




Atividades do Módulo 3 - QA NA PRÁTICA

Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 3 - QA NA PRÁTICA do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

 Descrição da 10ª Atividade: .

 Acesse o jogo ZOMBIE BUG HUNTER, no [link do QALAB](#) Exercite a curiosidade e explore o jogo, buscando elementos que podem ser melhorados. Relate os bugs, listando-os.

Zombie Bug Hunter - Jogar com bugs não rola, né? Acesse o [link](#) e ajude a melhorar o jogo.

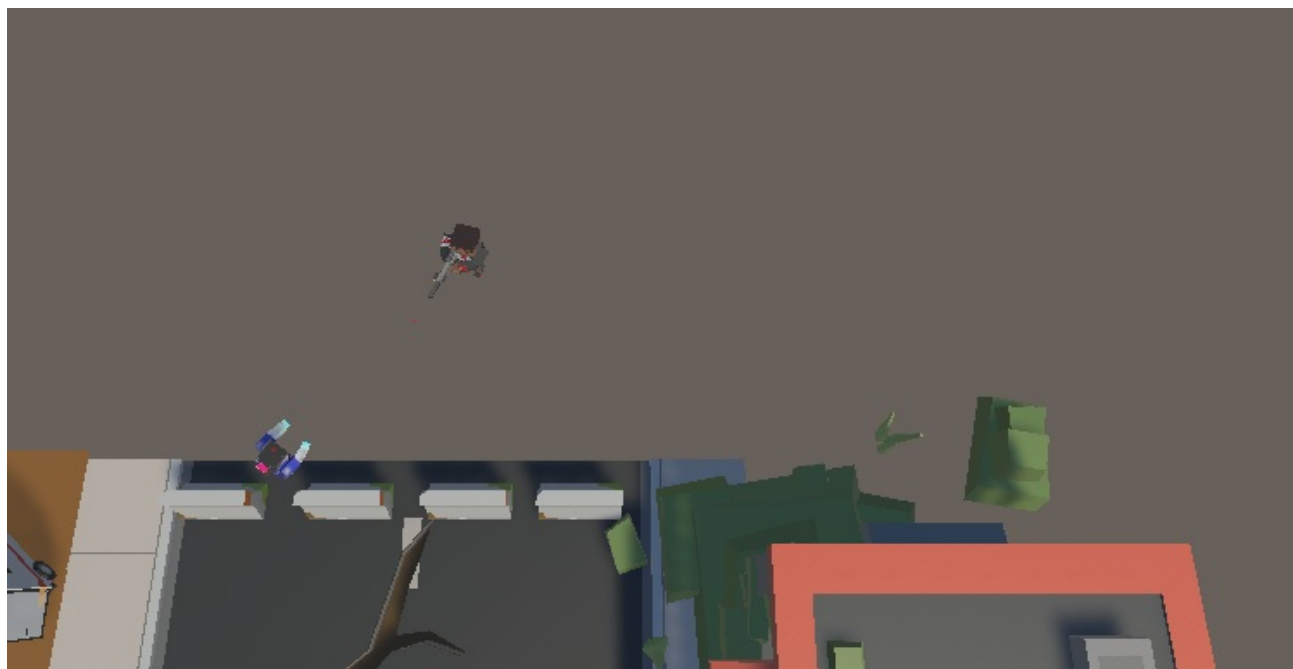
- A seguir, apresento um resumo das discussões em grupo, no modelo de report que consta na plataforma JogaJunto, complementado por minhas contribuições adicionais:

ID	Título	Passo-a-passo	Objetivo	Versão	Plataforma	Navegador	Criticidade	Status	Evidência
1	Início do jogo	Se o usuário não se locomover assim que inicia o jogo, aparece a tela de MISSION FAILED	Aumentar o timeout	v1.0	Windows	Chrome	Blocker	Aberto	evidencia1
2	Durante o jogo	Quando o personagem vai para extremidade do mapa do jogo, é possível atravessar objetos do cenários	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Firefox	Grave	Aberto	evidencia2

ID	Título	Passo-a-passo	Objetivo	Versão	Plataforma	Navegador	Criticidade	Status	Evidência
3	Perseguição do zumbi	A perseguição do oponente proposto pelo o jogo, não é executada de forma correta, pois o mesmo não consegue perseguir o Personagem	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Edge	Grave	Aberto	
4	Cenário	Item no lugar do cenário	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Chrome	Grave	Aberto	evidencia4
5	Função principal	O personagem não consegue matar os zumbis	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Brave	Grave	Aberto	
6	Zumbi não persegue	Ao se colomover para atrás de algum objeto no cenário, aguardar os zumbis chegarem, os mesmos não dão a volta para continuar a perseguição	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Edge	Baixa	Aberto	evidencia6
7	Atravessar cenário	Durante a perseguição dos zumbis o personagem principal consegue atravessar alguns itens do cenário.	Melhorar a jogabilidade	v1.0	Windows	Chrome	Alta	Aberto	evidencia7

- Para facilitar a visualização, segue abaixo as evidências citadas na tabela acima:

Evidencia 1:

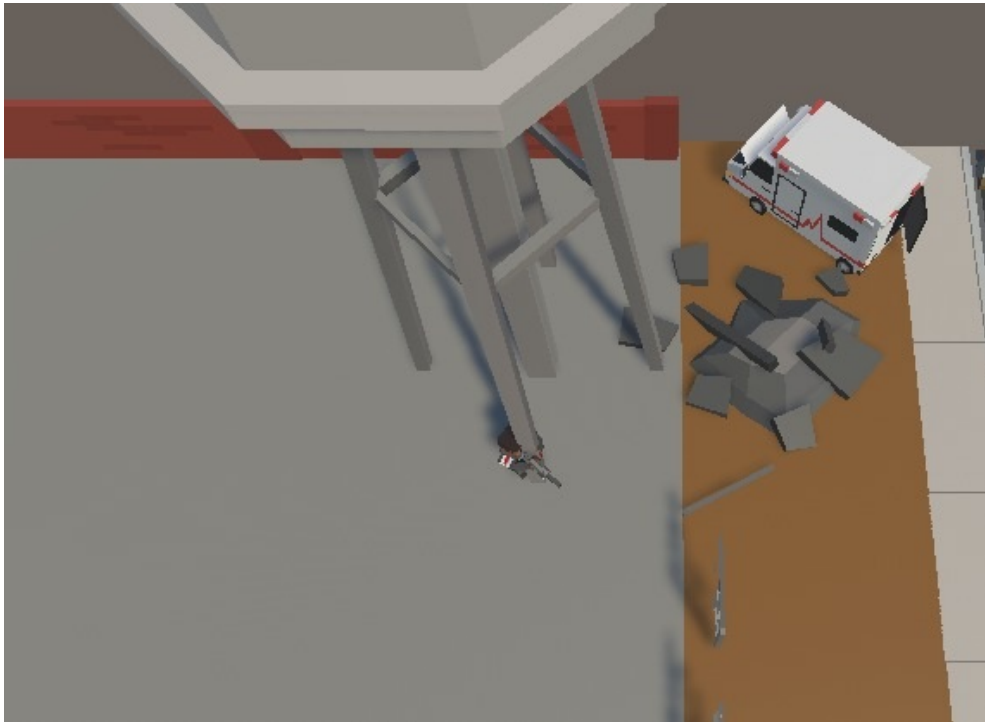
Evidencia 2:

Evidencia 4:



Evidencia 5:

Evidencia 6:



Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | [Bruno Soares](#) | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |