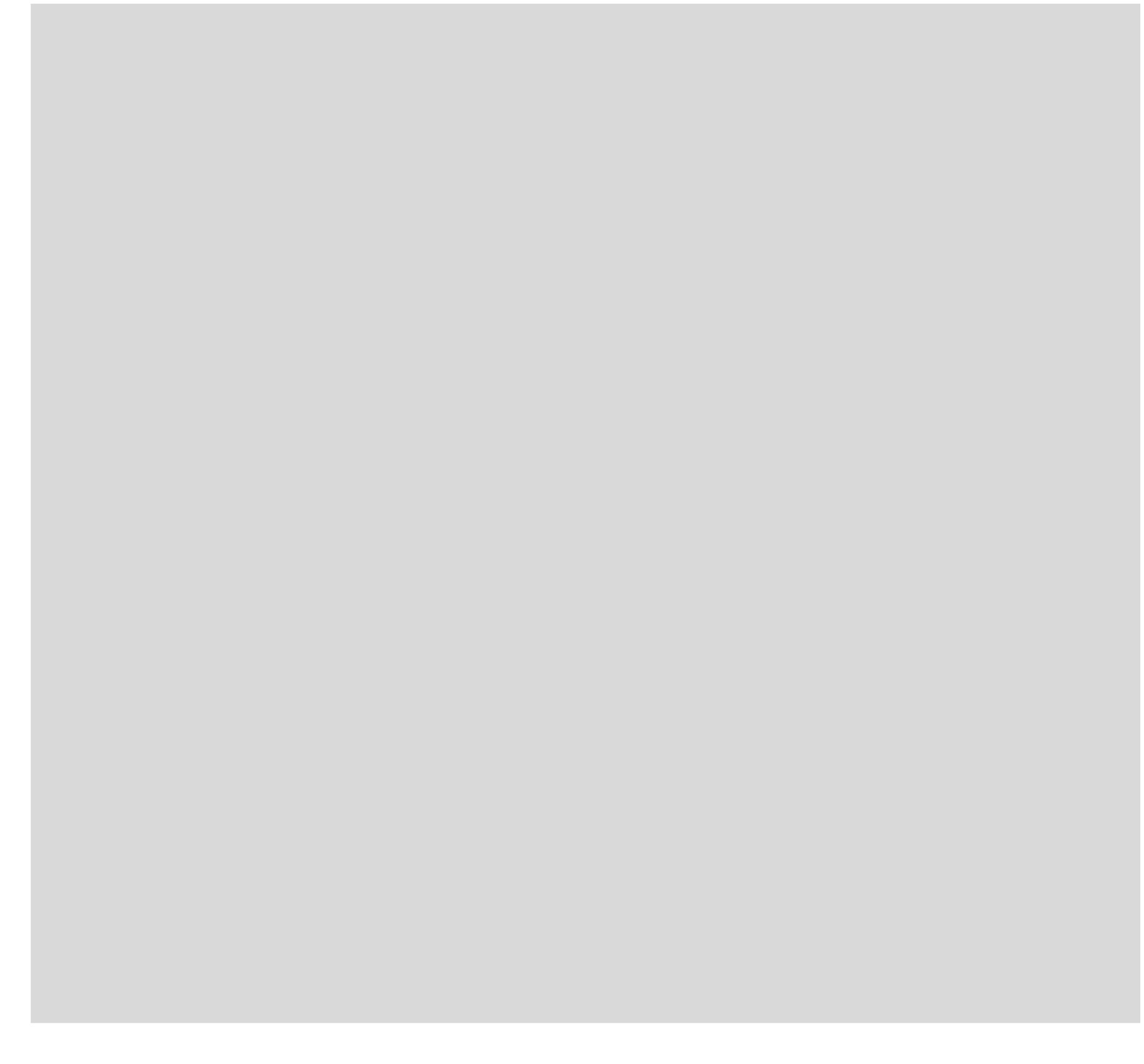




S.G.P (Sistema de Gerenciamento de Presença) é uma aplicação web que visa facilitar e agilizar o controle de presença em eventos, oferecendo um sistema de confirmação em duas etapas:

- Registro de entrada: Os participantes escaneiam um QR CODE na entrada do evento, direcionando-os a uma página web onde preenchem um formulário, registrando sua presença, sem a necessidade de inscrição prévia.
- Registro de saída: Ao final do evento, é disponibilizado um segundo QR CODE para os participantes escanearem, direcionando-os a um formulário para registrar sua saída.

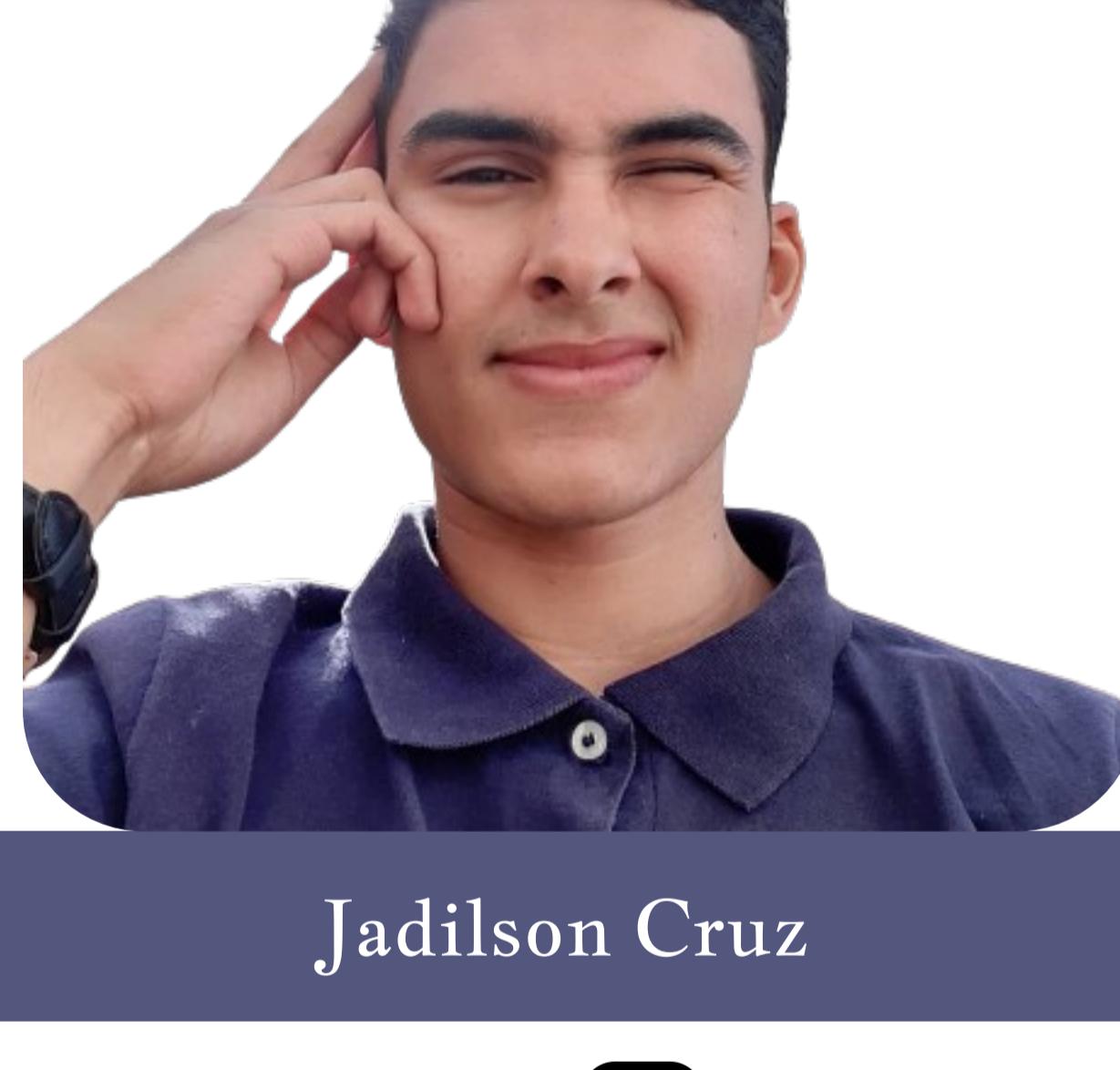


Com objetivo simplificar o controle de presença dos alunos em eventos, fornecendo um método eficiente e ágil para garantir o registro adequado de sua participação, contribuindo para uma avaliação mais precisa da efetividade desses eventos na formação acadêmica dos estudantes.  
O sistema foi concebido com trabalho de conclusão de curso (TCC) por graduandos do Instituto Federal de Brasília - Campus Brasília, no curso de Tecnologia em Sistemas para Internet.

## Funcionalidades:

- Criação de eventos
- Gerador de QR Codes para entrada e saída
- Gerenciamento dos eventos criados
- Administração dos participantes
- Geração de arquivos com listas de eventos criados e participantes
- Confirmação da presença do participante, considerando horários de entrada e saída, bem como a tolerância definida pelo organizador para a participação no evento.

## Desenvolvedores



Jadilson Cruz



Leandro Gomes

/JadilsonJuniorJR

@juniorcruzjr

/LeanGomes

@leanjunio

## Metodologia

Para o desenvolvimento do sistema, adotamos o framework Scrum, uma metodologia que se destaca por sua abordagem iterativa e incremental. Essa escolha foi feita com o objetivo de aumentar a previsibilidade do projeto e controlar eventuais riscos. No âmbito do Scrum, formamos grupos multifuncionais, capacitados para executar as tarefas necessárias e compartilhar ou adquirir habilidades conforme a demanda.

O projeto foi estrategicamente dividido em eventos denominados Sprints, cada um representando um ciclo de trabalho completo. Esse ciclo inicia-se com um planejamento meticoloso e culmina na entrega de um incremento do produto. Estabelecemos metas de entrega específicas para diferentes partes do sistema, e conduzimos reuniões regulares para obtenção de feedback. Esses encontros não apenas serviram para identificar problemas, mas também para explorar oportunidades de solução.

Essa abordagem proporcionou um processo dinâmico e adaptativo. Através de metas claras, reuniões regulares e um ciclo de feedback contínuo, garantimos uma inspeção constante do progresso em direção às metas subsequentes do projeto. Isso não apenas fortaleceu a eficácia do desenvolvimento, mas também permitiu uma resposta ágil a desafios emergentes.