

Title: GIT

## Keyword

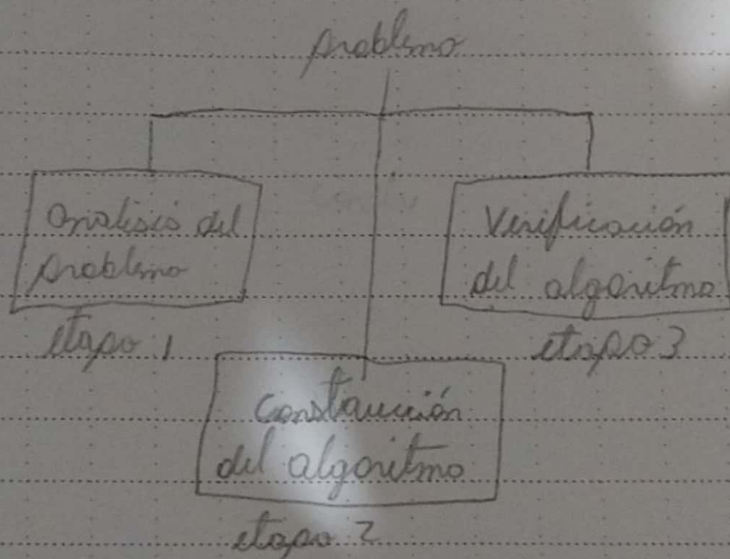
algoritmo  
resultado  
etapas

## Topic: Problemas y algoritmos

**Notes:** Los algoritmos se usan casualmente todas las días, algunas veces inconscientemente al intentar arreglar problemas o haciendo algo tan fácil como cocinar, ya que seguimos un orden para terminar ese platillo.

Ej de algoritmo:

## Questions



## Summary:

Los humanos aplicamos algoritmos diariamente al seguir pasos para realizar tareas y resolver problemas cotidianos.

NAME

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Jhade Jodanis

2-13

Programación

12/9/24

Title: GIT

Keyword

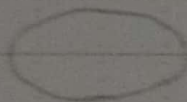
Topic:

Diagramas de flujo

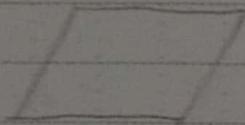
Símbolos  
gráficos  
construcción

Notes:

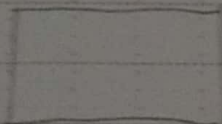
Un diagrama de flujo es la manera en la que hacemos un mapa conceptual de lo que seguimos en un algoritmo.



marcas el principio el fin del diagrama

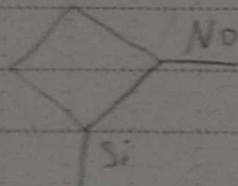


Se uso para introducir la datos de entrada.



Represento un proceso.

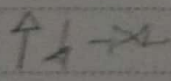
Questions



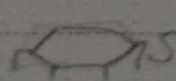
Se utilizo para representar una decisión.



Expresa conexión dentro de una misma pag



Expresan la dirección del flujo de diagrama



utilizo para representar decisión multiple

Summary:

un diagrama de flujo es una representación visual de los pasos y decisiones en un proceso.



Jesús J. J. J.

3-13

Programación nueva

12/9/24

Title: GIT

## Keyword

Topic: Tipo de datos

Simple  
estructurados  
enteros  
reales  
caracteres

Notes: Los tipos de datos se clasifican en simple y estructurados. Dentro de este se encuentran los enteros, los reales y los caracteres. Mientras que en los estructurados con un nombre se hace referencia a un grupo de casillas de memoria.

Dentro de estas mismas datos hay datos que pueden cambiar conocidos como variables y otros que conocidos como constantes.

## Questions

## Summary:

Los computadores usan datos simples o estructurados como números y caracteres para manejar información.

NAME

Leonardo Jarama

PAGES

4-13

SPEAKER/CLASS

programación

DATE - TIME

12/9/24

Title: Git

Keyword

simplificar  
expresiones

Topic: Operadores

Notes:

Los operadores son los que distinguen  
los tipos de operaciones tanto si son aritméticas,  
relacionales y lógicas y nos ayudan a clasificarlas.

Estos operadores se pueden clasificar de varias  
formas como operadores aritméticos que nos  
permiten hacer operaciones con números, constantes  
y variables.

Questions

Mientras que las lógicas permiten formular  
reglas complejas a partir de reglas simples.

Summary:

Estos realizan operaciones matemáticas, lógicas y de  
comparación de datos.



NAME

Gerardo Julianno

PAGES

5-13

SPEAKER/CLASS

Programación nuevo

DATE - TIME

12/9/21

Title:

GIT

Keyword

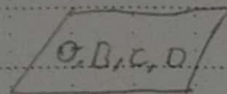
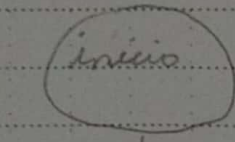
Esquema

Construcción

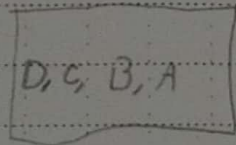
Topic: Construcción de diagrama de flujo

Notes: En esencia la construcción de un diagrama es lo más importante o lo hero de hacer el "mapa conceptual" del programa para que así no esté desorganizado y resuelto de manera lógica y precisa.

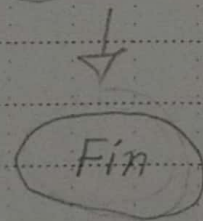
Questions



/\* se leen los datos. \*/



/\* se escriben los datos en orden inverso \*/



Summary:

Este capítulo muestra la necesidad del humano de querer organizar todo o una manera lógica y ordenada.

Leoncio J. Jarama

6-13

Programación Truco

12/9/24

Title: GIT

Keyword

Topic: Programas

Lenguaje

Programación

Notes:

Un programa es un conjunto de instrucciones para que un objetivo lo específico se cumpla. Estos programas se escriben o se crean usando un lenguaje de programación como C.

Estos programas siguen ciertas reglas y una de ellas es el orden en el que se escribe. Se dibuja el diagrama de flujo que es la clave para la solución del problema.

Questions

Summary:

Un programa es lo que dirige y da instrucciones a la computadora y ayuda a automatizar procesos.



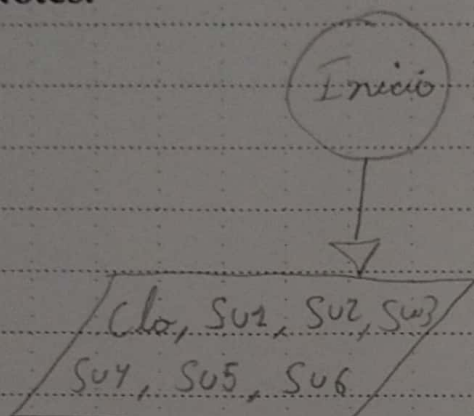
Title:

GIT

Keyword

Topic: Diagrama de flujo 1-2

Notes:

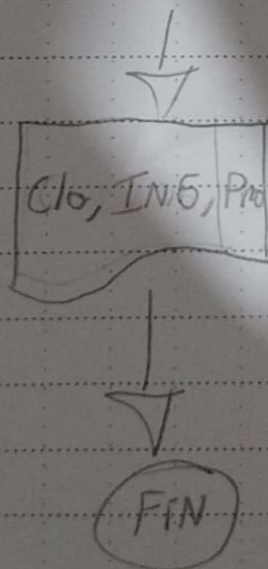


/\* lectura de la clave del empleado y los sueldos percibidos \*/

Questions

$ING = (Su1 + Su2 + Su3 + Su4 + Su5 + Su6)$   
 $Pro = ING / 6$

/\* cálculo del ingreso total y del promedio \*/



/\* Escribir la clave del empleado, el ingreso total y el promedio \*/

Summary:

NAME

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Gerardo J. J. J.

8-13

Programación

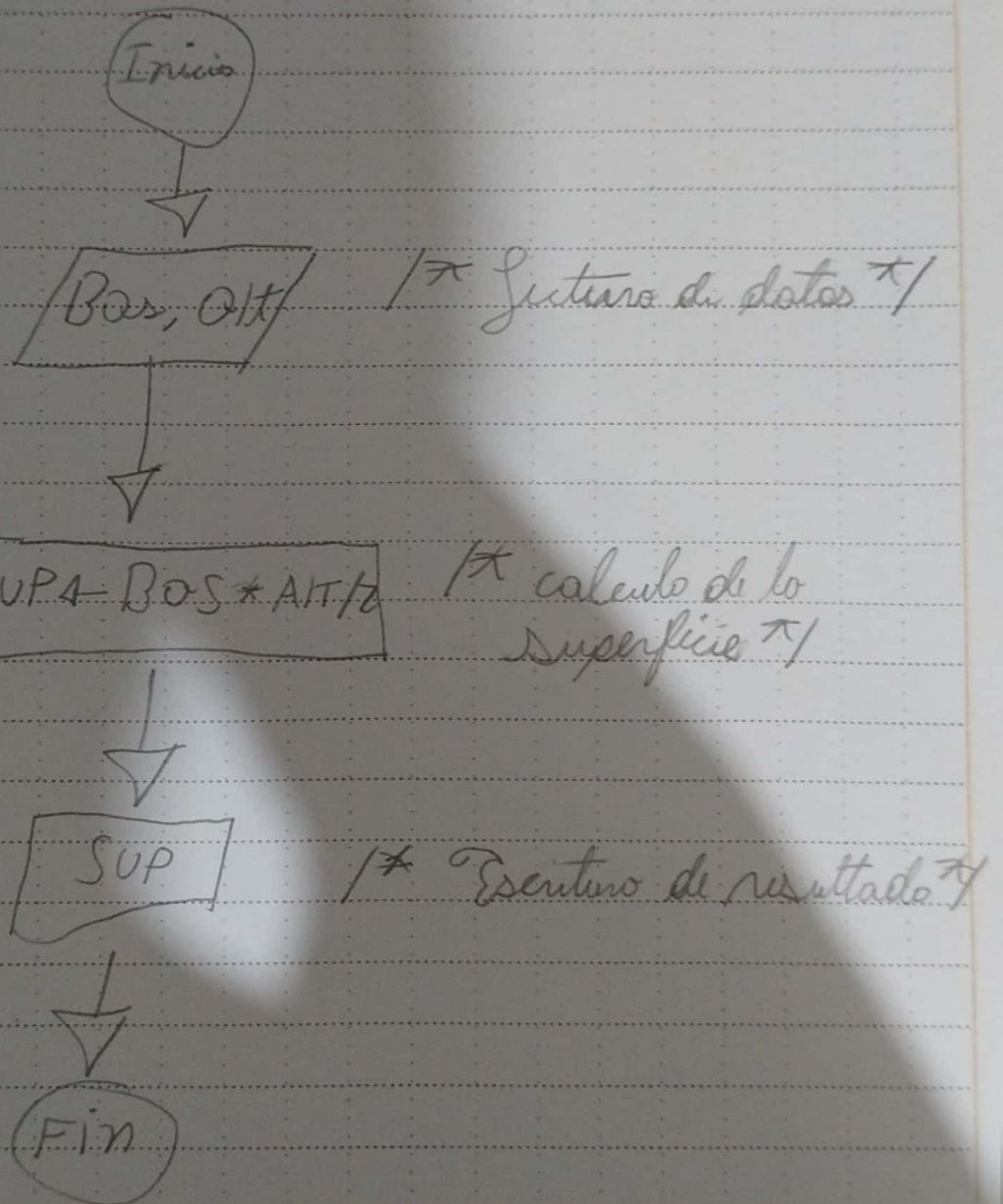
13/9/24

Title:

Keyword

Topic: Diagrama de flujo 1.3

Notes:



Questions

Summary:



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Juando Julio mo	9 - 13	Programación mco	13/9/77

Title: GIT

Keyword

Topic:

Diagrama de flujo 1-4

Notes:

Inicio

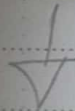


PIE, LIB

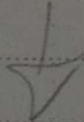


$$met \leftarrow PIE * 0.09290$$

$$kil \leftarrow LIB * 0.45339$$



met, kil



Fin

Questions

Summary:

NAME

Leonardo Gudeño

PAGES

10-13

SPEAKER/CLASS

Programación mscw

DATE - TIME

13/9/24

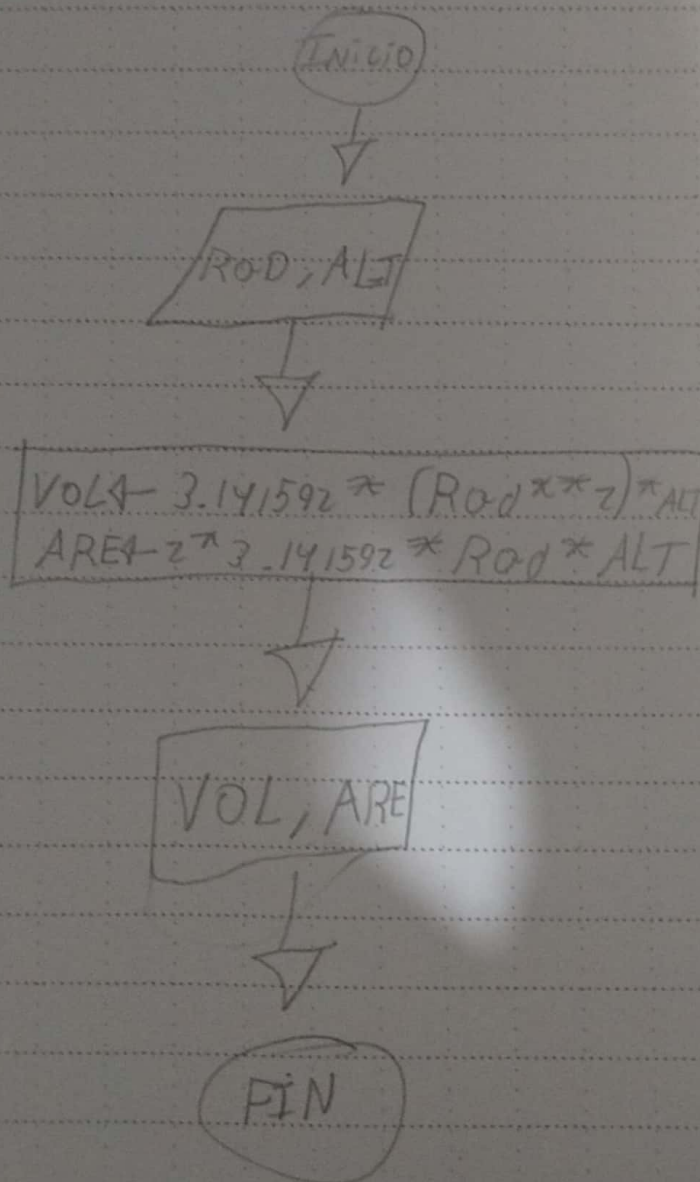
Title: GIT

Keyword

Topic:

Diagrama de flujo 1-5

Notes:



Questions

Summary:



NAME

Jesús Jiménez

PAGES

11-13

SPEAKER/CLASS

programación

DATE - TIME

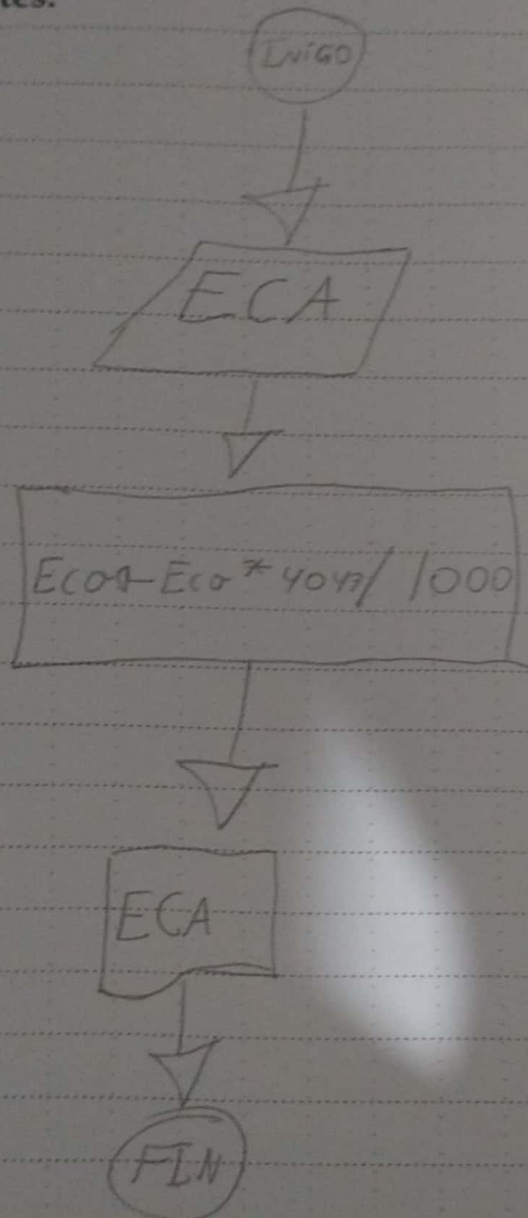
13/9/21

Title: GIT

Keyword

Topic: Diagrama de Flujo 1-6

Notes:



Questions

Summary:

Jesús G. G. G.

12-13

Programación de

13/9/24

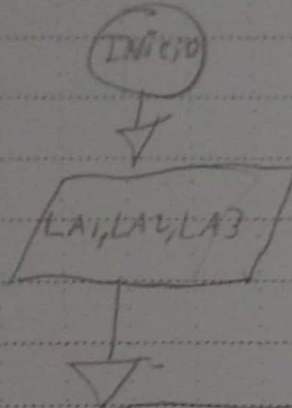
Title: GIT

Keyword

Topic:

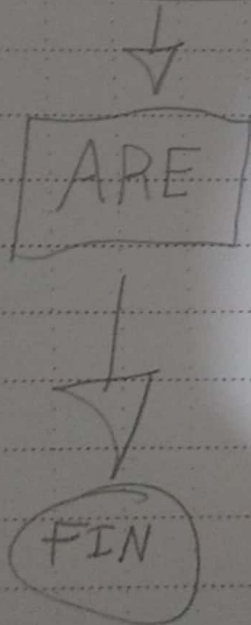
Diagrama de flujo 1-7

Notes:



$$AUX = (L1 + L2 + L3) / 2$$

$$AREA = (AUX * (AUX - L1) * (AUX - L2) * (AUX - L3))^{1/2}$$



Questions

Summary:



Jesús Jiménez

13-13

Programación

13/9/24

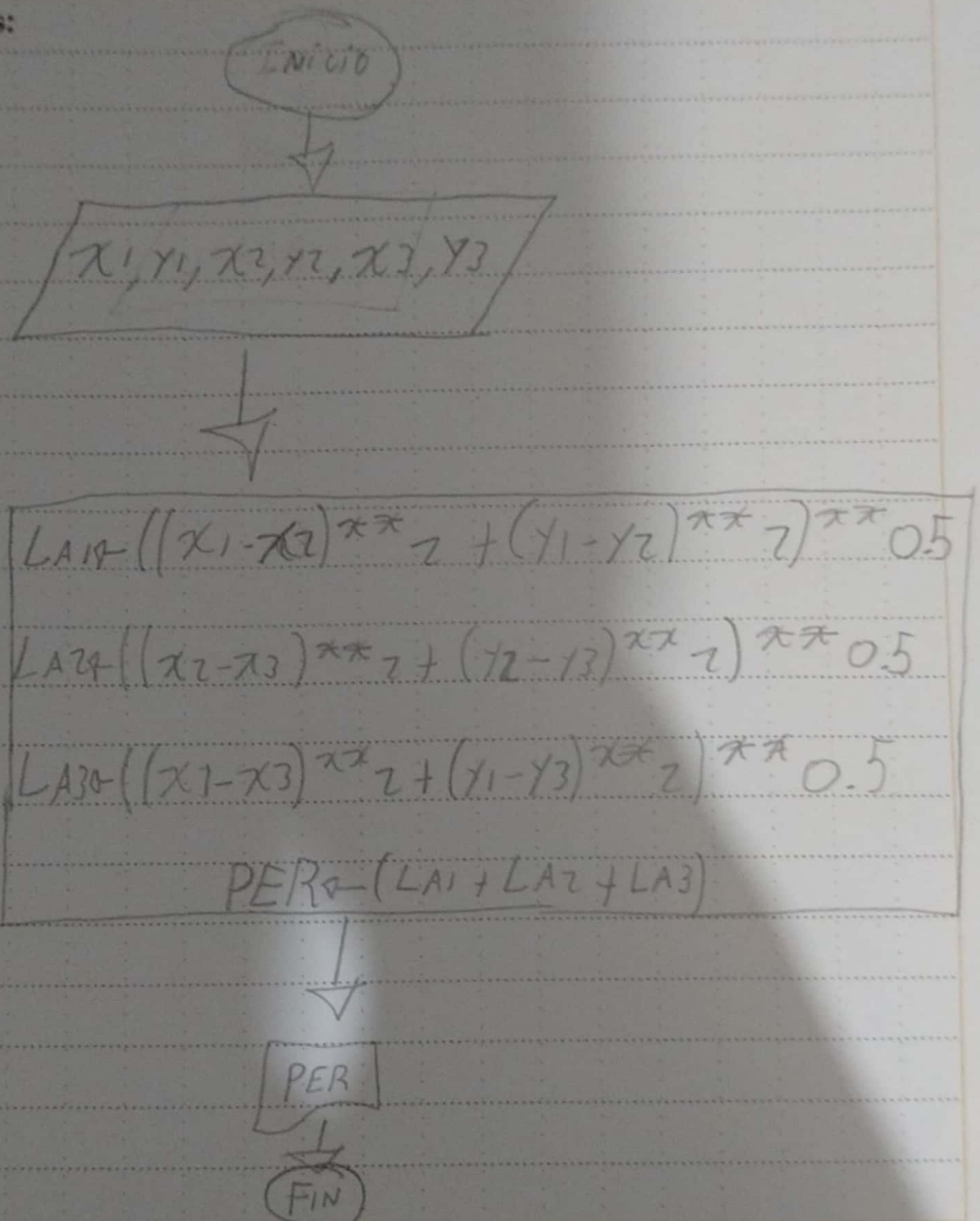
Title: GIT

Keyword

Topic:

Diagrama de flujo 1.8

Notes:



Questions

Summary: