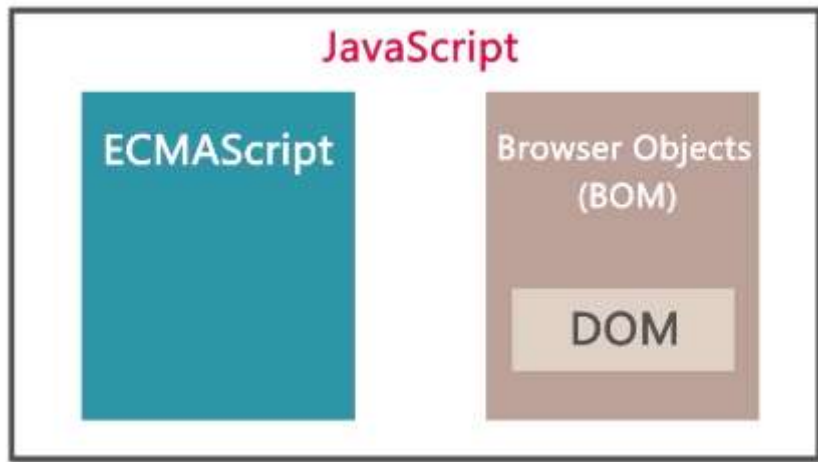


# javascript语法

---

## JavaScript的组成

完整的JavaScript是由ECMAScript（语法）、Browser Objects（DOM、BOM）（特性）组成的



## 注释与分号

//单行注释

/\* \*/多行注释

语句结束使用分号，如果省略，则由解析器确定语句结尾

## 标识符

变量、函数、属性的名字、函数的参数

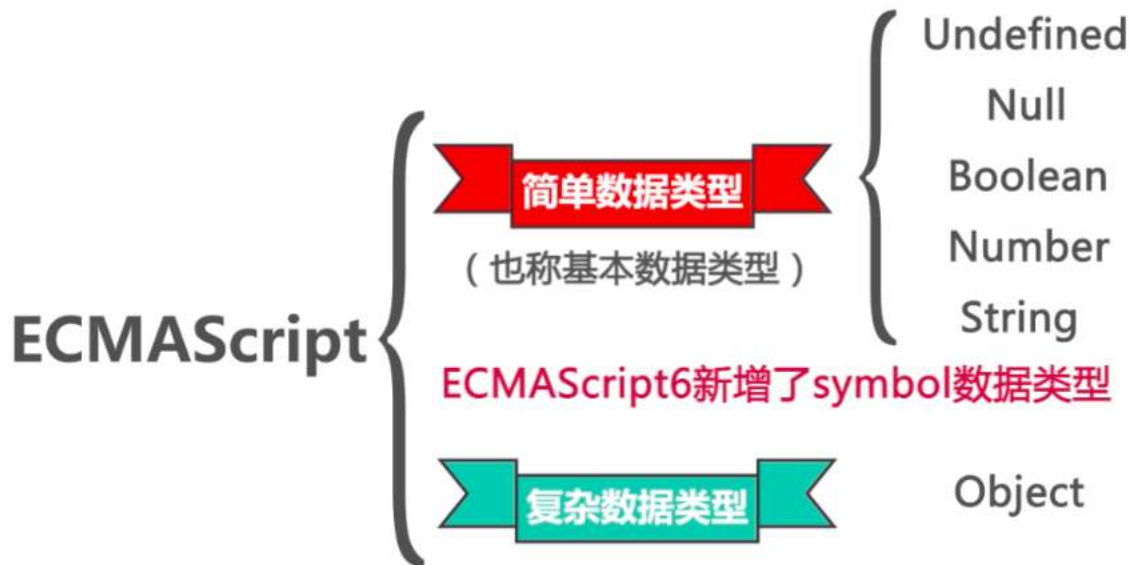
- 由字母、数字、下划线（\_）或美元符号(\$)组成
- 不能以数字开头
- 不能使用关键字 保留字

## 变量

松散类型 可以用来保存任何类型的数据

声明:     var name

赋值 name = "marry";var name = "marry";var id,name,age;



`typeof(name); typeof name`

## undefined

-声明了一个变量但是没有赋值

## null

-表示一个空指针对象

-如果定义的变量准备用在将来用于保存对象，那么最后将变量初始化为null而不是其他值

#undefined值是派生自null的，所以`undefined===null`的返回结果是true

## number

-表示整数或浮点数

-`parseInt()`把字符串中的数字提取出来，参数必须以数字开头

-`parseInt()`函数提供第二个参数：转换时使用多少进制

-`parseInt("Oxf",16)-->???`

-`parseFloat("12.34.56px")-->12.34`

-`parseInt("0123");-->123`

-`parseFloat("0123");-->123`

-`parseFloat("0.123abc");-->0.123`

## NaN

-即非数值，表示一种特殊的数值 如 `18-"abc"`

-任何涉及NaN的操作(`NaN/10`)都会返回NaN

-NaN与任何值不相等，包括NaN本身

-`isNaN(n)` 检测n是否是“非数值” 返回boolean

-`isNaN`对接收的数值，先尝试转换为数值，再检测是否为非数值

## string

-"" 都可以

-str.toString()

-在不知道要转换的值是不是null或undefined的情况下，还可以使用String(str)函数，它能够将任何类型的值转换为字符串

## boolean

-类型转换

-除0以外的所有数字，转换为boolean都为true

-除"以外的所有字符，转换为boolean都为true

-null和undefined转换为boolean为false

-boolean(x)

## 操作符

### 算数操作符

+ - \* / %

#10\*5==50 -->使用算数操作符让"5"进行了强制类型转换

#5+"5"==55 -->强制转换为字符串

++a a++

--a a--

### 赋值操作符

=

+= -= \*= /= %=

### 比较操作符

> < >= <=

== 只比较值是否相等

=== 全等，比较值得同时比较数据类型是否相等

!= 只比较值是否不相等

!== 不全等，比较值得同时比较数据类型不是否相等

### 三元操作符

条件?执行代码1:执行代码2

### 逻辑操作符

&&

-可以有多个表达式

-可以操作任意类型的数据

-寻找第一个"false"的数据，直到结尾自动返回

-如果第一个操作数隐式类型转换后为true，则返回第二个操作数

-80&&55                      55

-"hello"&&65&&"abc" "abc"

-0&&88                      0

-" "&&0&&30>20                      ""

-有一个操作数是null，则返回null

-有一个操作数是NaN，则返回NaN

-有一个操作数数undefined，则返回undefined

||

-寻找第一个"true"的数据，直到结尾自动返回

!

-!! 转换为布尔值