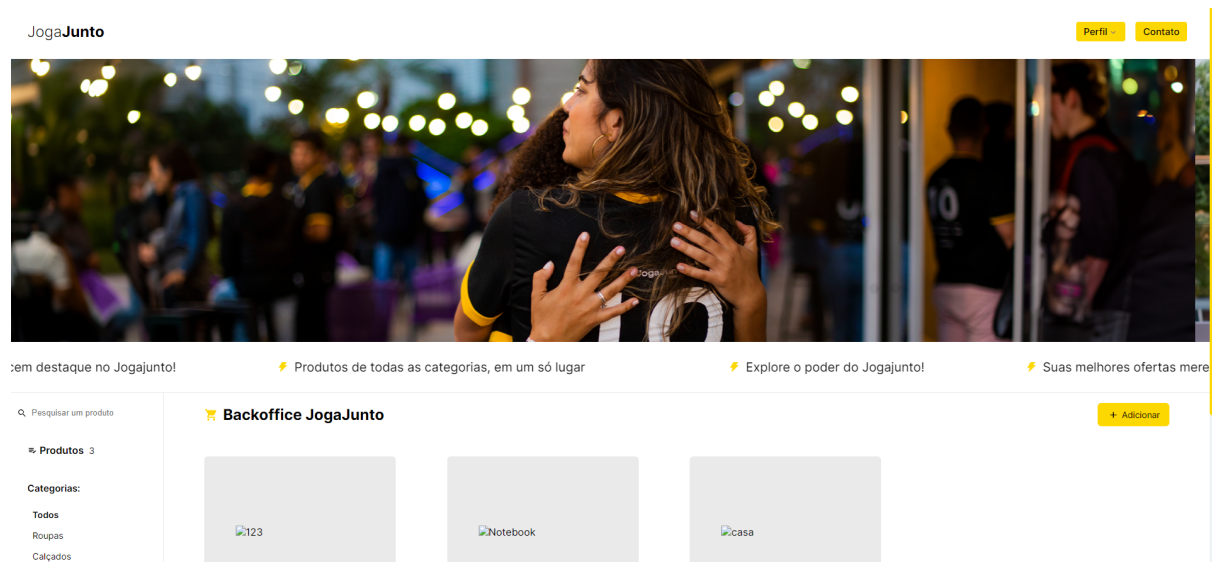


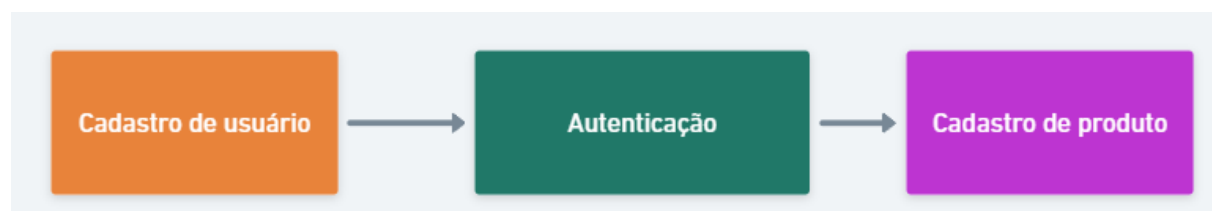
## Case Projeto Final - Bugou? QA tá ON!



Você e seu squad são o time de QA responsável pelo teste do sistema de vendas do Instituto Joga Junto.

Vocês devem executar testes focados na perspectiva do vendedor.

Para cadastrar um produto, o vendedor deverá ter uma conta e autenticar-se para prosseguir, caso não tenha conta registrada, o usuário seguirá o fluxo abaixo:



Arquitetura do sistema:

O projeto é construído com a biblioteca React JS no frontend, hospedado na AWS Amplify, e usa como backend uma estrutura em NodeJS e banco de dados MySQL na versão 8.

Para o case, vocês deverão executar todos os pontos abaixo:

Swagger da aplicação:

<https://apipf.jogajuntoinstituto.org/swagger/>

Utilize o swagger para testes de API

Aplicação principal:

<https://projetofinal.jogajuntoinstituto.org/>

### **Entregas obrigatórias:**

- Plano de teste com cenários em gherkin/BDD
- Bug report com evidência de testes no Bitrix
- Testes das funcionalidades:
  - Fluxo de Login/Logout
  - Cadastro de produto
  - Pesquisa de produto
  - Filtragem de produtos
  - Fluxo de navegação na loja
- Testes automatizados: (pelo menos um cenário testado de modo automatizado);
- Testes de API: (Criar conta e cadastrar um produto através da API via POSTMAN, além de realizar testes básicos, como checar status e verificar elementos);
- Bug report: Reportar individualmente cada bug, e criar um relatório contendo a quantidade de bugs classificados por criticidade.

### **Obs:**

- Testes de performance, como carga e estresse não devem ser realizados;
- O sistema vai ficar lento conforme uploads forem feitos, isto não deve ser catalogado como um bug.

### **Apresentação:**

- Cada Squad terá entre 15 e 20 minutos de apresentação;
- Um teste de API e um teste automatizado deverão ser performados ao vivo. (Mas orientamos que o squad grave um vídeo dos testes funcionando, para ser exibido caso algo esteja dando defeito no momento da apresentação);
- Todos os membros do squad devem participar ativamente da apresentação e com CÂMERA LIGADA (todo mundo falando!!);
- O plano de teste, bugreport, repositório e Collection do Postman em JSON, deverão ser submetidos até 1h antes da apresentação;

- Escolham os bugs mais importantes de cada categoria para pôr na apresentação;
- Submetam no mínimo 1 bug por criticidade;

**Critérios de avaliação:**

- Conformidade com o que foi demandado (testes obrigatórios e entregas dentro do prazo)
- Aplicação do conhecimento adquirido no curso
- Participação de todo squad na apresentação final
- Bom comportamento, dicção e clareza das ideias