

Workshop Abap

Atenção! Esta lista de exercícios faz parte do Workshop de Abap, não é um material de auto estudo. Deve ser feita sob a orientação de um instrutor.

Use o seu número de aluno para nomear os seus objetos, assim:

Zxx_YYYYYYYYYYYYYYYYYYYY

Onde:

Z : obrigatório na maioria dos objetos criados pelo cliente SAP (Z ou Y, usaremos Z neste curso);

xx : o seu número de aluno;

_ (travessão) : não é obrigatório, mas vai ajudar na busca de programas do curso;

YYYYYYY : livre, mas não pode conter espaços;

Exemplos: Z05_EXERCICIO_3_1, Z12_LISTA_CLIENTES

Observação: para nomes de programas e identificadores dentro do código (palavras reservadas e nomes de variáveis), o abap não diferencia minúsculas de maiúsculas.

Tópico 1 – Introdução, programas Report e telas de seleção

Observação: em geral os programas do tipo Report seguem a seguinte divisão:

- ✓ Declarações globais (tipos, variáveis e classes)
- ✓ Tela de seleção e seus eventos
- ✓ START-OF-SELECTION
- ✓ END-OF-SELECTION.
- ✓ Definições de rotinas (FORM)

1.1 - Tela de seleção, declaração de variáveis:

- Montar tela de seleção com 2 números inteiros (PARAMETERS);
- Declarar 4 variáveis inteiras (DATA). Cada uma armazenará o resultado de uma operação com os parâmetros de entrada: soma, diferença, produto e quociente (resultado da divisão do primeiro número pelo segundo número);
- Neste exercício vamos trabalhar somente com variáveis inteiras;

- Lembre que não existe divisão por zero. Caso ocorra este cenário, imprima o literal "INEXISTENTE". Será necessário uso do comando IF ou tratar a exceção com TRY...CATCH:

```
TRY.
    <expressão aritmética>
CATCH cx_sy_zerodivide.
    <tratamento do erro>
ENDTRY.
```

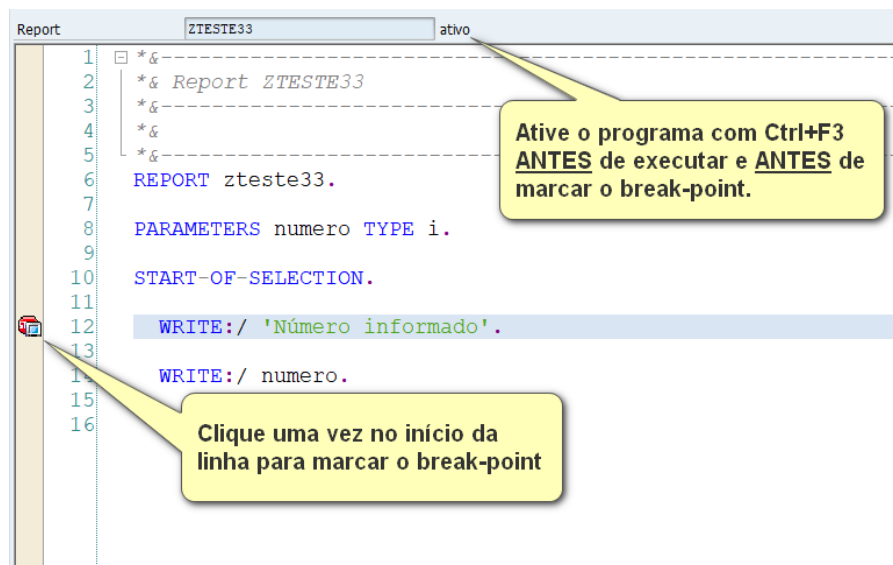
- Imprimir (WRITE) os dois números digitados e o resultado das operações, conforme o lay-out abaixo:

```
Número 1: 999
Número 2: 999
Soma: 999999
Diferença: 999999
Produto: 999999
Divisão: 999999
```

- Atenção para os procedimentos de testes abaixo. Ele será necessário em quase todos os exercícios deste curso:**

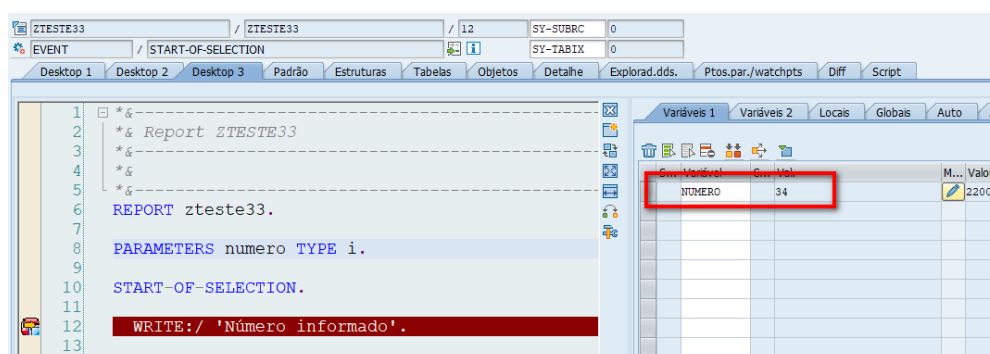
Procedimentos de testes:

- Ativar o programa (Ctrl+F3) e elimine os erros de ativação. Não ative programas com erros!
- Antes de executá-lo** (F8), coloque um break-point na primeira linha executável (primeira linha do evento START-OF-SELECTION), conforme o exemplo abaixo:



- Tecele F8 para executar o programa;
- Tecele F5 na janela de debug para executar cada linha do programa;

e) Mostre na janela da direita todos os valores das variáveis de tela e do programa.



Cenário de testes:

1º número	2º Número	Soma	Diferença	Produto	Quociente
2	3	5	-1	6	1
3	2	5	1	6	2
0	17	17	-17	0	0
1	3	4	-2	3	0
6	2	8	4	12	3
673	201	874	472	135.273	3
45	0	45	45	0	INEXISTENTE
-17	-3	-20	-14	51	6
-4	8	4	-12	-32	-1
2	-2	0	4	-4	-1

Obs.:

- apesar de não ser obrigatório, é uma boa prática colocar o nome do evento START-OF-SELECTION;
- o comando WRITE está em desuso para exibição de valores em tela para o usuário, mas como ferramenta de aprendizado é mais prático do que outros recursos de exibição (janelas popup e ALV, vistos mais adiante neste curso).

1.2 - Tela de seleção, loop, IF

- Tela de seleção: 2 números inteiros e obrigatórios;
- Fazer as verificações abaixo. Em caso de erro, encerrar o programa (comando STOP):
 - os dois números devem ser positivos e não podem ser zero; caso contrário → Erro;
 - o primeiro número deve ser menor do que o segundo número; caso contrário → Erro;

- a diferença entre o segundo número e o primeiro número deve ser pelo menos 5 (cinco). Se for menor do que 5 → Erro;
- Se não ocorrer nenhum erro na etapa anterior, use o comando WHILE ... ENDWHILE para imprimir as duas listas abaixo:
 - Lista 1: imprimir uma sequência de números inteiros começando do primeiro número até o segundo número. Por exemplo, se o primeiro número for 5 e o segundo número for 13, imprimir: 5 6 7 8 9 10 11 12 13;
 - Lista 2: imprimir a mesma sequência anterior, mas em ordem inversa, do segundo número até o primeiro número. Por exemplo, se o primeiro número for 5 e o segundo número for 13, imprimir: 13 12 11 10 9 8 7 6 5;
- Calcular e imprimir a soma da lista de números;
- Calcular e imprimir a média aritmética simples da lista de números;
- Calcular e imprimir a multiplicação do terceiro item da lista 1 pelo quinto item da lista 2. Por exemplo, se os números informados forem 5 e 13, temos:
 - Lista 1: 5 6 7 8 9 10 11 12 13 → terceiro item é 7;
 - Lista 2: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 → quinto item é 9;
 - Para este exemplo o resultado da multiplicação seria 63 (7 x 9).
- Não utilize variáveis estruturadas neste exercício: listas, vetores, matrizes, estruturas, arrays, tabelas internas.

Cenário de testes:

1º número	2º Número	Resultado
2	3	Erro: diferença menor do que 5
3	2	Erro: primeiro número maior do que o segundo
0	17	Erro: número inválido
5	13	Imprimir conforme exemplo do enunciado e produto = 63
45	0	Erro: número inválido
-17	-3	Erro: número inválido
-4	8	Erro: número inválido
2	-2	Erro: número inválido

Desafio: imprima novamente uma lista crescente, do menor número até o maior número, mas somente números pares. Dica: como obter o resto de uma divisão por 2?

1.3 - Tela de seleção, substrings, operações com datas

- Tela de seleção (2 campos - PARAMETERS)
 - Nome com 30 posições caracter (obrigatório);

- Campo no formato data (obrigatório);
- Use o evento `INITIALIZATION` para inicializar a data da tela com o dia de amanhã;
- Imprimir:
 - Data do dia anterior à data informada;
 - Data com o primeiro dia do mês seguinte. Exemplos:
 - se a data informada for 17.08.2026, imprimir 01.09.2026;
 - se a data informada for 08.12.2021, imprimir 01.01.2022;
 - Número de dias entre a data informada e a data atual (somente se a data informada for maior que a data atual);
 - Tamanho (em caracteres) do nome (função `STRLEN`);
 - 3 primeiros caracteres do nome informado na tela de seleção;
 - 2 últimos caracteres do nome informado na tela de seleção;
 - Imprimir a data informada por extenso, por exemplo, 25 de janeiro de 2025. Para encontrar o mês utilize o comando `IF` ou o comando `CASE`.