

# Presentación Trabajo Grupal



Universidad  
Nacional  
de Quilmes

**Materia:** Elementos de  
Ingeniería de Software

**Año:** 2017

**Proyecto Antrar**



Envios & Mensajería

**Integrantes:**  
Antúñez Leandro  
Aráoz Pedro  
Troilo Julia

# Descripción del trabajo

## Sistema para administración de mensajería.

- Software reemplazo del usado actualmente.
- Motivos del cambio:
  - Mejora de las funcionalidades.
  - Incorporación de requerimientos.
  - Eliminación de funcionalidades obsoletas.

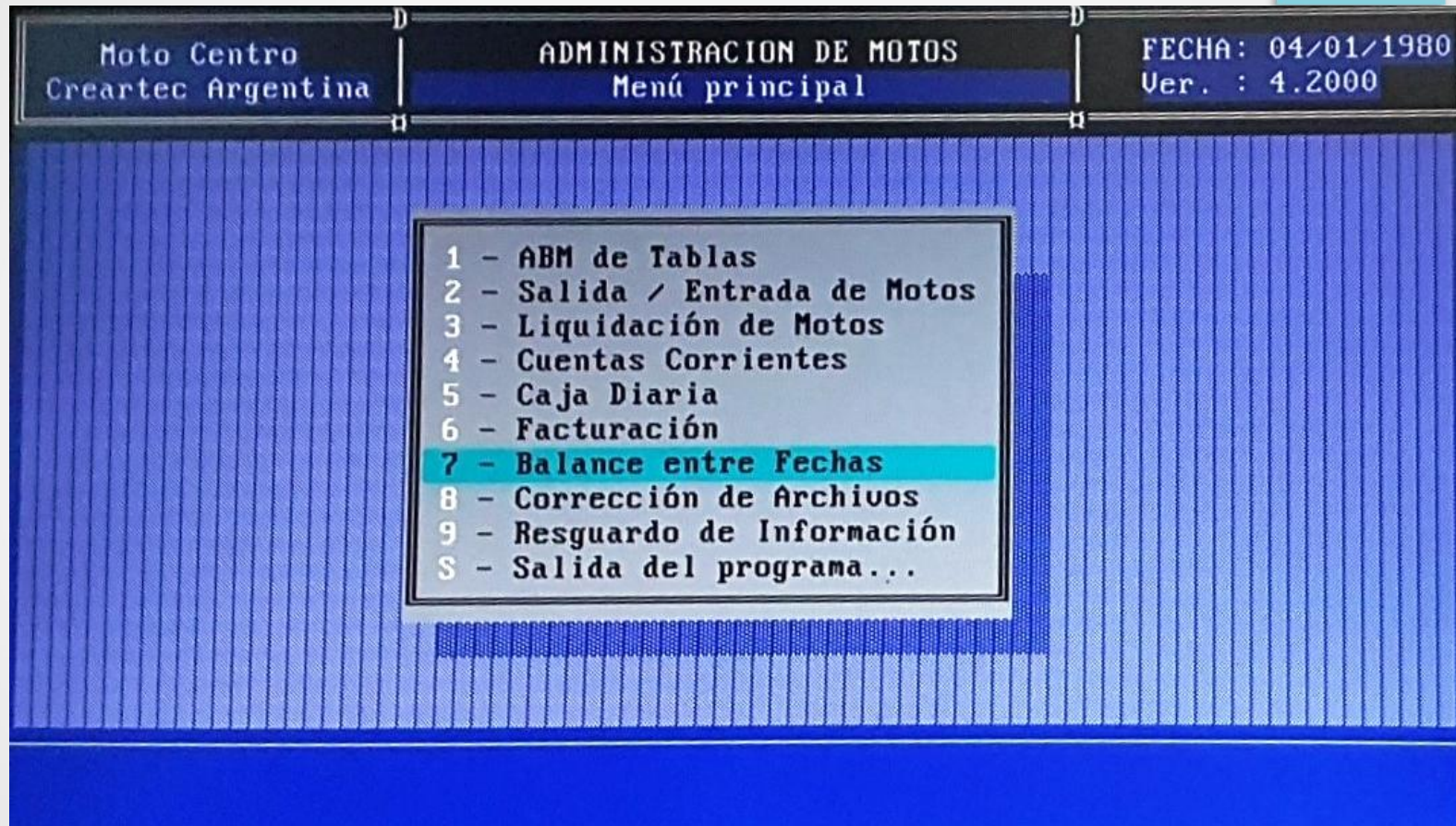
# Motivación para elegir el tema

- La empresa pide mejoras en su sistema.
- Realización de un software basado en una necesidad real.
- Vincular el pedido de la empresa con el pedido de la materia.

# Descripción del alcance inicial

- Gestionar viajes.
- Gestionar facturaciones.
- Gestionar liquidaciones.
- Incorporación de nuevos clientes.
- Incorporación de nuevos empleados.

# Menú principal actual



Campos obsoletos y nombres poco intuitivos.



# Información de un campo

Moto Centro Creartec Argentina		ADMINISTRACION DE MOTOS Tabla de Motos	FECHA: 04/01/19 VePU1111.FXP0
Código Moto	: 1		
Nombre	: FRAYMEL		
Domicilio	:		
Teléfono	:		
Datos Moto	:		
Fecha de Ing.	: 22/05/2017		
Val.Hs.Comunes	: 50.00		
Val.Hs. 50%	: 75.00		
Val. Kilómetro	: 2.00		

<A> Alta	<B> Baja	<M> Modif.	<+> Adel.	<-> Atras	<?> Busca	<L> Lista
----------	----------	------------	-----------	-----------	-----------	-----------

Información repetida en motos y clientes.  
Mal diseño.

# Borrado de información

Moto Centro Creartec Argentina	ADMINISTRACION DE MOTOS Borrado Mov. E/Fechas	FECHA: 04/01/1980 VePU2000.FXP0
-----------------------------------	--	------------------------------------

Desde Fecha : 03/01/2015

Hasta Fecha : 30/12/2015

Movimientos Borrados. Presione <Enter>

Esta Seguro de Realizarlo (S/N) : S

Ningún borrado muestra los elementos a eliminar.

# Visualización de la información

Moto Centro Creartec Argentina	ADMINISTRACION DE MOTOS Liquidac. de Motos	FECHA: 04/0 VePU3000.FX
-----------------------------------	---	----------------------------

Moto a Liquidar : PEDRO ARAOZ

Liquid. desde el: 16/09/2017 Hasta el : 30/09/2017

Encienda la Impresora y Presione <Enter>

Liquidar y facturar no muestran los elementos entre fechas, sino que los imprimen.



# Walking skeleton (VSM)



# Stack tecnológico elegido

## Plataformas:

- (IDE) Eclipse
- (IDE) IntelliJ IDEA
- (SO) GNU/Linux
- (SO) Windows

## Lenguaje:

- Java
- UML

## Técnicas:

- Scrum
- TDD
- VSM

## Herramientas:

- Control de versiones (GitLab)
- Maven
- Junit
- JDBC
- Hibernate
- Swing
- FeatureMap

# Progreso actual

- Tenemos definido el objetivo.
- Tenemos definido el Stack tecnológico.
- Tenemos definidas las User Stories.

# Desafíos del grupo

- Integración del equipo.
- Incorporación de nuevas metodologías.
- Articulación entre conocimientos previos y nuevos.
- Compromiso con un cliente real.