CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

ROLLOVER CON JAVASCRIPT



Por el experto: Ing. Ubaldo Acosta







CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

OBJETIVO DEL EJERCICIO

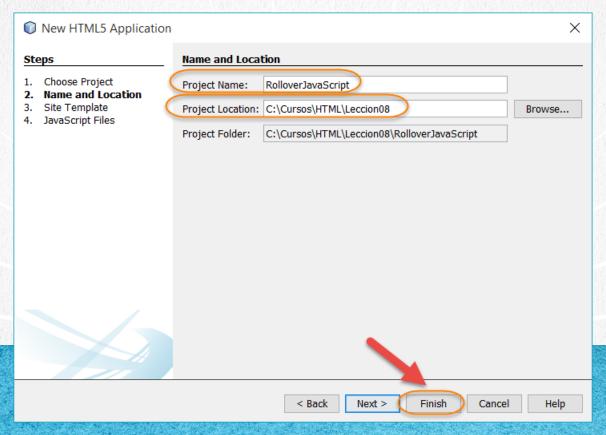
Crear un proyecto con JavaScript para poner en práctica el concepto de Rollover. Al finalizar veremos:



CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

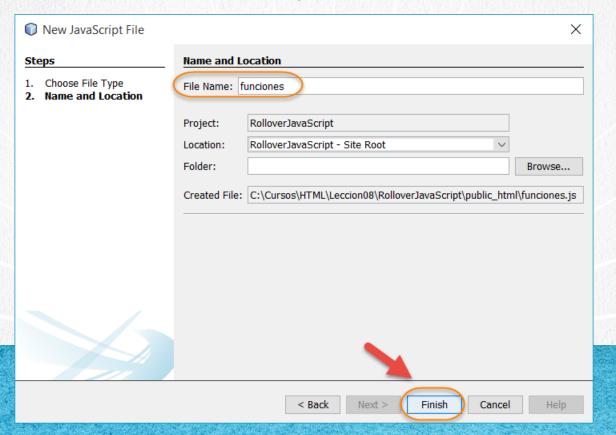
PASO 1. CREAR PROYECTO NUEVO

Creamos un nuevo proyecto:



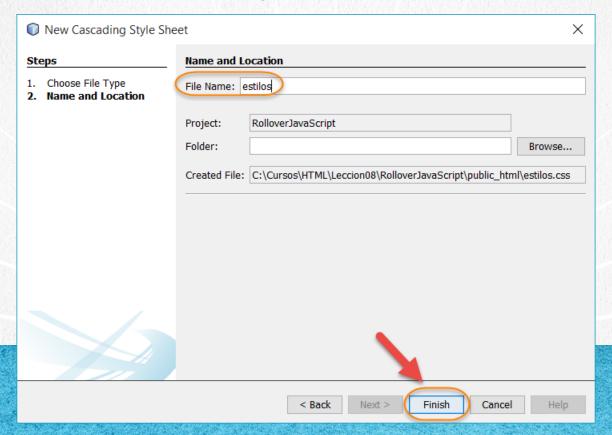
PASO 2. CREAR ARCHIVO NUEVO

Creamos un nuevo archivo funciones.js:



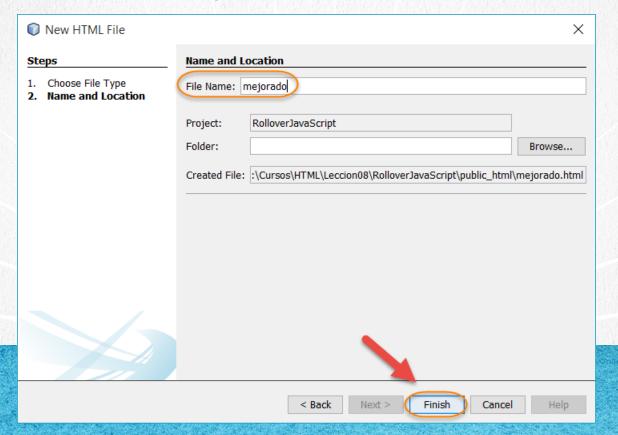
PASO 3. CREAR ARCHIVO NUEVO

Creamos un nuevo archivo estilos.js:



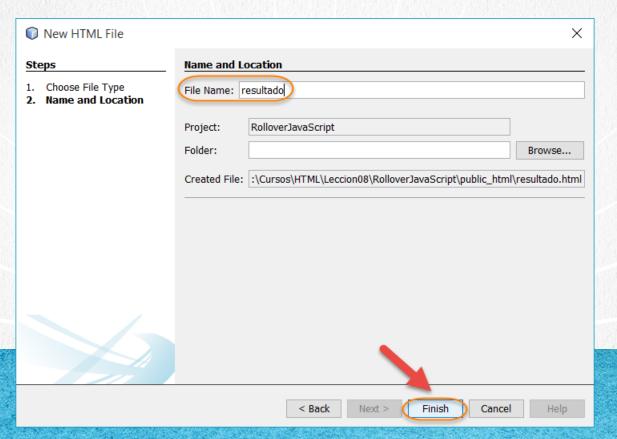
PASO 4. CREAR ARCHIVO NUEVO

Creamos un nuevo archivo mejorado.html:



PASO 5. CREAR ARCHIVO NUEVO

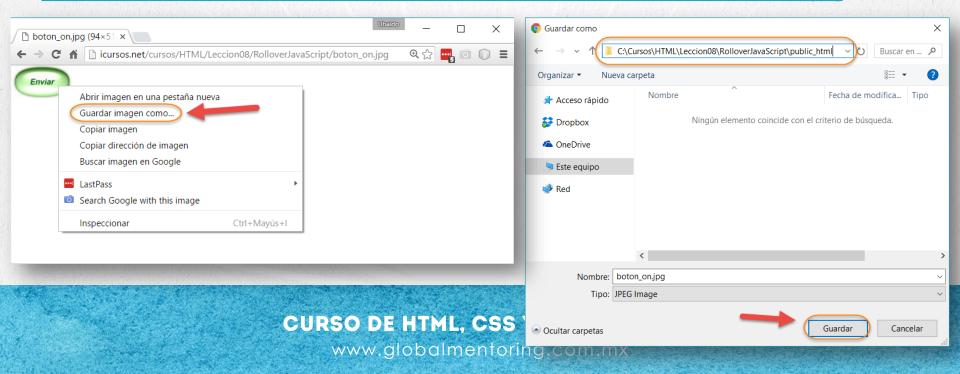
Creamos un nuevo archivo resultado.html:



PASO 6. DESCARGAMOS IMÁGENES

Descargamos las imágenes a utilizar dentro del proyecto:

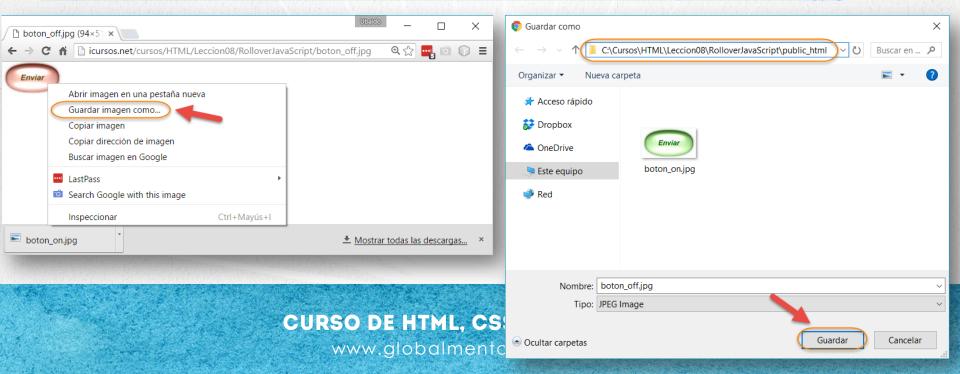
http://icursos.net/cursos/HTML/Leccion08/RolloverJavaScript/boton_on.jpg



PASO 7. DESCARGAMOS IMÁGENES

Descargamos las imágenes a utilizar dentro del proyecto:

http://icursos.net/cursos/HTML/Leccion08/RolloverJavaScript/boton_off.jpg



PASO 8. MODIFICAMOS EL ARCHIVO HTML

Archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
< html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Ejemplo de Botones Rollover</title>
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css">
    </head>
    <body>
        <h1>Ejemplo de Botones Rollover</h1>
        <a href="resultado.html"
           onmouseover="document.boton.src = 'boton on.jpg'"
           onmouseout="document.boton.src = 'boton off.jpg'">
            <img src="boton off.jpg" name="boton" alt="boton"/>
        </a>
        \langle br/ \rangle
        <a href="mejorado.html">Ejemplo mejorado</a>
    </body>
</html>
```

PASO 9. MODIFICAMOS EL ARCHIVO

Archivo funciones.js:

```
window.onload = cargarImagenes;
function cargarImagenes() {
    for (var i = 0; i < document.images.length; i++) {</pre>
        if (document.images[i].parentNode.tagName == "A") {
            configuraRollover(document.images[i]);
function configuraRollover(imagen) {
    imagen.imagenOff = new Image();
    imagen.imagenOff.src = "boton off.jpg";
    imagen.onmouseout = cambiaOff;
    imagen.imagenOn = new Image();
    imagen.imagenOn.src = "boton on.jpg";
    imagen.onmouseover = cambiaOn;
```

PASO 9. MODIFICAMOS EL ARCHIVO (CONT)

Archivo funciones.js:

```
/**
 * Estas funciones se ejecutan segun el evento que se dispare
 * pero no es al iniciar la pagina, sino dependen del
 * boton que se presione, son conocidas como handlers
 */
//Se asocio al evento onmouseout
function cambiaOff() {
    this.src = this.imagenOff.src;//tomamos los valores ya asociados
}

//Se asocio al evento onmouseover
function cambiaOn() {
    this.src = this.imagenOn.src;//tomamos los valores ya asociados
}
```

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 10. MODIFICAMOS EL ARCHIVO

Archivo estilos.css:

```
body {
    background:#ffffff;
}
img{
    border:none;
}
```

PASO 11. MODIFICAMOS EL ARCHIVO

Archivo mejorado.html:

```
<!DOCTYPE html>
< html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Ejercicio Rollover Mejorado</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css">
    <script type="text/javascript" src="funciones.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Ejercicio Rollover Mejorado</h1>
    <a href="otro.html">
      <img src="boton off.jpg" alt="Boton Enviar" id="boton">
    </a>
  </body>
</html>
```

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 12. MODIFICAMOS EL ARCHIVO

Archivo resultado.html:

PASO 13. EJECUTAMOS EL PROYECTO



CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Con este ejercicio hemos puesto en práctica el concepto de Rollover, y con esto podemos agregarlo a cualquier de nuestros formularios html.

Vimos dos ejemplos, uno utilizando directamente los eventos de html y otro ocultando más el código y agregando funciones de JavaScript para administrar el cambio de imágenes.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO ONLINE

CSS Y JAVASCRIPT

Por: Ing. Ubaldo Acosta







CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT