

RackIT

O RackIT é um sistema de gestão de inventario doméstico feito para facilitar a vida do utilizador. Pretende poupar tempo e dinheiro do utilizador verificando o que já possui e a sua validade e quantidade, sugerindo assim a lista de compras (de acordo com o que é comprado mais frequentemente) e também receitas com os produtos alimentares de forma a reduzir o desperdício. O sistema aprende com o utilizador, ajustando-se assim as suas necessidades, como um assistente pessoal.

Especificação de Requisitos:

1. Tela inicial

1.1. Campos

- 1.1.1. **Botão para utilizador já existente** – Caso o utilizador já tenha feito o registo é remetido para a tela de login. [Interface]
- 1.1.2. **Botão para utilizador não existente**- Caso o utilizador não tenha feito o registo, é remetido para a tela de registo. [Interface]
- 1.1.3. **Botão para sair da aplicação** - Botão que fecha a aplicação, é remetido para uma tela de confirmação de saída da aplicação. [Interface]
- 1.1.4. **Botão para ajuda** - Botão com um formato de “?” que remete o utilizador para uma diversidade de dúvidas frequentes e com o contacto de um dos intervenientes da gestão da aplicação. [Interface]

2. NavBar

2.1. Campos

- 2.1.1. **Home Button** – Botão que redireciona para a página principal do Web Site. [Interface]
- 2.1.2. **Inventário** – Botão que redireciona para a página dos do inventario da casa. [Interface]
- 2.1.3. **Receitas** – Botão que redireciona para a página com receitas sugeridas. [Interface]
- 2.1.4. **Lista de Compras** - Botão que redireciona para a página da lista de compras. [Interface]
- 2.1.5. **Premium** – Botão que permite redireciona para a página para atualização para a versão premium do software. [Interface]
- 2.1.6. **Configurações** - Botão que redireciona para a página de configurações e definições do utilizador. [Interface]
- 2.1.7. **Login** - Botão que redireciona para a página de login quando o utilizador não possui sessão iniciada. [Interface]
- 2.1.8. **Register** - Botão que redireciona para a página de registo quando o utilizador não possui sessão iniciada. [Interface]
- 2.1.9. **Logout** - Botão que permite ao utilizador terminar sessão quando este já possui sessão iniciada. [Interface]

3. Home Page

3.1. Campos

- 3.1.1. Imagem de fundo. [Interface]**
- 3.1.2. Logo do Web Site. [Interface]**
- 3.1.3. Nome do Web Site. [Interface]**
- 3.1.4. Dashboards. [Interface]**

4. Registo

4.1. Campos

- 4.1.1. Botão que permite ao utilizador registar-se através do Facebook**
 - 4.1.1.1. Verificar validade da conta Facebook. [Funcional]**
 - 4.1.1.1.1. Verificar se a conta existe. [Funcional]**
 - 4.1.1.1.2. Verificar se a conta já foi utilizada por outro utilizador. [Funcional]**
- 4.1.2. Caixa de texto para inserir Nome de utilizador - Texto até 20 Carateres alfanuméricos, de carácter obrigatório e que pode ser alterado. [Interface]**
 - 4.1.2.1. Verificar validade do nome de utilizador. [Funcional]**
 - 4.1.2.1.1. Verificar se o nome já existe. [Funcional]**
 - 4.1.2.1.2. Verificar se o nome não cumpre os requisitos. [Funcional]**
 - 4.1.2.1.3. Exibir mensagem de validade ou não do nome de utilizador. [Interface]**
- 4.1.3. Inserir palavra-passe numa caixa de texto. [Interface]**
 - 4.1.3.1. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 carateres alfanuméricos, obrigatório e pode ser alterada. [Interface]**
 - 4.1.3.2. Caixa de texto onde o utilizador deve reintroduzir a palavra-passe que pretende. [Interface]**
 - 4.1.3.2.1. Verificar se a palavra-passe coincide. [Funcional]**
 - 4.1.3.2.2. Grau de Segurança de palavra-passe. [Funcional]**
 - 4.1.3.2.3. Mensagem que exhibe se a palavra-passe coincide. [Interface]**
- 4.1.4. Caixa de texto para Inserir e-mail - Utilizador deverá inserir um e-mail válido. [Interface]**
 - 4.1.4.1. Verificar se o e-mail é válido. [Funcional]**
 - 4.1.4.1.1. Verificar se o e-mail existe. [Funcional]**
 - 4.1.4.1.2. Verificar se o e-mail já foi usado na base de dados. [Funcional]**

4.1.4.1.3. Mensagem que exhibe a validade (ou não) do e-mail.
[Interface]

4.1.5. Caixa de texto para inserir contacto [Interface]

4.1.5.1. Verificar validade do contacto. [Funcional]

4.1.5.1.1.1. Verificar se o contacto existe.
[Funcional]

4.1.5.1.1.2. Verificar se o contacto apresenta a estrutura válida de um contacto. [Funcional]

4.1.5.1.1.3. Deverá exhibir mensagem de contacto válido ou não. [Interface]

4.1.6. Botão para ajuda- Botão com um formato de “?” que remete o utilizador para uma diversidade de dúvidas frequentes e com o contacto de um dos intervenientes da gestão da aplicação. [Interface]

5. Login

5.1. Campos

5.1.1. Iniciar sessão com o Facebook.

5.1.1.1. Verificar se o Facebook tem conta associada. [Funcional]

5.1.2. Caixa de seleção onde o utilizador tem a possibilidade de manter a sessão iniciada após o primeiro login. [Interface]

5.1.3. Caixa de texto para inserir Nome de utilizador - Texto até 20 Carateres alfanuméricos, nome que o utilizador colocou no registo. [Interface]

5.1.3.1. Verificar validade do nome de utilizador [Funcional]

5.1.3.1.1. Verificar se o nome de utilizador existe [Funcional]

5.1.3.1.2. Exibir mensagem caso o nome de utilizador não seja válido [Interface]

5.1.4. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 carateres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

5.1.4.1. Verificar validade da palavra-passe. [Funcional]

5.1.4.1.1. Verificar se a palavra-passe está correta/ associada ao nome de utilizador. [Funcional]

5.1.4.1.2. Exibir mensagem caso a palavra-passe não esteja correta [Interface]

5.1.4.1.2.1. Exibir caixa de texto para recuperação de palavra-passe. [Interface]

5.1.5. Botão para Recuperação de palavra-passe- Botão que remete o utilizador para uma nova tela onde lhe é pedido o seu e-mail. Após o utilizador colocar o seu e-mail é-lhe enviado uma chave que será utilizada para o confirmar. [Interface]

6. Produtos

6.1. O Software deverá possuir, através de um clique, uma opção para gerir produtos

6.1.1. Botão para adicionar produtos manualmente – É pedido ao utilizador o Nome do produto, data de validade, tipo de produto, categoria. [Interface]

6.1.1.1. Botão para adicionar produtos através de QR code ou código de barras – O produto é registado automaticamente através de um qr code ou código de barras. É apresentado ao utilizador permissão para utilizar a câmara para tirar fotografia. [Funcional] e [Interface]

6.1.1.2. Opção para remover produtos inseridos assim que eles se esgotem- Na lista dos produtos é apresentado um botão para eliminar produtos da lista. [Funcional] e [Interface]

6.1.1.3. Marcação de produtos essenciais- Produtos que sejam comprados todas as semanas podem ser marcados como essenciais, por exemplo o leite, que todas as semanas é adicionado à lista de compras caso ultrapasse o limite inferior de stock exigido (Caso hajam menos de 5 pacotes de leite por exemplo). Para isso, assim como para eliminar um produto, na lista de produtos será apresentado um botão em forma de estrela para marcar um produto como favorito. [Funcional] e [Interface]

6.2. Notificação da aproximação ou fim do prazo de validade- O utilizador terá a opção de receber uma notificação sempre que um produto se aproxime da sua data limite. [Funcional] e [Interface]

6.3. Análise de stock por categoria- O utilizador terá acesso a uma análise do stock por categoria por exemplo: Quantas, quais bebidas estão disponíveis. O software será capaz de mostrar uma lista das categorias disponíveis ao utilizador. [Funcional] e [Interface]

6.4. Possibilidade de oferecer acesso a outros utilizadores – Exemplo: Numa casa onde habitam várias pessoas é possível partilhar o mesmo inventário entre elas, para que, assim que alguém esgote ou queira adicionar um produto, esta o possa alterar/ adicionar á lista. Para isso haverá uma página de partilha, em que aparecerá uma lista dos contactos que pretende adicionar. [Funcional] e [Interface]

7. Lista de Compras

7.1. Criação de lista de compras – Botão numa página específica para criação de uma lista de compras. Assim que algum utilizador necessite de algum produto pode adicioná-lo à lista. [Funcional] e [Interface]

7.2. Adicionar produtos automaticamente- assim que um produto acabar a validade ou estiver esgotado, perguntar ao utilizador se o deseja adicionar à lista de compras. [Funcional]

7.3. Análise das compras semanais- Haverá uma opção que permite ao utilizador ver informações das compras semanais tais como gastos, desperdícios (caso algum produto não tenha sido usado), hora da compra, local, etc. [Funcional]

8. Receitas

8.1. Opção para criar receita – É possível adicionar uma receita feita pelo próprio utilizador, sujeita a avaliações por outros utilizadores. Para adicionar uma receita o utilizador terá de colocar o nome da receita, modo de confeccionar e os ingredientes necessários [Funcional] e [Interface]

8.2. Opção para aceder a uma lista de receitas- É possível aceder a uma lista de receitas sejam elas de outros utilizadores ou receitas do próprio software. [Funcional] e [Interface]

8.3. Mostrar produtos em falta- Na lista de receitas caso falem poucos produtos para confeccionar a mesma, é apresentado uma lista de produtos em falta, com uma opção para os adicionar à lista de compras. [Funcional]

8.4. Opção para criar receita com produtos em stock- Caso o utilizador não tenha em mente nenhuma receita e queira confeccionar algo novo sem ter que fazer nenhuma compra, é possível aceder a uma página de receitas que automaticamente lhe retorna uma lista de receitas que é possível confeccionar consoante os produtos que tem em casa. [Funcional]

9. Divisões

9.1. Divisão da casa em divisões- É dada ao utilizador a opção de dividir a casa por divisões, por exemplo associar produtos alimentares com a divisão da cozinha e associar outro tipo produtos com a garagem por exemplo. Esta opção vai um pouco ao encontro com a análise de stock por categoria. [Interface]

9.1.1. Botão para adicionar divisão [Interface]

9.1.2. Botão para apagar divisão [Interface]

9.1.3. Botão para editar divisão [Interface]

10. Configurações

10.1. Campos

10.1.1. Alterar Nome do Utilizador – Botão que faz aparecer um modal para alteração do Nome do Utilizador. [Interface]

10.1.1.1. Caixa de texto para inserir Nome Atual de utilizador - Texto até 20 Carateres alfanuméricos, de carácter obrigatório e que pode ser alterado. [Interface]

10.1.1.1.1. Verificar se o nome de utilizador existe. [Funcional]

10.1.1.1.2. Exibir mensagem caso o nome de utilizador não coincida com o Nome Atual [Interface]

10.1.1.2. Caixa de texto para inserir Novo nome do utilizador - Texto até 20 Carateres alfanuméricos, de carácter obrigatório e que pode ser alterado. [Interface]

10.1.1.2.1. Verificar se o nome de utilizador existe. [Funcional]

10.1.1.2.2. Exibir mensagem caso o nome de utilizador já esteja em uso. [Interface]

10.1.1.3. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 carateres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

10.1.1.3.1. Verificar validade da palavra-passe. [Funcional]

10.1.1.3.1.1. Verificar se a palavra-passe está correta/ associada ao nome de utilizador. [Funcional]

10.1.1.3.1.2. Exibir mensagem caso a palavra-passe não esteja correta [Interface]

10.1.2. Alterar E-mail - Botão que faz aparecer um modal para alteração do e-mail atual. [Interface]

10.1.2.1. Caixa de texto para Inserir e-mail - Utilizador deverá inserir um e-mail válido. [Interface]

10.1.2.1.1. Verificar se o e-mail é válido. [Funcional]

10.1.2.1.1.1. Verificar se o e-mail existe. [Funcional]

10.1.2.1.1.2. Verificar se o e-mail já foi usado na base de dados. [Funcional]

10.1.2.1.2. Mensagem que exibe a validade (ou não) do e-mail.

[Interface]

10.1.2.2. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 caracteres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

10.1.2.2.1. Verificar validade da palavra-passe. [Funcional]

10.1.2.2.1.1. Verificar se a palavra-passe está correta/ associada ao nome de utilizador. [Funcional]

10.1.2.2.1.2. Exibir mensagem caso a palavra-passe não esteja correta [Interface]

10.1.3. Alterar Password - Botão que faz aparecer um modal para alteração da password atual. [Interface]

10.1.3.1. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe Atual - Texto de pelo menos 8 caracteres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

10.1.3.1.1. Verificar validade da palavra-passe. [Funcional]

10.1.3.1.1.1. Verificar se a palavra-passe está correta/ associada ao nome de utilizador. [Funcional]

10.1.3.1.1.2. Exibir mensagem caso a palavra-passe não esteja correta [Interface]

10.1.3.2. Caixa de texto para Inserir Nova Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 caracteres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

10.1.3.3. Caixa de texto para Confirmar Nova Palavra-Passe- Texto de pelo menos 8 caracteres alfanuméricos, é possível iniciar a sessão com a impressão digital. [Interface]

10.1.3.3.1. Verificar validade da palavra-passe. [Funcional]

10.1.3.3.1.1. Verificar se a palavra-passe coincide. [Funcional]

10.1.3.3.1.2. Grau de Segurança de palavra-passe. [Funcional]

10.1.3.3.1.3. Mensagem que exibe se a palavra-passe coincide. [Interface]

10.1.4. Apagar conta – Botão que abre um modal para confirmar a exclusão da conta.

10.1.4.1. Caixa de texto para inserir Nome de utilizador -[Interface]

10.1.4.1.1. Verificar se o nome de utilizador coincide com Nome do Utilizador. [Funcional]

10.1.4.2. Caixa de texto para Inserir Palavra-Passe Atual. [Interface]

10.1.4.2.1.1. Verificar se a palavra-passe está correta/ associada ao nome de utilizador. [Funcional]

10.1.4.2.1.2. Exibir mensagem caso a palavra-passe não esteja correta [Interface]

11. Upgrade Versão Premium

11.1. Campos

- 11.1.1. Benefícios Texto** – Zona com texto que explica os benefícios de possuir a versão premium. [Interface]
- 11.1.2. Botão Upgrade** – Botão que abre um modal que permite ao utilizador escolher o método de pagamento e introduzir os seus dados. [Interface e Funcional]

12. Página de Suporte

12.1. Campos

- 12.1.1. O utilizador deve encontrar nesta página uma lista de perguntas frequentes**
 - 12.1.1.1. É possível ao utilizador deixar o Feedback** – caso o utilizador encontre a solução que procurava pode deixar um feedback que permite a outros utilizadores encontrarem também essa solução mais rapidamente. [Interface]
- 12.1.2. O utilizador poderá pesquisar numa barra de pesquisa o problema/dúvida que encontra.** [Interface]
- 12.1.3. É possível encontrar uma aba de contacto ao suporte** -onde o utilizador poderá esclarecer dúvidas com um dos intervenientes da gestão do software [Interface]

13. Página Sobre

- 13.1.1. Nesta página é possível dar a conhecer ao utilizador o que está por detrás do produto software** - quem criou, como funciona, o que utiliza, ano de criação etc.