Documento de Requisitos do Sistema (nome do sistema aqui)

Versão 1.0

**OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens “decorativas”)**

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 17/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 24/05/2023 | Estrutura do projeto e definição de etapas (Utilizando HTML e CSS) |
| 01/06/2023 | Atualização geral do projeto |
| 07/06/2023 | Atualização geral do projeto e ajustes de estruturas (Utilizando Bootstrap, JavaScript e transformando o projeto de HTML para React) |
| 13/06/2023 | Finalização do projeto e considerações finais (Adicionando Cálculos |
|  |  |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Lucas Rodrigues S Coqueiro | Co-Diretor Criativo / Desenvolvedor Front End |
| Tiago Leal de Lucena | Co-Diretor Criativo / Desenvolvedor Front End |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema*.* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Jogos Digitais. O mesmo deverá dar acesso aos jogadores à habilidade de ver suas conquistas, organizá-las e acompanhar seu progresso.

**Link do repositório**: https://github.com/LealTiago-git/ProjetoFinalAPPInternet

# Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao jogador ter acesso a suas conquistas de forma simplificada, sendo permitido criar listas, comparar troféus com seus amigos e ver suas últimas conquistas.

# Requisitos funcionais

[UC001] Show Content

Descrição: Função de trocar a tela do site, essa função recebe valores que dependendo do valor, com um switch ele troca para determinada página

Atores: Programa

Pré-condição: Ter um botão/link que envia o valor para show content o app.jsx

Pós-condição: Não possui

[UC002] Botão de Login

Descrição: O botão que envia valores para o show content para mostrar a página Principal

Atores: Usuários

Pré-condição: Não possui

Pós-condição: Não possui

[UC003] Botão de Cadastro de Conta

Descrição: Botão que envia o valor para o Show Content para trocar a página em display para a de cadastro

Atores: Novos Usuários

Pré-condição: não possui

Pós-condição: não possui

[UC004] Botão de Esqueceu a senha

Descrição: Botão que envia o valor para o Show Content para trocar a página em display para a de recuperação de senha

Atores: Usuários

Pré-condição: Não Possui

Pós-condição: não possui

[UC005] Botão de Logout

Descrição: Botão que envia o valor para o Show Content para trocar a página em display para a de Login

Atores: Usuários

Pré-condição: Não Possui

Pós-condição: não possui

[UC006] Adicionar Jogos

Descrição: Botão que adiciona uma nova linha na tabela de jogos, ele incrementa +1 no id da tabela que está sendo adicionada para não entrar em conflito com as já anteriormente criadas

Atores: Usuários

Pré-condição: Não possui

Pós-condição: Não possui

[UC007] Cadastrar Jogos

Descrição: Utilizando bootstrap e JavaScipt, o cadastro conta com o nome do jogo, contador de troféus e as funções de excluir jogos, e adicionar jogos

Atores: Usuários

Pré-condição: Não Possui

Pós-condição: não possui

[UC008] Contador de troféus

Descrição: Permite ao usuário computar os troféus totais e já obtidos em jogos específicos de sua escolha

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema

Pós-condição: não possui

[UC009] Excluir Jogos

Descrição: Permite ao usuário excluir jogos do seu catálogo de jogos

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema, Usuário ter adicionado jogos anteriormente

Pós-condição: não possui

[UC010] Cálculos

Descrição: Recolhe os dados das duas colunas do contador de troféus, e faz 2 cálculos diferentes, como por exemplo, A porcentagem de troféus obtidos sobre a quantidade de troféus totais de todos os jogos e depois multiplicado por 100, também como calcular a soma total de todos os troféus obtidos da coluna, e também de todos os troféus totais.

Além disso tem um contador que soma +1 toda vez que um jogo tem a quantidade de troféus totais igual da quantidade de troféus obtidos, sinalizando que o jogo está com 100% de progresso

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema, Usuário ter adicionado jogos anteriormente

Pós-condição: não possui

# Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A singeleza da interface é de primordial importância para a qualidade de vida do usuário no sistema. Principalmente por ser um sistema desenvolvido para guiar/instruir jogadores a cumprir objetivos dentro de um jogo digital, o usuário deverá com facilidade compreender o funcionamento do programa.

A fácil associação do funcionamento do programa é **ESSENCIAL** para não tornar a experiencia cansativa ou desgastante.

[NF002] Form de login

O Login por si só não funciona, pois não o programa não tem um banco de dados para analisar e verificar a existência de uma conta (apesar que os Button funcionam)

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Tipo |
| Nome do Usuario | Texto |
| Email | Texto |
| Senha | Password |
| Continuar conectado? | Inbox |
| Botão de Login | Button |
| Botão de Cadastro | Button |
| Botão de recuperar a senha | Button |

[NF003] Form de cadastro

Assim como o login, não funciona, pois não o programa não tem um banco de dados para analisar e verificar a existência de uma conta

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Tipo |
| Nome do Usuario | Texto |
| Email | Texto |
| Senha | Password |

[UC007] Form de Recuperação da Senha

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Tipo |
| Usuário | Texto |
| Email | Email |

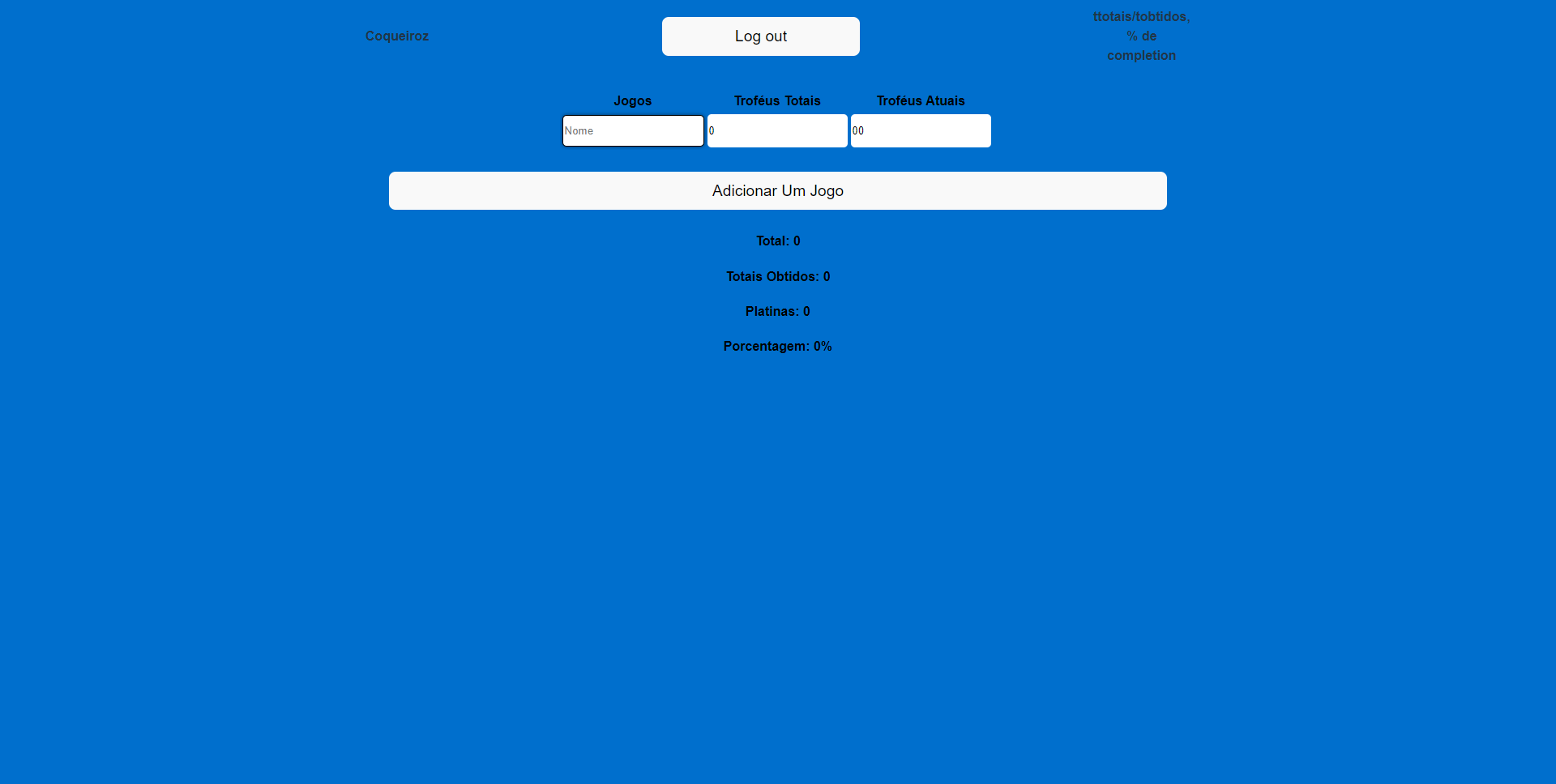
# Diagramação e protótipos

Esboço da página inicial

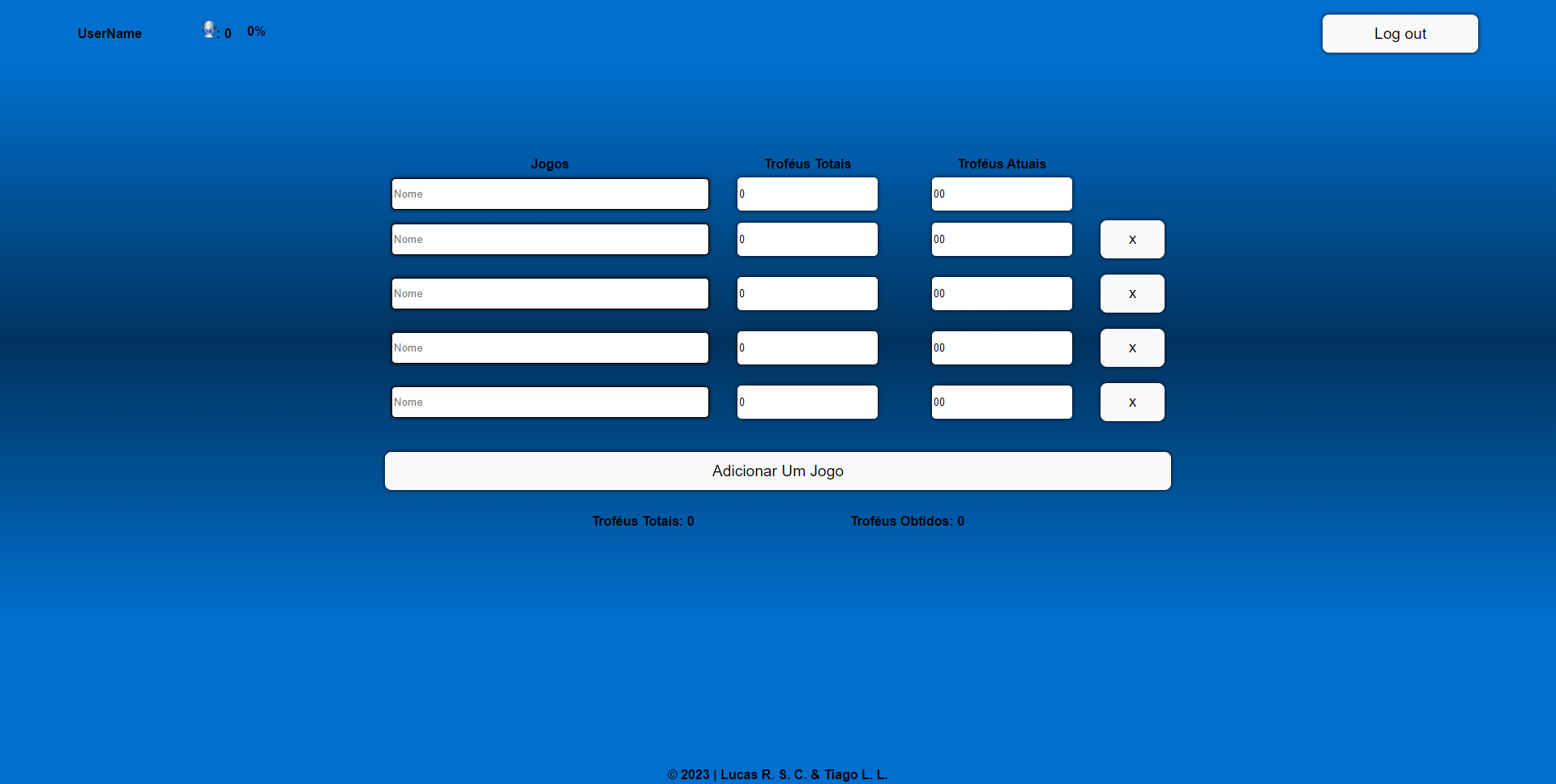
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Segundo esboço da página principal



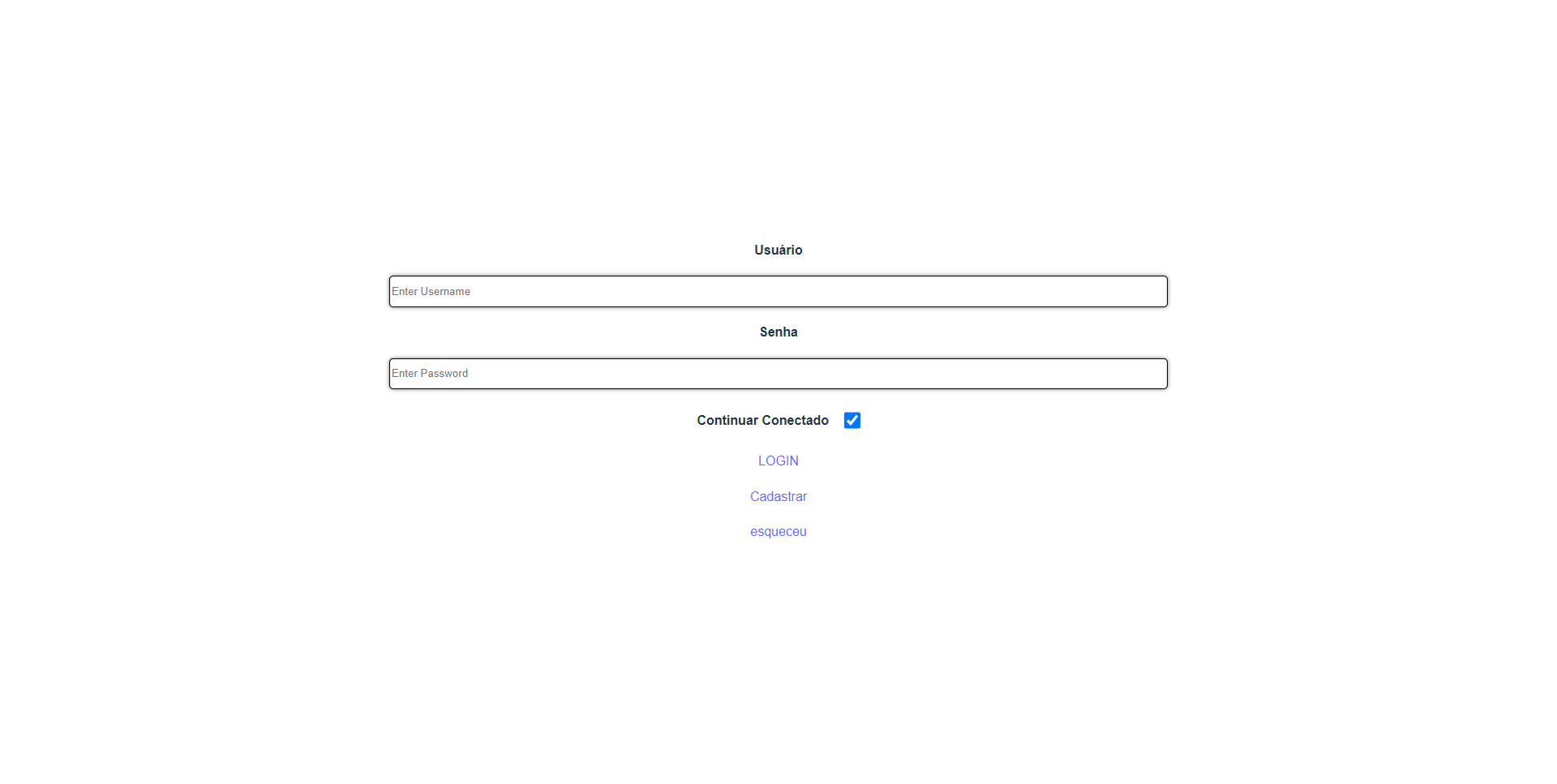
Versão Final da Página Principal



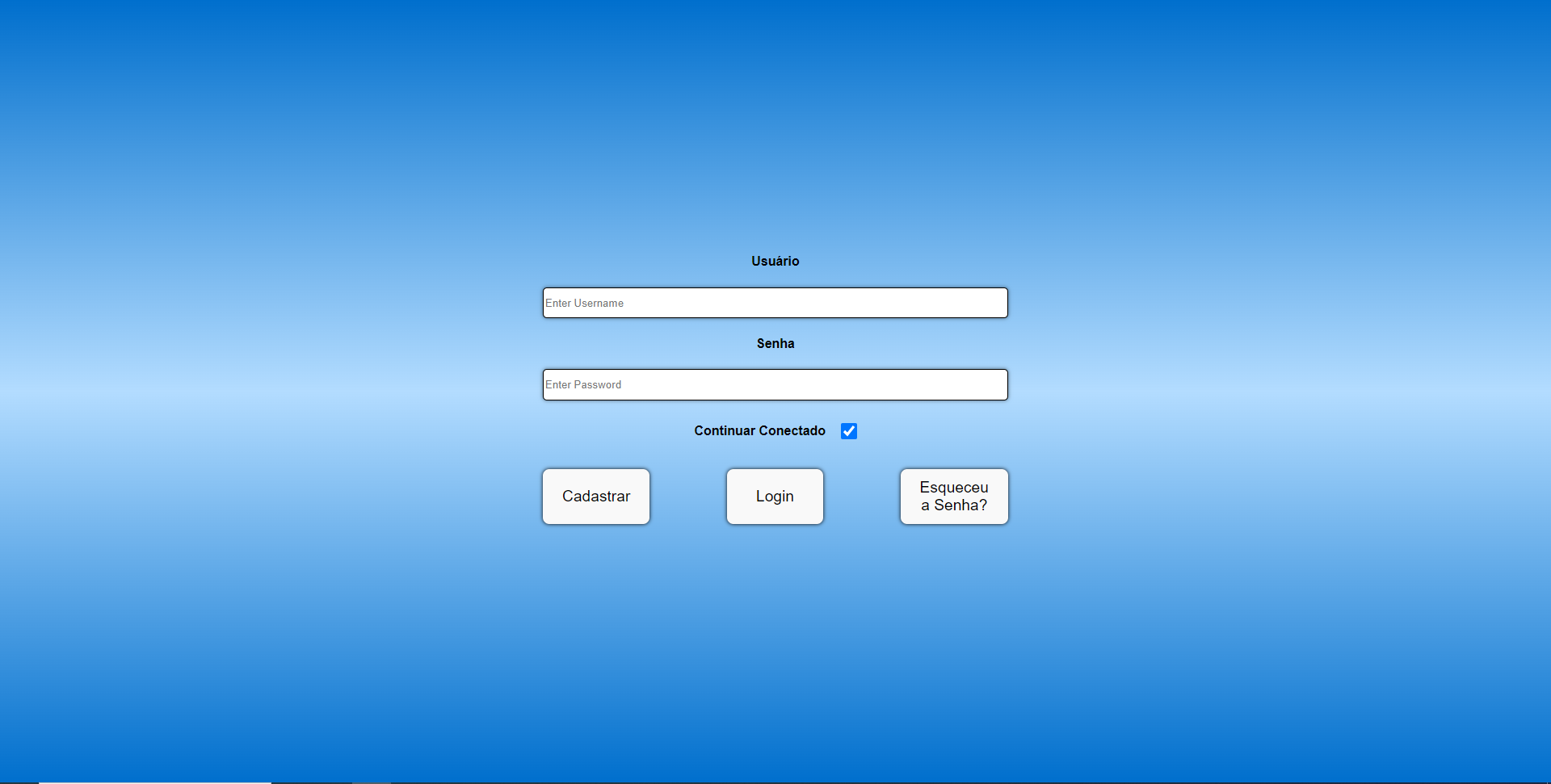
Esboço da página de Login



Segundo Esboço da página de Login



Versão final da Pagina de Login



Pagina extra 1 # Esqueceu a Senha



Página Extra #2 Cadastro

