EP3 - Gerenciamento de Memória

Membros do Grupo

Leandro Rodrigues da Silva nUSP: 10723944 Vinicius Guimarães Pereira nUSP: 10737161

1. Implementação da chamada de sistema (memalloc(type))

Arquivos modificados/criados para a implementação da chamada de sistema:

- /usr/src/server/pm/misc.c
- /usr/src/servers/pm/table.c
- /usr/src/servers/pm/proto.h
- /usr/src/include/minix/callnr.h
- /usr/src/include/minix/syslib.h
- /usr/src/lib/posix/_memmalloc.c
- /usr/src/lib/posix/Makefile.in

O número da chamada de sistema memalloc é 66.

A função alloc_worst_fit que aloca memória usando a política worst fit foi definida em /usr/src/servers/pm/alloc.c

Arquivos modificados para chamar a função correta de alocação caso memalloc tenha alterado a política de alocação:

- /usr/src/servers/pm/alloc.c
- /usr/src/servers/pm/exec.c
- /usr/src/servers/pm/forkexit.c
- /usr/src/servers/pm/misc.c

O parâmetro type da chamada é um inteiro em que type == 1 => worst_fit e first_fit caso type == 0.

O type é armazenado em uma variável global alloc_type criada em /usr/src/servers/pm/glo.h para que o sistema todo saiba qual política de alocação utilizar (por ser global, ela começa em 0).

O protótipo de memalloc foi colocado em /usr/src/include/unistd.h para expor a função ao usuário.

2. Mapa de memória (utilitário)

Implementamos nosso utilitário memorymap.c em /usr/local/src e seu binário está em /usr/local/bin/. Não estamos printando os processos que não estão ativos (com pid 0).