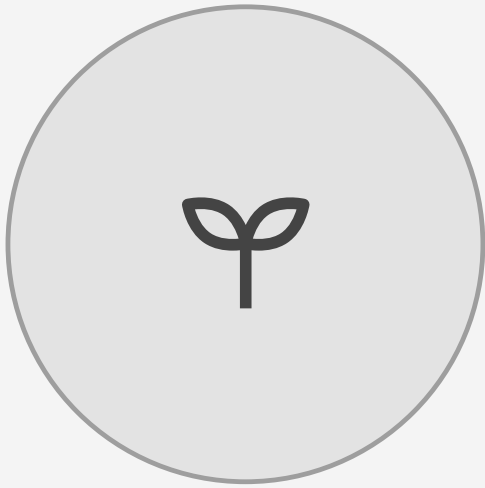
이번 주에 하기로 한일



이번 주 논의 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할 일

4월 4주차	4월 5주차	5월 1주차
① 타일, 맵 리소스 작업	① 타일, 맵 리소스 작업	① 타일, 맵 리소스 작업
② 게임 내 사운드 작업	② 게임 내 사운드 작업	
③ 적 캐릭터 디자인	③ 적 캐릭터 디자인	
④ 챕터 1 맵 제작	④ 챕터 1 맵 제작	
⑤ 튜토리얼 제작	⑤ 챕터 1 컷신 제작	
⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작	⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작	
⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정	⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정	

4월 5주차

① 타일, 맵 리소스 작업

② 게임 내 사운드 작업

③ 적 캐릭터 디자인

④ 챕터 1 맵 제작

⑤ 챕터 1 컷씬 제작

⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작

⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

±

연장 되거나 추가된 사항

+ 게임 세부 로직 작성 및 수정

퀘스트 시스템 작업

- 게임 세부 로직 작성 및 수정

스토리 진행 및 바뀐 몸, 체력등
세이브 로드 시스템 작업)

① 맵 제작 관련



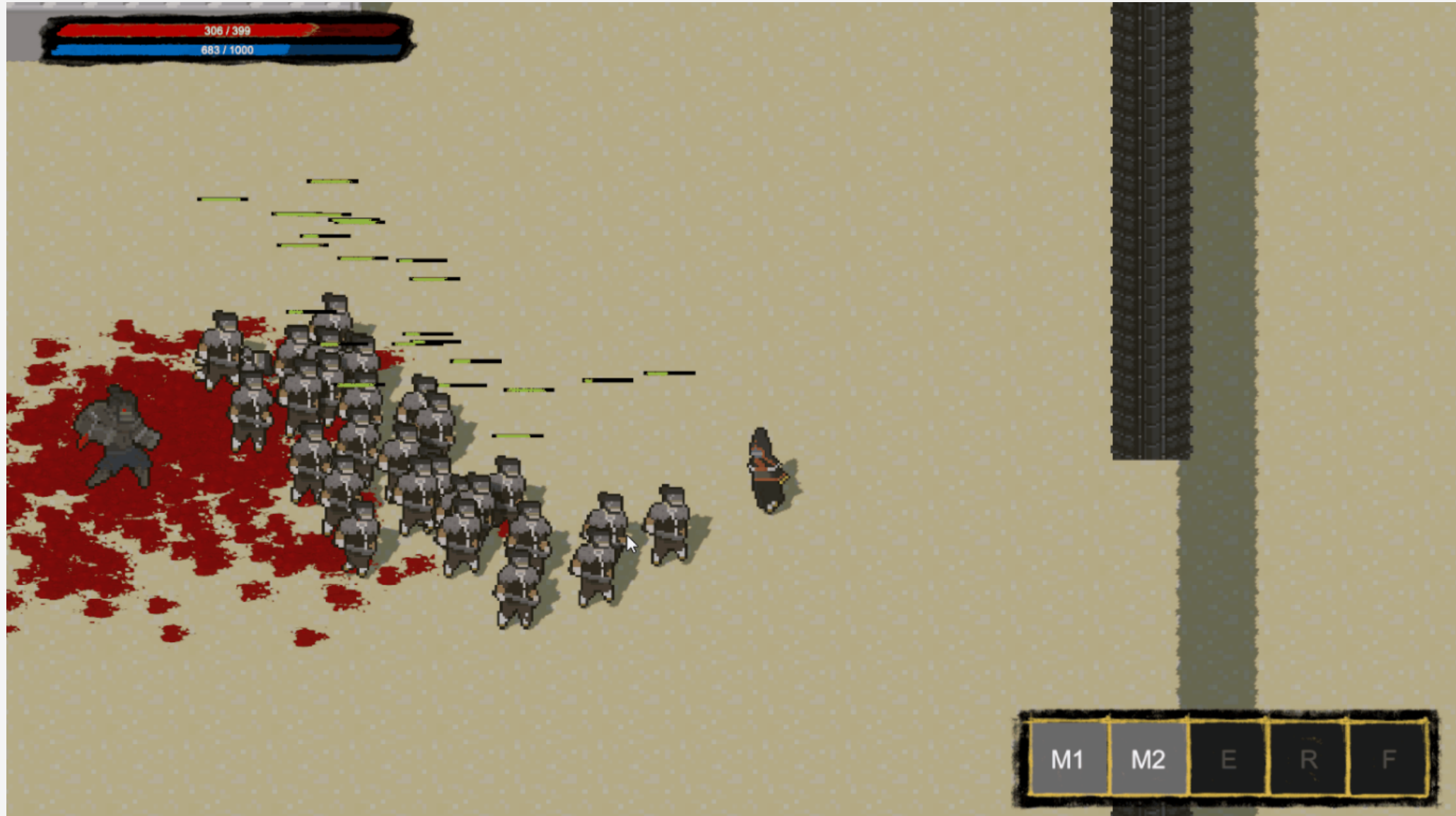
맵을 찍을 때 바닥 처리를 어떻게 해야 하는지 형식 관련하여 회의

②



③ 그 외 기타





게임 세부 로직 작성 및 수정

스킬 시스템 수정

챕터 1 맵 제작

챕터 1 관아 제작

게임 세부 로직 작성 및 수정

퀘스트 제작 중

챕터 1 맵 제작

챕터 1 맵 바닥 단차 제작

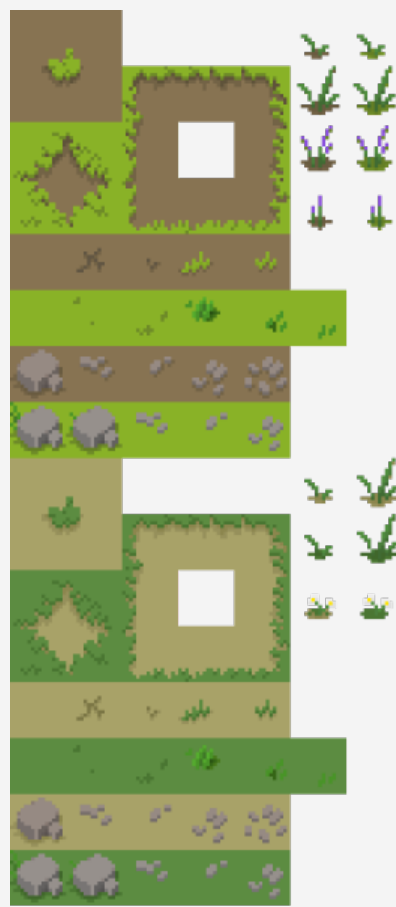
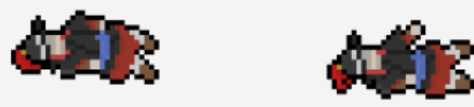
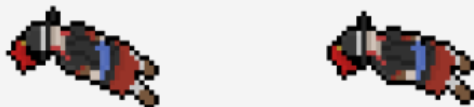
게임 세부 로직 작성 및 수정

NPC 대화 로직 제작



코로나 이슈

1주일 휴가



적 캐릭터 디자인

적 캐릭터 (졸병, 궁병, 창병, 노예, 똥보)
애니메이션 제작

맵 및 프롭 디자인

바닥 타일 제작

4월 4주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 챕터 1 맵 제작
- ⑤ 튜토리얼 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

4월 5주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 챕터 1 맵 제작
- ⑤ 챕터 1 컷신 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 게임 세부 로직 작성 및 수정

5월 1주차

- ① 월간 보고서 (로드맵) 작성
-
-
-
-
-
-



사실 3D같은 2D?

DE'TROY DUCK - YoungSan
