

Zeile	n	c	x	y	i	a	Kommentar
1	5						Deklariert, dass n Number ist
2							Deklariert, dass c String ist
3			0				Deklariert, dass x Number ist
4				0			Deklariert, dass y Number ist
6					0		Schleifenbeginn, $0 < 5 \rightarrow \text{true}$
7				50			if: 20, else 50 $\rightarrow$ 50, weil $i \neq 2$
8			170				Rest von 170/400
9							i auswerten, mit case vergleichen, $i = 0 \rightarrow \text{case 0}$
11		#ff000					c wird Rot zugewiesen
12							Ende von case 0, weiter bei Z. 22
22						50	Deklariert, dass a Number ist
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							$0 == 4 \rightarrow \text{false}$
22						30	a wird um 20 verringert $\rightarrow 30 > 0 \rightarrow \text{true}$
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							$0 == 4 \rightarrow \text{false}$
22						10	$10 > 0 \rightarrow \text{true}$
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							$0 == 4 \rightarrow \text{false}$
22						-10	$-10 > 0 \rightarrow \text{false}$
6					1		$1 < 5 \rightarrow \text{true}$
7				100			$1 == 2 \rightarrow \text{false}$
8			340				
9							$i = 1 \rightarrow \text{case 1}$
15		#00ff00					c wird Grün zugewiesen
22						50	$50 > 0 \rightarrow \text{true}$
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							$1 == 4 \rightarrow \text{false}$
22						30	$30 > 0 \rightarrow \text{true}$
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							$1 == 4 \rightarrow \text{false}$

22						-10	-10 > 0 → false
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
6					2		2 > 5 → true
7				120			2 == 2 → true
8			110				
9							i = 2 → default
20		#0000ff					c wird Blau zugewiesen
22						50	50 > 0 → true
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							2 == 4 → false
22						30	30 > 0 → true
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							2 == 4 → false
22						-10	-10 > 0 → false
6					3		3 > 5 → true
7				170			3 == 2 → false
8			280				
9							i = 3 → case 3
6					4		4 < 5 → true
7				220			4 == 2 → false
8			50				
9							i = 4 → case 4
20		#00ff00					c wird Grün zugewiesen
22						50	50 > 0 → true
23							Zuweisung von Farbe, Rand, Höhe, Koordinaten, Höhe und Weite
24							4 == 4 → true
25							Schleifenende
6					5		5 < 5 → false → Schleifenende