

Agilité

- **Méthode de travail** pour les projets (à la base pour les projets informatique).
- méthode différente des méthodes «traditionnelles» --> manière de penser plus concrète (le but est que le rendu soit optimal du point de vue du client).
- le but est de **satisfaire le client** même si ses demandes sont extravagantes (il n'est pas au courant de ce qui se passe en interne).
- L'environnement de travail doit être le plus clair possible afin d'accéder à l'information rapidement, modifier un fichier facilement.

Exemple de projet

- On a une **liste de tâches**.
- On effectue les tâches **une à une par ordre de priorité**.
- On **présente les tâches** effectuées au client pour avoir ses retours et les modifier.
- On **suit les retours du client** pour améliorer le premier rendu.
- On présente le deuxième rendu avec les modifications.

PANTHERE NEBULEUSE

Male

N'utilise **pas d'agilité** dans sa vie, car **très solitaire**, et abandonne sa famille.

Femelle

Methode agile pour garder en vie ses petits :

- > **Ordre priorité** dans sa vie -> Garder en vie ses enfants (n°1)
 - Pour cela, elle chasse afin de nourrir ses enfants et les satisfaire.
 - Change de cachette pour limiter les risques de se faire repérer
 - Apprend la chasse aux petits
 - > Avant l'âge adulte les petits restent en groupe afin de protéger la mere

