

BOM基础

uBOM：浏览器对象模型

window

所有的全局变量和全局函数都被归在window上

通过JS访问浏览器窗口的接口

`window.alert("content")`

`window.confirm("message")`

返回布尔值

`window.prompt("text","defaultText")`

取消null 确认返回字段

`window.open(pageURL子窗口路径,name声明名称,parameters窗口设置)`

打开一个新的浏览器窗口或者查找浏览器窗口

`window.close()`

关闭当前窗口

定时器

js是单线程语言，代码按顺序执行

超时调用

`setTimeout(code,millisec)`

在指定的豪标数后调用函数或计算表达式

清除超时调用

`clearTimeout(id_of_settimeout)`

取消由`setTimeout()`设置的timeout

间歇调用

`setInterval(code,millisec)`

`clearInterval(id_of_setinterval)`

location

既是window对象的属性，也是document对象的属性

location.href

返回当前加载页面的完整url

和window.location.href等价

location.hash

返回url中的hash（#号后跟零或多个字符，包括#），如果不包含则返回空字符串

location.host

返回服务器名称和端口号

location.hostname

返回不带端口号的服务器名称

location.pathname

返回url中的目录或文件名

location.port

返回url中指定的端口号，如果没有，返回空字符串

location.protocol

返回页面使用的协议

location.search

返回url的查询字符串。这个字符串以问号开头

location.replace

重新定向url

不会在历史记录中生成新纪录

location.reload

重新加载当前显示的页面

相当于刷新

如果页面自上一次请求以来没有改变过，页面直接从缓存中加载

强制从服务器中重新加载，使用location.reload(true)

建议将reload放在代码最后一行

History

history.back()

相当于history.go(-1)

history.forward()

相当于history.go(1)

Screen

screen.availWidth

screen.availHeight

Navigator

浏览器和操作系统信息

userAgent：用来识别浏览器的名称版本引擎，操作系统等信息的内容