

Spring Security com Basic



Analisando o nosso e-commerce podemos perceber que nossa Api não possui nenhuma segurança, ou seja, qualquer pessoa pode acessar nossos end point e ter acesso aos nossos recursos, precisamos entender que algumas aplicações contem informações como, dados pessoais, dados bancários, login e senha, precisamos garanti que nossa Api e estes dados estejam devidamente protegidos.

E para que isto seja pessoal podemos contar com Dependência do Spring chamada **Spring Security**.

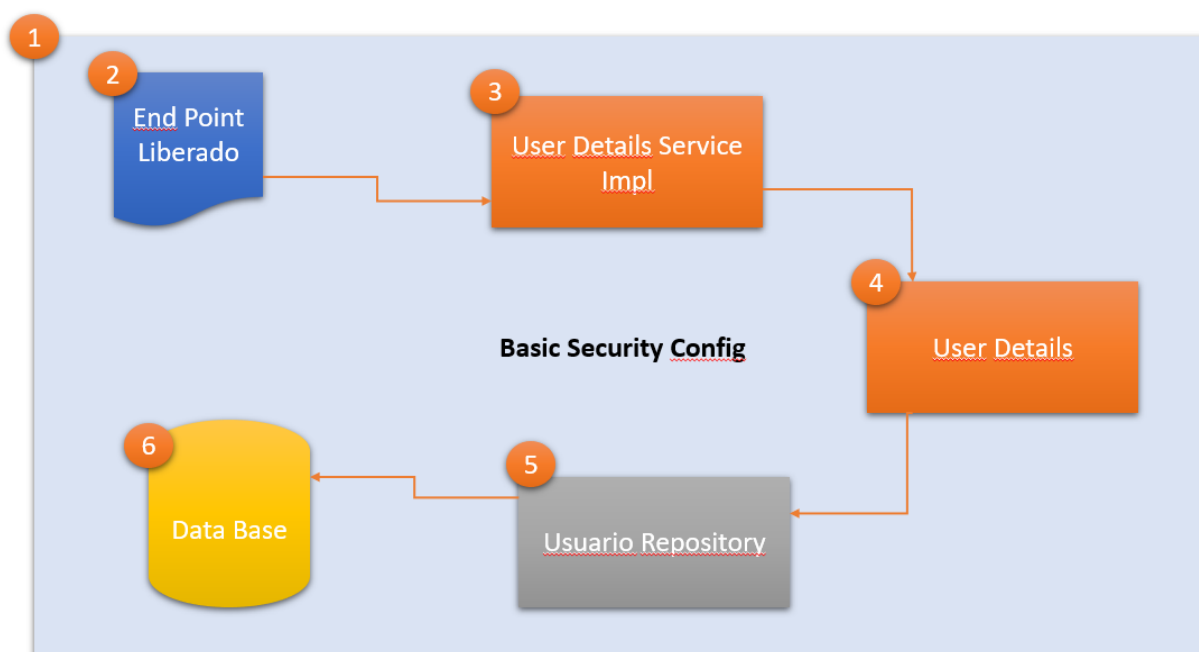
Assim como o Spring Data (que vimos na aula anterior, Api Rest Spring com JPA) o Spring Security é um framework para Java que provê autenticação, autorização e diversas outras funcionalidades para aplicações corporativas. Iniciado em 2003 por Ben Alex o Spring Security é distribuído sob a licença Apache Licence. Ele oferece diversos recursos que permitem muitas práticas comuns de segurança serem declaradas ou configuradas de uma forma direta.

O modo de autenticação que utilizaremos e o Basic, onde entraremos com o login e a senha de usuário através de um end point liberado, o Spring Security irá encriptar a senha e fazer uma consulta no nosso banco para saber se o usuário existe com a senha no nosso banco de dados, isto deverá ser feito através de uma camada de service.

Se a consulta conseguir localizar o usuário e a senha, o Spring security devolverá como resposta um Authorization com o prefixo Basic + um token.

Este token ficara registrado na nossa aplicação na camada de Security, e apenas por meio desta chave o usuário poderá consumir a nossa Api.

Vamos entender o um pouco sobre este fluxo



1. A camada Basic Security Config é uma classe de configuração, é ela que configura o tipo de criptografia que será utilizada na senha, qual o tipo de segurança que utilizaremos (no nosso caso o basic), e também quais End Point's que serão liberados para que o usuário possa acessar, como por exemplo End Point de Logar e Cadastrar.

2. O Controller que receberá o Usuario com seu login e sua senha, e devolverá o recurso com a Authorization Basic + token.
3. User Details Service Camada responsável diretamente para validação da senha e criação do Basic token.
4. User Details é uma camada que contem todos os métodos que podemos chamar no User Details Service e em outras camadas.
5. Usuario Repository é a camada que ja existia no projeto de ecommerce, porem dentro dela fizemos um findByusuario, através deste Method Query podemos implementar a consulta do login.

Agora amos ver como isto fica no código...

Implementando segurança no nosso projeto.

Antes de tudo vamos adicionar duas dependências no nosso pom para termos acesso a todas as funcionalidades do Spring Security, a primeira dependência será a do prpria Spring Security:

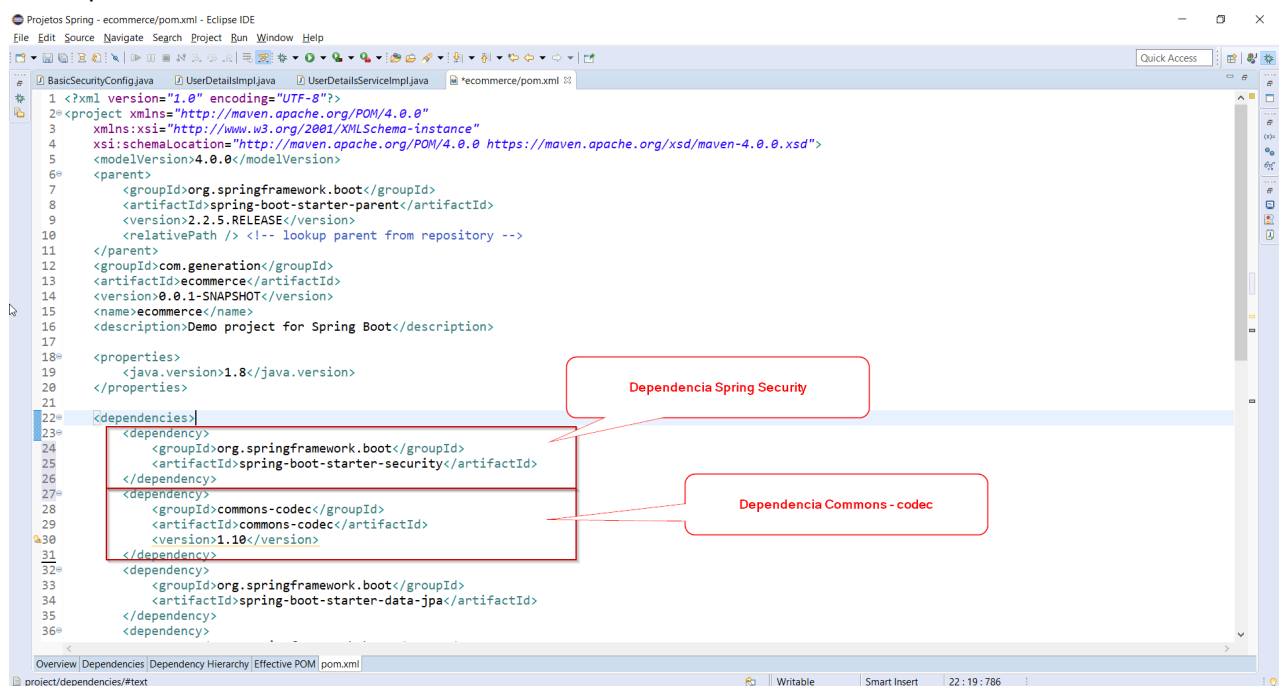
Basta pegar esta dependência e colar no pom.xml do nossa aplicação.

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

e uma outra dependência que nos ajudará com a criptografia das senhas Commons Codec.

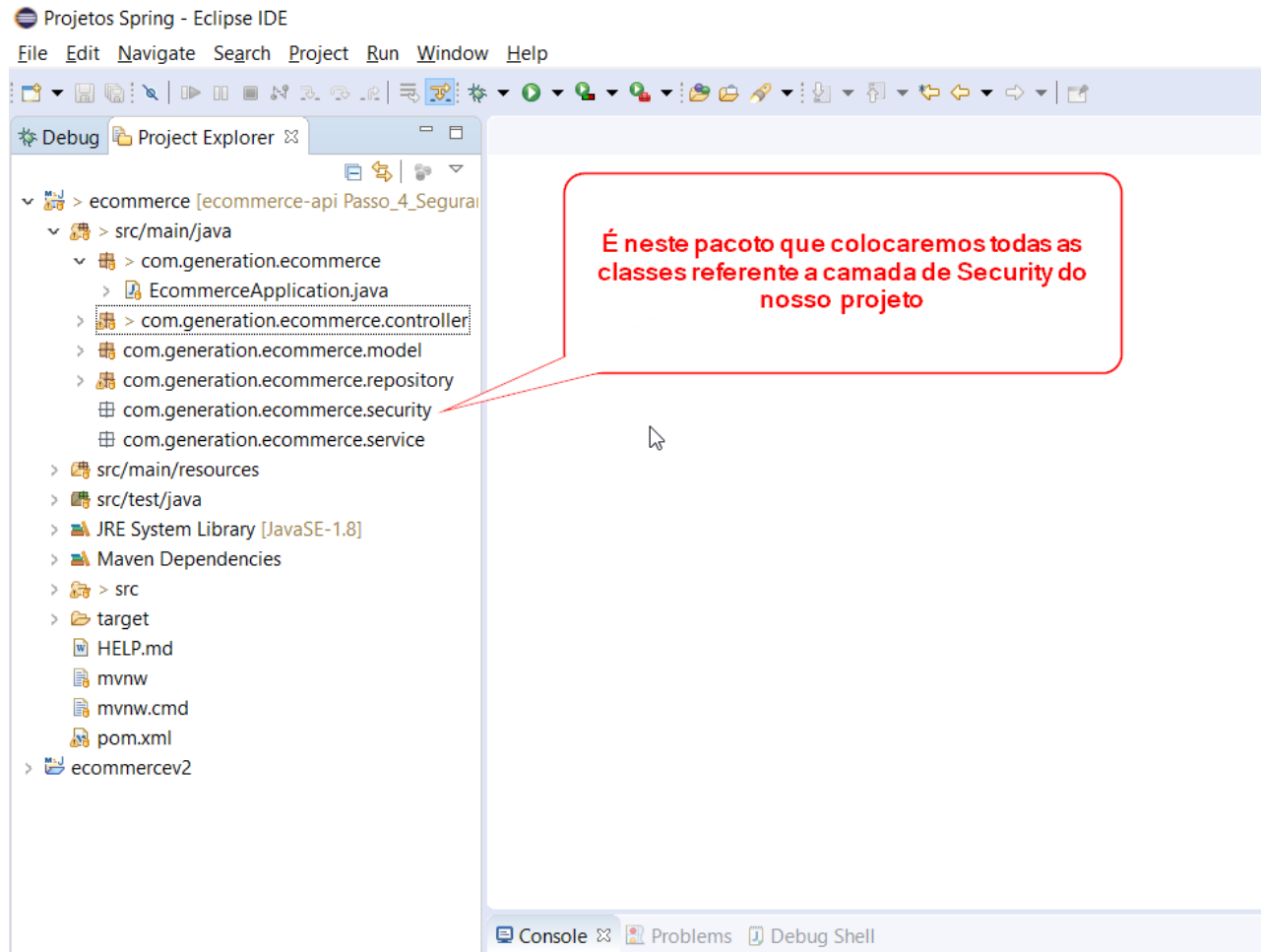
```
<dependency>
    <groupId>commons-codec</groupId>
    <artifactId>commons-codec</artifactId>
    <version>1.10</version>
</dependency>
```

Nosso pom.xml ficará assim:



Bom agora que já entendemos todas as camadas necessárias para implementar a segurança do nosso projeto e já adicionamos todas as dependências necessárias, vamos por a mão na massa.

Para isso trabalharemos com um pacote específico para trabalhar com a segurança o pacote **security**.



1. Basic Security Config

Vamos criar a classe de configuração para definir algumas configurações de segurança do nosso projeto, esta classe levará o nome de BasicSecurityConfig.

```
package com.generation.ecommerce.security;
```

```
org.springframework.security.config.annotation.authentication.builders.AuthenticationManagerBuilder;
```

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConfigurerA

import org.springframework.security.config.http.SessionCreationPolicy;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetailsService;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;

@EnableWebSecurity
public class BasicSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Autowired
```

```

private UserDetailsServiceImpl userDetailsService;

@Override
protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
    auth.userDetailsService(userDetailsService);
}

@Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder() {
    return new BCryptPasswordEncoder();
}

@Override
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
    http.authorizeRequests()
        .antMatchers("/usuarios/logar").permitAll()
        .antMatchers("/usuarios/cadastrar").permitAll()
        .antMatchers(HttpMethod.GET, "/produtos").permitAll()
        .antMatchers("/produtos/porId/{id}").permitAll()
        .antMatchers(HttpMethod.GET, "/categorias").permitAll()
        .anyRequest().authenticated()
        .and().httpBasic()
        .and().sessionManagement()
        .sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.STATELESS)
        .and().cors()
        .and().csrf().disable();
}
}

```

Vamos entender o código:

The screenshot shows the Eclipse IDE with the file `BasicSecurityConfig.java` open. The code is annotated with several red callout boxes explaining its components:

- Vamos informar para o spring que esta classe se trata de uma classe de configuração de segurança**: Points to the `@EnableWebSecurity` annotation.
- Vamos herdar de uma classe `WebSecurityConfigurerAdapter` para ter todas as funcionalidades para trabalhar com configurações de segurança**: Points to the `extends WebSecurityConfigurerAdapter` line.
- O Spring Security não entende a nossa entidade de `Usuario`, por isto temos que injetar um novo serviço chamado `userDetailsService`**: Points to the `auth.userDetailsService(userDetailsService);` line.
- Configuração necessária para que todas as autenticações sejam do tipo `UserDetailsService`**: Points to the `auth.userDetailsService(userDetailsService);` line.
- Classe que encoda e decoda as nossas senhas**: Points to the `passwordEncoder()` method.
- Método necessário para configurar as requisições em nossa API**: Points to the `configure(HttpSecurity http)` method.
- Em `antMatchers` passamos as Rotas e os Metodos que queremos liberar o uso sem autenticação. Obs, quando passamos apenas a Rota, estamos liberando para todos os metodos**: Points to the `.antMatchers("/usuarios/logar").permitAll()` line.
- Como já vimos anteriormente nossa API é Stateless ou seja não guarda Sessões para o Client**: Points to the `.sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.STATELESS)` line.
- Precisamos liberar o acesso de outras origens, por isto usamos o `Cors`**: Points to the `.and().cors()` line.

O código `.antMatchers(HttpMethod.GET, "/produtos").permitAll()` esta restringindo o end point produtos, apenas para os método Get, para os demais métodos neste end point só será possível, por meio de uma autenticação.

2. User Details Impl

Vamos expor todas as funcionalidades que a iremos atribuir para o `UserDetailsImpl`.

```
package com.generation.ecommerce.security;
```

```
import java.util.Collection;
```

```
import java.util.List;
```

```
import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
```

```
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
```

```
import com.generation.ecommerce.model.Usuario;
```

```
public class UserDetailsImpl implements UserDetails{
```

```
    private static final long serialVersionUID = 1L;
```

```
    private String userName;
```

```
    private String password;
```

```
    private List<GrantedAuthority> authorities;
```

```
    public UserDetailsImpl(Usuario user) {
```

```
        this.userName = user.getUsuario();
```

```
        this.password = user.getSenha();
```

```
    }
```

```
    public UserDetailsImpl() {}
```

```
    @Override
```

```
    public Collection<? extends GrantedAuthority> getAuthorities() {
```

```
        return authorities;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public String getPassword() {
```

```
        return password;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public String getUsername() {
```

```
        return userName;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public boolean isAccountNonExpired() {
```

```
        return true;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public boolean isAccountNonLocked() {
```

```
        return true;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public boolean isCredentialsNonExpired() {
```

```
        return true;
```

```
    }
```

```
    @Override
```

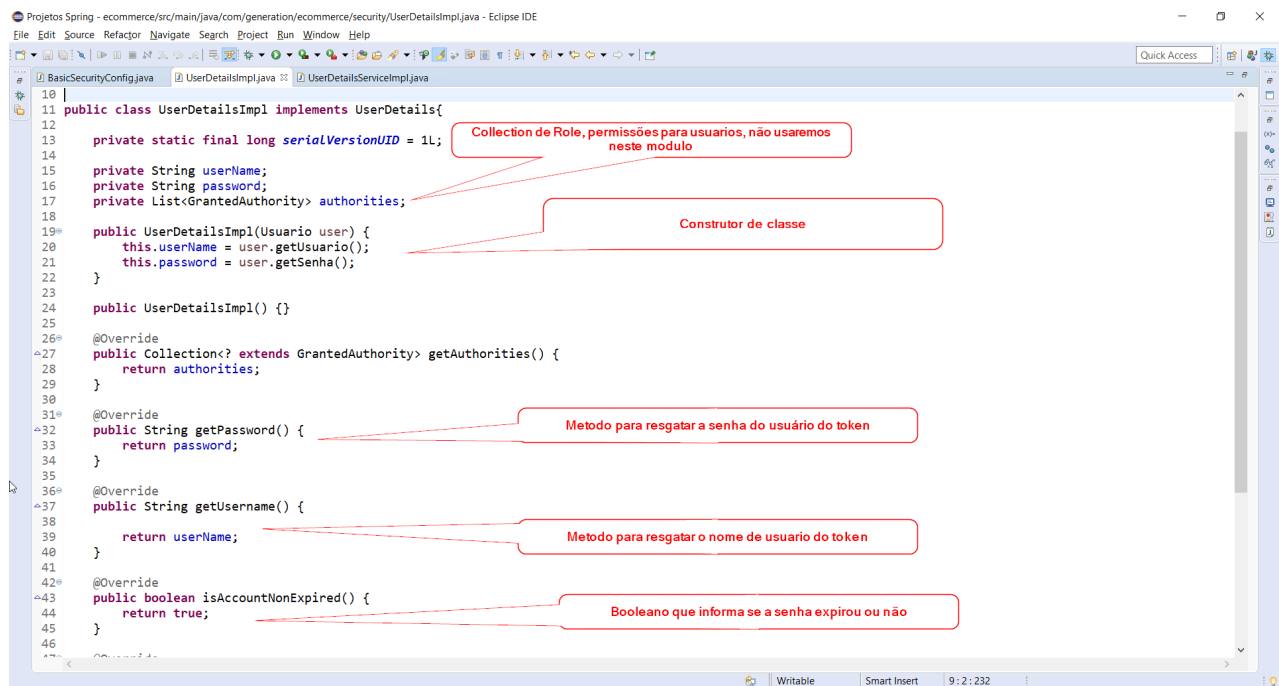
```
    public boolean isEnabled() {
```

```

        return true;
    }
}

```

Vamos entender o código:



3. User Details Service Impl

Pronto! agora vamos criar de fato a nossa classe de User Datails Service, que se encarregara de receber o nosso usuário e converter para User Details.

```
package com.generation.ecommerce.security;
```

```

import java.util.Optional;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetailsService;
import org.springframework.security.core.userdetails.UsernameNotFoundException;
import org.springframework.stereotype.Service;

import com.generation.ecommerce.model.Usuario;
import com.generation.ecommerce.repository.UsuarioRepository;

@Service
public class UserDetailsServiceImpl implements UserDetailsService {

    @Autowired
    private UsuarioRepository userRepository;

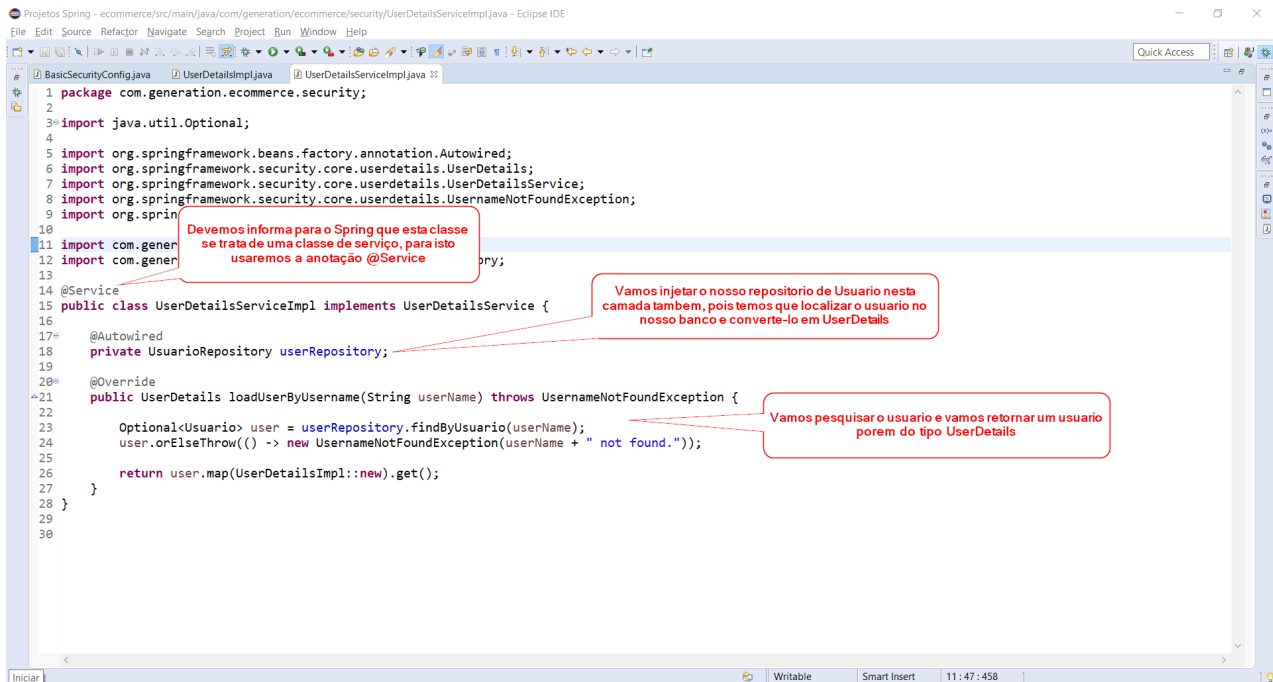
    @Override
    public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {

        Optional<Usuario> user = userRepository.findByUsuario(username);
        user.orElseThrow(() -> new UsernameNotFoundException(username + " not found."));

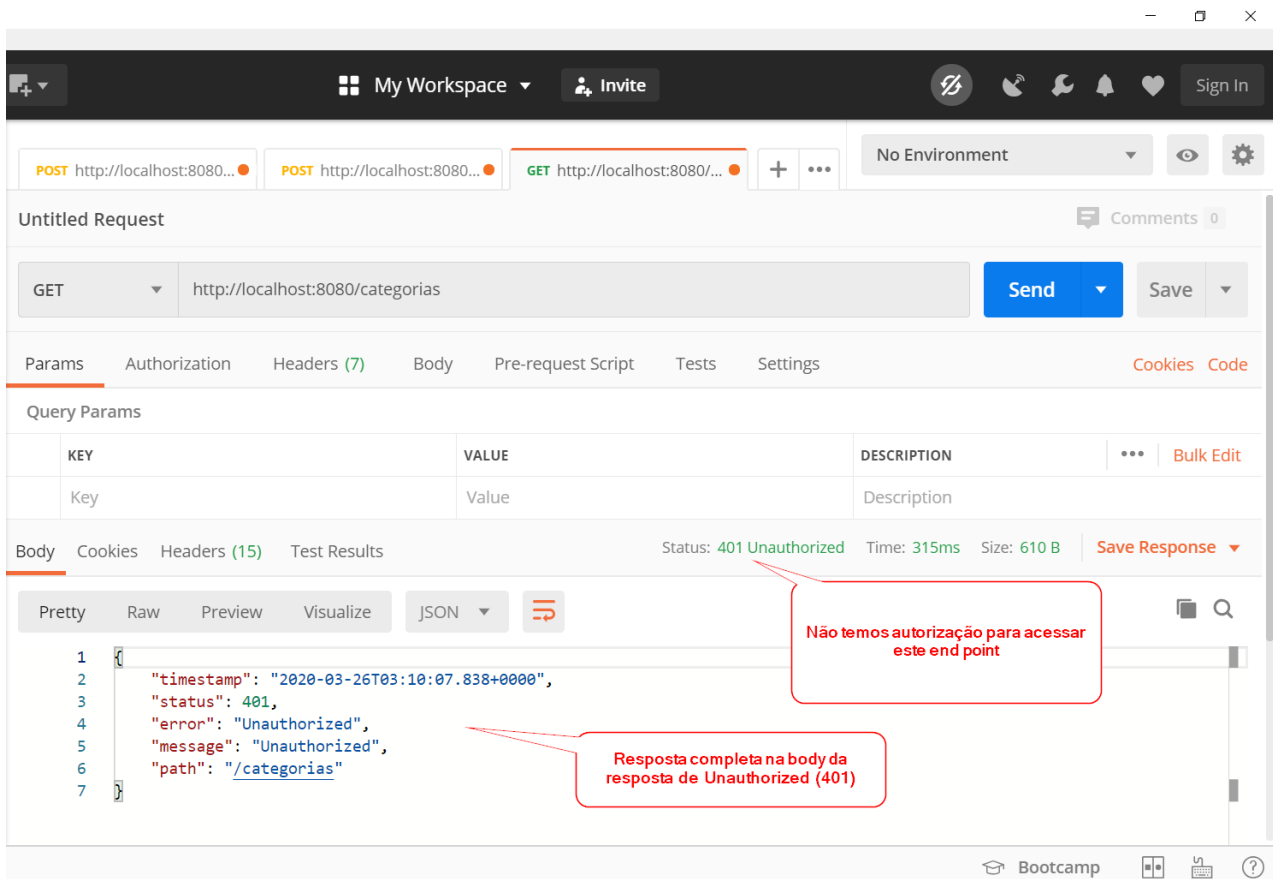
        return user.map(UserDetailsImpl::new).get();
    }
}

```

Vamos entender o código:



Vamos tentar acessar o end point de categorias via postman para ver o que receberemos como resposta.



Pronto! Apenas com estas configurações a nossa Api ja esta protegida, agora precisamos implementa um Servico para que o usuario possa se logar e se cadastrar. Então vamos la...

Login e Cadastro de Usuários

1. Usuario Service

Como falamos anteriormente precisamos de implementar um serviço que logue e cadastro os nossos usuários de acordo com a **Regra de negócio** da camada de segurança da nossa Api, então dentro do pacote Service iremos criar uma classe UsuarioService.

A classe ficará assim:

```
package com.generation.ecommerce.service;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Service;

import com.generation.ecommerce.repository.UsuarioRepository;

@Service
public class UsuarioService {

    @Autowired
    private UsuarioRepository repository;

}
```

- A anotação `@Service` indica ao Spring que esta classe se trata de uma classe de serviço
- Precisamos injetar um objeto do tipo `UsuarioRepository` vamos chama-lo de repository, ele servirá tanto para cadastrar nossos usuários quando para localiza-los na nossa base de todas e gerar o token.

Pronto, agora que já temos a classe e o objeto que servirá para fazer as consultas, vamos implementar os métodos de login e de cadastrar.

1.1 Cadastrar

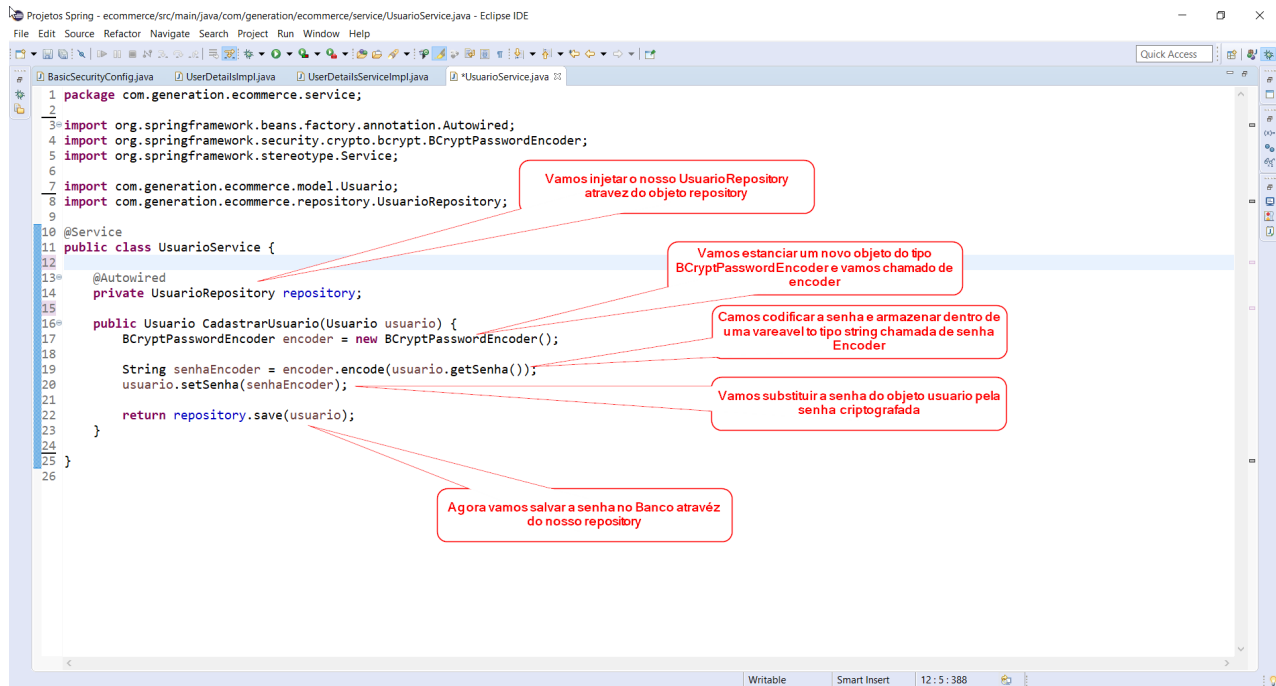
Insira o método abaixo dentro da classe `UsuarioService` depois do `private UsuarioRepository repository;`

```
public Usuario CadastrarUsuario(Usuario usuario) {
    BCryptPasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();

    String senhaEncoder = encoder.encode(usuario.getSenha());
    usuario.setSenha(senhaEncoder);

    return repository.save(usuario);
}
```


Vamos entender o código:



1.2 Logar

Bom, para que o client possa enviar apenas as informações referente **autenticação** precisamos criar uma model nossa, vamos chama-la de `UsuarioLogin`, é uma model simples, sem as anotações do spring, ela não terá nenhuma interação com a base de dados, utilizaremos ela apenas para fazer o **Request**(requisição) e o **Response**(resposta) da nossa Api a Model ficará assim:

```
package com.generation.ecommerce.model;

public class UsuarioLogin {

    private String nome;

    private String usuario;

    private String senha;

    private String token;

    private boolean vendedor;

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getUsuario() {
        return usuario;
    }

    public String getToken() {
        return token;
    }
}
```

```

    }

    public void setToken(String token) {
        this.token = token;
    }

    public boolean isVendedor() {
        return vendedor;
    }

    public void setVendedor(boolean vendedor) {
        this.vendedor = vendedor;
    }

    public void setUsuario(String usuario) {
        this.usuario = usuario;
    }

    public String getSenha() {
        return senha;
    }

    public void setSenha(String senha) {
        this.senha = senha;
    }
}

```

Pronto! Uma vez que já criamos a nossa model, vamos voltar nosso `UsuarioService` para criar o nosso método de login, ele ficará assim:

```

public Optional<UsuarioLogin> Login(Optional<UsuarioLogin> user) {

    BCryptPasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();
    Optional<Usuario> usuario = repository.findByUsuario(user.get().getUsuario());

    if (usuario.isPresent()) {
        if (encoder.matches(user.get().getSenha(), usuario.get().getSenha())) {

            String auth = user.get().getUsuario() + ":" + user.get().getSenha();
            byte[] encodedAuth = Base64.encodeBase64(auth.getBytes(Charset.forName("US-ASCII")));
            String authHeader = "Basic " + new String(encodedAuth);

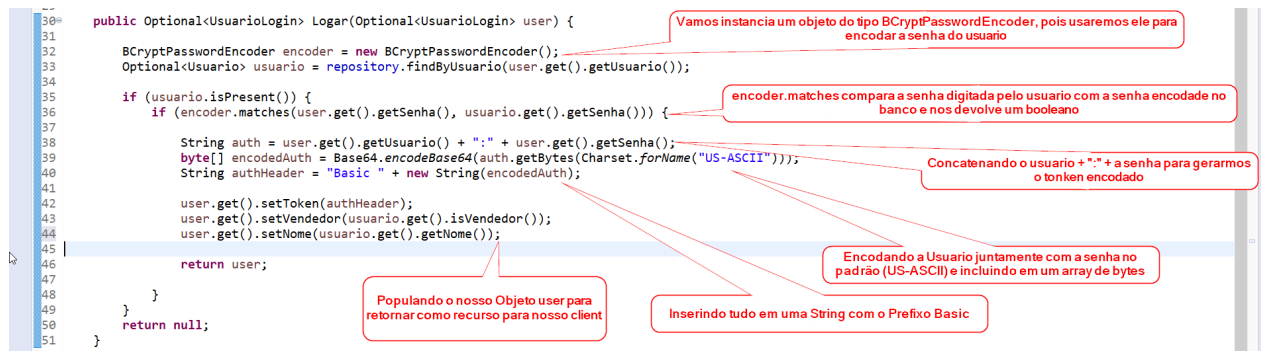
            user.get().setToken(authHeader);
            user.get().setVendedor(usuario.get().isVendedor());
            user.get().setNome(usuario.get().getNome());

            return user;

        }
    }
    return null;
}

```

Vamos entender o código:



Feito todo isto, o código completo ficará assim:

```
package com.generation.ecommerce.service;

import java.nio.charset.Charset;
import java.util.Optional;

import org.apache.commons.codec.binary.Base64;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.stereotype.Service;

import com.generation.ecommerce.model.Usuario;
import com.generation.ecommerce.model.UsuarioLogin;
import com.generation.ecommerce.repository.UsuarioRepository;

@Service
public class UsuarioService {

    @Autowired
    private UsuarioRepository repository;

    public Usuario CadastrarUsuario(Usuario usuario) {
        BCryptPasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();

        String senhaEncoder = encoder.encode(usuario.getSenha());
        usuario.setSenha(senhaEncoder);

        return repository.save(usuario);
    }

    public Optional<UsuarioLogin> Logar(Optional<UsuarioLogin> user) {

        BCryptPasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();
        Optional<Usuario> usuario = repository.findByUsuario(user.get().getUsuario());

        if (usuario.isPresent()) {
            if (encoder.matches(user.get().getSenha(), usuario.get().getSenha())) {

                String auth = user.get().getUsuario() + ":" + user.get().getSenha();
                byte[] encodedAuth = Base64.encodeBase64(auth.getBytes(Charset.forName("US-ASC
                String authHeader = "Basic " + new String(encodedAuth);

                user.get().setToken(authHeader);
                user.get().setVendedor(usuario.get().isVendedor());
```

```

        user.get().setNome(usuario.get().getNome());

        return user;
    }
}
return null;
}
}

```

Pronto!!!

Agora precisamos Modificar o nosso UsuarioController, Vamos criar um end point para Logar, e vamos alterar o Método de cadastrar (Post)

- **Importante - Para logar precisamos passar na body o login e a senha, o método http utilizado para fazer isto é o método post**

Em UsuárioController a primeira coisa a ser feita é injetar o nosso UsuarioService:

```

@Autowired
private UsuarioService usuarioService;

```

e também iremos criar um end point Logar, ele ficará assim:

```

@PostMapping("/logar")
public ResponseEntity<UsuarioLogin> Autenticacao(@RequestBody Optional<UsuarioLogin> user) {
    return usuarioService.Logar(user).map(resp -> ResponseEntity.ok(resp))
        .orElse(ResponseEntity.status(HttpStatus.UNAUTHORIZED).build());
}

```

Feito isto vamos implementar o nosso end point de cadastrar um usuário novo:

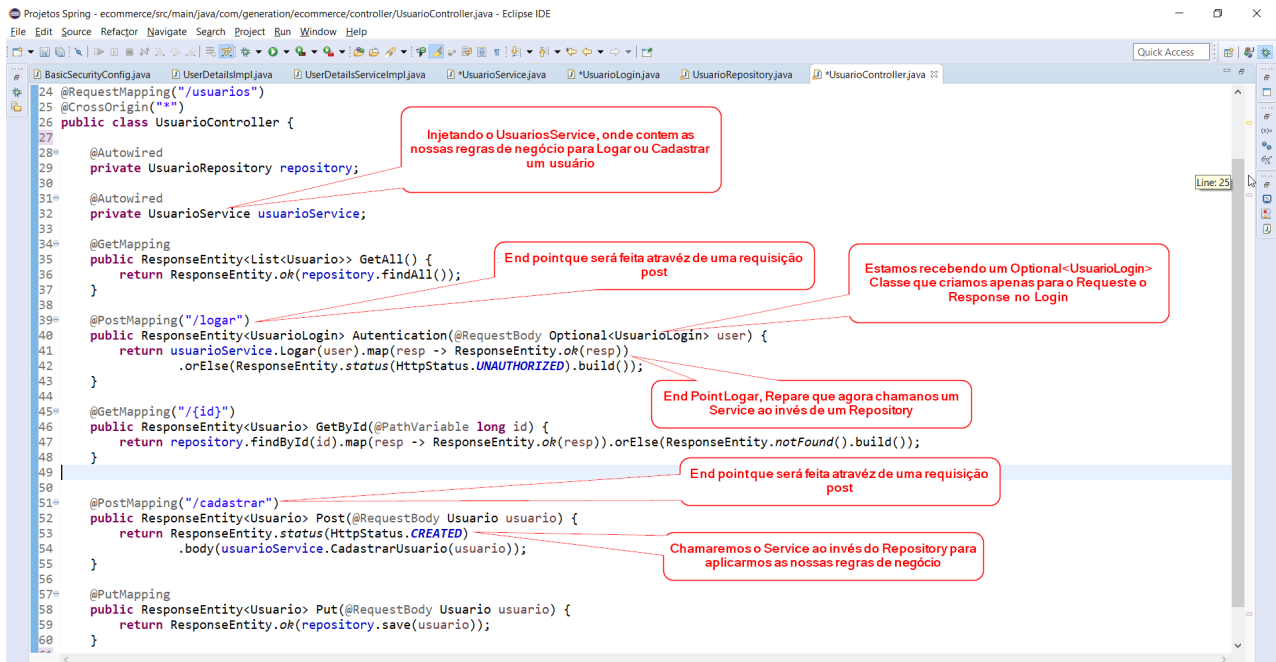
```

@PostMapping("/cadastrar")
public ResponseEntity<Usuario> Post(@RequestBody Usuario usuario) {
    return ResponseEntity.status(HttpStatus.CREATED)
        .body(usuarioService.CadastrarUsuario(usuario));
}

```

*Repare que em ambos os end points utilizamos o service ao repository, temos que seguir esta arquitetura pois logar e cadastrar exige uma **regra de negócio** que seria garantir que a senha seja encriptada.*

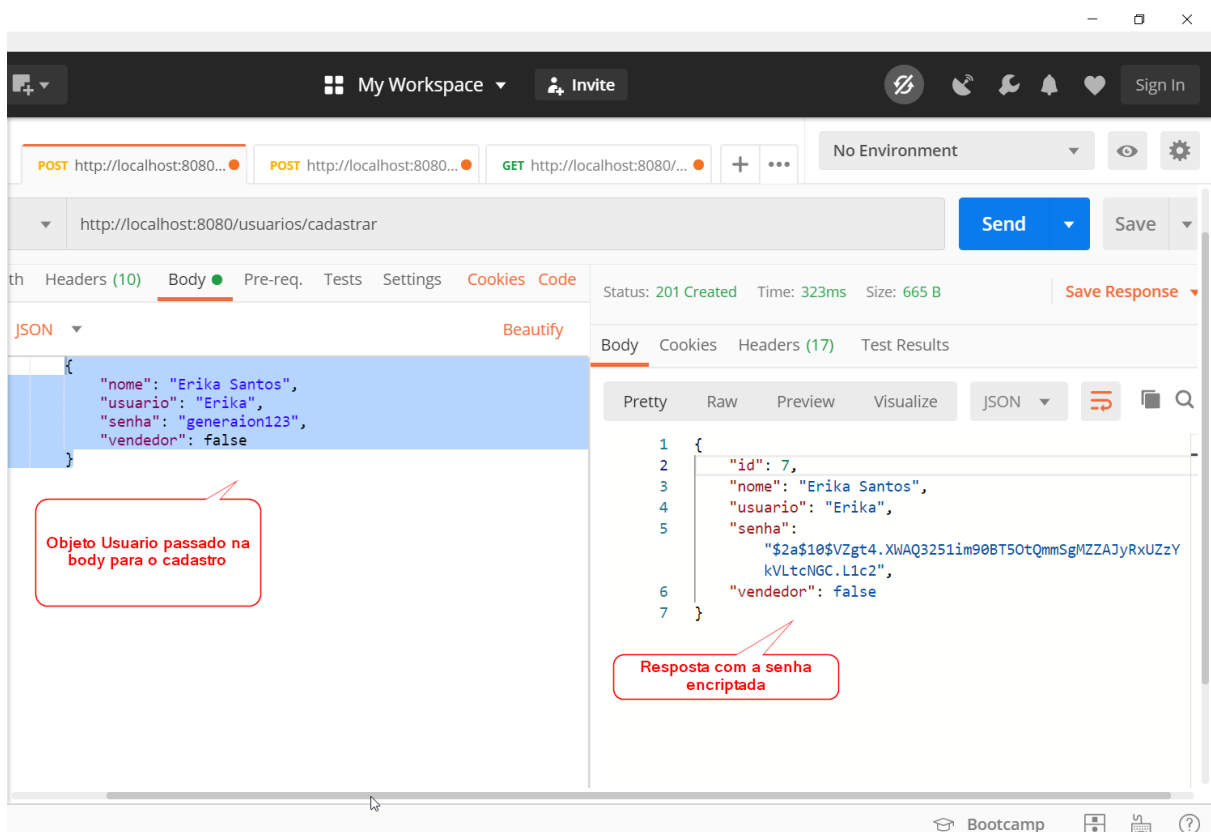
Vamos entender o código:



Pronto agora vamos testar via postman.

- Cadastro de usuário, agora vamos cadastrar um Usuário:
Objeto Json passado na body da requisição

```
{
  "nome": "Erika Santos",
  "usuario": "Erika",
  "senha": "generaion123",
  "vendedor": false
}
```



- Vamos logar este usuário para ver o que acontece
Objeto Json passado na body da requisição

```
{
  "usuario": "Erika",
  "senha": "generaion123"
}
```

Para login precisamos usar o metodo Post

Objeto do tipo UsuarioLogin enviado na requisição

Resposta com nossa Chave Basic + token

POST http://localhost:8080/usuarios/login ...

Body (JSON):

```
{
  "usuario": "Erika",
  "senha": "generaion123"
}
```

Status: 200 OK Time: 345ms Size: 624 B

Body (JSON):

```
{
  "usuario": "Erika",
  "senha": "generaion123",
  "token": "Basic RXJpa2E6Z2VuZXJhaw9uMTIz",
  "vendedor": false
}
```

- Pronto! agora que já logamos, vamos tentar acessar o end point de cadastro novamente

GET http://localhost:8080/categorias

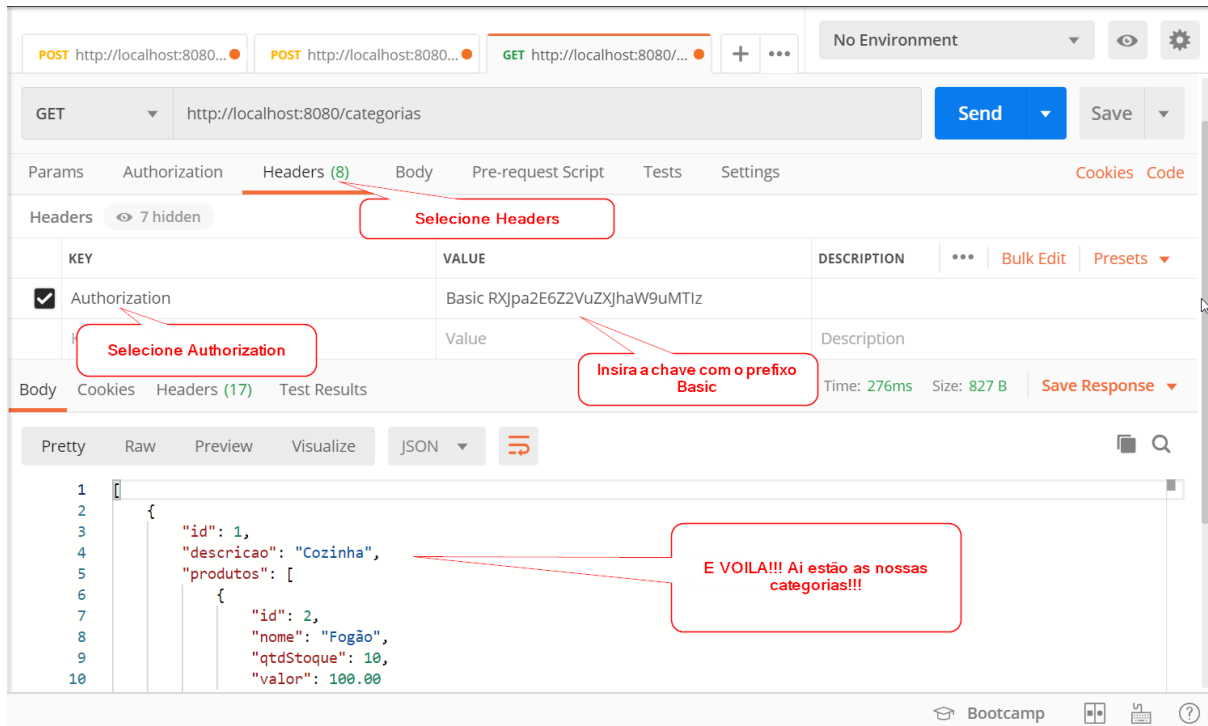
Status: 401 Unauthorized Time: 17ms Size: 610 B

Body (JSON):

```
{
  "timestamp": "2020-03-26T03:35:12.654+0000",
  "status": 401,
  "error": "Unauthorized",
  "message": "Unauthorized",
  "path": "/categorias"
}
```

Isto acontece por que no Header (cabeçalho da requisição devemos passar o Basic Token com a chave Authorization). Então Vamos fazer isto!

- Vamos tentar fazer a mesma requisição só que desta vez iremos passar o Basic Token no Header



Antes de terminar vamos fazer um ultimo ajuste, na nossa Entidade Produtos não temos uma String para receber a URL da imagem do produto, então vamos fazer isto para que la no front end possamos carregar a imagem através de uma URL.

Vamos chamar este atributo de urlImagem do tipo String

```

@NotNull
@Size(min = 5, max = 9999)
private String urlImagem;

```

Importante- não se esqueça de gerar o get e o set

Ficará assim:

Projetos Spring - ecommerce/src/main/java/com/generation/ecommerce/model/Produto.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

```
1 package com.generation.ecommerce.model;
2
3 import java.math.BigDecimal;
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18 @Entity
19 @Table(name = "produto")
20 public class Produto {
21
22     @Id
23     @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
24     private long id;
25
26     @NotNull
27     @Size(min = 5, max = 256)
28     private String nome;
29
30     @NotNull
31     @Size(min = 5, max = 9999)
32     private String urlImagem;
33
34     @Min(0)
35     private int qtdStoque;
36
37     @ManyToOne
38     @JsonIgnoreProperties("produtos")
39     private Categoria categoria;
40
41     public Categoria getCategoria() {
42         return categoria;
43     }
44
45     public void setCategoria(Categoria categoria) {
46         this.categoria = categoria;
47     }
48
49     private BigDecimal valor;
50 }
```

Ficará assim, o tamanho maximo é de 9999 caracter por que podemos ter algumas url's muito grande

Até a próxima...