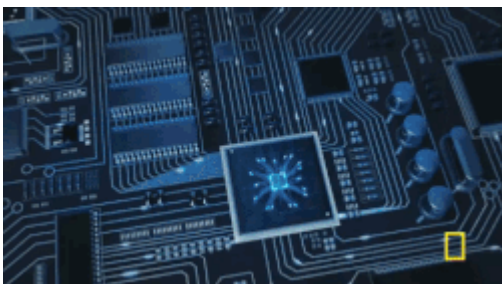


# Historischer Überblick

Parameter	Kursinformationen
Veranstaltung:	Digitale Systeme / Eingebettete Systeme
Semester	Wintersemester 2022/23
Hochschule:	Technische Universität Freiberg
Inhalte:	Übersicht der historischen Entwicklung von Rechentechnik
Link auf GitHub:	<a href="https://github.com/TUBAF-lfl-LiaScript/VL_Softwareentwicklung/blob/master/00_Einfuehrung.md">https://github.com/TUBAF-lfl-LiaScript/VL_Softwareentwicklung/blob/master/00_Einfuehrung.md</a>
Autoren	Sebastian Zug & André Dietrich & Fabian Bär



---

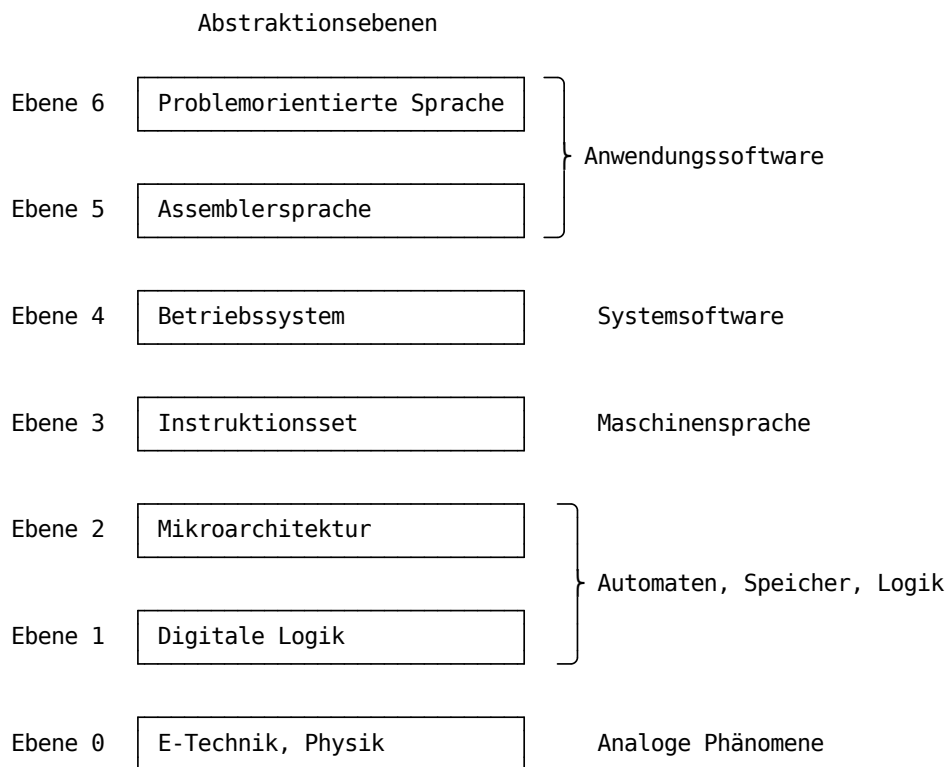
## Fragen an die Veranstaltung

- Worin lag der „große Wurf“ des Intel 4004?
- Was bedeutet die Angabe 8bit, 16bit usw. ?
- Erklären Sie die Schichten der Rechnerstruktur.
- Worin unterschieden sich ENIAC und die Z3?
- ...

---

## Weiterführende Literaturhinweise

- Dirk W. Hoffmann, Grundlagen der Technischen Informatik, Hanser-Verlag, 2007
- Raul Rojas, Sechzig Jahre Computergeschichte - Die Architektur der Rechenmaschinen Z1 und Z3 [Link](#)
- Webseiten zur Rechnergeschichte
  - <http://www.horst-zuse.homepage.t-online.de/z1.html>
  - <http://www.computerhistory.org/babbage/adalovelace>



## Begrifflichkeiten

*Ein Computer oder Digitalrechner ist eine Maschine, die Probleme für den Menschen lösen kann, indem sie die ihr gegebenen Befehle ausführt.* (Tannenbaum, Computerarchitektur)

*Ein Computer oder Rechner ist ein Gerät, das mittels programmierbarer Rechengvorschriften Daten verarbeitet.* (Wikipedia)

*Rechenanlage (Computer) ... Die Gesamtheit der Baueinheiten, aus denen ein Datenverarbeitungssystem aufgebaut ist.* (DIN 44300)

Welche Gemeinsamkeiten und Unterschiede sehen Sie in diesen Definitionen?

## Rechenmaschinen

Ausgangspunkt für die Vereinfachung des Rechnens ist das Konzept des Stellenwertsystems. In einer positionsunabhängigen Darstellung bedarf es immer neuer Symbole um größere Zahlen auszudrücken. Im römischen Zahlensystem sind dies die bekannten Formate MDCCLXV. Dabei bedeutet V immer 5.

Die Idee, den Wert einer Ziffer von ihrer Position innerhalb der ganzen Zahl abhängig zu machen, geht auf den indischen Kulturkreis zurück. Die sogenannten "arabischen" Zahlen integrieren dafür eine zentrale Voraussetzung, die "0". Ohne die Null ist es nicht möglich, den Wert einer einzelnen Ziffer zu vervielfachen.

Der Abakus greift diesen Ansatz auf und strukturiert den Rechenprozess. Dabei unterscheidet man verschiedene Systeme. Es existieren Vorgehensmuster für die Umsetzung der Grundrechenarten und des Wurzelziehens.

Abakus im Stadtzentrum von Lübeck [\[Abakus\]](#)

Eine weitreichendere Unterstützung beim eigentlichen Rechenprozess bieten die Napierschen Rechenstäbe (John Napier 1550 - 1617), die insbesondere die Multiplikation einer Ziffer mit einer beliebig großen Zahl unterstützen.



Taschenrechner mal anders - Die Napierschen Rechenstäbchen

Teilen

Ansehen auf  YouTube

	3	4	5	6	7	8	9	10
6	6	8	10	12	14	16	18	20
7	7	12	15	18	21	24	27	30
8	8	16	20	24	28	32	36	40
9	9	18	24	30	36	40	45	50
10	10	20	30	40	50	60	70	80
11	11	22	33	44	55	66	77	88
12	12	24	36	48	60	72	84	96
13	13	26	39	52	65	78	91	104
14	14	28	42	56	70	84	98	112
15	15	30	45	60	75	90	105	120
16	16	32	48	64	80	96	112	128
17	17	34	51	68	85	102	119	136
18	18	36	54	72	90	108	126	144
19	19	38	57	76	95	114	133	152
20	20	40	60	80	100	120	140	160

Die notwendige manuelle Addition bei größeren Faktoren löste die Rechenmaschine von Wilhelm Schickard. Die Automatisierung der Addition ist mechanisch gelöst und zum Beispiel unter [Link](#).

Nachbau der Rechenmaschine von Wilhelm Schickard [\[Schickard\]](#)



Blair Pascal, Gottfried Wilhelm Leibniz und andere Entwickler trieben die Entwicklung weiter, erweiterten die Stellensysteme, integrierten weitere Rechenarten hatten aber insgesamt mit den mechanischen Herausforderungen und fehlender Fertigungsgenauigkeit zu kämpfen.

*Es ist unwürdig, die Zeit von hervorragenden Leuten mit knechtischen Rechenarbeiten zu verschwenden, weil bei Einsatz einer Maschine auch der Einfältigste die Ergebnisse sicher hinschreiben kann. (Gottfried Wilhelm Leibniz)*

[Abakus] Dietmar Rabich, Abakus des Wissenschaftspfad, Lübeck, Schleswig-Holstein, Deutschland, [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:L%C3%BCbeck,\\_Wissenschaftspfad,\\_Abakus\\_-\\_2017\\_-\\_0373.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:L%C3%BCbeck,_Wissenschaftspfad,_Abakus_-_2017_-_0373.jpg)

[Schickard] Herbert Klaeren, Nachbau der Rechenmaschine von Wilhelm Schickard, <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Schickardmaschine.jpg>

## Abstraktere Konzepte

Bisher stand die Berechnung von einzelnen Ergebnissen auf der Basis einer Sequenz von Eingaben im Vordergrund. Ende des 18. Jahrhunderts entwarfen Visionäre neue Konzepte, die allgemeingültige Lösungen integrierten.

Diesen Aspekt kann man auf technischer und theoretischer Ebene betrachten.

Die Grundlagen moderner Rechner legten die Arbeiten von Georg Boole (1815 - 1864), der eine boolesche Algebra (oder ein boolescher Verband) definierte, die die Eigenschaften der logischen Operatoren UND, ODER, NICHT sowie die Eigenschaften der mengentheoretischen Verknüpfungen Durchschnitt, Vereinigung, Komplement verallgemeinert. Gleichwertig zu booleschen Algebren sind boolesche Ringe, die von UND und ENTWEDER-ODER (exklusiv-ODER) beziehungsweise Durchschnitt und symmetrischer Differenz ausgehen.

Georg Boole <sup>[Boole]</sup>

---

[Boole] Autor unbekannt, George Boole,  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:George\\_Boole\\_color.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:George_Boole_color.jpg)

## Joseph-Marie Jacquard (1752 - 1834) - Automatischer Webstuhl

Jacquards "Musterwebstuhl" realisierte die Ansteuerung der Webmechanik durch eine Lochkartensteuerung. Im Jahr 1805 wurde das Verfahren erstmals vorgestellt. Dadurch konnten endlose Muster von beliebiger Komplexität mechanisch hergestellt werden.

Die Lochkartensteuerung einer Jacquard-Maschine im Historischen Zentrum Wuppertal <sup>[Jacquard]</sup>

Auf den Karte waren Informationen über das in einem Schritt zu webende Muster enthalten. Ein Loch bedeutete Fadenhebung, kein Loch eine Fadensenkung. Dabei konnten die Lochkarten in einer Endlosschleife gekoppelt werden, um wiederkehrende Strukturen umzusetzen.

---

[Jacquard] Markus Schweiß, Die Lochkartensteuerung einer Jacquard-Maschine im Historischen Zentrum Wuppertal, [https://de.wikipedia.org/wiki/Joseph-Marie\\_Jacquard#/media/Datei:Jacquard01.jpg](https://de.wikipedia.org/wiki/Joseph-Marie_Jacquard#/media/Datei:Jacquard01.jpg)

## Charles Babbage (1791 - 1871) - Analytical Engine

Ausgangspunkt war die Konstruktion einer Rechenmaschine für die Lösung polynomialer Funktionen. Dabei entstand die Vision einer universellen Rechenapparatur, die auf der Basis eines programmierbaren Systems Berechnungen löst. Die erste Beschreibung wurde 1837 veröffentlicht.

- Energiebereitstellung über eine Dampfmaschine
- 55000 mechanische Komponenten
- Eingabe der Daten und Befehle über Lochkarten
- Nutzerinterface: Drucker, ein Kurvenplotter und eine Glocke
- Zahlendarstellung: dezimale Festkommazahlen, pro Stelle ein Zahnrad
- Arbeitsspeicher zwischen 1,6 und 20 kB (umstritten)

*The result of my reflections has been that numbers containing more than thirty places of figures will not be required for a long time to come.*

Die Maschine wurde zu Lebzeiten von Babbage nicht realisiert und nur in Teilen durch seinen Sohn implementiert. Aktuell existieren in verschiedenen Museen unterschiedliche Neubauten.

Rekonstruktionsversuch der Analytical Engine im Science Museum London [\[AnalyticalEngine\]](#)

---

[AnalyticalEngine] Science Museum London / Science and Society Picture Library ,  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Babbages\\_Analytical\\_Engine,\\_1834-1871.\\_\(9660574685\).jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Babbages_Analytical_Engine,_1834-1871._(9660574685).jpg)

## Es werde Licht ... elektrische Systeme

Der Verfügbarkeit des elektrischen Stromes als Energiequelle löste einige der technischen Hürden bei den mechanischen Rechenmaschinen, eröffnete aber auch neue Möglichkeiten bei der Eingabe von Daten.

Herman Hollerith (1860 - 1929) interpretierte die Lochkarten als Medium neu. Sein Konzept für die Lösung/Auswertung von organisatorischen Problemstellungen sah diese als Basis für die Datenerfassung.

Das System für die Erfassung von Daten auf Lochkarten bestand aus der Tabelliermaschine, dem Lochkartensortierer, dem Lochkartenlocher und dem Lochkartenleser. Damit konnte die Volkszählung in den USA 1890 innerhalb von 2 Jahren auszuwerten.

1924 wurde die von ihm gegründete Firma schließlich in International Business Machines Corporation (IBM) umbenannt.

Nachbau einer Hollerith Maschine <sup>[Hollerith]</sup>

Nicht nur auf der Ebene der Datenerfassung, auch für die Datenspeicherung eröffnete sich auf der Basis des elektrischen Stromes eine Revolution. Relais konnten Zustände nun speichern und logische Operationen abbilden. Damit manifestierte sich aber auch die Festlegung auf eine binäre Informationsdarstellung - An, Aus (1 und 0).

Bis in die 80er Jahre bildeten Analogrechner einen alternativen Ansatz. Anders als bei den diskret arbeitenden Digitalrechnern wurde hier im Werte- und Zeitverlauf kontinuierlich gearbeitet. Dabei wurde das Systemverhalten von komplexen Systemen mit elektrischen Schaltungen nachgebildet.

Analogrechneranwendung für die Simulation der Regelstrecke für einen Regelkreis <sup>[AnalogRechner]</sup>

---

[AnalogRechner] SchmiAlf, Analogrechneranwendung für die Simulation der Regelstrecke für einen Regelkreis mit einem externen Steuergerät (Mikrocontroller) angeschlossen als Hardware-in-the-Loop, mit Analogrechner EAI-8800, ca. 1985,  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Analogrechner\\_HW-in-Loop\\_Ausschnitt.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Analogrechner_HW-in-Loop_Ausschnitt.jpg)

[Hollerith] Adam Schuster, Replica of early Hollerith punched card tabulator and sorting box (right) at Computer History Museum,  
<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:HollerithMachine.CHM.jpg>

## Zuse Z3



Die Z3 war der erste funktionsfähige Digitalrechner weltweit und wurde 1941 von Konrad Zuse in Zusammenarbeit mit Helmut Schreyer in Berlin gebaut. Die Z3 wurde in elektromagnetischer Relaistechnik mit 600 Relais für das Rechenwerk und 1400 Relais für das Speicherwerk ausgeführt.

- 10 Hertz Taktfrequenz
- basierend auf 2200 Relais
- 22-stellige Binärzahlen (im Gleitkomma-Format !)
- dezimale Ein-/Ausgabe
- Speicher mit 64 Worten
- Steuereinheit mit Sequenzer
- Addition in 3 Takten, Multiplikation in 16 Takten
- keine Sprungoperationen!

Bereits Vorwegname der Kernelemente moderner Architekturen:

- Gleitkommaformat
- Mikroprogrammierung
- Pipeline-Konzept
- Carry-Look-Ahead Addierer

## Eniac

Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC)

- 18000 Röhren, 1500 Relais
- 130  $m^2$ , 30 Tonnen, 140 kW
- dezimale Kodierung
- ca. 5000 Additionen je Sek.
- 20 Akkumulatoren, 1 Multiplizierer, 3 Funktionstabellen
- programmiert durch Kabel-Verbindungen
- E/A mittels Lochkarten
- gebaut für ballistische Berechnungen

ENIAC Betriebsraum [\[ENIAC\]](#)

Ein großes Problem bei der Entwicklung des ENIAC war die Fehleranfälligkeit der Elektronenröhren. Wenn nur eine der 17.468 Röhren ausfiel, rechnete die gesamte Maschine fehlerhaft.

---

[ENIAC] Autor unbekannt, ENIAC in Philadelphia, Pennsylvania. Glen Beck (background) and Betty Snyder (foreground) program the ENIAC in building 328 at the Ballistic Research Laboratory , <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Eniac.jpg>

## Konzeptionelle Entwürfe

In seinem Papier *First Draft on the Report of EDVAC* beschreibt John von Neumann 1945 die Basiskomponenten eines Rechners:

- ALU (Arithmetic Logic Unit) – Rechenwerk für die Durchführung mathematisch/logischer Operationen
- Control Unit – Steuerwerk für die Interpretation der Anweisungen eines Programmes
- BUS – Bus System, dient zur Kommunikation zwischen den einzelnen Komponenten (Steuerbus, Adressbus, Datenbus)
- Memory – Speicherwerk für Programme als auch Daten
- Ein-/Ausgabe – Nutzerinterface

Von-Neumann Architektur [\[Neumann\]](#)

---

[Neumann] Medvedev, Schaltbild einer Von-Neumann-Architektur auf deutsch.:  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:%22von\\_Neumann%22\\_Architektur\\_de.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:%22von_Neumann%22_Architektur_de.svg)

## Die Transistor-Ära

1948 stellen Shockley, Bardeen und Brattain den ersten Transistor an den Bell Labs her. Dafür erhalten sie 1956 den Nobelpreis für Physik. Der Transistor verdrängt langsam die Röhre als Verstärker und Schalter. Die neue Technik ermöglicht die Erstellung integrierter Schaltungen.

Und wie wird daraus nun ein Rechner? Die intelligente Verschaltung mehrerer Transistoren ermöglicht die Umsetzung von logischen Schaltungen wie AND, OR usw.

Transistorverschaltung für AND-Logik <sup>[ANDTransistor]</sup>

Diese wiederum fassen wir nun in entsprechenden ICs zusammen. Wir haben die elektrische Ebene verlassen und sind endgültig auf der logischen Ebene angekommen.

Datenblatt der Firma Fairchild <sup>[Fairchild]</sup>

---

[ANDTransistor] EBatlleP, diagram of a transistor AND gate. Reference: <http://hyperphysics.phy-astr.gsu.edu/hbase/electronic/and.html#c1>,  
<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:TransistorANDgate.png>

[Fairchild] Datenblatt der Firma Fairchild, DM7408, August 1986

# Intel 4004

Beispiel: Intel 4004-Architektur (1971)

Intel 4004 Architekturdarstellung <sup>[Intel4004]</sup>

- Anzahl Transistoren: 2300
- Taktfrequenz: 500 bis 740 kHz
- Zyklen pro Instruktion: 8
- Daten-Adressraum: 5120 Bit (Harvard-Architektur)
- Anzahl Befehle: 46
- Bauform: 16 Pin (DIP)

Halten Sie nach der GoldCap-Variante Ausschau!

Unterstützung für die Interpretation aus dem Nutzerhandbuch, dass das Instruction set beschreibt:

Intel 4004 Instruction Set <sup>[Instruction]</sup>

---

[Instruction] Intel 4004 Assembler, <http://e4004.szyc.org/asm.html>

[Intel4004] Autor Appaloosa, Intel 4004,  
[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/87/4004\\_arch.svg/1190px-4004\\_arch.svg.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/87/4004_arch.svg/1190px-4004_arch.svg.png)

## Weitere Entwicklung

Jahr	Entwicklung
1974	Intel 8080 erste universelle 8-Bit CPU auf einem Chip
1978	Intel 8086 erste 16-Bit CPU auf einem Chip
1979	Motorola 68000 mit 32-Bit interner Architektur
1981	Einführung des IBM PC
1985	Intel 80386 (32-Bit CPU)
1989	Intel 80486 Cache + FPU auf dem Chip
1993	Intel Pentium (zwei Pipelines)
1995	Intel Pentium Pro (bis zu fünf Operationen gleichzeitig)
2002	Intel Pentium 4 (Trace-Cache)

Moore's Law <sup>[Moore's Law]</sup>

---

[Moore's Law] Quelle: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Moore%27s\\_Law\\_Transistor\\_Count\\_1971-2018.png](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Moore%27s_Law_Transistor_Count_1971-2018.png), Max Roser

## Und warum ist das nun alles für uns wichtig?

- Die historische Entwicklung der Rechentechnik ist eine Übersicht über erfolgreiche und vergangene Trends oder korrekte und weniger korrekte Prognosen.

*I think there is a world market for about five computers.* (Thomas J. Watson Jr., chairman of IBM, 1943)

*Where a calculator as the ENIAC is equipped with 18000 vacuum tubes and weighs 30 tons, computers in the future may have only 1000 vacuum tubes and weigh 1 1/2 tons.* (Popular Mechanics, 1949)

*640 KBytes [of main memory] ought to be enough for anybody.* (Bill Gates, Microsoft, 1981)

- Eine Einordnung der vielzitierten Pioniere einer Wissenschaft ist für deren objektive Bewertung zwingend notwendig.
- Entwicklungen wiederholen sich ...

## Hausaufgabe

- Setzen Sie sich mit den Unterschieden zwischen der Z1 und der Z3 auseinander.
- Woher stammt der Begriff "Bug" in Bezug auf die Programmierung?