

# 转换-拓展属性

---

## transform-style

指定嵌套元素是怎样在三维空间中呈现

```
transform-style:flat;
```

```
transform-style:preserve-3d;
```

## perspective属性

指定观察者与z=0平面的距离，使具有三维位置变换的元素产生透视效果

```
perspective:number;
```

```
perspective:none;
```

## perspective-origin

指定透视点的位置

```
perspective-origin:x-axis;
```

## backface-visibility

指定元素背面面向用户时是否可见

```
backface-visibility:visible;
```

```
backface-visibility:hidden;
```

