

javascript 变量 作用域 内存

1. 单选题

以下程序的输出结果是什么？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   function fn(){
11
12   }
13   fn.person = 'xm';
14   document.write(fn.person);
15 </script>
16 </html>
```

✖ 您答错了

收起解析

正确答案: C 你的答案: B

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！[我要续费](#)

A undefined

B 报错

C 'xm'

D function fn() {}

变量

基本类型和引用类型

基本类型：String、Number、Boolean、Symbol、Undefined、Null

引用类型：Object

-基本类型保存在栈内存中，引用类型保存在堆内存中

-基本类型保存的是值，引用类型保存的是指针

相等比较

基本类型 值对比

引用类型 指针对比

浅拷贝

```

var xm = {
  age: 18,
  score: 4
};
function copyObj(obj) {
  var newObj = {};
  for (var p in obj) {
    newObj[p] = obj[p];
  }
  return newObj;
}

```

1. 单选题

以下程序的输出结果是什么？（选择一项）

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   document.write([[[] == [], [] == [], 4 == [4], 4 == [4]]]);
11 </script>
12 </html>

```

✖ 您答错了

收起解析

正确答案: D 你的答案: B

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！ [我要续费](#)

A [true, false, false, false]

B [true, false, true, false]

C [false, false, false, false]

D [false, false, true, false]

```

var a = {name: 'xm'}, b = [4];
a = [a, b];
b = a[0];
a = a[1];
alert("a:"+a+" b:"+b);

```

1. 单选题

以下程序的输出结果是什么？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   var a = [4];
11   var b = a;
12   a = [4, 44];
13   document.write(b);
14   a = b;
15   b.push(44);
16   document.write(a);
17 </script>
18 </html>
19
```

您答错了

收起解析

正确答案: C 你的答案: D

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！[我要续费](#)

A [4, 44], [4]

B [4], [4]

C [4], [4, 44]

D [4, 44], [4, 44]

下一节

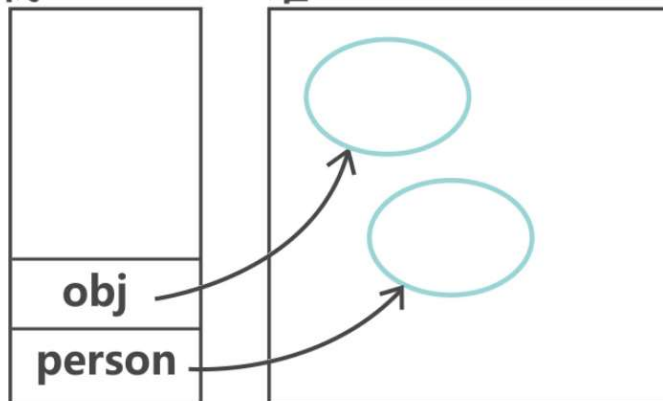
```
nts and Settings\Administrator\桌面\variable\变量.html
ection Find View Goto Tools Project Preferences Help

// setName(person);
// console.log(person.name);
// obj = person

function setName(obj) {
  obj.name = 'xm';
  obj = {};
  obj.name = 'xh';
}
var person = {};
setName(person);
console.log(person.name);
obj = person
```

栈

堆



检测类型

typeof

数字 字符串 布尔值

数组 对象 正则 --> object

function --> function

a instanceof b

只能用于引用类型

{ } instanceof Array --> false

{ } instanceof Object --> true

1. 单选题

以下程序的输出结果是什么？（选择一项）

```
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10     function add(a, b) {
11         return a + b;
12     }
13     function fn(fn) {
14         fn.person = 'xm';
15         fn = function () {};
16         fn.person = 'xh';
17     }
18     fn(add);
19     document.write(add.person);
20 </script>
21 </html>
```

您答对了

收起解析

正确答案: B 你的答案: B
参考解析:
您的教学服务已到期, 请续费后查看! [我要续费](#)

A 'xh'

B 'xm'

C undefined

D 报错

1. 单选题

以下程序的输出结果是什么？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10     document.write([typeof null, null instanceof Object]);
11 </script>
12 </html>
```

您答对了

收起解析

正确答案: C 你的答案: C
参考解析:
您的教学服务已到期, 请续费后查看! [我要续费](#)

A ['null', true]

B ['null', false]

C ['object', false]

D ['object', true]

作用域

局部变量 全局变量

1. 单选题

以下程序的输出结果是？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10     function fn() {
11         var x = y = 1;
12     }
13     fn();
14     document.write(y);
15     document.write(x);
16 </script>
17 </html>
```

您答错了

收起解析

正确答案: C 你的答案: B
参考解析:
您的教学服务已到期, 请续费后查看! [我要续费](#)

A 报错, 报错

B 报错, 1

C 1, 报错

D 1, 1

下一节

在某一作用域查找变量时, 先查找本作用域的变量, 再沿着作用域链往外查找

作用域链越长 查找速度越慢

1. 单选题

以下程序的输出结果分别是？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   document.write(person || (person = 'xm'));
11   document.write(window.person || (window.person = 'xm'));
12 </script>
13 </html>
```

✔ 您答对了

收起解析

正确答案: B 你的答案: B

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！[我要续费](#)

A 报错，报错

B 报错，xm

C xm，报错

D xm，xm

js解析过程

预解析 查找全局变量 undefined 查找全局下的函数 在if(){} for(){}等代码块里面定义函数无法预解析 变量和函数冲突 取函数 函数和函数冲突 取后面的函数

逐行解读代码

1. 单选题

以下程序的输出结果是？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   document.write(fn);
11   function fn() {}
12 </script>
13 </html>
```

✘ 您答错了

收起解析

正确答案: C 你的答案: B

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！[我要续费](#)

A 报错

B undefined

C function fn() {}

D fn

下一节

1. 单选题

以下程序的输出结果是？（选择一项）

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>变量、作用域</title>
6 </head>
7 <body>
8 </body>
9 <script type="text/javascript">
10   document.write(fn);
11   var fn=function() {};
12 </script>
13 </html>
```

A 报错

B undefined

C function fn() {}

D fn

提交

1.js作用域问题1

console.log(a);

```
var a=1; 没问题
console.log(a);
a=1; 报错 没有var js不会进行预解析
```

2.js作用域问题2	预解析	逐步执行
console.log(a);		a()
var a=1;	a() 保留后一个函数	a=1
console.log(a);		1
function a(){ console.log(2); }		
console.log(a);		1
var a=3;		
console.log(a);		3
function a(){ console.log(4); }		
console.log(a);		3
a();		报错

3.js作用域问题

预解析是分标签进行的

先上后下

4.js作用域问题	
var a=1;	
function fn(){ console.log(a); var a=2; }	
fn();	undefined
console.log(a);	1
var a=1;	

```
function fn(){
    console.log(a);
    a=2;
}
fn();           1
console.log(a); 2
```

```
var a=1;
function fn(a){      参数进行预解析
    console.log(a);
    a=2;
}
fn();                undefined
console.log(a);      1
```

```
var a=1;
function fn(a){
    console.log(a);
    a=2;
}
fn(a);           1
console.log(a);  1
```

内存

垃圾收集机制：释放无用的数据、回收内存

- 自动 JS
- 手动 Objective-C

原理：找出没用的数据，打上标记，释放内存；周期性执行

标识无用数据的策略

- 标记清除
- 环境中的变量
- 引用计数
- 循环引用 --> 致命

1. 单选题

计算数组[4]的引用次数是多少？（选择一项）

```
var a = [4];  
var b = a;  
b = {};  
b.arr = a;  
b = null;
```

✖ 您答错了

收起解析

正确答案: B 你的答案: C

参考解析:

您的教学服务已到期，请续费后查看！[我要续费](#)

A 0

B 1

C 2

D 3

内存管理

web浏览器 < 桌面应用程序

解除引用：将其设置为null 适用于大部分全局变量 局部变量离开作用域自动解除引用