

Atividades do Módulo 4 - QA NA PRÁTICA

Esse [repositório](#) é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 4 - M4 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO COM PYTHON do curso de Quality Assurance oferecido pelo [Instituto JogaJunto](#).

Descrição da 23ª Atividade:

🔍 **PARTE 2 EM SQUAD** Crie a estrutura de uma tabuada para um valor inserido. O resultado deverá ser printado do valor multiplicado de 1 a 10.

```
numero = int(input("Digite um número para a tabuada: "))

print(f"Tabuada do {numero}:")
for i in range(1, 11):
    resultado = numero * i
    print(f"{numero} x {i} = {resultado}")
```

O arquivo dessa atividade está nesse repositório dentro da pasta Atividades: Atividades\Atividade23.py.

Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | [Bruno Soares](#) | [Leanderson Lima](#) | [Rebeca Borges](#) | Sara Cruz |