# Cronograma de Desenvolvimento – Projeto Final

## Semana 1 — Planejamento e estrutura inicial

Objetivo: Entender o escopo e montar a base visual.

* • Escolher o tema do CRUD (ex: Sistema Escolar + Biblioteca)
* • Definir os campos (nome, e-mail, telefone, etc.)
* • Fazer um rascunho das telas (login, listagem, cadastro, edição)
* • Criar o layout base em HTML5 e CSS3
* • Estruturar pastas do projeto (MVC básico, mesmo sem PHP ainda)
* • Fazer commit inicial no GitHub

## Semana 2 — Telas estáticas e layout

Objetivo: Deixar as telas prontas visualmente.

* • Criar a página de login (HTML/CSS)
* • Criar a página de listagem (HTML/CSS)
* • Criar as telas de cadastro e edição
* • Ajustar responsividade e estilo
* • Revisar semântica do HTML
* • Publicar no GitHub (versão estática)

## Semana 3 — Introdução ao PHP e lógica CRUD

Objetivo: Começar o backend e entender o fluxo de dados.

* • Revisar fundamentos de PHP (variáveis, arrays, funções, includes)
* • Criar um CRUD simples com PHP puro (sem framework ainda)
* • Usar arquivos JSON ou arrays para simular o banco
* • Entender o conceito de MVC na prática
* • Fazer o CRUD funcionar no localhost

## Semana 4 — Zend Framework e Doctrine

Objetivo: Aplicar o conhecimento novo do professor.

* • Instalar e configurar o Zend Framework
* • Configurar o Doctrine ORM
* • Recriar a estrutura MVC dentro do Zend
* • Integrar o CRUD PHP ao banco de dados real (MySQL)
* • Testar inserção, listagem, edição e exclusão via banco

## Semana 5 — Autenticação e refinamentos

Objetivo: Completar o sistema.

* • Criar a tela de login funcional (autenticação com banco)
* • Validar formulários com JavaScript
* • Melhorar mensagens de erro e sucesso
* • Revisar o layout e usabilidade
* • Corrigir bugs e revisar código

## Semana 6 (25 a 30 de novembro) — Entrega e apresentação

Objetivo: Finalizar tudo.

* • Escrever o manual de instalação e uso
* • Fazer a apresentação técnica (demo)
* • Organizar o repositório GitHub (README completo)
* • Testar todas as funcionalidades
* • Fazer backup final do projeto