

# Atividades do Módulo 3 - QA NA PRÁTICA



Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 3 - QA NA PRÁTICA do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

💡 Descrição da 11ª Atividade: \*

🎯 Escolha um aplicativo já instalado no celular ou qualquer site da internet.

- Ative, nos ajustes do seu smartphone, a função leitura de tela, que no iOS é chamada de VOICEOVER e no Android de TALKBACK.
- Abra o aplicativo escolhido, confira se a leitura de tela acontece de forma lógica e se todos os elementos presentes na tela são lidos.

# TESTE DE ACESSIBILIDADE (parte 2)



## APLICATIVO

Mercado Livre

### RESUMO DO PROBLEMA

Leitura do preço

### O QUE ACONTECE?

O leitor de tela não consegue separar as casas decimais correspondentes ao centavos, uma camisa de R\$ 39,95 é lida como R\$ 3.995,00

### PASSO A PASSO PARA CHEGAR AO PROBLEMA

- Abrir o aplicativo;
- Pesquisar por camisas;
- Fazer a leitura do preço.

Pesquisa de produtos

Ao pesquisar um produto é necessário pressionar várias vezes na tela para encontrar as informações relacionadas a esse mesmo produto.

- Abrir o aplicativo;
- Pesquisar qualquer produto;
- Buscar sua descrição.

Descrição das Imagens

Ao tentar compreender a descrição das imagens não é possível entender com clareza o que está sendo comprado como tamanho, cor e material do produto.

- Abrir o aplicativo;  
- Pesquisar qualquer produto;  
- Clicar na imagem.

Dificuldade em sair do banner inicial carrossel

dificuldade em sair do banner inicial carrossel

- Abrir o aplicativo;  
- Clicar no banner inicial



## Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | [Bruno Soares](#) | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |