

# Objetivo: Conectar a lâmpada ao relé para que ela seja controlada pelo Arduino.

## Componentes:

1. **Rede elétrica (220V):** Fornece energia à lâmpada.
  2. **Relé de estado sólido:** Atua como um "interruptor eletrônico" que liga/desliga a lâmpada.
  3. **Lâmpada:** O dispositivo que você deseja acender.
- 

## Passo 3 em detalhes:

1. **Identifique os fios da rede elétrica (220V):**
    - **Fase:** É o fio "ativo" que leva corrente alternada.
    - **Neutro:** É o fio de retorno, geralmente conectado à terra na central elétrica.
  - **⚠ Como saber?** Normalmente, o fio fase tem uma cor específica (geralmente preto ou vermelho), e o neutro é azul. Confirme com um testador de tensão.
- 

2. **Conecte o FIO FASE ao relé (entrada do switch):**
    - Pegue o fio fase da rede elétrica e conecte-o a um dos terminais de saída (switch) do relé de estado sólido.
- 

3. **Conecte o segundo terminal do relé à lâmpada:**
    - Pegue o segundo terminal de saída (switch) do relé e conecte-o a um dos terminais da lâmpada.
- 

4. **Conecte o outro terminal da lâmpada ao FIO NEUTRO:**
  - O segundo terminal da lâmpada deve ser conectado diretamente ao fio neutro da rede elétrica.