Transform

让元素在一个坐标系统中变形。这个属性包含一系列变形函数,可以移动、旋转和缩放元素

- -transform : none | <transform-function> [<transform-function>]*;
- -默认 transform:none

rotate()

transform:rotate(7deg//角度);

//正数表示顺时针旋转, 负数表示逆时针旋转

//对子元素实现rotate()

translate()

translate () 平移

根据左 (X轴) 和顶部 (Y轴) 位置给定的参数,从当前位置移动

translateX(x)仅水平方向移动(X轴移动);

translateY(Y)仅垂直方向移动(Y轴移动);

translate(x,y)水平方向和垂直方向同时移动(也就是X轴和Y轴同时移动)。





transform:translateX(100px//20em//vw//vh//%);

//以左上角为原点//只能用具体的值不能用top/right等

```
//X轴正方向为从左到右 Y轴正方向为
transform:translateY();
//负值往反方向走
transform:translate(200px,100px);
//x,y 只写一个另一个默认为0
```

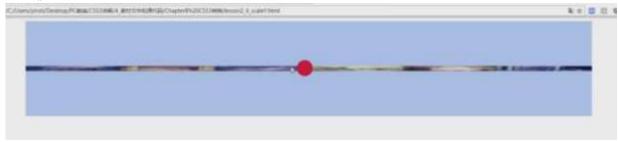
scale()缩放

scale () 缩放

scaleX()水平方向

scaleY()竖直方向

scale()同时缩放



```
transform:scaleX(.5);
//默认往中间缩小
```

transform:scaleY(.5);

transform:scale(,);

//默认为1

//省略第二个参数则第二个参数默认和第一个参数一样

//只用一个参数可以保证图片不变形(指transform:scale(,);),等比缩小

//不需要单位

skew()扭曲或斜切

skewX()X轴扭曲变形

skewY()Y轴扭曲变形

skew(x,y)X轴和Y轴同时按一定角度值进行扭曲变形

transform:skewX(15dge);

// 正值逆时针 负值顺时针



transform:skewY(15dge);

//正值顺时针 负值逆时针





//取值为-90~90

transform:skew(15dge, 15dge)

