

1. *Pesquise e escreva com suas palavras semelhanças e diferenças das linguagens de programação Haskell, Python e Java.*

Haskell é uma linguagem de programação, que se inclui no paradigma funcional, ela possui uma tipagem forte e estática e é baseada em Lambda Calculus. Haskell também é linguagem interpretada. Possui gerenciamento de memória automático como as outras.

Python é uma linguagem que dá suporte aos paradigmas: OO (Orientação a Objeto) e Imperativo, Python tem tipagem dinâmica e forte a linguagem é interpretada, faz uso da indentação para delimitar os blocos e consequentemente interfere na sintaxe do programa (usa-se 4 espaços para indentar) o que não ocorre em Haskell nem em Java. Possui gerenciamento de memória automático.

Java é uma linguagem que dá suporte ao paradigma OO (Orientação a Objeto), Linguagem interpretada onde o compilador interpreta os bytes em qualquer máquina (JVM) e isso é uma das principais vantagens em Java a tipagem dela é fraca e dinâmica. Possui dinamismo e alta performance.

2. *Refleta sobre os códigos criados: você geralmente cria programas orientados a objetos ou estruturados?*

Normalmente eu faço códigos orientados a objeto por seu conceito atender melhor alguns programas como esse. Programa era simples, fazê-lo no paradigma estruturado foi mais fácil.

3. *"Não existe agora, e nem existirá, uma linguagem de programação na qual seja difícil escrever programas ruins." - Larry Flon 1975.*

Discorra sobre a afirmação de Larry Flon.

As linguagens de programação são complexas normalmente e isso acaba dando muitas possibilidades na hora de criar uma aplicação. Tanto quando nos referimos a custo da aplicação quanto a usabilidade, mas nem sempre a complexidade tem um papel positivo quanto maior a complexidade mais controle eu tenho sobre ela, quanto menor a complexidade mais fácil é o manuseio porém o controle é menor isto torna a ideia justificada a ideia de Larry Flon.