

# HTML5标签变化-文档类型定义

---

## <!DOCTYPE>

必须是HTML文档第一行，位于<html>标签之前

//不是html的标签，它是在告诉浏览器页面要使用哪个HTML版本进行编写的指令

Shift+! Ctrl+E 快速搭成html基本框架

### 常用的doctype声明

#### HTML 4.01 Strict//严格版

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3c//DTD HTML 4.01//EN""http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

#### HTML 4.01 Transitional//过渡版

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN""http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

#### HTML 4.01 Frameset//框架结构

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Frameset//EN""http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

#### HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```

## DTD (文档类型定义)

DTD可定义合法的XML（扩展标记语言）文档构建模块，它使用一系列合法的元素来定义文档结构

DTD规定了标记语言的规则，这样浏览器才能正确地呈现内容

HTML不基于SGML，所以不需要引用DTD

HTML元素和文档类型

[http://www.w3school.com.cn/tags/html\\_ref\\_dtd.asp](http://www.w3school.com.cn/tags/html_ref_dtd.asp)

## 新增标签

### 结构标签——有意义的div

<article>标记定义一篇文章

<header>标记定义一个页面或一个区域的头部//最好只用来定义一个页面的头部

<nav> 标记定义导航链接

<section>标记定义一个区域

<aside>标记定义页面内容部分的侧边栏



<hgroup>标记定义文件中一个区块的相关信息

```
<hgroup>
<h1>标题1</h1>
<h2>标题2</h2>
...
</hgroup>
```

<figure>标记定义媒体内容以及它们的标题

<figcaption>标签定义figure元素的标题

<footer>标记定义一个页面或一个区域的底部//最好只用于标记页面底部

<dialog>标记定义一个对话框，类似微信

//header/section/aside/article/footer最好不要嵌套

//header/section/footer>aside/article/figure/hgroup/nav>div/figcaption

## 多媒体标签

<audio> 音频

src=""

autoplay自动播放

loop="-1"无限循环

controls="controls"播放器//不可以用CSS更改外观，可以用API更改外观

可以在<audio></audio>中间放上文字，浏览器无法识别audio标签时可以显示

<source>媒体资源

解决浏览器兼容各种音乐文件不一问题

```
<audio>
```

```
<source src="../../source/passion.mp3" type="audio/mpeg" (video/mp4) >
```

```
</audio>
```

**<video>**视频

**<canvas>**标记定义画布

**<embed>**标记定义外部的可交互的内容或插件，比如flash

//支持不使用插件的情况下即可操作媒体文件

## Web应用标签

### 状态标签

**<meter>**实时状态显示：气压、气温 兼容浏览器：Chrome Opera

```
<meter value="220" min="20" max="380" low="200" high="240" optimum="220"//标准></meter>
```

//value=0时因为min=20所以取到20

//低于low或者高于high条条会变屎黄色

//双标签

```
<meter>75%</meter>//会自动放到3/4
```

**<progress>**任务过程：安装/加载 兼容浏览器：Chrome Firefox Opera

```
<progress value = "30" max="100">//静态
```

```
<progress max="100">//动态 加载动画
```

### 列表标签

**<datalist>**为input标记定义一个下拉列表，配合option

兼容浏览器：Firefox Opera

```
<input placeholder="请选择您的手机品牌" list="phoneList"/>
```

```
<datalist id="phoneList">
```

```
<option value="iPhone">iPhone</option>
```

```
...
```

```
</datalist>
```



//也可以输入自己想要的数据

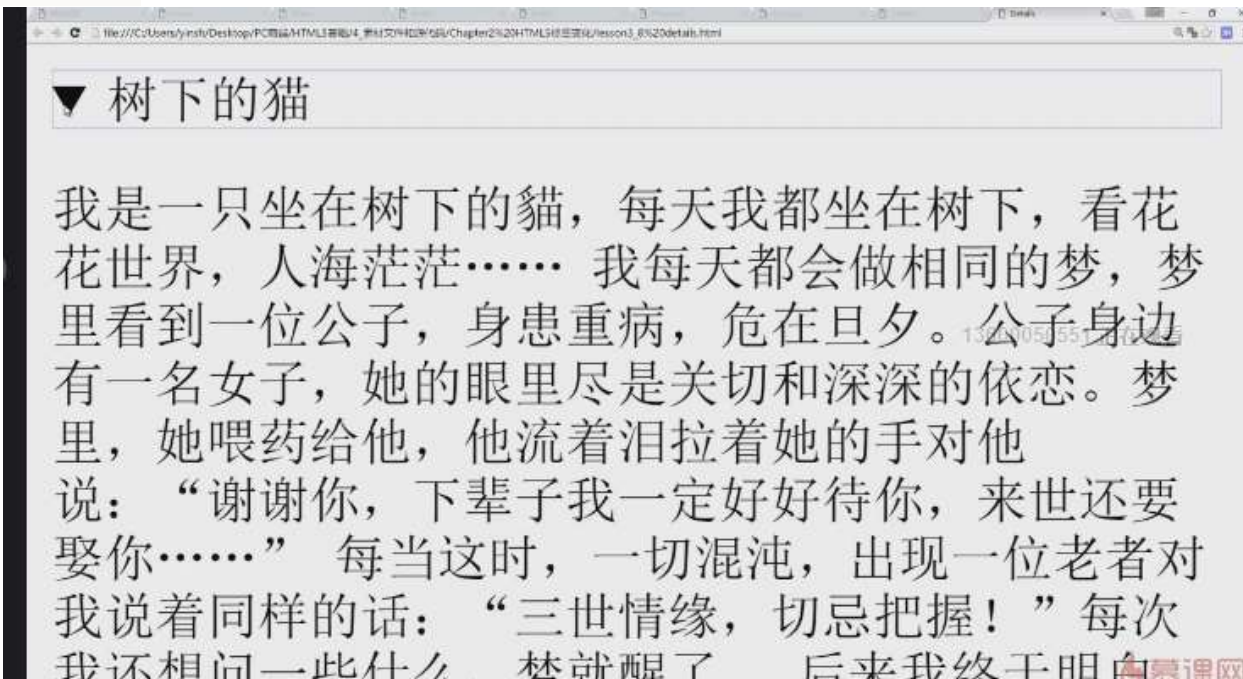
`<details>`标记定义一个元素的详细内容，配合`summary`

```
<details open="open">
```

```
<summary>...</summary>
```

```
<p>...</p>
```

```
</details>
```



## 其他标签

### 注释标签

`<ruby>`标记定义注释或音标

`<rt>`标记定义对`ruby`的注释内容文本

`<rp>`告诉那些不支持`ruby`元素的浏览器如何去显示

```
<p>我们来<ruby>乔<rp>(</rp><rt>Kuang</rt><rp>)</rp></ruby>一个话题。</p>
```

//`<rp>`不要放在`<rt>`标签内

`<mark>`标记定义有标记的文本（黄色选中状态）兼容浏览器：IE9 Firefox Opera Chrome Safari

`<output>`标记定义一些输出类型，计算表单结果配合oninput事件

```
<form oninput="price.value=parseInt(price.value)*parseInt(number.value)">  
  0<Input type="text" id="price" value="5000">10000  
  *<Input type="number" id="number" value="1">  
  =<output name="totalPrice" for="price number"></output>
```

//type属性为number表示数值型

//type属性为range表示范围

//0-10000表示取值的范围在0-10000之间，type的属性值要改为range

`<keygen>`标记定义表单里一个生成的键值（加密信息传送

`<time>`标记定义一个日期/时间，目前所有主流浏览器都不支持，日历的方式