


Atividades do Módulo 3 - QA NA PRÁTICA

Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 3 - QA NA PRÁTICA do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

Descrição da 3ª Atividade:

 Responda a pergunta: Pesquisem o que é e qual a importância de UX - USER EXPERIENCE, WIREFRAME e COPYWRITING.

- A seguir, apresento um resumo das discussões em grupo, complementado por minhas contribuições adicionais:

UX - User Experience (Experiência do Usuário):

Definição: A Experiência do Usuário engloba a qualidade geral da interação de um usuário com um produto ou serviço.

Importância: Influencia a satisfação, a fidelidade e a eficácia do produto, impactando diretamente a percepção e ação dos usuários.

Wireframe (Esboço de Estrutura):

Definição: Um wireframe é um esboço visual que representa a estrutura básica e a disposição dos elementos em um design interativo.

Importância: Proporciona um guia visual inicial para a organização do layout, facilitando a comunicação entre a equipe de design e desenvolvimento.

Copywriting (Redação Publicitária):

Definição: Copywriting é a criação de textos persuasivos para marketing e publicidade, com o objetivo de inspirar ação.

Importância: Influi na persuasão, engajamento e conversões, capacitando a comunicação eficaz de mensagens de marketing para o público-alvo.

Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | Bruno Soares | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |