

Professor: Fabrício Valadares Disciplina: Algoritmos e programação estruturada Curso:

TADS/SI/Engenharias Período: Material: Guia de estudo Valor: 300

Nome: Leandro Henrique Lopes Sampaio

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas Disciplina: Algoritmos e Programação Estruturada

Professor: Fabrício Valadares

Turma ADS Noite RA: 36885254094

1. Criar um algoritmo que imprima a sequência dos 100 primeiros números pares.

```
main.c

1  #include <stdio.h>
2  //ainda não sei o que comentar
3  int main() {
4  int p = 2;
5
6  for (p = 2; p <= 100; p +=2){
7   printf("%i\n",p);
8  }
9
10  return 0;
11 }</pre>
```

2.Crie um algoritmo que imprima a tabuada de multiplicação de um número dado pelo usuário (e.g., se o usuário informar o número 10, deve-se exibir a multiplicação do 1 até o 10, no mesmo formato da tabuada).

```
main.c
                                                                              8
     #include <stdio.h>
      int main() {
        int tabuada, t1, t2;
        printf("Digite um número de 1 a 10:");
        scanf("%i",&t1);
        for (t2 = 1; t2 <=10; t2 ++){}
          tabuada = t1*t2;
          printf("%i * %i = %i \n",t1, t2,tabuada);
 11
 12
        }
 13
 14
      return 0;
```

3. Diferencie os três comandos de repetição apresentados: while, do-while, for.

```
while = enquanto
do-while = faça/enquanto
for = para idexan
while e do-while são estruturas condicionais
```

for é uma estrutura determinística

while e for fazem um teste condicional no cabeçalho (eles testam primeiro executam depois) já o do-while executa primeiro testa depois

4.Imprima a seguinte frase na vertical: "Estruturas de repetição facilitam muito a minha vida, somente assim eu conseguiria imprimir esta frase".

5.Imprima a seguinte figura:

Altura deve ser determinada pelo usuário. (não ultrapasse 20 linhas)

6.Altere o algoritmo anterior, caso ainda não tenha feito, para que ele impessa o usuário de informar valores negativos, ou, valores acima de 20. Quando isso acontecer o usuário deve ser informado do erro, e perguntado se deseja ou não continuar.

7.Seu algoritmo deve ler o sexo e a idade de uma população de 20 pessoas, e, em seguida, informar a média de idade da população masculina e a população feminina.

```
Winclude <stdio.h>
Winclude <stdlib.h>
Wdefine PESSOAS 20
void limparEntradaDeDados()
  while ((ch = fgetc(stdin)) != EOF && ch != '\n')
void mediaIdadePorSexo()
  char sexo;
  int idade;
  int idadeAcumulado;
  double mediaMasculino;
  double mediaFeminino;
  int contMasculino = 0;
  int contFeminino = 0;
  idadeAcumulado = 0;
  mediaMasculino = 0;
  mediaFeminino = 0;
  printf("\n\n");
  for (int i = 0; i < PESSOAS; i++)
   printf("\nPor favor, informe o %2i² idade: ", (i + 1));
scanf("%i", &idade);
    limparEntradaDeDados();
    printf("\nPor favor, informe o sexo\n(M)asculino (F)eminino:");
     scanf("%c", &sexo);
    limparEntradaDeDados();
    if (sexo == 'f' || sexo == 'F')
    printf("Sexo Feminino\n");
contFeminino++; // contFem
    mediaFeminino += idade;
} else if (sexo == 'm' || sexo == 'M')
   printf("Sexo Masculino\n");
contMasculi
     contMasculino += 1;
      mediaMasculino = mediaMasculino + idade;
      printf("0 sexo informado é inválido\n\n");
  printf("\n\n");
  printf("Resultado:\n");
  printf("Foram contadas %2i mulheres e a média de idade é: %2.21f", contFeminino,
      (mediaFeminino / contFeminino));
  printf("\n\nFim...");
int main(void) {
  mediaIdadePorSexo();
  return EXIT_SUCCESS;
```

8.Crie um algoritmo que calcule o IMC de uma pessoa, para isso, você deve coletar a altura e o peso do mesmo. Pesquise na internet como o cálculo é realizado, lembre-se de desprezar a diferença entre sexos. Para cada intervalo do IMC existe uma classificação, ela deve ser exibida por seu algoritmo, junto com uma mensagem informativa ao usuário. Boa referência: https://dms.ufpel.edu.br/casca/modulos/ imc-calc#comp/imc-main

```
#include <stdio.h>
//LEIA TODOS OS COMENTARIOS PLEASE =)
//CALCULAO DO IMC (PESO / (ALTURA * ALTURA) = IMC)
//TABELA VALORES DO IMC
//MENOR QUE 18.5 MAGREZA Grau 0
//ENTRE 18.5 E 24.9 NORMAL Grau 0
//ENTRE 25.0 E 29.9 SOBREPESO Grau I
//ENTRE 30.0 E 39.9 OBESIDADE GRAU II
//MAIOR QUE 40.0 OBESIDADE GRAVE Grau III
      int main(void)
12 {
13 float IMC;
     float ALTURA;
float PESO;
printf("Digite sua ALTURA:\n");
scanf("%f", &ALTURA);
printf("Digite sua PESO:\n");
scanf("%f", &PESO);
     IMC = PESO / (ALTURA * ALTURA);
printf ("%.2f", IMC);
      //MENOR QUE 18.5 MAGREZA Grau 0 if (IMC <= 18.5)
        printf("MAGREZA Grau 0: seu IMC e menor ou igual a 18.5");
31 }
     //ENTRE 18.5 E 24.9 NORMAL Grau 0 else if (IMC > 18.5 && IMC < 25)
        printf("NORMAL Grau 0: seu IMC está entre 18.5 e 24.9");
     //ENTRE 25.0 E 29.9 SOBREPESO Grau I else if (IMC >= 25.0 && IMC < 30)
        printf("SOBREPESO Grau I: seu IMC está entre 25.0 e 29.9");
      else if (IMC >= 30.0 && IMC < 40)
        printf("OBESIDADE Grau II: seu IMC está entre 30.0 e 39.9");
     else if (IMC >= 40.0)
54 | printf("OBESIDADE GRAVE Grau III: seu IMC e maior ou igual a 40.0");
55 }
```

9.Os números primos existentes entre os 100 primeiros números naturais não nulos.

```
#include <math.h>
   int main(void)
    {
    int p=1;
     int dividir=1;
     int sobra=0;
     int total=0;
    printf("números naturais não nulos de 0 a 100:\n");
        for (p = 1; p <=100; p++)
          while (dividir <=100)
            sobra = (p% dividir);
           if (sobra == 0)
            total++;
         dividir++;
         if(total == 2 )
           printf("%i", p);
         dividir = 1;
         sobra = 0;
         total = 0;
      return 0;
38 }
```

10. Escreva um programa em C++ que lhe permita calcular o fatorial de um número dado pelo usuário.

```
main.c

1  #include <stdio.h>
2

3  int main(void) {{\bar{0}}}
4  int fatorial;
5  int n;
6  printf("Insira valor para calcular seu fatorial:");
7  scanf("%d", &n);

8

9  for(fatorial = 1; n > 1; n = n - 1)
10  fatorial = fatorial*n;
11  printf("Seu Fatorial Calculado e: %d", fatorial);

12
13  return 0;
14 }
```

11. Escreva um algoritmo que imprima os n primeiros números da sequência de Fibonacci. Ref.: https://pt.wikipedia.org/wiki/Sequ%C3%AAncia\_de\_Fibonacci, esta referência já tem uma implementação do algoritmo em C, não sugiro copiar, pois o objetivo é aprender a fazer!

12. Codifique um programa que faça a leitura de três valores reais e verifique se estes valores representam os laods de um triângulo. O programa deve verifica se existe um triângulo com estes lados e imprimir uma mensagem ao usuário informando o resultado. Para verificar a condição de existência de um triângulo, com os lados A, B, e C, qualquer lado deve ser menor que a soma dos outros dois, ou seja:

A < B + C e B < A + C e C < A + B

Abaixo estão duas ilustrações de execuções do programa:

Execução 1

### Entrada

CONDIÇÃO DE EXISTÊNICA DE UM TRIÂNGULO

DIGITE O VALOR DO LADO A: 1.25 DIGITE O VALOR

DO LADO B: 2.35

DIGITE O VALOR DO LADO C: 1.25

Saída

OS VALORES 1.25, 2.35 e 1.25

REPRESENTAM OS LADOS DE UM TRIÂNGULO

Execução 2

#### Entrada

CONDIÇÃO DE EXISTÊNICA DE UM TRIÂNGULO

DIGITE O VALOR DO LADO A: 0.89 DIGITE O VALOR DO LADO B: 1.98 DIGITE O VALOR DO LADO C: 0.4

#### Saída

TRIÂNGULO INEXISTENTE! OS VALORES 0.89, 1.98 E 0.4 NÃO REPRESENTAM OS LADOS DE UM TRIÂNGULO

# Comentários Gerais

### • Submissão:

- Um arquivo em formato PDF com seu nome completo, RA, turma e e-mail de contato.
  - \* Todos os códigos devem estar inseridos dentro do arquivo PDF, organizados na sequência da lista.
- Código fonte, extensão .c, não anexar os executáveis! Com a seguinte identificação: q1.c, q2.c, ..., qx.c, onde o x, indica o número da questão resolvida.
- Ambos os arquivos devem ser inseridos em um arquivo compactado, NO FORMATO ZIP!!!, com o seguinte identificador: seu\_nome\_completo\_le02.zip – Em breve será definido o local de entrega.
- Comece a resolver esta lista logo, enquanto o problema está fresco na memória e o prazo para terminá-lo está tão longe quanto jamais poderá estar.

# • Entrega:

- Até a próxima aula entrega parcial.
- Por e-mail: fabricio.valadares@pitagoras.com.br Lembrem-se do ED e do desafio nota máxima.
- Todos os algoritmos devem ser apresentados C, exceto quando houver instrução contrária. Lembre-se que antes de escrever sua solução, é necessário pensar em quais são as entradas, saídas e qual o processamento necessário para solucionar o problema. Este é um passo importante, pois o planejamento prévio evitará falhas durante a construção do algoritmo.
- O raciocínio lógico possui um papel importantíssimo em programação de computadores. Além de conhecer todas as instruções e como utilizá-las, é necessário saber quando utilizá-las.