

## KONZEPT AUFGABE 1



- Canvas → HTML CanvasElement
- Himmel → Sky (Funktionen verlinken: Landschaft, Berg, Bäume...)
- Sonne und Wolken → `arc: 2 * Pi`
- Schneelandschaft, Berge, Bäume → function: evtl. Positionen und Farbe verlinken
- Schneelandschaft → `functiondraw Landschaft ();`
- Berge → `functiondraw Berg (_x, _y, _strokeColor, _fillColor)`
- Bäume → `functiondraw Tree (_x, _y)`