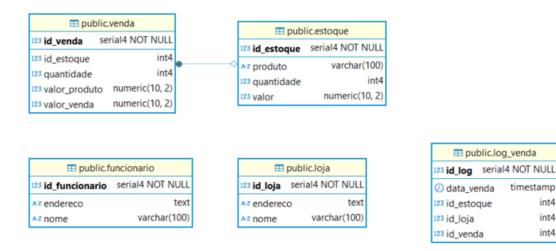
### Exercício de Banco de Dados Relacional da P2

int4

int4

int4

#### 1 Crie o banco de dados



Resposta:

#### 2 Realize a Trigger

-- View de vendas realizadas

CREATE OR REPLACE VIEW vendas\_realizadas AS

SELECT vendas de vendas, produto de estoque, quantidade de vendas, valor do produto de produtos, valor de venda em vendas

FROM chamar a tabela vendas

JOIN chamar a a tabela de estoque ON configurar as colunas que liga o join;

#### 3 Trigger de log\_vendas

-- Trigger para log de vendas

CREATE OR REPLACE FUNCTION nome da função()

**RETURNS TRIGGER AS \$\$** 

**BEGIN** 

INSERT INTO log\_venda (colunas da tabela)

VALUES (formato para todas as colunas "NEW.coluna");

RETURN NEW;

END;

\$\$ LANGUAGE plpgsql;

```
CREATE TRIGGER nome da trigger

AFTER INSERT ON tabela que a trigger vai buscar o dado

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION chamar o mesmo nome da trigger anteriror();

Resposta:
```

# 4 Crie um usuário e de prioridade de edição para ele e mostre o processo

Resposta:

## 4 tkinter para criação do serviço:

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
import psycopg2
# Conexão com PostgreSQL
conn = psycopg2.connect(
  dbname="db_name", user="user", password="psw", host="host"
)
cur = conn.cursor()
# Funções auxiliares para simular placeholder
def placeholder(entry, texto):
  entry.insert(0, texto)
  entry.bind("<FocusIn>", lambda event: clear_placeholder(event, texto))
  entry.bind("<FocusOut>", lambda event: restore_placeholder(event, texto))
def clear_placeholder(event, texto):
  if event.widget.get() == texto:
    event.widget.delete(0, "end")
```

```
def restore_placeholder(event, texto):
 if event.widget.get() == "":
   event.widget.insert(0, texto)
# Função de cadastro
def cadastrar():
 try:
   nome_loja = entry_loja.get()
   nome_func = entry_func.get()
   produto = entry_produto.get()
   valor = float(entry_valor.get())
   quantidade = int(entry_quant.get())
   # Criação de loja
   cur.execute("INSERT INTO loja (colunas) VALUES (%s, %s) RETURNING id_loja",
(colunas"))
   id_loja = cur.fetchone()[0]
   # Criação de funcionário
   cur.execute("INSERT INTO funcionario (colunas) VALUES (%s, %s)", (nome_func,
"endereco"))
   # Criação de estoque
   cur.execute("INSERT INTO estoque (coluans de estoque) VALUES (%s, %s, %s)
RETURNING id_estoque",
         (produto, valor, quantidade))
   id_estoque = cur.fetchone()[0]
   # Criação de venda (a trigger cuidará do log)
   cur.execute("""
     INSERT INTO venda ()
     VALUES (%s, %s, %s, %s, %s)
```

```
""", (id_loja, id_estoque, quantidade, valor, valor * quantidade))
    conn.commit()
    messagebox.showinfo("Cadastro", "Dados inseridos com sucesso!")
 except Exception as e:
    conn.rollback()
    messagebox.showerror("Erro", f"Ocorreu um erro: {e}")
# Função para exibir catálogo
def ver_catalogo():
 cur.execute("SELECT * FROM estoque")
 dados = cur.fetchall()
 texto = \n! join([f"Produto: {x[1]}, Preço: R${x[2]}, Quantidade: {x[3]}" for x in dados])
 messagebox.showinfo("Catálogo", texto)
# Função para exibir gestão de vendas
def ver_gestao():
 cur.execute("SELECT * FROM vendas_realizadas")
 dados = cur.fetchall()
 texto = "\n".join([f"Venda \{x[0]\} - \{x[1]\}: \{x[2]\} \times R\{x[3]\} = R\{x[4]\}" for x in dados])
 messagebox.showinfo("Gestão de Vendas", texto)
# Interface gráfica
root = tk.Tk()
root.title("Cadastro de Loja e Vendas")
entry_loja = tk.Entry(root); entry_loja.pack()
placeholder(entry_loja, "Nome da Loja")
entry_func = tk.Entry(root); entry_func.pack()
```

```
placeholder(entry_func, "Nome do Funcionário")
entry_produto = tk.Entry(root); entry_produto.pack()
placeholder(entry_produto, "Produto")
entry_valor = tk.Entry(root); entry_valor.pack()
placeholder(entry_valor, "Valor")
entry_quant = tk.Entry(root); entry_quant.pack()
placeholder(entry_quant, "Quantidade")
btn_cadastrar = tk.Button(root, text="Cadastrar", command=cadastrar)
btn_cadastrar.pack()
btn_cat = tk.Button(root, text="Ver Catálogo", command=ver_catalogo)
btn_cat.pack()
btn_gestao = tk.Button(root, text="Ver Gestão", command=ver_gestao)
btn_gestao.pack()
root.mainloop()
Resposta:
```