

Leander Ziehm



Geburtsdatum/-ort: 24.08.2003 in Füssen
Familienstand: ledig
Anschrift: Lohstr. 16, 94469 Deggendorf
E-Mail Adresse: leanderziehm@gmail.com
Telefon: +49 176 65216068
LinkedIn: [linkedin.com/in/leanderziehm](https://www.linkedin.com/in/leanderziehm)

Fachkenntnisse

Programmiersprachen: Python, JavaScript, C#, Java, SQL
Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend in Wort und Schrift)

Bildungsweg

Artificial Intelligence B.Sc.	Technische Hochschule Deggendorf	Seit 10/2022 – laufend (Schnitt 1,4)
<ul style="list-style-type: none">• Deutschlandstipendium (BMW)• Relevante Kurse: Robotics 1 und Autonomous Robotics		
Allgemeine Hochschulreife	Zeppelin-Gewerbeschule, Konstanz	10/2019 – 08/2022 (Abschlussnote: 1,7)
<ul style="list-style-type: none">• Prüfungsfächer: IT, Mathematik, Englisch, Physik Kenntnisse in Java, SQL, C• Abiturpreis der Vector Stiftung		

Praktische Erfahrung

Product Owner – Werkstudent	relyon AG, Tübingen / Remote	Seit 05/2025
<ul style="list-style-type: none">• Teamaufbau von 2 auf 5 Personen, inkl. Backlog-Management und Sprint-Planung• Customer Support, Log-Debugging, Entwicklung von Power BI Dashboards zur Kundenanalyse• Technologien: Typescript, Grafana, Pgadmin, PostgreSQL, SQL, Power BI		
Web Developer – Werkstudent	SPIEGLHOF media, Landshut	03/2025 – 07/2025
<ul style="list-style-type: none">• Entwicklung von WordPress-Plugins und -Themes (PHP, JavaScript, HTML, SCSS/CSS)• Mitarbeit an Kundenprojekten, u.a. Landestheater Niederbayern		
AI Praktikum – Marketing Team	Technische Hochschule Deggendorf	10/2024 – 03/2025
<ul style="list-style-type: none">• Entwicklung eines Video-Servers in Python mit automatischer Keyword-Generierung (Transformer, multimodale LLMs)• RAG für E-Mails: Antwortvorlagen durch lokale LLMs (Ollama, Open-Source-LLMs)		
Data Scientist – Studentische Hilfskraft	Technische Hochschule Deggendorf	02/2024 – 10/2024
<ul style="list-style-type: none">• Projekt: Prüfungsbetrüger-Erkennung (Python, Pandas, Scikit-learn, Outlier Detection)		
Unity C# Developer – Studentische Hilfskraft	Technische Hochschule Deggendorf	12/2022 – 01/2024
<ul style="list-style-type: none">• Projekt: VR Lernumgebung zur Visualisierung von Kameraverzerrungen in Unity C#		
Freelancer	Fiverr (Remote)	01/2022 – 10/2024
<ul style="list-style-type: none">• Über 110 Unity C#-Aufträge mit 88 Fünf-Sterne-Bewertungen (Bugfixing, Debugging, Prototyping), Projekte in 3D und VR• Highlight: Consulting-Projekt in Nature veröffentlicht		

Projekte

LLM Anonymization Recommender	03/2025 – 08/2025
<ul style="list-style-type: none">• Empfehlungssystem durch LLMs für Datensatz-Anonymität bei Erhalt der Vorhersagequalität• Technologien: Python, Langchain, Ollama, OpenAI, LLM, JavaScript	
Turtlebot Labyrinth Projekt	03/2024 – 04/2024
<ul style="list-style-type: none">• Entwicklung einer autonomen Robotersteuerung für einen TurtleBot3 in ROS2• Technologien: Python, ROS2 Humble, Gazebo Simulation, TurtleBot3	

Ehrenamt

Vorstand, Projektmanager	United AI e.V., Deggendorf	10/2024 – 10/2025
<ul style="list-style-type: none">• Leitung eines Clubs mit 100 Studierenden• Organisation von Gastvorträgen sowie Planung & Durchführung von LLM- und Stable Diffusion-Projekten		
Dozent	VHS Deggendorf	05/2024 – 06/2025
<ul style="list-style-type: none">• Monatliche Support-Stunden für Senioren (Computer, Smartphones, Router, Internet, Apps)		