

PANTHÈRE NÉBULEUSE

- PEUT **SE REPRODUIRE À N'IMPORTE QUEL MOMENT** DE L'ANNÉE
- BON **CAMOUFLAGE** DANS LA NATURE
- MEILLEUR SAUTEUR PARMIS LES FÉLIDÉS
ELLE EST CAPABLE DE BONDS DE DIX MÈTRES DE HAUT OU DE QUINZE MÈTRES DE LARGE
DONC ELLE A **ACCÈS À DES ZONES INACCESSIBLES** NORMALEMENT
- **CHANGE SOUVENT DE CACHETTE** POUR LIMITER LES RISQUES DE SE FAIRE REPÉRER

- MÈNE UNE **VIE SOLITAIRE**
- LA FEMELLE **ÉLÈVE SEULE** SES PETITS



Agile

- * Méthode de travail pour les projets (à la base pour les projets informatique)
- * méthode différente des méthodes «traditionnelles» --> manière de penser plus concrète (le but est que le rendu soit optimal du point de vue du client)
- * le but est de satisfaire le client même si ses demandes sont extravagantes (il n'est pas au courant de ce qui se passe en interne)
- * L'environnement de travail doit être le plus clair possible afin d'accéder à l'information rapidement, modifier un fichier facilement'

Exemple de projet

- * On a une liste de tâches
- * On effectue les tâches une à une par ordre de priorité
- * On présente les tâches effectuées au client pour avoir ses retours et les modifier
- * On suit les retours du client pour améliorer le premier rendu
- * On présente le deuxième rendu avec les modifications