

# Trabajo Practico Nº4

**Alumno** : Leandro Cabeza

## Introducción

Este programa corresponde a una concesionaria en la cual se gestionan ventas de autos y motos.

En la interfaz gráfica se puede ver el proceso que tienen los pedidos una vez que son agendados, luego de un determinado tiempo el vehículo procede a ser entregado.

Una vez que el auto ya es entregado a su respectivo comprador, se suma el precio del vehículo al total de la recaudación hecha durante este proceso, además es guardado en un archivo de texto y es respaldado en una base de datos.

## Excepciones:

ArchivoException : Esta excepción se lanzará en caso de que haya algún inconveniente al cargar un producto a la base de datos.

-BaseDeDatosException : se lanzará en caso de que surja algún inconveniente en la conexión a la base de datos.

## Test unitarios :

Corroboran que se puedan crear motos y autos correctamente.

Corroboran que se pueda guardar motos y autos en formato texto.

## Generics:

Son empleados en la interfaz IArchivo y además son utilizados para la Serialización XML.

## Interfaces :

Empleado en la clase en IArchivo .Esta sirve para que las clases que la emplean tengan

Los métodos leer y guardar.

## Archivos y Serializacion:

En la clase SerializacionXml , hay dos métodos que me permiten leer y guardar una lista de pedidos de un XML.

## Base de datos :

En la clase ConexionBd están los métodos necesarios para poder subir una moto y un auto a la base de datos.

## Hilos

En el formulario principal hay un hilo que se encarga de realizar de forma automatizada las entregas de los pedidos recibidos.

También dos hilos extra, que tienen la finalidad de tomar pedidos de autos y motos.

## Eventos

Hay un evento que es disparado cada vez que un auto es entregado, luego de ya ser entregado lo guarda en un texto.

## Metodo Extension :

Hay un método extensión de Count() en la clase Concesionario, que me permite contar la cantidad de elementos que tiene un queque y los retorna en Sting.