

2D转换

Transform

让元素在一个坐标系统中变形。这个属性包含一系列变形函数，可以移动、旋转和缩放元素

-transform : none | <transform-function> [<transform-function>]*;

-默认 transform:none

rotate()

transform:rotate(7deg//角度);

//正数表示顺时针旋转，负数表示逆时针旋转

//对子元素实现rotate()

translate()

translate () 平移

根据左 (X轴) 和顶部 (Y轴) 位置给定的参数，从当前位置移动

translateX(x)仅水平方向移动 (X轴移动) ;

translateY(Y)仅垂直方向移动 (Y轴移动) ;

translate(x,y)水平方向和垂直方向同时移动 (也就是X轴和Y轴同时移动) 。

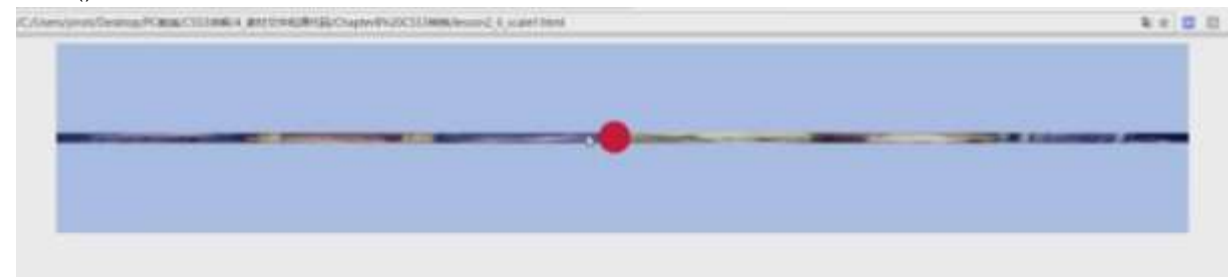


transform:translateX(100px//20em//vw//vh//%);

//以左上角为原点//只能用具体的值不能用top/right等

//x,y 只写一个另一个默认为0

scale()同时缩放



//不需要单位

// 正值逆时针 负值顺时针



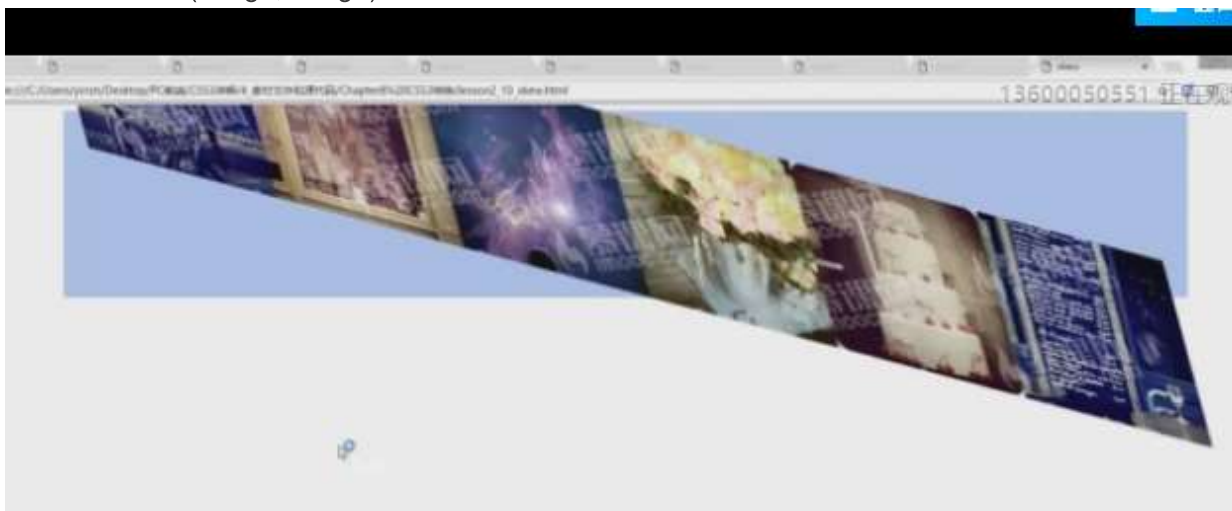
```
transform:skewY(15dge);
```

//正值顺时针 负值逆时针



//取值为-90~90

```
transform:skew(15dge, 15dge)
```



//当只有一个参数时第二个参数默认为0

