

Prova Substitutiva de POO

- 1) Faça um programa Java que implemente um controle de material bibliotecário: sejam eles livros e revistas, inicialmente. O programa deve ter as telas abaixo.

Importante:

- Separe as classes das telas, das classes do domínio do problema
- Use herança para definição das telas e das classes do domínio do problema. Projete de tal forma a permitir que a adição de um novo tipo de material bibliográfico (por exemplo, jornal) tenha o mínimo de impacto no sistema. Use padrão de projeto.
- Use um vetor ou lista para armazenar os objetos do domínio do problema que devem ser criados conforme os dados digitados na tela. A inclusão destes objetos deve ser feita quando o botão “Incluir” for clicado.
- A tela de “Listagem” deve percorrer o vetor contendo os livros e revistas incluídos e listá-los em um objeto “JTextArea”, por exemplo. É **fundamental** o uso de ligação dinâmica para implementar a listagem.
- Faça com que os objetos do domínio do problema lancem uma exceção se no momento da criação do objeto algum dos campos não tiverem sido digitados. Faça com que os objetos “Tela” capturem estas exceções e tratem-nas adequadamente.

- 0 X

Livros

Titulo:

Autor:

Ano:

Incluir

Revistas

Listagem

- 0 X

Revistas

Titulo:

Org.:

Vol.: Nro.: Ano:

Incluir

Livros

Listagem

- 0 X

Listagem

Livro: TituloA AutorA Ano A

Revista: TituloA OrgA VolA NroA AnoA

Revista: TituloB OrgB VolB NroB AnoB

Revista: TituloC OrgC VolC NroC AnoC

Livro: TituloB AutorB Ano B