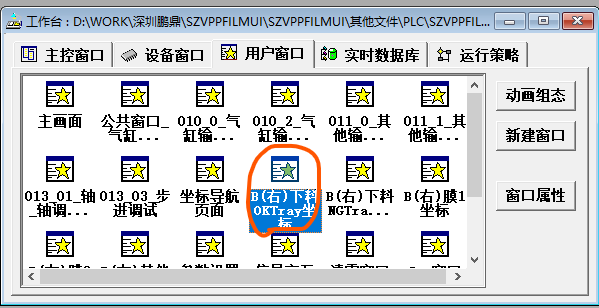
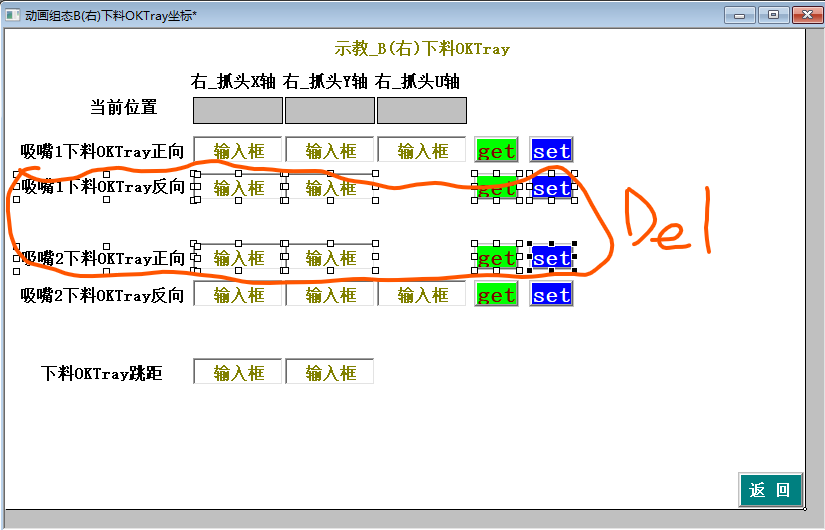
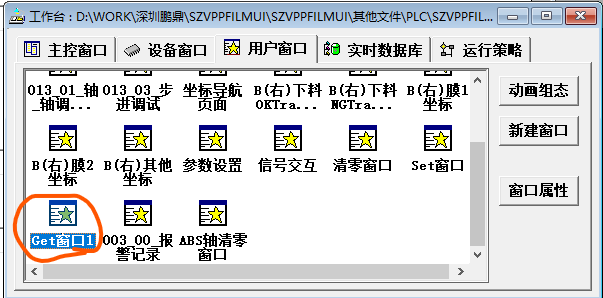
1. 触摸屏删除吸嘴1反向点和吸嘴2正向点



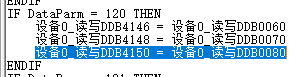


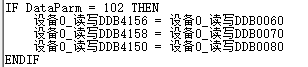


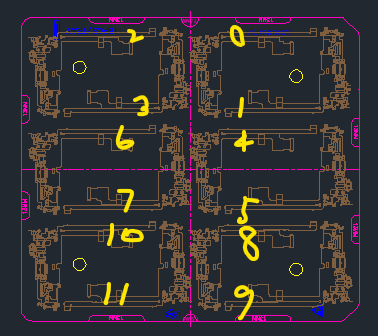




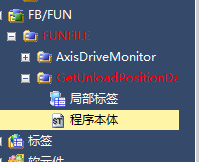
把120的赋值移动到102，代表赋值角度。A面是20移动到2





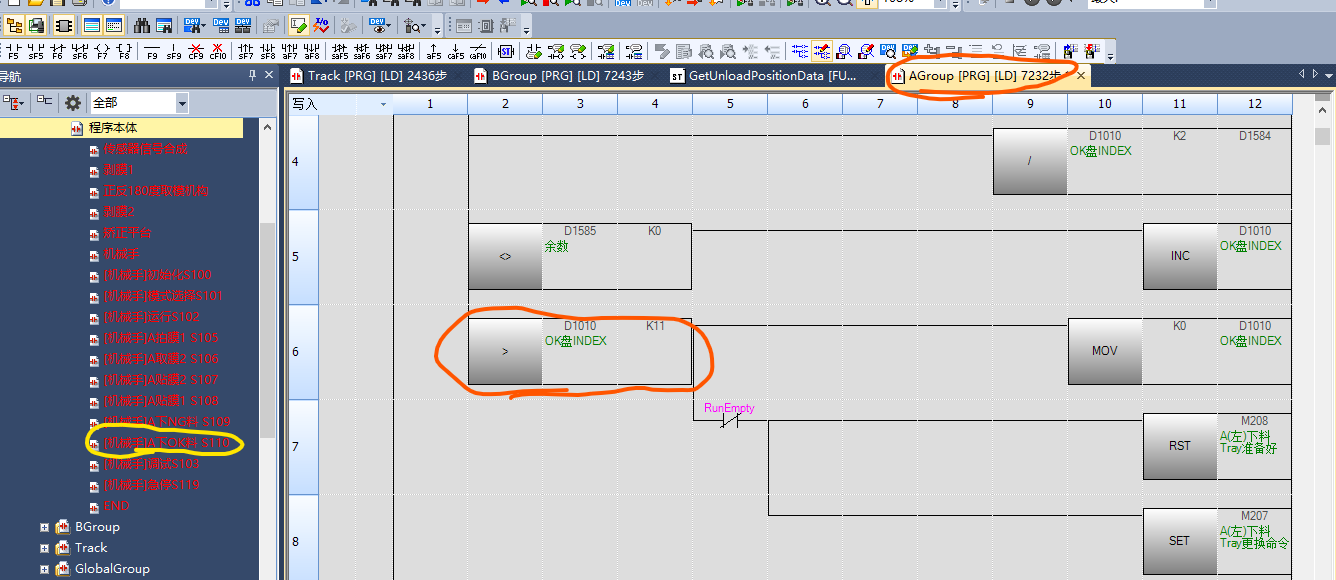


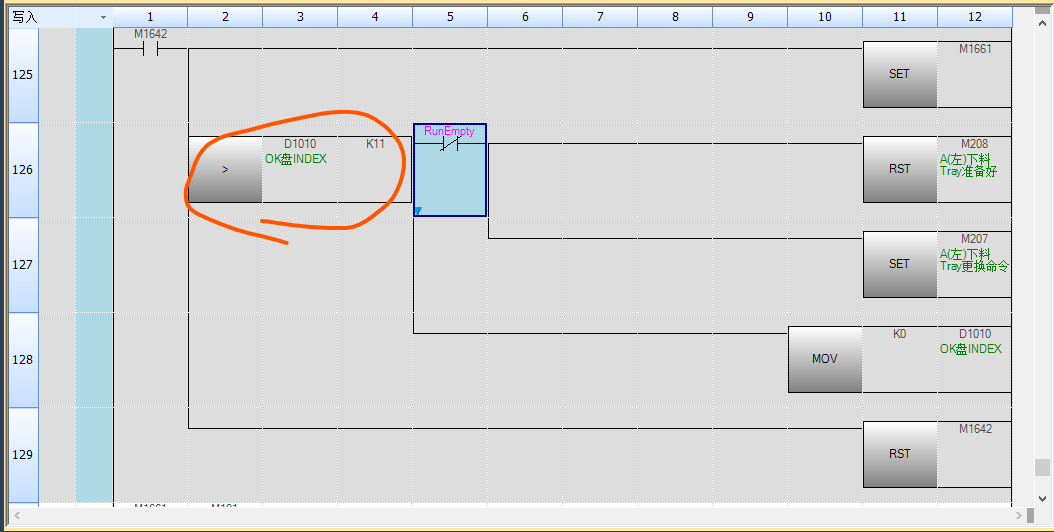
偶数是吸嘴1正向放，奇数是吸嘴2反向放。修改下料功能块。仅需要改case 0部分，因为NG排版数量没有改变。

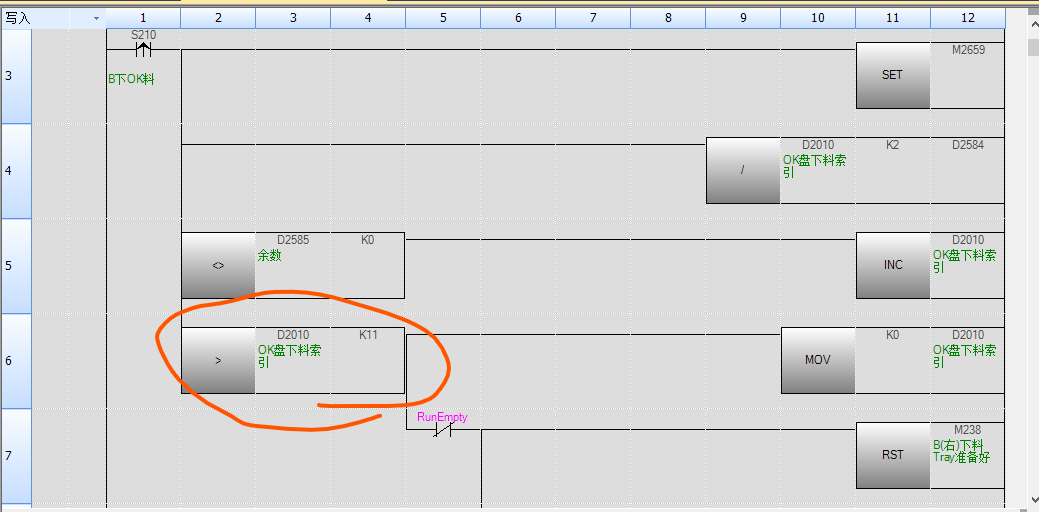


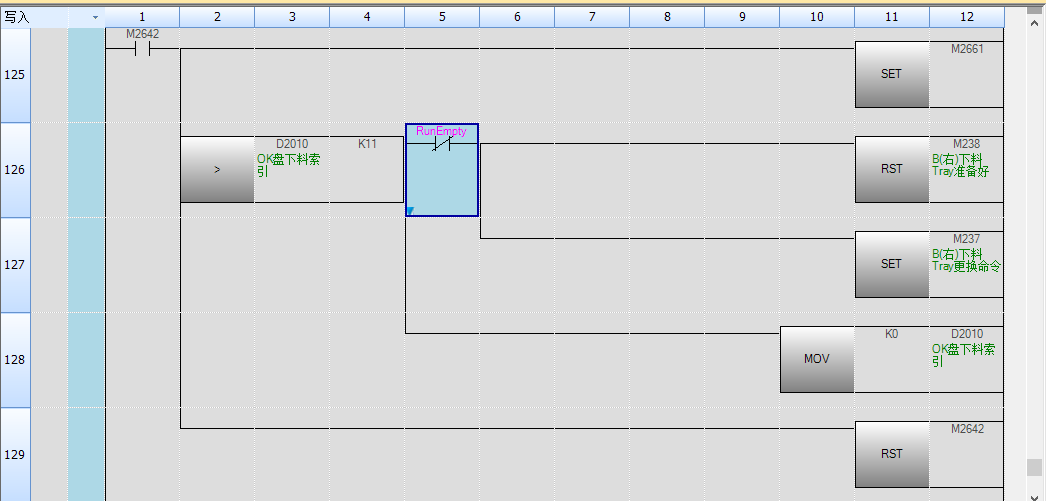
1. CASE TrayClass OF
2. 0:
4. \_TtayIndex := TtayIndex MOD 12;
5. x\_index := (\_TtayIndex / 2) MOD 2;
6. y\_index := \_TtayIndex / 4;
7. IF \_TtayIndex MOD 2 = 0 THEN
8. //正向,只有吸嘴1
9. ResultX := StartPositionX\_P + x\_index \* DiffX;
10. ResultY := StartPositionY\_P + y\_index \* Diffy;
11. ResultU := StartPositionU\_P;
12. ELSE
13. //反向,只有吸嘴2
14. ResultX := StartPositionX\_N + x\_index \* DiffX;
15. ResultY := StartPositionY\_N + y\_index \* Diffy;
16. ResultU := StartPositionU\_N;
17. END\_IF;
19. 1:
21. \_TtayIndex := TtayIndex MOD 8;
22. x\_index := \_TtayIndex MOD 2;
23. y\_index := \_TtayIndex / 2;
24. IF \_TtayIndex < 4 THEN
25. //吸嘴1;正向
26. ResultX := StartPositionX\_P + x\_index \* DiffX;
27. ResultY := StartPositionY\_P + y\_index \* Diffy;
28. ResultU := StartPositionU\_P;
29. ELSE
30. //吸嘴2;反向
31. ResultX := StartPositionX\_N + x\_index \* DiffX;
32. ResultY := StartPositionY\_N + (y\_index - 2) \* Diffy;
33. ResultU := StartPositionU\_N;
34. END\_IF;
35. END\_CASE;

改下OK料索引(D1010、D2010)计数上限从15→11。









改A和B防下料干涉标志位M223、M224

