

Leuchtmittel*		
Aufgabennummer: A_109		
Technologieeinsatz:	möglich □	erforderlich ⊠
In einem Betrieb werden Leuchtmittel erzeugt. Untersuchungen haben ergeben, dass 5 % der erzeugten Leuchtmittel fehlerhaft sind. Die übrigen Leuchtmittel funktionieren einwandfrei. Nun wird eine Stichprobe vom Umfang $n = 100$ untersucht.		
a) – Erklären Sie, warum die Binomialverteilung hier als Modell zur Berechnung von Wahrscheinlichkeiten verwendet werden kann.		
<ul> <li>b) – Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass 6 oder 7 fehlerhafte Leuchtmittel in der Stichprobe zu finden sind.</li> </ul>		
c) - Beschreiben Sie, welche Wahrscheinlichkeit durch den Ausdruck		
$0.05^4 \cdot 0.95^{96} \cdot \binom{100}{4}$		
berechnet wird.		
d) Die Wahrscheinlichkeit, da beträgt 18 %.	ss in einer Stichprobe 5 feh	nlerhafte Leuchtmittel gefunden werden,
	scheinlichkeit, dass in 2 und e Leuchtmittel gefunden w	abhängigen Stichproben gleichen Um- erden.
Hinweis zur Aufgabe: Lösungen müssen der Problemstellung entsprechen und klar erkennbar sein. Ergebnisse sind mit passenden Maßeinheiten anzugeben.		

<sup>\*</sup> ehemalige Klausuraufgabe

Leuchtmittel 2

## Möglicher Lösungsweg

- a) Es gibt genau 2 Möglichkeiten des Ausgangs: "fehlerhaft" oder "nicht fehlerhaft".
   Die Versuche sind voneinander unabhängig.
   Die Wahrscheinlichkeiten bleiben konstant.
- b) P(X = 6) + P(X = 7) = 0.1500 + 0.1060 = 0.2560Die gesuchte Wahrscheinlichkeit beträgt 25,60 %.
- c) Durch diesen Ausdruck kann man die Wahrscheinlichkeit berechnen, dass in der Stichprobe genau 4 fehlerhafte Leuchtmittel gefunden werden.
- d) Nach dem Multiplikationssatz für unabhängige Ereignisse ergibt sich für die gesuchte Wahrscheinlichkeit:  $0.18 \cdot 0.18 = 0.0324 \approx 3.24 \%$ .

## Lösungsschlüssel

- a) 1 × D für die richtigen Erklärungen zur Verwendung der Binomialverteilung
- b) 1 × B für die richtige Berechnung der Wahrscheinlichkeit
- c) 1 × C für die richtige Beschreibung zur berechneten Wahrscheinlichkeit
- d) 1 x B für die richtige Berechnung der Wahrscheinlichkeit