

GWYNT

Jeu de cartes stratégique

STORIES

API CAMERA

Titre :	Prendre une photo pour son avatar
En tant que :	personne voulant être unique
Je veux :	ajouter ma photo
Afin de :	partager mon identité avec les autres

API CONTACT

Titre :	Voir ses contacts ayant déjà le jeu
En tant que :	étudiant ayant beaucoup de contacts
Je veux :	trouver mes amis dans le système et leur niveau
Afin de :	interagir avec mes amis

API GEOLOCALISATION

Titre :	Voir les joueurs à proximité
En tant que :	personne active (qui se déplace dans la journée)
Je veux :	localiser les joueurs à proximité
Afin de :	jouer avec un joueur dans une zone définie

API REMOTE ACCES

Titre :	Récupérer des data depuis un fichier json
En tant que :	Développeur
Je veux :	récupérer des données externes à l'application
Afin de :	les exploiter pour les cartes et les utilisateurs

API THEME UI

Titre :	Modifier le thème de l'application
En tant que :	joueur possédant beaucoup de jeux (mobile)
Je veux :	une interface agréable à regarder
Afin de :	profiter pleinement de l'expérience du jeu et de localiser facilement l'appli (icône)

API STATUS BAR	
Titre :	Cacher la barre d'état
En tant que :	joueur passionné de l'univers The Witcher
Je veux :	pouvoir être pleinement concentré sur l'application
Afin de :	rester immergé dans l'univers du jeu

API CONNEXION	
Titre :	Connaître état de la connexion (internet, wifi, 4G...)
En tant que :	joueur prenant souvent le RER
Je veux :	savoir si je peux utiliser l'application dans le train
Afin de :	savoir si je peux jouer en ligne

API FRAMEWORK UI	
Titre :	Faciliter et accélérer la mise à jour de l'application
En tant que :	investisseur
Je veux :	que mon application soit modifiable rapidement et la rendre jolie
Afin de :	améliorer l'attractivité

API ANALYTICS	
Titre :	Voir les stats d'utilisation de l'application
En tant que :	investisseur
Je veux :	savoir comment et par qui l'application est utilisée
Afin de :	améliorer la rentabilité de l'application en faisant les modifications nécessaires

API GLOBALIZATION	
Titre :	Modifier la langue de l'application
En tant que :	anglais fan du jeu The Witcher
Je veux :	jouer dans ma langue
Afin de :	comprendre les textes à l'écran (règles, aides, description des cartes...)

API SOCIAL	
Titre :	Interagir avec les réseaux sociaux
En tant que :	Joueur avec un esprit compétitif très investi socialement
Je veux :	inviter mes amis Facebook
Afin de :	jouer avec eux

API STORAGE	
Titre :	Enregistrement sur machine
En tant que :	joueur que switch souvent d'appli
Je veux :	que mes données restent enregistrées dans le jeu
Afin de :	ne pas avoir à tout refaire

API KILLER FEATURE	
Titre :	Personnalisation de l'application
En tant que :	fan de l'univers
Je veux :	changer l'image background
Afin de :	apprécier au mieux l'environnement des menus

DONNÉES D'UTILISATION DES TÉLÉPHONES PORTABLE



UTILISATION



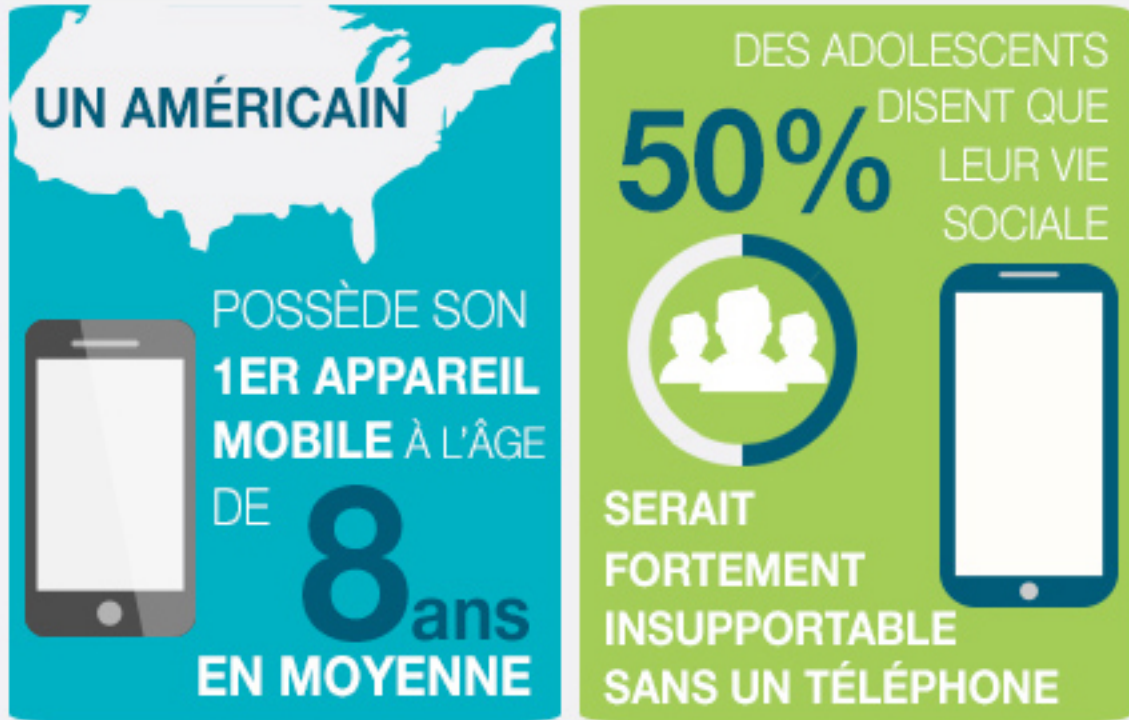
UNE EXPÉRIENCE MOBILE AUSSI BONNE QUE SUR UN ORDINATEUR.



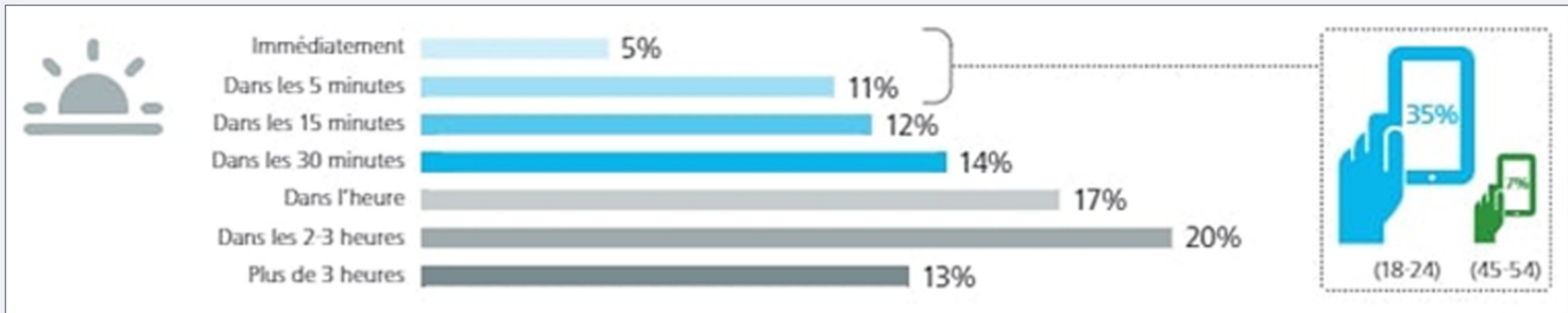
EN FRANCE



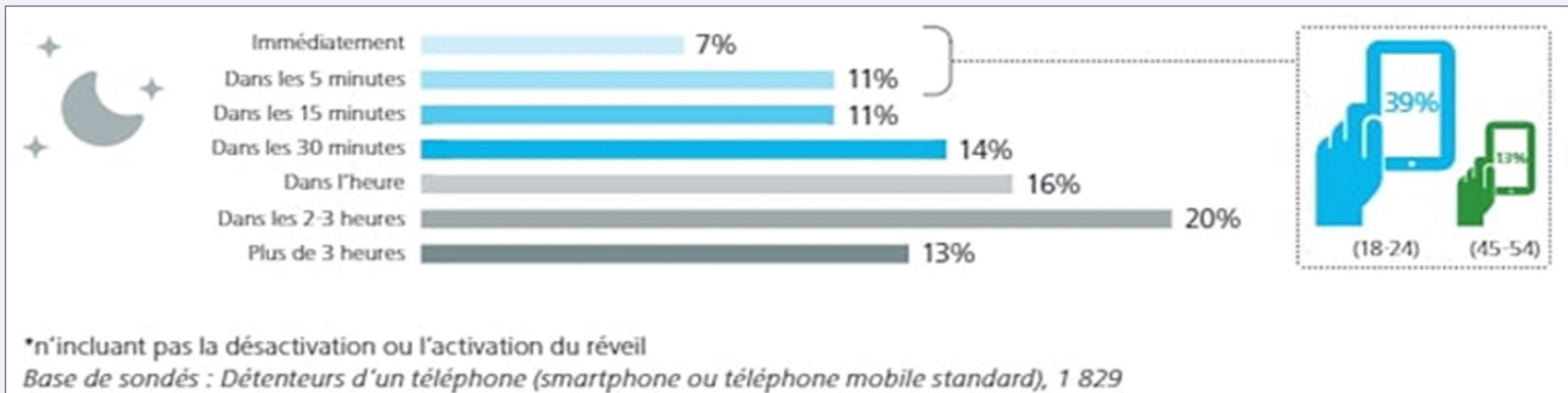
AUX USA



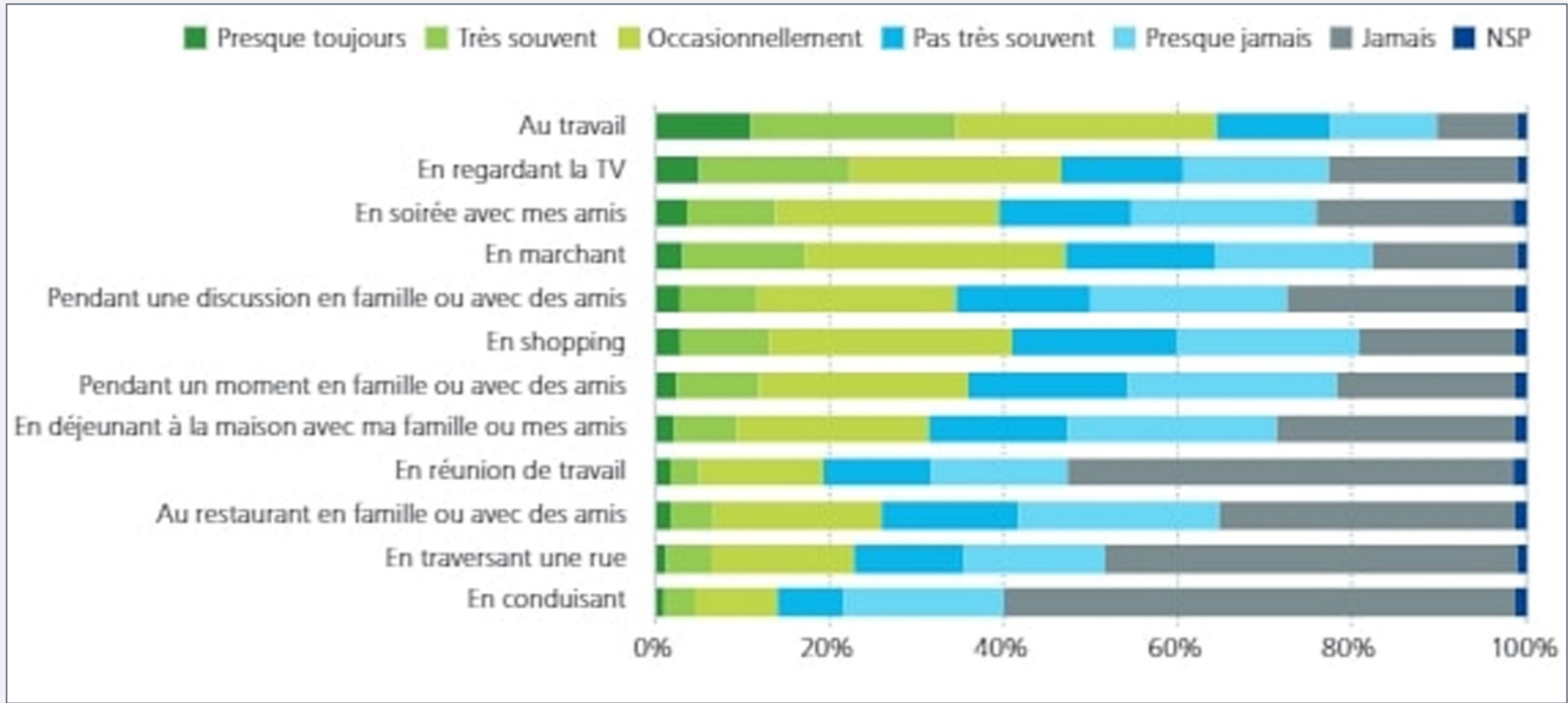
TEMPS ÉCOULÉ ENTRE LE REVEIL ET LA CONSULTATION DU SMARTPHONE POUR LA PREMIERE FOIS



TEMPS ÉCOULÉ ENTRE LA DERNIERE CONSULTATION DU SMARTPHONE ET LE MOMENT DE SE COUCHER



UTILISATION SELON L'ACTIVITÉ



PANTHERE NEBULEUSE

Male

N'utilise **pas d'agilité** dans sa vie, car **très solitaire**, et abandonne sa famille.

Femelle

Methode agile pour garder en vie ses petits :

- > **Ordre priorité** dans sa vie -> Garder en vie ses enfants (n°1)
 - Pour cela, elle chasse afin de nourrir ses enfants et les satisfaire.
 - Change de cachette pour limiter les risques de se faire repérer
 - Apprend la chasse aux petits
 - > Avant l'âge adulte les petits restent en groupe afin de protéger la mere



Agile

- * Méthode de travail pour les projets (à la base pour les projets informatique)
- * méthode différente des méthodes «traditionnelles» --> manière de penser plus concrète (le but est que le rendu soit optimal du point de vue du client)
- * le but est de satisfaire le client même si ses demandes sont extravagantes (il n'est pas au courant de ce qui se passe en interne)
- * L'environnement de travail doit être le plus clair possible afin d'accéder à l'information rapidement, modifier un fichier facilement'

Exemple de projet

- * On a une liste de tâches
- * On effectue les tâches une à une par ordre de priorité
- * On présente les tâches effectuées au client pour avoir ses retours et les modifier
- * On suit les retours du client pour améliorer le premier rendu
- * On présente le deuxième rendu avec les modifications

Cordova

Framework permettant de créer des applications pour différentes plateformes (ios, android par exemple) en HTML, CSS et JavaScript. Il permet également d'emuler ces plateformes sur un ordinateur.

- **Thibault** : Cordova facilite grandement le développement d'une application en utilisant les langages qu'on a l'habitude d'utiliser en web (HTML & CSS). J'ai également trouvé le système d'API très simple d'utilisation, avec une doc complète.
- **JNicolas** : C'est sympa de pouvoir emuler ios sur son ordinateur. La doc est claire et facile à utiliser.
- **Ludovic** : Cordova permet de réaliser une appli mobile très rapidement et compatible à de nombreux os en ayant très peu de connaissances de langage, ce qui est un point très intéressant.
- **Vincent Rasquier** : un framework qui permet de créer des applications mobiles hybrides de manière rapide
- **Maxime Blanchard** : Cordova ça permet de développer des applications mobiles en simplifiant l'utilisation des fonctionnalités importantes du téléphone

Learning

Thibault Gouin :

- Travailler avec la methode Agile sur un projet web
- Découverte du Framwork Cordova
- Approfondissement des mes notions en git

JNicolas Correa :

- J'ai appris les notions de la méthode Agile.
- Acquisition de notions cordova.
- Maintenant je connais git (j'en avais vaguement entendu parler)

Ludovic Dewet :

- J'ai appris sur le côté humain, notamment le travail en équipe qui n'en est pas une.
- J'ai également appris à utiliser à bon escient la méthode Agile
- Et que la ponctualité est très importante dans le cas de cette méthode, surtout les retards le matins, étant donné qu'on planifie la journée.

Vincent Rasquier :

- J'ai appris à mieux gérer l'agilité et les deadline

Maxime Blanchard :

- En 3 semaines j'ai appris l'utilisation de git et de Cordova en utilisant des méthodes de travail itératives nouvelles

Problèmes :

Ludovic Dewet

Critique	Plateforme	Problème	Solution
	Toutes	Import JQuery	retirer une balise meta
	Toutes	Problème de JS	refaire le code de la fonction
	Toutes	Comprendre l'architecture du code des autres.	Discuter et partager autour d'une boisson sucrée.

Vincent Rasquier

Critique	Plateforme	Problème	Solution
10/10	Android	Problème d'installation Genymotion	J'ai pris le cable de Thibault
3/10	IOS/Android	404 sur URL de caméra	changer de source de doc
7/10	IOS	La fonction caméra bug sur Xcode	
6/10	IOS/Android	Impossible de démontrer Google Analytics	

Thibault Gouin

Critique	Plateforme	Problème	Solution
5	Android	Lier Genymotion à l'appli cordova	installation de android studio
7	Android	utilisation de l'API THEME	utilisation de splashscreen

Maxime Blanchard

Critique	Plateforme	Problème	Solution
3/10	IOS	Installation du plugin camera, cordova ne savait pas s'il était fonctionnel ou pas	Test avec une version stable (changement d'url)
7/10	IOS	La camera ne s'ouvre pas malgré le code correct, pas possible de savoir ou est l'erreur	Test sur android, OK Encore en cours
2/10	IOS	Problème d'import de contacts	Le plugin n'était pas installé
7/10	IOS	Impossibilité de tester le fonctionnement de la camera	Le message d'erreur affiché sur l'émulateur confirme bien qu'il recherche la caméra.

JNicolas Correa

Critique	Plateforme	Problème	Solution
4/10	IOS	faible connaissance de Git sur phpstorm	aide d'un collègue
6/10	IOS	pas de connexion internet	attendre
9/10	IOS	php storm refuse de pull	redémarre phpstorm
2/10		pas de souris	déplacement vers un poste avec le matériel voulu
7/10		On m'a prit la tête parce-que j'ai pris la place d'un collègue	On m'a grondé comme un enfant J'ai changé de place de place et j'ai bossé
9/10	IOS	Plus de batterie sur macbook juste avant la presentation	Utiliser un ordi de l'école

Actions

Jour 1

Positif	Négatif	A Noter
<ul style="list-style-type: none">- Bonne entente- Bonne répartition des tâches- binômes efficaces- points réguliers	<ul style="list-style-type: none">- Problèmes techniques (avec API)- Difficultés pour tester sur iPhone	<ul style="list-style-type: none">- Déjeuner ensemble

Jour 2

Positif	Négatif	A Noter
<ul style="list-style-type: none">- Toutes les features fonctionnent- Travail avec prise en compte des remarques de la veille	<ul style="list-style-type: none">- Malentendus sous la pression	<ul style="list-style-type: none">- Répartition des tâches effective après présentation des stories

Jour 3

Positif	Négatif	A Noter
<ul style="list-style-type: none">- Toutes les stories remplies- Bonne réactivité face aux problèmes	<ul style="list-style-type: none">- Juan qui n'a pas de batterie pour démo IOS- perte de temps sur le gulp- Status bar sur Android	<ul style="list-style-type: none">- Investissement de Thibault- Déjeuner ensemble

Jour 4

Positif	Négatif	A Noter
<ul style="list-style-type: none">- Très bonne cohésion entre les 3 membres du groupe présents (Thibs, Ludo, JN)- Très bon chef de projet (Thibault)- Travail efficaces de l'ensemble du groupe- Toutes les stories complétées	<ul style="list-style-type: none">- Non présence de Maxime et Vincent ce jour donc pas d'investissement (égal à 0)- Peu de féminité dans le groupe	<ul style="list-style-type: none">- Ambition de la Killer Feature basé sur notre effectif