Fundación UADE Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas Programación II – Año 2020 – 2do cuatrimestre Trabajo práctico obligatorio – Normas



Normas de presentación

El trabajo práctico se realizará en forma grupal. Cada grupo constará de 3 a 4 integrantes. Una vez entregado el enunciado de Trabajo Práctico no se permitirá cambiar la constitución de los grupos, a menos que esté plenamente justificado. Mientras en un grupo quede al menos un integrante, éste deberá continuar solo con la realización del trabajo Práctico. Las fechas de pre-entrega aseguran que ante un caso como el mencionado, el integrante restante disponga de tiempo para completarlo. El TP consta de 3 puntos a entregar.

Fechas

✓ La fecha de entrega parcial no obligatoria de los puntos 1 y 2, junto a la prueba integral de estas partes será la semana de entrega preliminar.

√ La fecha de entrega final será antes del inicio de la clase de la semana 17.

Aprobación

Se deberá aprobar el 50% de cada punto y el 60% de los conceptos evaluados.

Se recomienda realizar la entrega preliminar pues son temas que se evaluarán dentro del único parcial.

Restricciones del uso del lenguaje de programación java

Por utilizarse este lenguaje como herramienta para comprobar el funcionamiento de los TDA definidos en el curso, en este curso no utilizaremos los siguientes componentes del lenguaje de programación JAVA. En caso de usarlos, se deberá justificar plenamente su empleo mediante un comentario dentro del código.

- ✓ Interfaces suministradas por el entorno como Collection (ArrayList, Stack, List, Map, ArrayDeque)
- ✓ Uso de tipos de datos genéricos (Template)
- ✓ Manejo de errores. El no uso permite visualizar mejor el algoritmo utilizado.
- ✓ Patrones de diseño
- ✓ Para prueba de algoritmos, no se requiere
 - Ingreso de valores por teclado (class Scanner u otras)
 - Valores generados al azar (class Random u otras)
 - Interfaces visuales (Swing u otras)
 - Uso de archivos de texto, sólo para realizar pruebas de métodos solicitados por el TPO (class FileReader, BufferedReader u otras) para ingresar un volumen de datos que permita mostrar el funcionamiento del código.
- ✓ Sólo se usarán vectores y/o matrices como tipos de datos privados dentro de las implementaciones.

Fundación UADE Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas Programación II – Año 2020 – 2do cuatrimestre Trabajo práctico obligatorio – Normas



Consideraciones para un buen funcionamiento del grupo



Formato

Nombres de paquetes, interfases, implementaciones, nombre métodos Respetar los nombres establecidos.

Paquetes

Los proyectos finales para entregar, generados con el IDE Eclipse, contendrán los siguientes paquetes, sólo con los archivos requeridos del trabajo práctico:

- miApi: contendrá los archivos de interfase de los TDA. Un archivo por TDA.
- misAplicaciones: contendrá dos programas uno para el punto 1-2 y otro para el punto 3.
- misImplementaciones: contendrá los archivos de las implementaciones. Uno por cada TDA.
- misAlgoritmos: contendrá los métodos usados en los algoritmos. No contendrá más de tres clases.

Documentación

Cada uno de los archivos deberá estar documentado de la siguiente manera:

<u>Todos</u> los archivos deberán incluir los nombres de los participantes del grupo realizadores del trabajo práctico.

Se deberá incluir en los archivos de:

- Interfases. Definición del TDA. Para cada método, tarea y precondiciones correspondientes.
- Implementación. Tipo de implementación, breve descripción de la estrategia implementada y costos temporales preponderantes para cada método.

Fundación UADE Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas Programación II – Año 2020 – 2do cuatrimestre Trabajo práctico obligatorio – Normas



Algoritmos. Para cada método: tarea, precondiciones y costo temporal preponderante y espacial.

TDA

Se entrega junto con estas normas las definiciones de los TDA a utilizar, en las que no podrán modificarse las operaciones y precondiciones establecidas en el documento.

Tanto las interfases como las implementaciones podrán incluir las entregadas en Tareas de Microsoft Teams o partes parciales de las publicadas en los archivos de clases.

Proyecto exportado

Los dos proyectos que se entregarán serán exportados del IDE Eclipse, con extensión "zip", dentro de estos archivos sólo se entregarán los archivos fuentes (extensión java) y los archivos utilizados de prueba.

En caso de que, se entreguen archivos de prueba modificados, se deberá documentar en un archivo de extensión ".txt" el que se deberá incluir en el proyecto exportado.