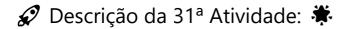
Atividade31.md 2023-09-16

Atividades do Módulo 4 - QA NA PRÁTICA 💵

Esse repositório é dedicado às atividades realizadas durante o Módulo 4 - M4 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO COM PYTHON do curso de Quality Assurance oferecido pelo **Instituto JogaJunto**.



- EM SQUADs Agora, criem um scritp para:
 - Ter um input de usuário para inserir os números de matrícula em uma lista.
 - Ter um validador nessa lista que permita a inserção de dados até ocupar 5 espaços index.
 - Fazer um laço de repetição para passar todos os números da lista em uma função para verificar se o número é par ou ímpar.

```
numeros_de_matricula = []
while len(numeros_de_matricula) < 5:
    numero = input("Digite um número de matrícula ou 'q' para sair: ")

if numero.lower() == 'q':
    break

if numero.isdigit():
    numeros_de_matricula.append(int(numero))
else:
    print("Por favor, insira um número válido.")

for numero in numeros_de_matricula:
    if numero % 2 == 0:
        print(f"{numero} é um número de matrícula par.")
    else:
        print(f"{numero} é um número de matrícula ímpar.")</pre>
```

O arquivo dessa atividade está nesse repositório dentro da pasta Atividades: Atividades\Atividade31.py.

Integrantes da Squad:

| Beatriz Souza | Bruno Soares | Leanderson Lima | Rebeca Borges | Sara Cruz |