



**Odaclick**

# Prueba Developer Unity 3D

## Descripción:

Crear un juego con los requerimientos mencionados abajo.

El objetivo de la prueba es comprobar si eres capaz de utilizar código limpio y reutilizable, los requerimientos son los mínimos para el proyecto.

Agregar contenido o funcionalidad extra no es requerido, al igual que agregar elementos gráficos adicionales para el polish del juego, sin embargo estas características suman puntos.

El tiempo de duración del test es entre 2 y 4 días.

## Requerimientos:

- La idea del juego es clickear en objetos que van apareciendo de forma aleatoria en pantalla.
- Al conseguir 100 puntos se gana.
- Si se superan los 2 minutos para alcanzar los 100 puntos, pierde.
- El proyecto debe utilizar los assets del paquete:  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/polygon-starter-pack-low-poly-3d-art-by-synt-156819>
- Funcionalidad:
  - Los objetos deben aparecer aleatorios alrededor de la pantalla.
  - Deben desaparecer a los 5 segundos.
  - Se pierde un punto cada vez que un objeto desaparece, sin ser clickeado.
  - Los objetos que deberán aparecer son:
    - Moneda: Al hacer click se ganan 5 puntos.
    - Esfera Azul: Al hacer click se ganan 2 puntos.
    - Bloque Amarillo: Al hacer click se gana 1 punto.
    - Caja Roja: Al hacer click se pierden 5 puntos.
    - Escudo:
      - Se necesitan 5 clicks para hacerlo desaparecer, cuando se logra, se obtienen 10 puntos extras.
      - Si desaparece antes de los 5 clicks, se pierden 5 puntos.
    - Marca de Target
      - Al hacer click se obtienen 0 (cero) puntos; los 5 siguientes objetos que aparecen son monedas.
      - Si desaparecen solos, se pierden 10 puntos.

- Dificultad
  - Antes de iniciar la partida debe poder elegir una dificultad de juego.
  - Las dificultades mínimas son: Fácil, Medio, Difícil.
  - Las dificultades tienen que ser fácilmente configurables.
  - Información mínima de la dificultad:
    - Chance de spawn de cada tipo de objeto.
    - Tiempo mínimo entre spawns.
    - Tiempo máximo entre spawns.
    - Cantidad mínima de objetos a spawnear.
    - Cantidad máxima de objetos a spawnear.

## Enviar:

Se debe enviar a la siguiente dirección de email: [info@odaclick.com](mailto:info@odaclick.com) los siguientes elementos:

- Link del proyecto para descargar
- Ejecutable del Proyecto.
- Especificar el tiempo que tomó realizar el test.