一般来说内存占用大小有如下规律: VSS >= RSS >= PSS >= USS

1. VSS - Virtual Set Size (用处不大)

虚拟耗用内存(包含共享库占用的全部内存,以及分配但未使用内存)。其大小还包括了可能不在RAM中的内存(比如虽然malloc分配了空间,但尚未写入)。VSS 很少被用于判断一个进程的真实内存使用量。



2. RSS - Resident Set Size (用处不大)

实际使用物理内存(包含共享库占用的全部内存)。但是RSS还是可能会造成误导,因为它仅仅表示该进程所使用的所有共享库的大小,它不管有多少个进程使用该共享库,该共享库仅被加载到内存一次。所以RSS并不能准确反映单进程的内存占用情况



3. PSS - Proportional Set Size (仅供参考)

实际使用的物理内存(比例分配共享库占用的内存,按照进程数等比例划分)。例如:如果有三个进程都使用了一个共享库,共占用了30页内存。那么PSS将认为每个进程分别占用该共享库10

页的大小。 PSS是非常有用的数据,因为系统中所有进程的PSS都相加的话,就刚好反映了系统中的 总共占用的内存。 而当一个进程被销毁之后, 其占用的共享库那部分比例的PSS,将会再次按比例分配给余下使用该库的进程。这样PSS可能会造成一点的误导,因为当一个进程被销毁后, PSS不能准确地表示返回给全局系统的内存。



4. USS - Unique Set Size (非常有用)

进程独自占用的物理内存(不包含共享库占用的内存)。USS是非常非常有用的数据,因为它反映了运行一个特定进程真实的边际成本(增量成本)。当一个进程被销毁后,USS是真实返回给系统的内存。当进程中存在一个可疑的内存泄露时,USS是最佳观察数据。



5. 参考资料:

http://myeyeofjava.iteye.com/blog/1837860 http://blog.csdn.net/panda1234lee/article/details/52291588

最后编辑于: 2019.11.07 16:44:23