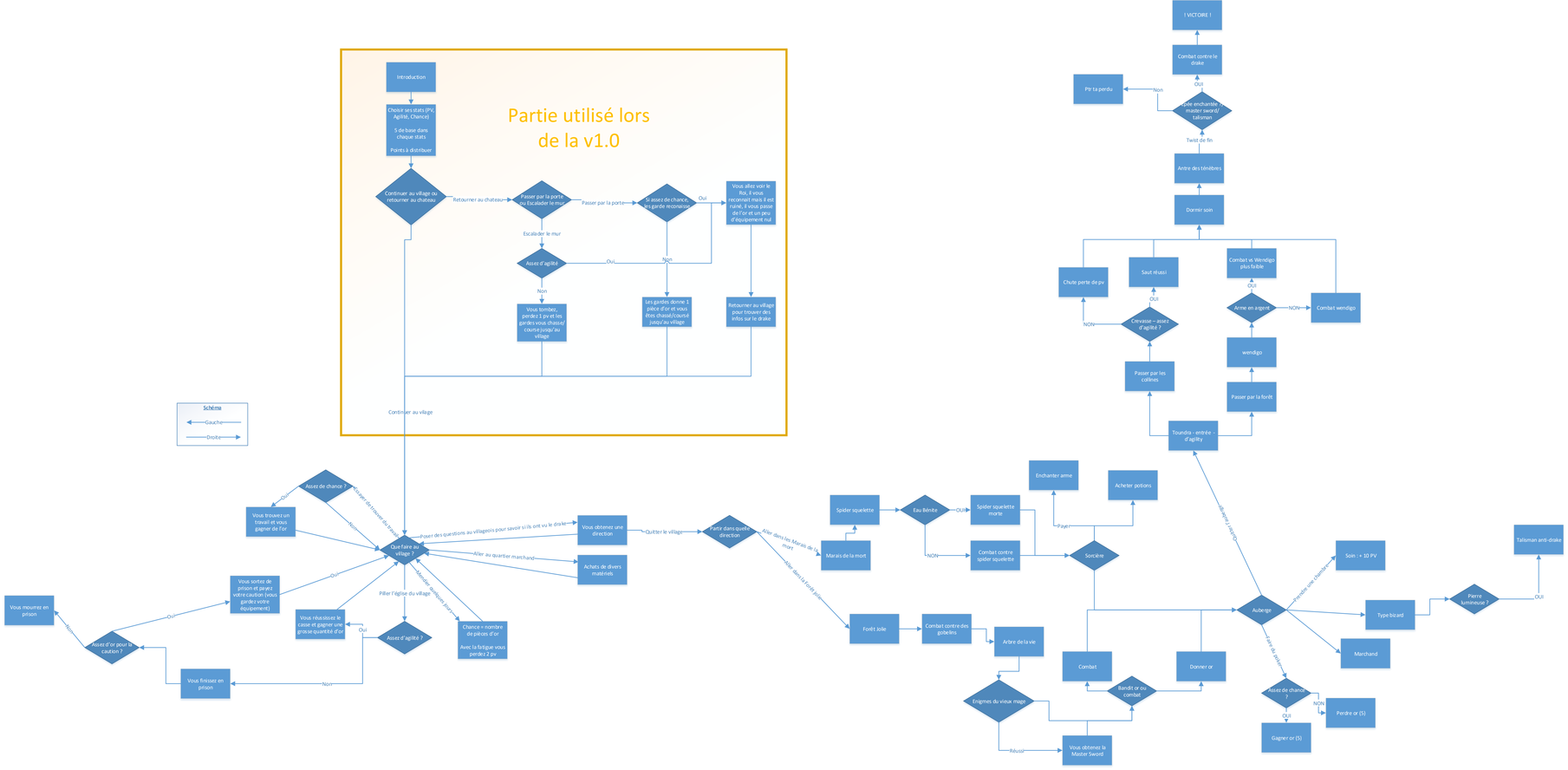
Partie utilisé lors de la v1.0
Introduction
Choisir ses stats (PV, Agilité, Chance)
5 de base dans chaque stats
Points à distribuer
Continuer au village ou retourner au chateau
Retourner au chateau
Passer par la porte ou Escalader le mur
Passer par la porte
Si assez de chance, pas garde rencontré
Oui
Vous allez voir le Roi, il vous reconnait mais il est ruiné, il vous passe de l'or et un peu d'équipement nul
Escalader le mur
Assez d'agilité
Oui
Non
Non
Vous tombez, perdez 1 pv et les gardes vous chassé/course jusqu'au village
Les gardes donne 1 pièce d'or et vous êtes chassé/coursé jusqu'au village
Retourner au village pour trouver des infos sur le drake
Continuer au village
Schéma
Gauche
Droite
Assez de chance ?
Oui
Non
Vous trouvez un travail et vous gagnez de l'or
Que faire au village ?
Aller chercher des travaux
Poser des questions au villageois pour savoir s'ils ont vu le drake
Aller au quartier marchand
Piller l'église du village
Aller au cimetière pour voler
Quitter le village
Vous obtenez une direction
Achats de divers matériels
Chance = nombre de pièces d'or
Avec la fatigue vous perdez 2 pv
Assez d'agilité ?
Oui
Vous réussissez le casse et gagner une grosse quantité d'or
Vous sortez de prison et payez votre caution (vous gardez votre équipement)
Oui
Vous mourrez en prison
Non
Assez d'or pour la caution ?
Non
Vous finissez en prison
Partir dans quelle direction
Aller dans les Marais de la mort
Aller dans la forêt joli
Spider squelette
Marais de la mort
Eau Bénite
OUI
NON
Spider squelette morte
Combat contre spider squelette
Enchanter arme
Payer
Acheter potions
Sorcière
Forêt Joli
Combat contre des gobelins
Arbre de la vie
Enigmes du vieux magie
Réussi
Vous obtenez la Master Sword
Combat
Bandit or ou combat
Donner or
Auberge
Acheter / Payer
Prendre une chambre
Soin : + 10 PV
Type bizard
Pierre lumineuse ?
OUI
Talisman anti-drake
Marchand
Jouer à pile ou face
Assez de chance ?
NON
Perdre or (5)
OUI
Gagner or (5)
Twist de fin
Antre des ténèbres
Dormir soin
Chute perte de pv
Saut réussi
Combat vs Wendigo plus faible
Crevasse – assez d'agilité ?
OUI
NON
Arme en argent
OUI
NON
Combat wendigo
wendigo
Passer par les collines
Passer par la forêt
Tourdia - entrée - d'agility
Combat contre le drake
OUI
Pte ta perdu
Non
Epée enchantée ou master sword/ talisman
! VICTOIRE !