

Atividades do Módulo 4 - QA NA PRÁTICA

Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 4 - M4 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO COM PYTHON do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

Descrição da 19ª Atividade:

🔍 EM SQUADS Leiam o texto abaixo e resolvam. Na "FashionStyle", para um cliente obter 10% de desconto em suas compras, a compra deve ser de pelo menos R\$250,00 e para obter 30%, a compra deve ser acima de R\$500,00. Caso contrário, nenhum desconto é aplicado. No caixa, haverá uma tela voltada para o cliente. Ao passar o produto, caso cumpra o requisito da promoção, aparecerá a mensagem:

- Caso o cliente não cumpra o requisito, deve aparecer "POXA, FALTA POUCO PARA VOCÊ GANHAR 10% DE DESCONTO EM SUA COMPRA."
- Caso o cliente faça uma compra acima de R\$250,00 "PARABÉNS. VOCÊ GANHOU 10% DE DESCONTO, MAS PODE GANHAR 30% SE SUA COMPRA FOR ACIMA DE R\$500,00"
- Caso o cliente faça uma compra acima de R\$500,00 "PARABÉNS. VOCÊ GANHOU SUPER DESCONTO DE 30%"

```
valor_compra = float(input("Digite o valor da compra: R$"))

mensagem_desconto = ""

if valor_compra >= 500.0:
    mensagem_desconto = "Você ganhou 30% de desconto! PARABÉNS!"
    valor_compra = valor_compra * 0.7
elif valor_compra >= 250.0:
    mensagem_desconto = "Você ganhou 10% de desconto! PARABÉNS!"
    valor_compra = valor_compra * 0.9
else:
    mensagem_desconto = "Quase lá! Com mais R$%.2f, você ganha 10%% de desconto."
    % (250.0 - valor_compra)

print(mensagem_desconto)

print("Total a pagar: R$%.2f" % valor_compra)
```

O arquivo dessa atividade está nesse repositório dentro da pasta Atividades: Atividades\Atividade19.py.

Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | [Bruno Soares](#) | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |

