

# Presentación Trabajo Grupal

**Materia:** Elementos de Ingeniería de Software

**Año:** 2017; 2do cuatrimestre



**Grupo:** 5

**Integrantes:**

Antúñez Leandro

Aráoz Pedro

Troilo Julia

**Proyecto Antrar**



Envios & Mensajería

# Breve repaso del proyecto

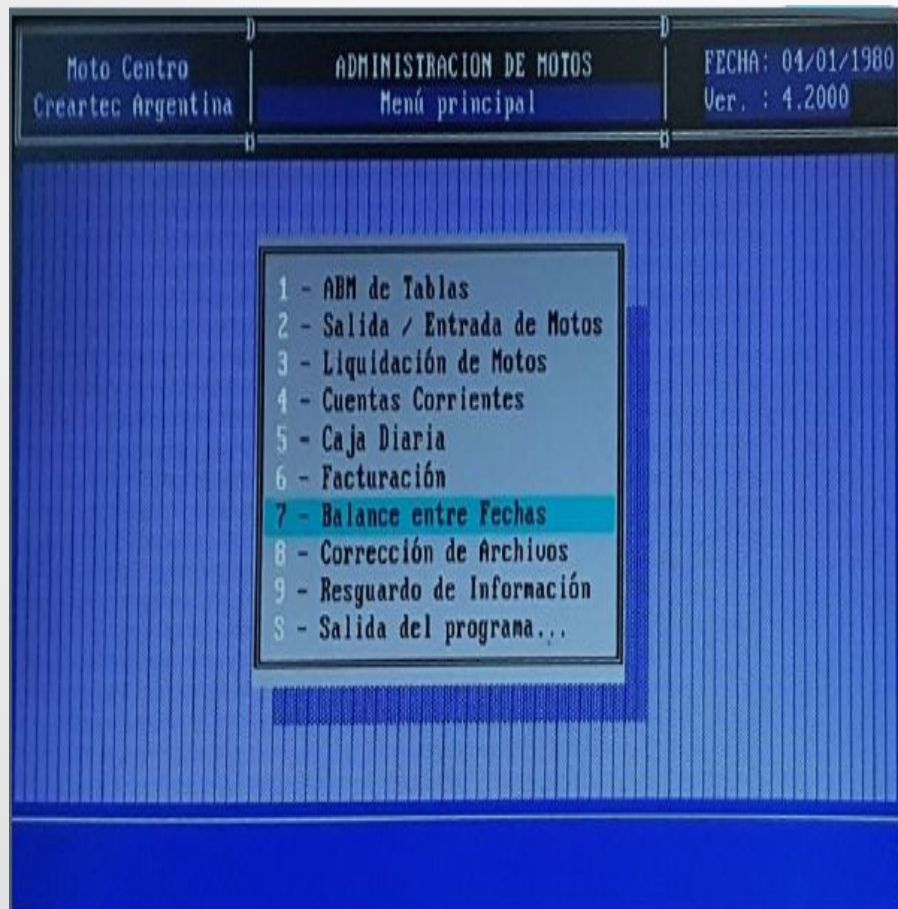
- DESCRIPCION: Renovación de una aplicación de escritorio.
- MOTIVACION: Necesidad real de una empresa de mensajería.
- PROPOSITO: Aplicar las metodologías y técnicas aprendidas en la materia.

# Objetivos cumplidos

- ✓ Restaurar el diseño
- ✓ Renovar la interfaz
- ✓ Eliminar funcionalidades obsoletas
- ✓ Modernizar tecnologías
- ✓ Gestionar viajes
- ✓ Incorporar nuevos empleados
- ✓ Gestionar facturaciones

# Renovación de la interfaz (Menú Principal)

## ANTES



## DESPUES



# ANTES:

# DESPUES:

# Objetivos inconclusos

- ❑ Gestión de liquidaciones
- ❑ Registro de nuevos clientes
- ❑ Otras funcionalidades en formularios  
(Modificar, Eliminar)

# Stack tecnológico expandido

## Plataformas:

- Eclipse
- IntelliJ
- e(fx)clipse

## Herramientas:

- GitLab
- Maven
- Junit
- JDBC
- Hibernate
- ~~Swing~~
- FeatureMap
- Scene builder
- OBS Studio
- MySQL
- DIA

## Lenguaje:

- Java
- JavaFX
- FXML
- UML

## Técnicas:

- Scrum
- UML
- TDD
- MVC

# **Dificultades afrontadas**

- Falta de consignas preestablecidas
- Instalación de herramientas
- Aprendizaje de herramientas desconocidas
- Iteraciones semanales
- User Stories extensas



# Conceptos aprendidos

- ❖ Uso de metodologías ágiles
- ❖ Uso de nuevas herramientas
- ❖ Definir el alcance del proyecto
- ❖ Estimación para las iteraciones