

MineBackup 存档时光机傻瓜级使用指南

本文档基于 MineBackup-v1.2.2beta 编辑。这个文档将会告诉你如何使用 MineBackup 进行存档的备份、还原以及配置文件的阅读和使用。

规定

在 MineBackup 中规定：0 表示关闭、否定或者使用默认，1 表示开启或者确认。

Step-1. 下载 MineBackup

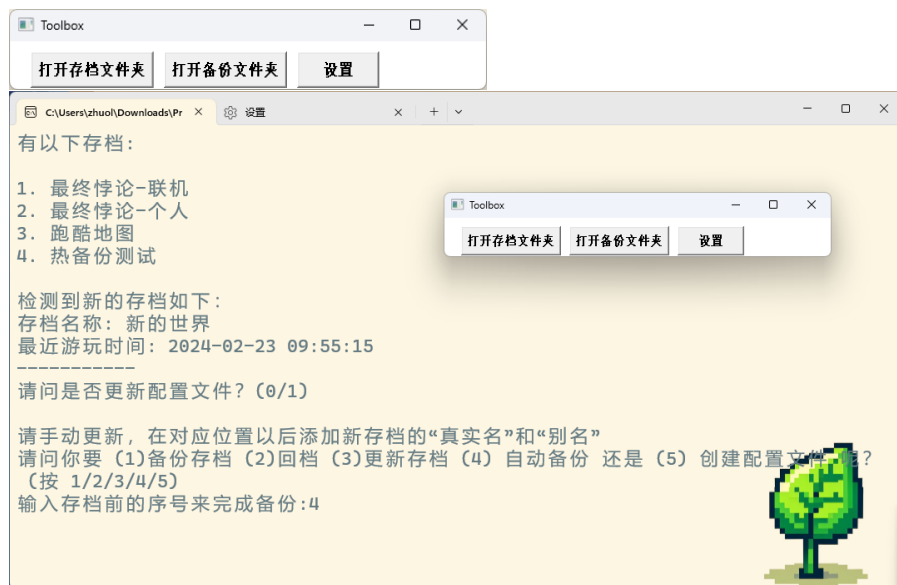
你可以在 GitHub 的 [Releases](#) 页面下载最新版本的 MineBackup，或者使用 [百度网盘](#) 下载。

如果你电脑的上有安装 7-Zip，请下载 *MineBackup_zn-ch.exe*；如果没有安装 7-Zip，那么可以选择下载 *MineBackup_zn-ch-portable.exe*。注意，如使用 *MineBackup_zn-ch-portable.exe*，双击此文件后会解压出两个文件，分别名为 *MineBackup_zn-ch.exe* 和 *7z.exe*，点击 *MineBackup_zn-ch.exe* 以使用。

Step0. 创建初始配置文件

第一次打开程序，会自动进入创建配置文件的过程，这将在同一位置创建一个名为 *config.ini* 的文件，可以使用记事本打开。

程序会要求你给自己的存档设置别名（相当于备注），如果你不知道程序正在描述的文件是什么，可以点击工具箱里的“打开存档文件夹”看一下。



注意：

1. 如果存档放在多个文件夹中，那么每个文件夹路径之间使用\$进行分隔，只需要写入一行。
2. 这个过程会寻找你电脑上的 7-Zip 并自动记录。
3. 程序会分别列出在各个存档文件夹中的存档名称及其修改日期，并要求你据此给存档一个别名。
4. 结束后关闭程序，再次打开即可开始使用。

Step1. 选择需要的操作

你可以按下键盘上的数字来决定你需要干什么。以下：

(1)备份存档 (2)回档 (3)更新存档 (4)自动备份 (5)创建配置文件
将会逐一介绍。

Step2-1 备份存档

程序会列出你的存档，你只需要输入存档前面对应的序号，回车，就能够创建一个备份啦！

Step2-2 回档

同样，你只需要输入对应的序号，回车，你的存档就能够回到备份时候的样子。Ps：前提是曾备份过存档，默认会选择最新的备份，如果希望手动选择，可以转到设置。

Step2-3 更新存档

如果你新建了一个存档，那么它暂时还不会显示在程序里，你需要手动更新一下。

Step2-4 自动备份

程序会列出你的存档，你只需要输入存档前面对应的序号，回车，然后输入你要间隔几分钟备份一次，就可以啦。

Step3. 创建配置文件

-认识配置文件-

MineBackup 的配置文件是 ini 类型文件，通用名称为 config[n].ini，其中[n]表示正整数（自定义配置文件）或空（初始配置文件），并放在与程序同一文件夹下。所有数据都储存在配置文件中，删除配置文件将会使程序恢复初始状态。

如何编辑？ 你可以使用记事本打开配置文件，它具有一目了然的结构。你可以任意编辑每一行“:”之前的内容而不影响读取，编辑“:”之后的内容将改变程序行为。如果你希望添加注释以方便自己的理解，可以在新增加的一行前加上#，程序将认为这行是注释行。

• 初始配置文件

使用的配置文件序号：这个数字代表了程序要读取的配置文件序号，0 表示初始配置文件，比如你通过“创建配置文件”创建了名为 config2.ini 和 config3.ini 的文件，你可以分别将数字改成 2 和 3 以让程序读取它们而不是读取初始配置文件。

存档文件夹路径：由你在创建配置文件时填写。这后面是一串文件路径，例如

C:\Users\username\AppData\Roaming\.minecraft\versions\1.20.1\saves

就代表了官方启动器的 MC 存档路径。你如果希望同时写入多个存档路径，可以使用\$来连接，例如：

C:\Users\username\AppData\Roaming\.minecraft\versions\1.20.1\saves\$C:\Users\.minecraft\versions\1.16.5-Forge_36.1.0-OptiFine_G8\saves

这样程序就会依次读取这两个路径下的存档。

存档备份存储路径：由你在创建配置文件时填写，这个路径是 MineBackup 将备份后的压缩存档存放的路径，例如：D:\MineBackup 备份 这样填写意味着程序将把备份放在 D 盘

下的“MineBackup 备份”文件夹下。这个路径可以任意修改。

压缩软件路径：程序自动填写，可修改。这个路径是程序调用 7-Zip 压缩软件的路径，同样支持使用 Nana-Zip。

还原前先备份：不是“备份前先还原”，我发现写程序时打错了 XD。代表是否在执行还原操作时先由程序进行一次备份以避免意外。

工具箱置顶：程序自动填写，默认值 0。决定工具箱(Toolbox)是否保持置顶

手动选择还原：程序自动填写，默认值 0。0 代表还原时会自动选择最新的备份，1 代表在执行还原时将由你决定使用哪一个备份来还原。

过程显示：程序自动填写，默认值 1。决定是否将备份和还原过程进度、压缩大小等信息显示出来。

压缩格式：程序自动填写，默认值 7z。决定压缩后的文件格式，7z 格式压缩效果更好，zip 格式也许兼容性更好。

压缩等级：程序自动填写，默认值 5。决定压缩的强度，有 1-9 个等级，压缩等级越高，压缩率越低，使用时间越多。

最大存档数：程序自动填写，默认值 0。决定每个存档分别保留的最大备份数量，特别的，0 表示没有限制。

智能备份：程序自动填写，默认值 0。即增量备份，这意味着程序将只选取与上一次备份不同的部分进行备份，能够有效节省空间和时间。

“智能备份”以下部分：为存档真实名和存档别名存储区，存储格式为一行真实名，一行别名交替排列。\$符号为分隔符，将位于不同存档文件夹的存档们分隔开来，与“存档文件夹”中的路径对应。*符号为读取结束符，用于告诉程序读取该结束了。你可以修改别名和真实名来适应存档文件夹中存档的变化。

e.g.

存档文件夹路径:C:\minecraft\versions\1.20.1\saves\$C:\Users\minecraft\versions\1.16.5-Forge_36.1.0-

OptiFine_G8\saves

.....

Final_Paradox_v1.0.18

最终悖论-联机

Final_Paradox_v1.0.18-person

最终悖论-个人

\$

Athletic Journal

一个玩了 33 分钟的高版本跑酷地图

测试世界

热备份测试-这是一个纯粹的别名

\$

*

以上配置你看懂了吗？这意味着在 C:\minecraft\versions\1.20.1\saves 文件夹下有两个存档 Final_Paradox_v1.0.18 和 Final_Paradox_v1.0.18-person，它们的别名分别是“最终悖论-联机”和“最终悖论-个人”，在 C:\Users\minecraft\versions\1.16.5-Forge_36.1.0-OptiFine_G8\saves 下有两个存档，名为 Athletic Journal 和测试世界，它们的别名分别是“一个玩了 33 分钟的高版本跑酷地图”和“热备份测试-这是一个纯粹的别名”。

- 一般配置文件

可以通过(5)创建配置文件 来创建。这个配置文件和初始配置文件很像，唯一的区别是开头变成了 AUTO:0， 它的意思是“不是全自动配置”， 不可以修改哦。

- 全自动配置文件

可以通过(5)创建配置文件 来创建。它可以指导程序实现间隔备份和定时备份。它最大的特点是双击打开即自动开始进程，不需要你的任何参与。懒人必备。

AUTO: 默认值 1。不可修改。

Use Config: 创建配置文件时输入。全自动配置文件本身不包含存档位置等信息，所以它要读取初始配置文件或一般配置文件来获得这些信息，这个数字代表了使用的配置文件序号（0 表示初始配置文件）

BF: 创建配置文件时输入。代表要执行备份的存档的序号，与使用其他配置文件时显示的存档序号同理。

Mode: 创建配置文件时输入。自动备份的模式，1 表示定时备份，2 表示间隔备份。

Time: 如果 Mode 为 1，那么这里将是 4 个以空格隔开的数字，代表 月 日 小时 分钟。如果 Mode 为 2，那么这里将是一个数字，代表间隔几分钟备份。值得注意的是，在 Mode 为 1 时如果对应位置的数字为 0 意味着“每一”。

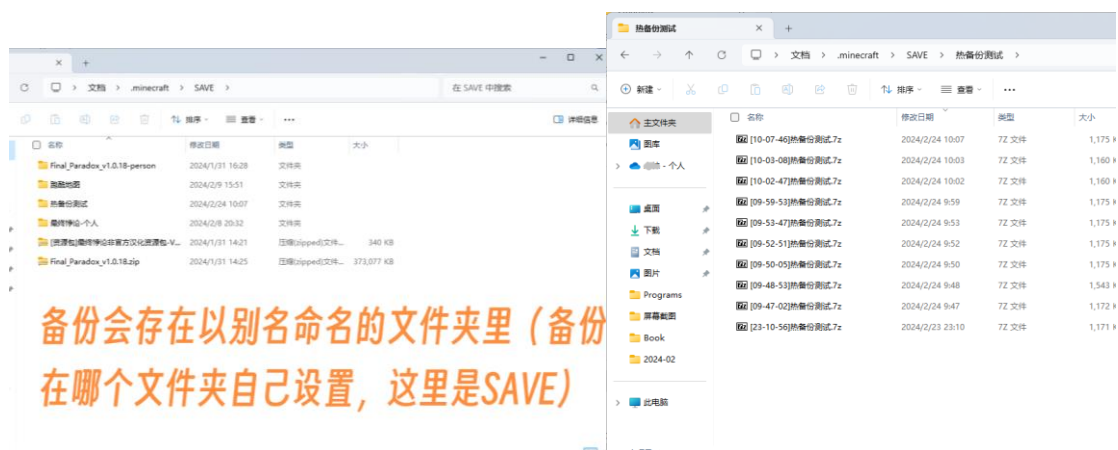
Inter: 程序自动填写，默认值 1。是否打扰，决定程序是否默默工作。

-创建配置文件-

点击键盘上的 5，开始创建配置文件，你可以安装程序的指引轻松地创建符合自己要求的配置文件。

Step4. 备份文件管理

程序将你的存档放置在“备份文件夹路径->存档别名”的文件夹下，并以 [时-分-秒]存档别名 的形式命名每一个备份，你可以轻松地删除、复制、重命名或者将备份移动到其他电脑。



Step5. 自定义背景、文字

打开程序，默认是黑底白字，如果你认为它不好看。那么可以自定义背景和文字样式。



注意，在 Windows10 以及 Windows7 中右键状态栏部分最后一个选项对应“属性”。