GWYNT

Jeu de cartes stratégique

Stories

API THEME UI		
Titre :	Modifier le thème de l'application	
En tant que :	joueur possédant beaucoup de jeux (mobile)	
Je veux :	une interface agréable à regarder	
Afin de :	profiter pleinement de l'expérience du jeu et de localiser facilement l'appli (icone)	

Infographie

- Plus de 6 000 000 de ventes The Witcher 3
- En 2019 ¾ des américains joueront sur leur smartphone
- Les jeux mobile représentent 31% des revenus dans le domaine du jeu vidéo (augmentation de 20% depuis 2013)

Agilité

- Méthode de travail pour les projets (à la base pour les projets informatique)
- On a une liste de taches
- On effectue les taches une à une par ordre de priorité
- On **présente les taches** effectuées au client pour avoir ses retours et les modifier
- On suit les retours du client pour améliorer le premier rendu

Panthère nébuleuse



Cordova

Framework permettant de créer des applications pour différentes plateformes.



Problèmes

Ludovic Dewet

Critique	Plateforme	Problème	Solution
	Toutes	Import Jquery	retirer une balise meta
	Toutes	Problème de JS	refaire le code de la fonction
	Toutes	Comprendre l'architecture du code des autres.	Discuter et partager autour d'une boisson sucrée.

Vincent Rasquier

Critique	Plateforme	Problème	Solution
10/10	Android	Problème d'installation Genymotion	J'ai pris le cable de Thibault
3/10	IOS/Android	404 sur URL de caméra	changer de source de doc
7/10	IOS	La fonction caméra bug sur Xcode	
6/10	IOS/Android	Impossible de démontrer Google Analytics	

Actions

Jour 1

Positif	Négatif	A Noter
 Bonne entente Bonne répartition des taches binômes efficaces points réguliers 	 Problèmes techniques (avec API) Difficultés pour tester sur iPhone 	- Déjeuner ensemble

Jour 2

Positif	Négatif	A Noter
 Toutes les features fonctionnent Travail avec prise en compte des remarques de la veille 	- Malentendus sous la pression	- Répartition des taches effective après présentation des stories

