Obligatorio 2 Programación 1 Carrera Analista Programador

Lectura:

Se desea hacer un sistema web para administrar las transacciones de la inmobiliara "Soluciones Inmobiliarias". En un principio se necesita una prueba piloto a ser implementada sólo en la parte de ventas de propiedades.

Se Pide realizar:

- 1. ABM de Vendedores.
- 2. ABM de Clientes.
- 3. ABM de Propiedades.
- 4. Ventas.
- 5. Consultas.

Detalle:

La inmobiliaria tiene vendedores y clientes que pueden ser compradores o vendedores de los cuales se conocen su id, CI, nombre, apellido, telefono e-mail y dirección. A los vendedores se les asigna una "cartera de ventas" y se les depositará en su ficha un 3% de la venta por concepto de comisión.

Las propiedades pueden ser casas o aptos de los cuales se conocerá la dirección, m² de la propiedad, cantidad de dormitorios, de baños, garaje, parrillero, dirección, barrio, ciudad, precio, etc. y todos los detalles que las propiedades presenta. (Investigar en Internet).

Las ventas deberán tener por lo menos la siguiente información: Identificador de la venta, fecha, monto, identificador de la propiedad, identificador del vendedor, identificador del propietario de la propiedad que se vende y el identificador del comprador.

Cuando se realiza una venta el sistema deberá depositarle a la ficha del vendedor el 3% de a venta.

Consultas:

- 1. Realizar ventas de propiedades.
- 2. Dado un Vendedor mostrar su cartera.
- 3. Dado un Cliente mostrar sus transacciones, es decir sus ventas o compras que ha realizado.
- 4. Mostrar la propiedad que se vendió con el precio más alto y el vendedor que realizó dicha transacción.
- 5. Dado el nombre de un barrio y un monto de dinero, mostrar las propiedades que están a la venta por debajo de ese precio en esa ciudad.

Para equipos de 3 estudiantes:

- 6. Dado un vendedor mostrar el monto de dinero que por concepto de comisiones ha acumulado.
- 7. Mostrar en cual ciudad se vendieron más propiedades.

Entrega:

1. Documentación:

- 1. Carátula.
- 2. Declaración de Autoría.
- 3. Ïndice o Tabla de Contenido.
- 4. Lectura o Resumen de la tarea que tienen que resolver.
- 5. Explicación de la solución implementada.
- 6. Seudocódigo de los algoritmos de solución.
- 7. Testing (evidencia).
- 8. Manual de Usuario.
- 9. Referencias.

2. Programa (fuentes)

1. Zip del programa y la documentación en un dispositivo copiable.

3. Fechas:

Lectura : junio 9, 2021
Control 1 : junio 16, 2021

3. Control 2 : junio 28, 20214. Final : julio 7, 2021

5. Defensa : a definir.