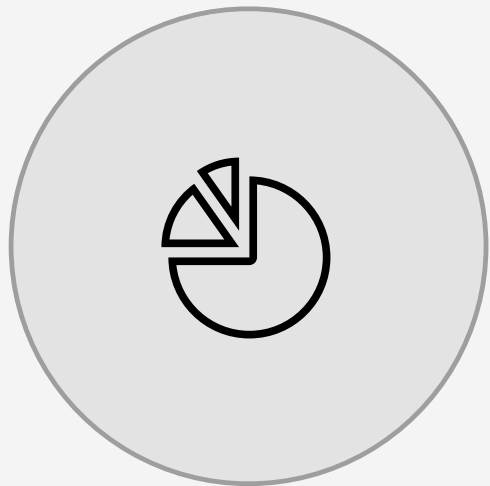




3월 4주차 주간보고서

DE'TROY DUCK - YoungSan

Project - YoungSan



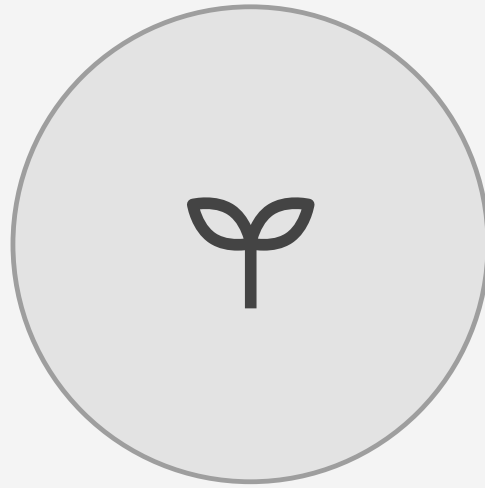
이번 주에 하기로 한일



연장 되거나 추가된 사항



이번 주 개인별 한일



다음 주에 할일

Weekly Keword : 프롤로그 맵 제작

3월 3주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 이벤트 매니징 시스템 구축
- ④ 적 캐릭터 디자인
- ⑤ 프롤로그 맵 세부 제작
- ⑥ 프롤로그 맵 제작
- ⑦ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑧ 게임 세부 로직 작성
- ⑨ 프롤로그 맵 세부 설계

3월 4주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 맵 세부 제작
- ⑤ 프롤로그 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 프롤로그 맵 세부 설계

4월 1주차

- ① 월간 계획서 작성
-
-
-
-
-
-

3월 4주차

- ①

타일, 맵 리소스 작업
- ②

게임 내 사운드 작업
- ③

적 캐릭터 디자인
- ④

프롤로그 맵 세부 제작
- ⑤

프롤로그 맵 제작
- ⑥

컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦

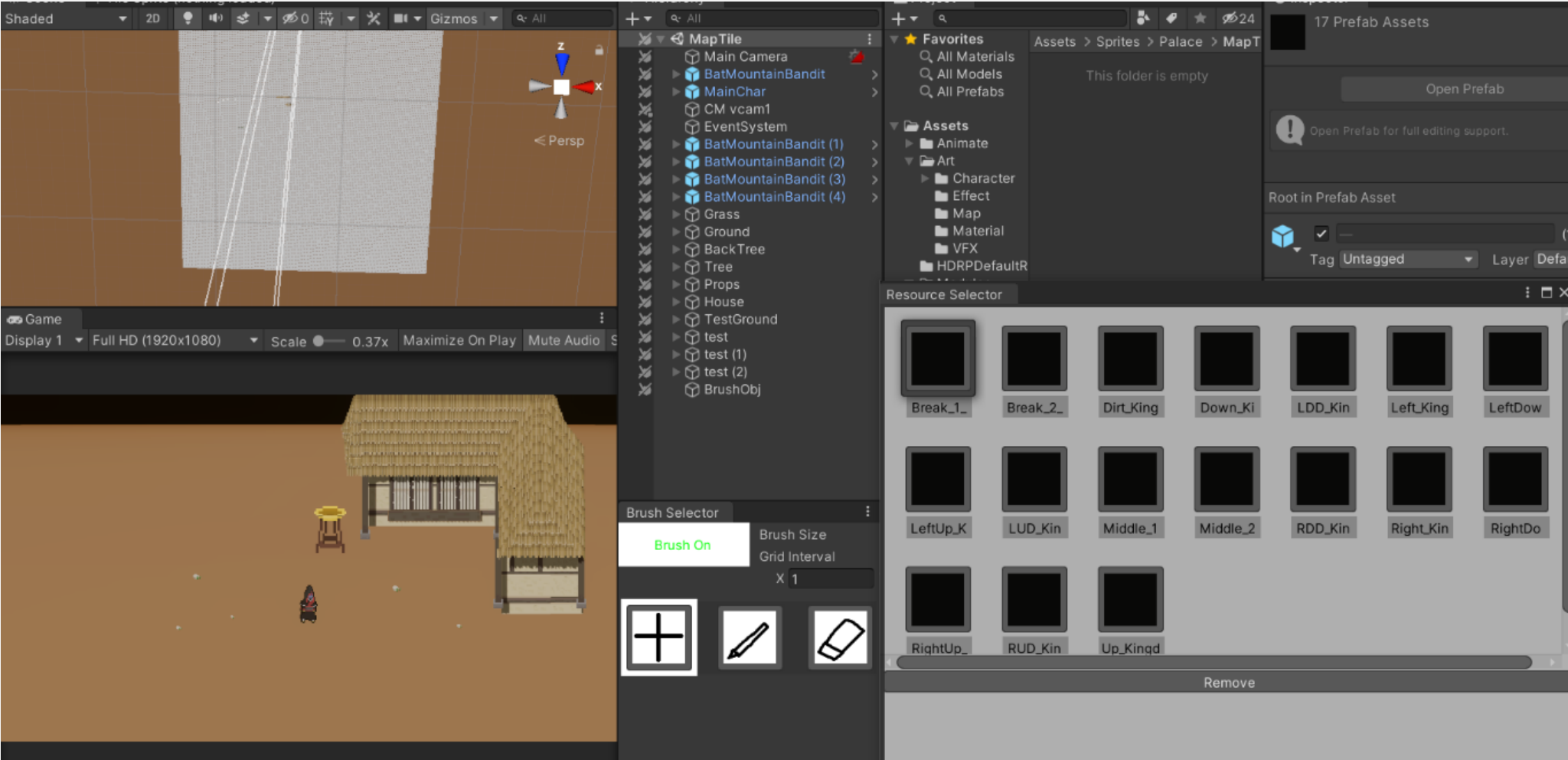
프롤로그 맵 세부 설계

±

연장 되거나 추가된 사항

- +

추가 맵 리소스 작업
- 퀘스트 제작 중

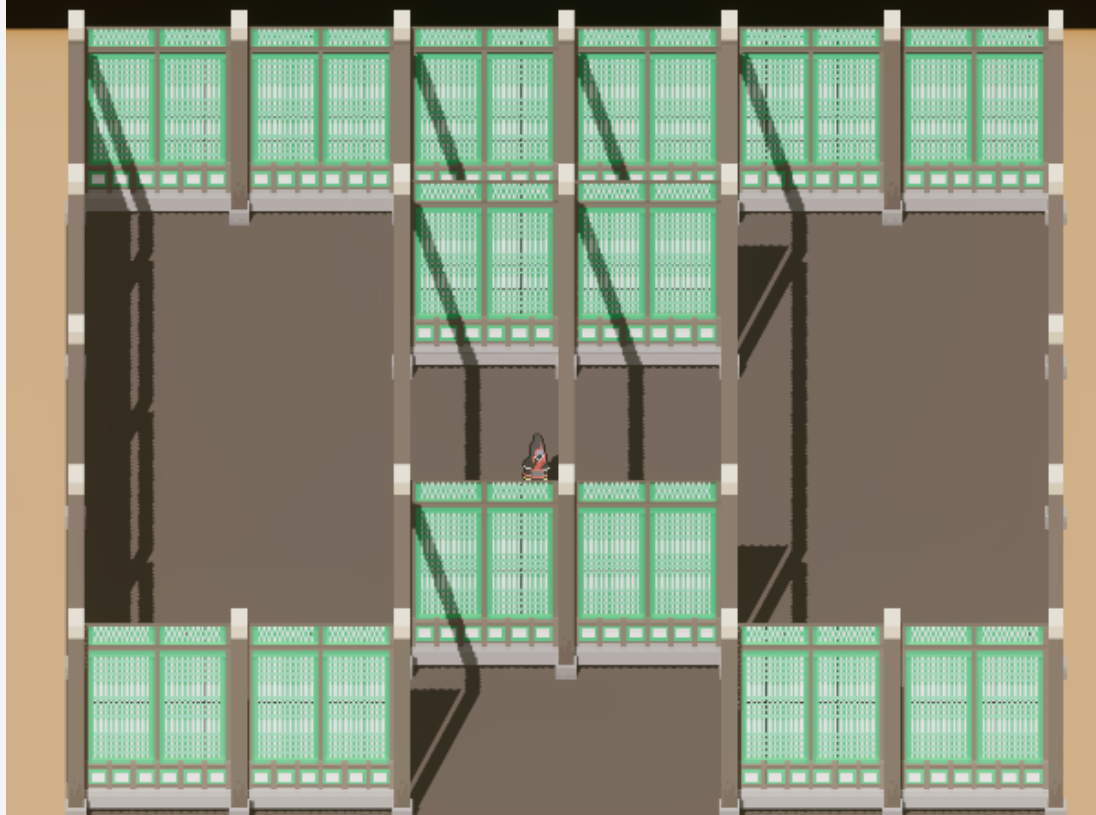
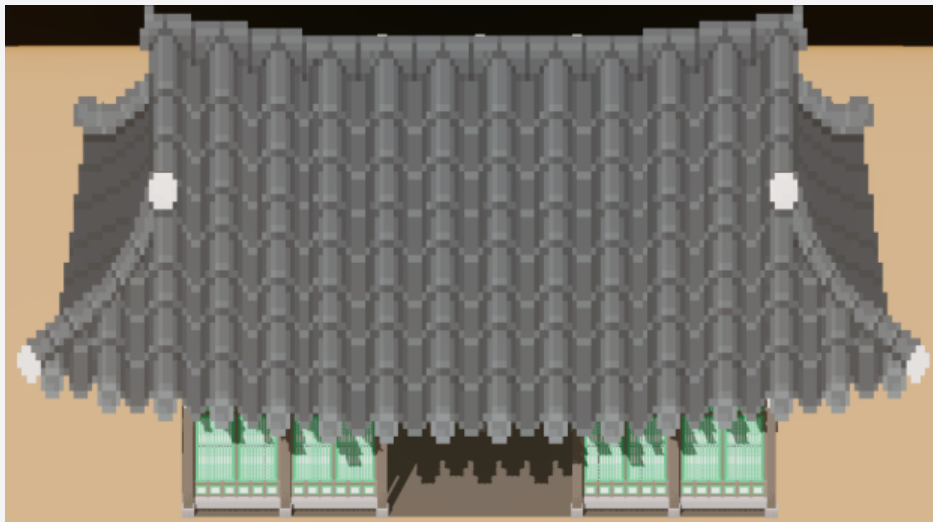
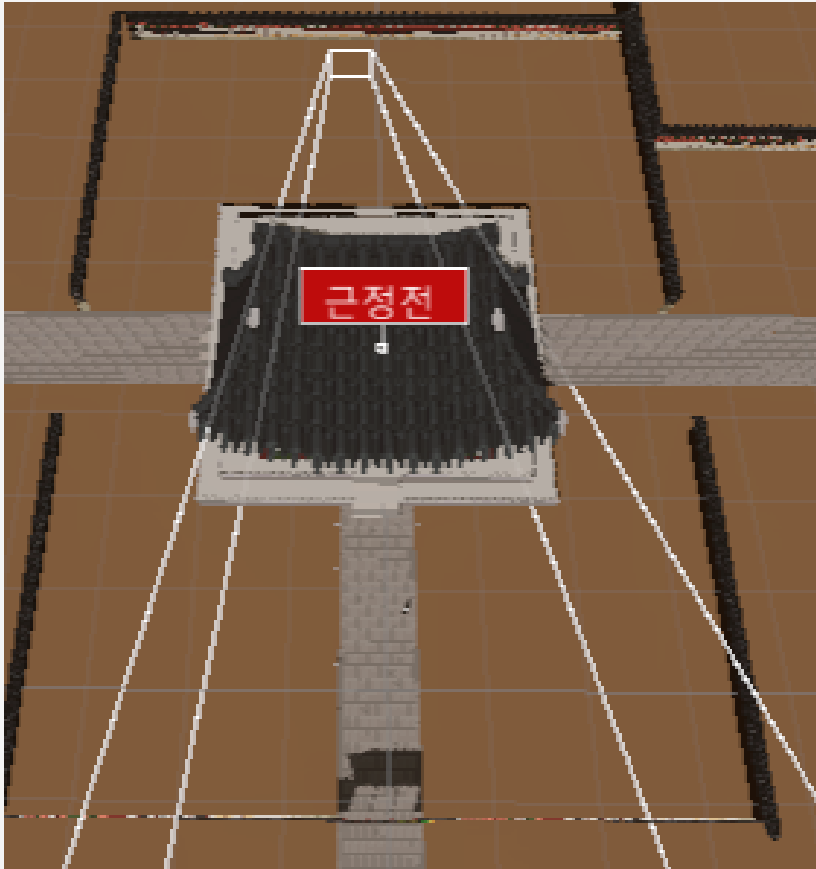


개발용 에디터 제작중

맵 작업에 필요한 맵 에디터 완성 및 버그 수정

게임 내 세부 로직 작성

퀘스트 제작 중



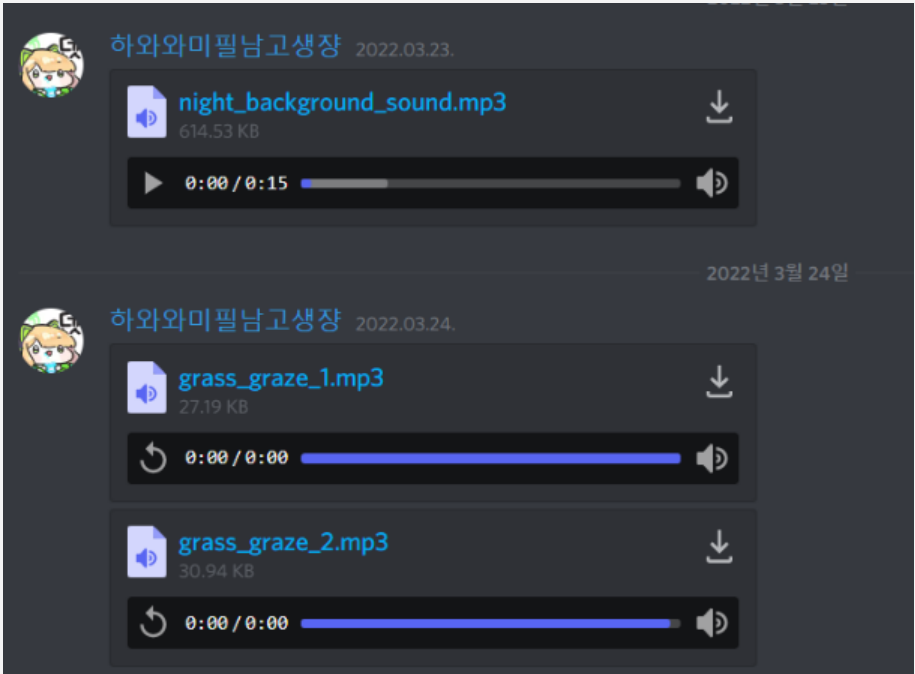
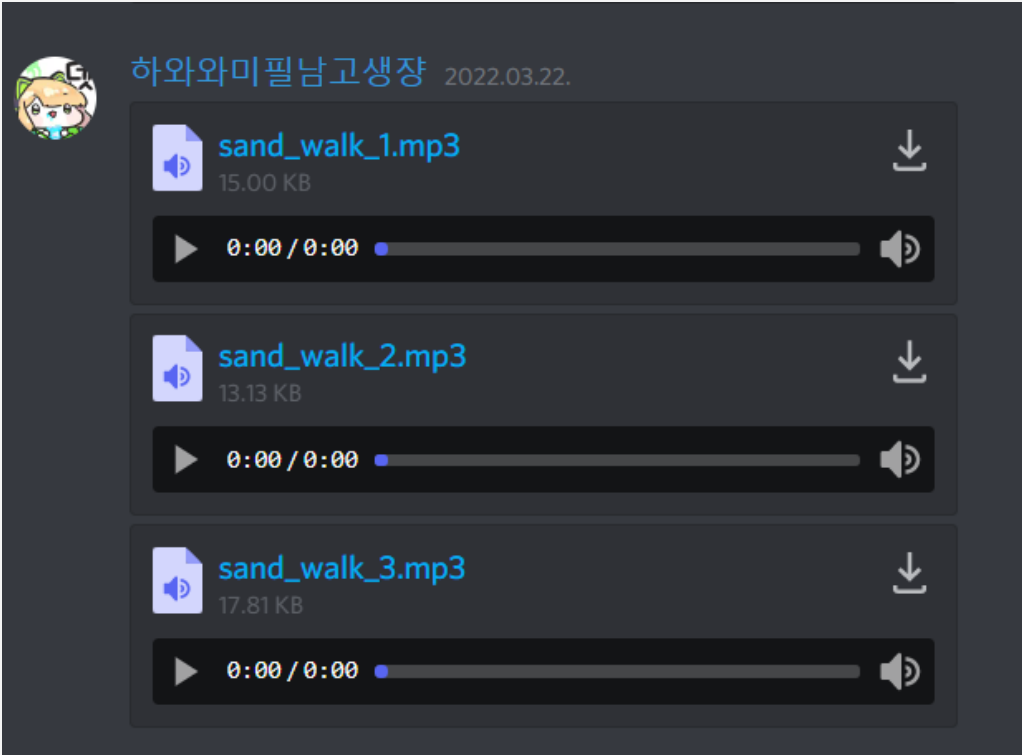
프롤로그 맵 제작

프롤로그 맵 제작 (성 구조와 자선당)



프롤로그 맵 제작

프롤로그 맵 제작 (숲 길과 집)

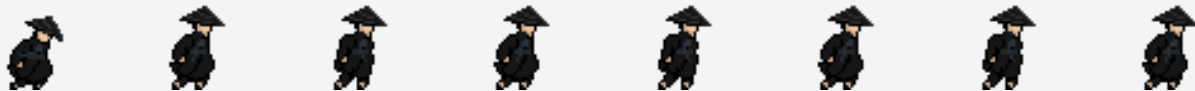


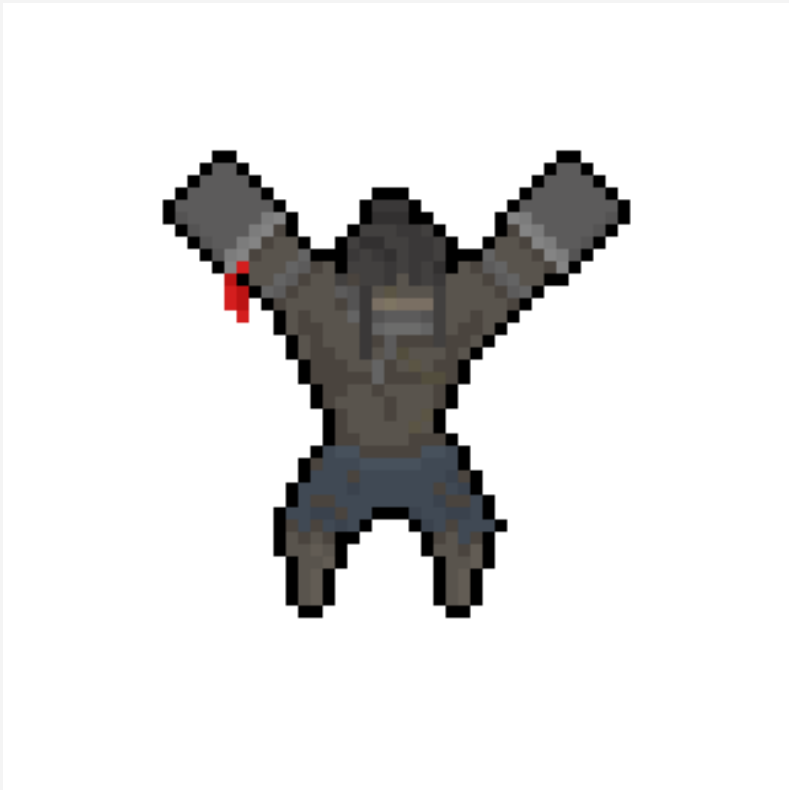
게임 내 사운드 작업

모래 걷는 사운드 3종 / 밤 백그라운드 사운드
/ 풀 스치는 사운드 2종 / 불 타는 사운드 / 비
맞는 불 사운드

적 캐릭터 디자인

암살자 애니메이션





타일, 맵 리소스 작업

마을 추가 프롭, 산 프롭,
산적왕 (등장, 대기, 이동)



Weekly Keword : 프롤로그 맵 제작

3월 3주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 이벤트 매니징 시스템 구축
- ④ 적 캐릭터 디자인
- ⑤ 프롤로그 맵 세부 제작
- ⑥ 프롤로그 맵 제작
- ⑦ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑧ 게임 세부 로직 작성
- ⑨ 프롤로그 맵 세부 설계

3월 4주차

- ① 타일, 맵 리소스 작업
- ② 게임 내 사운드 작업
- ③ 적 캐릭터 디자인
- ④ 프롤로그 맵 세부 제작
- ⑤ 프롤로그 맵 제작
- ⑥ 컷신 내 필요한 로직 제작
- ⑦ 프롤로그 맵 세부 설계

4월 1주차

- ① 월간 계획서 작성
-
-
-
-
-
-



개발을 애인처럼!

DE'TROY DUCK - YoungSan
