

Para darnos una idea de tus capacidades como programador te pedimos que realices un ejercicio técnico en la plataforma destino de la búsqueda.

Adjunto a este mail encontraras un zip con un Proyecto de unity a medio hacer y un Readme.txt con un enunciado de fantasía explicando la condición del Proyecto y los objetivos del ejercicio, léelo detenida y atentamente, y cumplí todos los objetivos presentados que te sientas capaz de realizar, cualquier grado de avance es aceptable.

Entrega:

Proveer una transcripción en PDF del documento de diseño que hayas usado como referencia y links de su origen.

Proveer de ser posible un sumario de los cambios que realizaste al proyecto, las decisiones que tomaste y por qué las hiciste.

En caso de reestructurar significativamente las clases provistas en el zip y sus relaciones, proveer de ser posible un diagrama de clases en pdf o png ilustrando su nueva estructura.

Utilizar Unity 2018.4.5f1 y entregar únicamente las carpetas necesarias para compartir el proyecto, omitir la carpeta library y temp y no enviar builds cerrados

Enviar todo en un Zip o Rar llamado NombreApellido.zip subido a algún servicio de hosteo como Google Drive y envíanos el link y cualquier dato que necesitemos para acceder a el.

No lo adjuntes directamente a un mail ya que la mayoría de los servicios de mail flaguean rars con código dentro como riesgos de seguridad y los bloquean.