


# Atividades do Módulo 3 - QA NA PRÁTICA

---

Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 3 - QA NA PRÁTICA do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

## Descrição da 4ª Atividade:

 Responda a pergunta: Pesquisem os principais tipos de testes realizados por QA e o que é feito em cada teste.

- A seguir, apresento um resumo das discussões em grupo, complementado por minhas contribuições adicionais:

Testes de QA englobam uma variedade de abordagens para verificar a qualidade do software em diferentes níveis. Aqui estão os principais tipos e suas descrições sucintas:

### Testes Unitários:

- **O que é feito:** Testa unidades individuais de código, como funções ou métodos, isoladamente.
- **Objetivo:** Identificar erros em componentes de código pequenos e específicos.

### Testes de Integração:

- **O que é feito:** Verifica a interação entre módulos ou componentes do software.
- **Objetivo:** Detectar problemas de comunicação e colaboração entre diferentes partes do sistema.

### Testes Funcionais:

- **O que é feito:** Avalia as funcionalidades do software, geralmente usando cenários reais de uso.
- **Objetivo:** Verificar se o software se comporta conforme esperado e atende aos requisitos.

### Testes de Aceitação:

- **O que é feito:** Valida se o software está pronto para ser entregue ao cliente, com base nos critérios de aceitação.
- **Objetivo:** Garantir que o software atenda aos padrões e às expectativas do cliente.

### Testes de Desempenho:

- **O que é feito:** Avalia a resposta do sistema sob diferentes condições de carga e estresse.
- **Objetivo:** Identificar gargalos de desempenho e otimizar o software para um melhor rendimento.

### Testes de Segurança:

- **O que é feito:** Verifica vulnerabilidades e falhas de segurança do sistema.
- **Objetivo:** Proteger o software contra ameaças e ataques maliciosos.

### Testes de Usabilidade:

- **O que é feito:** Avalia a experiência do usuário e a facilidade de uso do software.
- **Objetivo:** Garantir que o software seja intuitivo e agradável para os usuários.

### Testes de Compatibilidade:

- **O que é feito:** Testa o software em diferentes dispositivos, navegadores ou ambientes.
- **Objetivo:** Assegurar que o software funcione corretamente em diversas plataformas.

### Testes de Regressão:

- **O que é feito:** Reexecuta testes anteriores para verificar se novas alterações causaram regressões.
- **Objetivo:** Garantir que mudanças recentes não afetem áreas previamente testadas.

### Testes de Aceitação do Usuário (UAT):

- **O que é feito:** Testes finais conduzidos pelo cliente ou usuário final.
- **Objetivo:** Confirmar que o software atende às expectativas do usuário antes da implantação.

Cada tipo de teste desempenha um papel importante na identificação de diferentes tipos de problemas no software e na garantia de sua qualidade global.

### Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | Bruno Soares | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |