

# 平面几何问题的抽象与建模

几何关系=数量关系+位置关系（平行、相交、异面、垂直.....）

HR:

低的境界：传统几何的演绎证明体系（辅助线-定理-公理体系）

中的境界：基于向量计算的计算化几何（把数量关系和位置关系都抽象为向量的运算进行）

高的境界：基于解析几何和复数的代数化几何（利用曲线方程、坐标系、复数等把几何问题抽象为代数问题，用函数和方程的视角解决几何中的数量关系和位置关系）

- 三角形中的角度关系
- 正弦定理、余弦定理、勾股定理.....
- 圆的切割线、弦长、垂径定理、共圆.....
- 椭圆、双曲线和抛物线的圆锥曲线特征.....
- 离心率、光学特性.....

向量可以有多维，引入向量的目的：为了通过 代数的方法解决几何问题

$$x = [x_1, x_2, \dots, x_n]$$

$N$  维的欧几里得空间

向量的基本运算：

$$\begin{aligned}x &= [x_1, x_2, \dots, x_n] \\x + y &= [x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n] \\ax &= [ax_1, ax_2, \dots, ax_n] \\x \cdot y &= \sum_{i=1}^n x_i y_i = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n \\|x| &= \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} \\\cos \theta &= \frac{x \cdot y}{|x| \cdot |y|} \\|x \times y| &= |x| |y| \sin \theta\end{aligned}$$

$N$  维空间内，两个向量的夹角可以衡量两个向量的相似度。

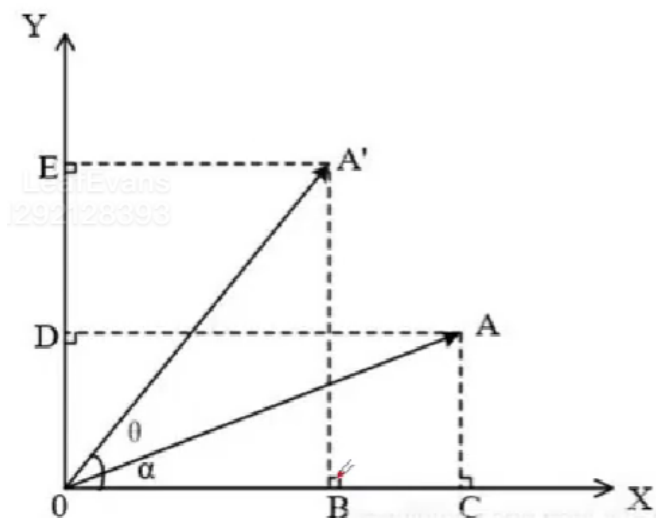
# 使用解析几何的思想描述模型

解析几何的本质：在坐标系下用方程描述曲线

直角坐标方程、极坐标方程、参数方程.....

本质式利用坐标的方法描述关系

坐标系的变换（旋转坐标）：

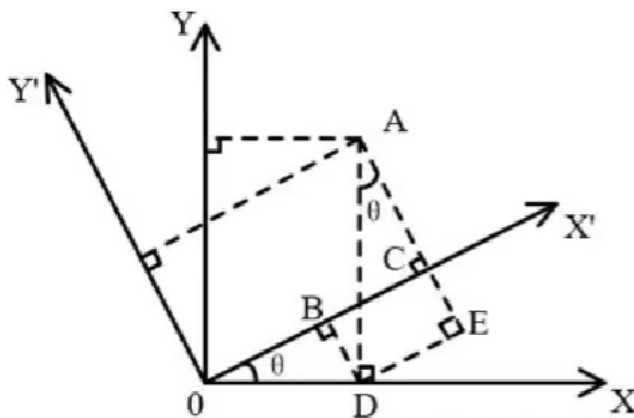


$$\begin{aligned}x' &= r \cos(\alpha + \theta) \\&= r \cos \alpha \cos \theta - r \sin \alpha \sin \theta \\&= OC \cos \theta - OD \sin \theta \\&= x \cos \theta - y \sin \theta\end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

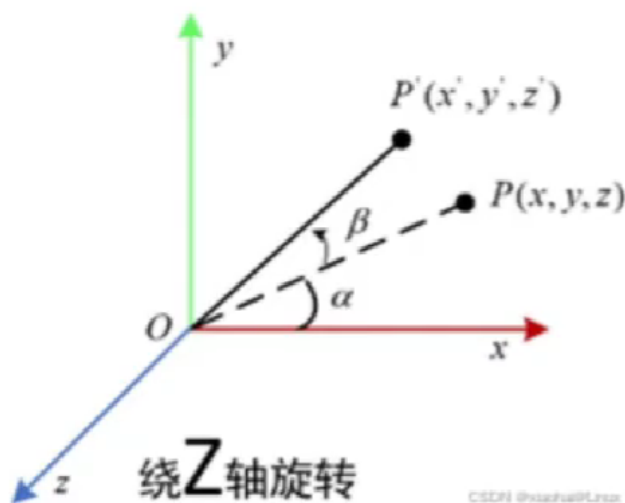
$$\begin{aligned}y' &= r \sin(\alpha + \theta) \\&= r \sin \alpha \cos \theta + r \cos \alpha \sin \theta \\&= OD \cos \theta + OC \sin \theta \\&= y \cos \theta + x \sin \theta\end{aligned}$$

坐标系的变换（旋转坐标轴）：



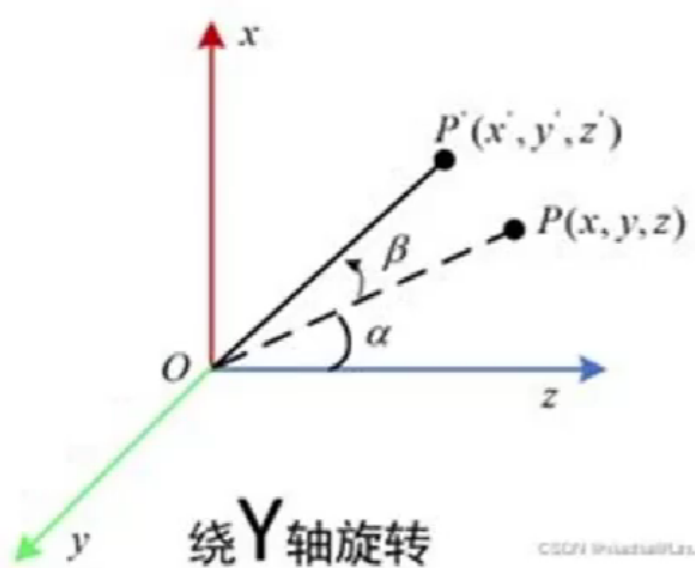
$$\begin{aligned}
 x' &= OB + BC \\
 &= OD \cos \theta + AD \sin \theta \\
 &= x \cos \theta + y \sin \theta \\
 y' &= AE - CE \\
 &= AD \cos \theta - OD \sin \theta \\
 &= y \cos \theta - x \sin \theta
 \end{aligned}
 \quad
 \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

三维坐标系（绕 Z 轴）：



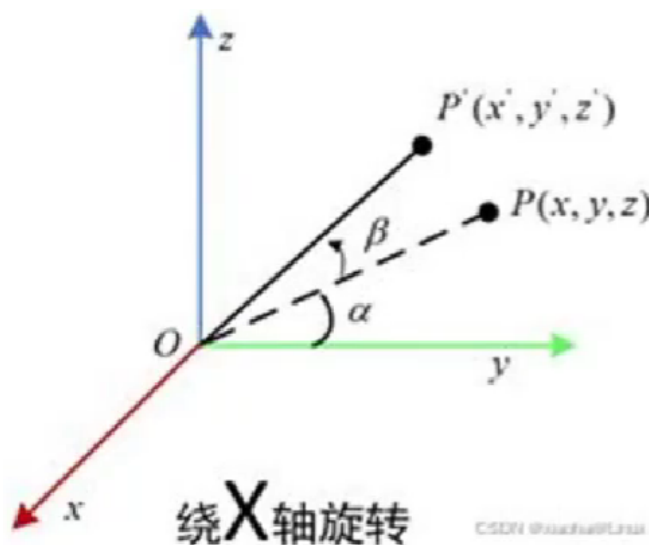
$$R_Z = \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \beta & -\sin \beta & 0 \\ \sin \beta & \cos \beta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

三维坐标系（绕 Y 轴）：



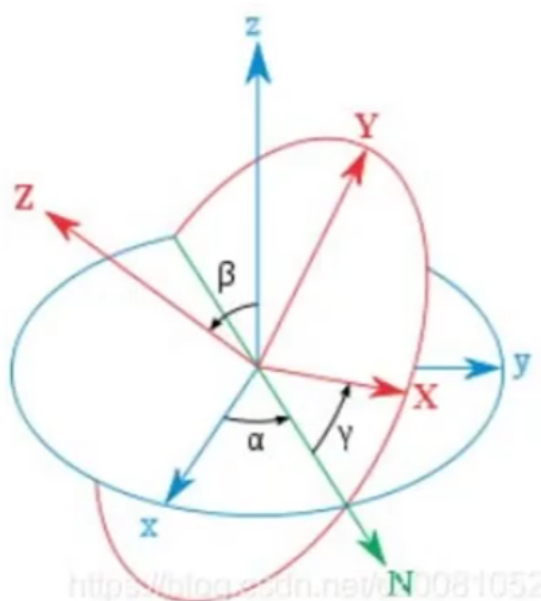
$$R_Y = \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \beta & 0 & \sin \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \beta & 0 & \cos \beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

三维坐标系（绕  $X$  轴）：



$$R_X = \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \beta & -\sin \beta \\ 0 & \sin \beta & \cos \beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

三维坐标系（绕  $O$  点）：



欧拉角是用三个旋转角度  $\alpha, \beta, \gamma$  来表示旋转的。如上，蓝色坐标为起始坐标系，红色为最终旋转完成的坐标系。整个旋转分为三个步骤：

- 将坐标系绕  $z$  轴旋转  $\alpha$  角
- 将旋转后坐标绕**自己本身的**  $x$  轴（也就是图中的  $N$  轴）旋转  $\beta$  角
- 将旋转后的坐标系绕**自己本身的**  $z$  轴旋转  $\gamma$  角

由于绕不同的旋转轴所得到的欧拉角是不同的，所以欧拉角在使用的时候必须要先指明旋转的顺序，这里使用的是“ $zxz$ ”的顺序。

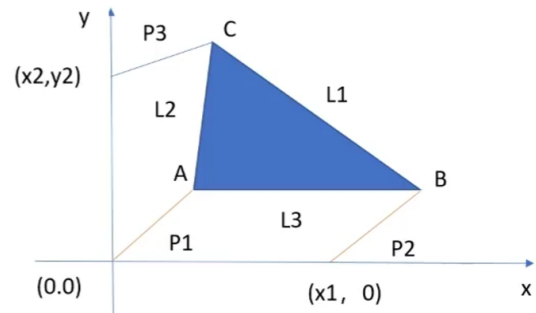
欧拉角表示的旋转转换成旋转矩阵就是：

$$R_z(\alpha)R_x(\beta)R_z(\gamma)$$

这个旋转矩阵就是上面单独旋转轴的那些。

## 案例

- 图A1给出的是平面型Stewart平台示意图，它模拟一个操作装置，其中包括一个三角形 ( $\triangle ABC$ ) 平台，平台位于一个由3个支柱 ( $p_1, p_2$  和  $p_3$ ) 控制的固定平面中。图中的三角形 ( $\triangle ABC$ ) 表示平面型Stewart平台，它的尺寸由3个长度  $L_1, L_2$  确定  $L_3$ 。平台的位置由3个支柱的可变长度的3个参数  $p_1, p_2, p_3$  所控制。



需要解决的问题是，在给定一组参数  $p_1, p_2, p_3$  的值后，计算出A点的坐标  $(x, y)$  和角度  $\theta$  的值 ( $\theta$  是  $L_3$  与  $x$  轴的夹角)。请你完成：

- 1. 数学建模。参数  $L_1, L_2, L_3, x_1, x_2, y_2$  是固定常数，在给定一组参数  $p_1, p_2, p_3$  的值后，判断能否得到Stewart平台的一个位置，即能否得到A点坐标  $(x, y)$  和角度  $\theta$  的值。如果能，则称它为Stewart平台的一个位姿。但位姿并不一定是唯一的，如何让你的模型能够计算出一组固定参数下的全部位姿。
- 2. 模型检验。假设有如下参数:  $x_1=5, (x_2, y_2)=(0,6), L_1=L_3=3, L_2=3, p_1=p_2=5, p_3=3$ , 请根据你的模型，计算出Stewart平台的全部位姿，即计算出每个Stewart平台中的A点坐标  $(x, y)$  和角度  $\theta$  的值。

可以列出一下方程组：

$$\cos \beta = \frac{L_2^2 + L_1^2 - L_3^2}{2L_2L_3}$$

$$\begin{cases} x_B = x + L_3 \cos \theta \\ y_B = y + L_3 \sin \theta \end{cases}$$

$$p_2^2 = (x + L_3 \cos \theta - x_1)^2 + (y + L_3 \sin \theta)^2$$

$$\begin{cases} x_c = x + L_2 \cos(\beta + \theta) \\ y_c = y + L_2 \sin(\beta + \theta) \end{cases}$$

$$p_3^2 = (x + L_2 \cos(\beta + \theta) - x_2)^2 + (y + L_2 \sin(\beta + \theta) - y_2)^2$$

$$p_1^2 = x^2 + y^2$$

简化：

$$\begin{cases} \cos \beta = \frac{L_2^2 + L_1^2 - L_3^2}{2L_2L_3} \\ p_2^2 = (x + L_3 \cos \theta - x_1)^2 + (y + L_3 \sin \theta)^2 \\ p_3^2 = (x + L_2 \cos(\beta + \theta) - x_2)^2 + (y + L_2 \sin(\beta + \theta) - y_2)^2 \\ p_1^2 = x^2 + y^2 \end{cases}$$

带入条件后：

$$\beta = \frac{\pi}{3}$$

$$(x + 3 \cos \theta - 5)^2 + (y + 3 \sin \theta)^2 = 25$$

$$(x + 3 \cos(\theta + \beta))^2 + (y + 3 \sin(\theta + \beta) - 6)^2 = 9$$

$$x^2 + y^2 = 25$$

这是一个超越方程组，无法求出精确解。

numpy 简单使用：

```
1 # a \cdot b
2 import numpy as np
3
4 a = np.array([[1, 2, 3, 4, 5], [6, 7, 8, 9, 10]])
5 print(len(a))
6 print(a.shape)
7 a = np.array([1, 2, 3])
8 print(a)
9 print(len(a))
10 print(-1 * a)
11 b = a
```

```
12 print(a * b)
13 print(a.dot(b))
14 print(a @ b)
```

```
2
(2, 5)
[1 2 3]
3
[-1 -2 -3]
[1 4 9]
14
14
```

```
1 # a \times b
2 import numpy as np
3
4 a = np.array([-1, -1, 1])
5 b = np.array([2, 5, 0])
6 c = np.cross(a, b)
7 print(c)
```

```
[-5  2 -3]
```