

Objetivo: Conectar a lâmpada ao relé para que ela seja controlada pelo Arduino.

Componentes:

1. **Rede elétrica (220V)**: Fornece energia à lâmpada.
 2. **Relé de estado sólido**: Atua como um "interruptor eletrônico" que liga/desliga a lâmpada.
 3. **Lâmpada**: O dispositivo que você deseja acender.
-

Passo 3 em detalhes:

1. **Identifique os fios da rede elétrica (220V):**
 - **Fase**: É o fio "ativo" que leva corrente alternada.
 - **Neutro**: É o fio de retorno, geralmente conectado à terra na central elétrica.
- **⚠️ Como saber?** Normalmente, o fio fase tem uma cor específica (geralmente preto ou vermelho), e o neutro é azul. Confirme com um testador de tensão.
2. **Conekte o FIO FASE ao relé (entrada do switch):**
 - Pegue o fio fase da rede elétrica e conecte-o a um dos terminais de saída (switch) do relé de estado sólido.
3. **Conekte o segundo terminal do relé à lâmpada:**
 - Pegue o segundo terminal de saída (switch) do relé e conecte-o a um dos terminais da lâmpada.
4. **Conekte o outro terminal da lâmpada ao FIO NEUTRO:**
 - O segundo terminal da lâmpada deve ser conectado diretamente ao fio neutro da rede elétrica.