

P3 BIBLIOTECA:

EJ9

- Mover_VecesAl_(cantidad, dirección)
- Poner_DeColor_(cantidad, color)
- Sacar_DeColor_(cantidad, color)

Ej10

- IrAEsquina_Y_(primeraDirección, segundaDirección) que dadas dos direcciones posiciona el cabezal en la esquina en dichas direcciones

No es de biblioteca EJ2

- Poner_Al_(colorAPoner, direcciónHaciaDondePoner) que dado un color colorAPoner y una dirección direcciónHaciaDondePoner, ponga una bolita del color dado en la celda vecina en la dirección dada, dejando el cabezal en dicha celda.

P4: BIBLIOTECA:

EJ6

- SacarTodasLasDeColor_(colorASacar) que quite de la celda actual todas las bolitas del color indicado por el parámetro
- VaciarCelda() quite de la celda actual todas las bolitas de todos los colores, dejando la celda vacía.

No es biblioteca:

- Mover_SegúnColor_(dirección,color) que mueve el cabezal en la dirección dada tantas celda como bolitas de color dado hay en la celda actual **Ej2**

P5: BIBLIOTECA:

Ej5

- Poner_Si_(color, condición)
- Sacar_Si_(color, condición)
- Mover_Si_(dirección, condición)

Ej7

- esCeldaVacía() que indica si la celda actual se encuentra vacía.
- hayAlMenosUnaDeCada() que indica si en la celda actual hay al menos una bolita de cada color.
- esCeldaConBolitas() que indica si la celda actual tiene al menos una bolita, de cualquier color.

No es de biblioteca

- Reemplazar_Y_Por_(primerColorAreemplazar, segundoColorAreemplazar, colorAAgregar) **EJ4b**

P6: BIBLIOTECA: EJ7

- IrAPrimeraCeldaEnUnRecorridoAl_Y_(dirPrincipal, dirSecundaria)
- haySiguienteCeldaEnUnRecorridoAl_Y_(dirPrincipal, dirSecundaria)
- IrASiguienteCeldaEnUnRecorridoAl_Y_(dirPrincipal, dirSecundaria)

No son de biblioteca:

- IrAlBorde_(dirección) que lleva al cabezal al borde dado por el parámetro dirección **EJ1**
- SacarTodasLasDeColor_(colorASacar) que quita todas las bolitas del color dado por el parámetro color de la celda actual **EJ2**
- VaciarFilaDe_(color) que debe quitar todas las bolitas del color dado por el parámetro color de cada una de las celdas de la fila actual **EJ3**

- `VaciarTableroDe_(color)` que quite todas las bolitas del color dado por el parámetro color de cada una de las celdas del tablero **EJ4**
- `VaciarFilaDe_HaciaEl_(color, dirección)` que generalice el recorrido de la fila, recibiendo la dirección de movimiento como parámetro **EJ6**

P7: BIBLIOTECA:

- `tieneBolitas_Al_(color, dirección)` que, suponiendo que existe una celda lindante en la dirección dada, indica si la misma tiene o no bolitas del color indicado. **EJ2**
- `hayBolitas_Al_(color, dirección)` que indica si hay una celda lindante en la dirección indicada y la misma tiene bolitas del color dado. **EJ3**

No son de Biblioteca:

- `hayBolitas_EnElBorde_(color, dirección)` que indica si en la celda que se encuentra en el borde dado por la dirección, hay bolitas del color indicado. **EJ1**
- `máximoEntre_Y_(valor1, valor2)` `mínimoEntre_Y_(valor1,valor2)` que describen el valor más grande o más chico, respectivamente, de los valores dados. **EJ4**
- `nroBolitas_EnLaFilaActual(color)` que describa la cantidad de bolitas del color dado en la fila actual. **EJ5**
- `nroFilas()` y `nroColumnas()` que describan la cantidad de filas y columnas del tablero. **EJ6**
- `distanciaAlBorde_(dirección)`, que describe la cantidad de celdas que hay entre la celda actual y el borde indicado **EJ7**
- `coordenadaX()` y `coordenadaY()` que retornen la coordenada columna y la coordenada fila de la celda actual **EJ8**
- `nroVacías()` que describa la cantidad de celdas vacías del tablero. **EJ10**
- `colorMínimoConBolitas()` que denote el color más chico (en el orden Azul, Negro, Rojo, Verde) del cual hay bolitas en la celda actual. **EJ11**

Definido en clase:

- `unoSi_CeroSino(condición)` que Describe 1 si una *condición* es verdadera, sino describe 0

`procedure{}`

`function{}`