Documento de Requisitos do Sistema (nome do sistema aqui)

Versão 1.0

**OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens “decorativas”)**

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 17/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 24/05/2023 | Estrutura do projeto e definição de etapas |
| 01/06/2023 | Atualização geral do projeto |
| 07/06/2023 | Atualização geral do projeto e ajustes de estruturas |
| 13/06/2023 | Finalização do projeto e considerações finais |
|  |  |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Lucas Rodrigues S Coqueiro | Co-Diretor Criativo / Desenvolvedor Front End |
| Tiago Leal de Lucena | Co-Diretor Criativo / Desenvolvedor Front End |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema*.* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Jogos Digitais. O mesmo deverá dar acesso aos jogadores à habilidade de ver suas conquistas, organizá-las e acompanhar seu progresso.

**Link do repositório**: https://github.com/LealTiago-git/ProjetoFinalAPPInternet

# Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao jogador ter acesso a suas conquistas de forma simplificada, sendo permitido criar listas, comparar troféus com seus amigos e ver suas últimas conquistas.

# Requisitos funcionais

[UC001] Autenticação no sistema

Descrição: Permite os usuários logarem no sistema

Atores: Usuários

Pré-condição: Estar devidamente cadastrado no sistema

Pós-condição: Não possui

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Tamanho | Obrig. |
| Nome do Usuario | Texto | 16 | X |
| Email | Texto |  | X |
| Senha | Password | 15 | X |
| Continuar conectado? | Inbox |  |  |

[UC002] Cadastrar conta

Descrição: Permite aos usuários criarem sua conta pessoal

Atores: Novos Usuários

Pré-condição: não possui

Pós-condição: não possui

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Tamanho | Obrig. |
| Nome do Usuario | Texto | 16 | X |
| Email | Texto |  | X |
| Senha | Password | 15 | X |

[UC003] Alterar Senha

Descrição: Permite ao usuário alterar senha caso a esqueça

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário ter Email ou nome de usuário cadastrado no sistema

Pós-condição: não possui

|  |
| --- |
| Dados |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Tamanho | Obrig. |
| Email | Texto |  | X |

[UC004] Log Out

Descrição: Permite ao usuário sair da sua conta no dispositivo

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema

Pós-condição: não possui

[UC005] Cadastrar Jogos

Descrição: Permite ao usuário catalogar jogos para acompanhamento

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema

Pós-condição: não possui

[UC006] Contador de troféus

Descrição: Permite ao usuário computar os troféus ganhos em jogos específicos de sua escolha

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema

Pós-condição: não possui

[UC007] Excluir Jogos

Descrição: Permite ao usuário excluir jogos do seu catálogo de jogos

Atores: Usuários

Pré-condição: Usuário estar autenticado no sistema, Usuário ter adicionado jogos anteriormente

Pós-condição: não possui

# Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A singeleza da interface é de primordial importância para a qualidade de vida do usuário no sistema. Principalmente por ser um sistema desenvolvido para guiar/instruir jogadores a cumprir objetivos dentro de um jogo digital, o usuário deverá com facilidade compreender o funcionamento do programa.

A fácil associação do funcionamento do programa é **ESSENCIAL** para não tornar a experiencia cansativa ou desgastante.

# Diagramação e protótipos

Esboço da página inicial

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente