Zeile	n	С	х	у	i	а	Kommentar
2	5						Deklariert, dass n Number ist
3							Deklariert, dass c String ist
4			0				Deklariert, dass x Number ist
5				0			Deklariert, dass y Number ist
7					0		Schleifenbeginn, 0 < 5 → true
8				50			if: 20, else 50 → 50, weil i != 2
9			170				Rest von 170/400
10, 11							i auswerten, mit case vergleichen, i = $0 \rightarrow case 0$
12		#ff000					c wird Rot zugewiesen
13							Ende von case 0, weiter bei Z. 22
23						50	Deklariert, dass a Number ist
24							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25							0 == 4 → false
23						30	a wird um 20 verringert → 30 > 0 → true
24							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25							0 == 4 → false
23						10	10 > 0 → true
24							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25							0 == 4 → false
23						-10	-10 > 0 → false
7					1		1 < 5 → true
8				100			1 == 2 → false
9			340				170 + 170
10							i = 1 → case 1
16		#00ff00					c wird Grün zugewiesen
23						50	50 > 0 → true
24							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25							1 == 4 → false
23						30	30 > 0 → true
24							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25							1 == 4 → false

23					-10	-10 > 0 → false
24						Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
7				2		$2 > 5 \rightarrow \text{true}$
8			120			2 == 2 → true
9		110				340+170=510 → der Rest von 510-400
10						i = 2 → default
21	#0000ff					c wird Blau zugewiesen
23					50	50 > 0 → true
24						Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25						2 == 4 → false
23					30	30 > 0 → true
24						Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25						2 == 4 → false
2					-10	-10 > 0 → false
7				3		$3 > 5 \rightarrow \text{true}$
8			170			3 == 2 → false
9		280				110 + 170
10						i = 3 → case 3
7				4		4 < 5 → true
8			220			4 == 2 → false
9		50				280+170=450 → der Rest von 450 - 400
10						i = 4 → case 4
21	#0000ff					c wird Blau zugewiesen
23					50	50 > 0 → true
24						Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
25						4 == 4 → true
7				5		$5 < 5 \rightarrow false \rightarrow Schleifenende$