**F.P.O.O**

**EJERCICIO 1**

Alumno: Leandro Antonio Rodríguez Asteti

DNI: 45.764.742

* **Resolución:**

Definición del problema: Encontrar la distancia entre Mario y un Koopa

Análisis:

-Datos de entrada: PosiciónMario: entero

PosiciónKoopa: entero

-Datos de salida: DistanciaMK

-Proceso: DistanciaMK= PosiciónKoopa - PosiciónMario

Diseño:

-Nombre del algoritmo: Calcular Distancia

-Algoritmo:

Inicio: PosicionMK <- PosiciónKoopa - PosiciónMario

Fin