

Especificação do Trabalho Prático

Painel de Tarefas

Desenvolvimento Web com JavaScript

16 de Outubro de 2019

Este projeto prático tem como intuito a criar de um gerenciador de projetos, em que tarefas são criadas e sua evolução gerenciada.

O processo de implementação somente poderá utilizar HTML, CSS, JavaScript e as bibliotecas vistas em aula, de modo a frizar os conteúdos apresentados.

O intuito do trabalhar é aplicar os conceitos aprendidos, desse modo, o aluno é capaz de reproduzir a estruturação da página, de modo semelhante. **Não será avaliado sob uma ótica de estética, contudo deve haver cuidado na implementação e organização, demonstrando em termos qualitativos as habilidades aprendidas.**

Instruções

- Pode-se personalizar de modo desejado, desde que os conteúdos requeridos sejam fornecidos.
- Se houver cópia de conteúdo significativo do site original, ou de outra dupla, a nota atribuída é zero, assim como qualquer outro conteúdo.
- O conteúdo da página deve ser preenchido pela dupla, não de fontes externas e com cuidado sobre o conteúdo.

Task Panel

New Task

To do

Design icon

We need to design an icon to site.

ccc

ccc

eee

eee

In progress

ddd

ddd

bbb

bbb

Review

aaa

aaa

Complete

Create home page

The home shows some information about the interprise.

CC

Task Panel

New Task

To do

Design icon

We need to design an icon to site.

In progress

Create home page

The home shows some information for the enterprise.

Review

Complete

New Task

Task

Description

Conteúdo

O site deve composto por duas partes principais:

- Cabeçalho: deve apresentar o título da página, um botão para inserir uma nova tarefa e uma barra de progresso. Em relação a barra de progresso, essa deve ser dividida em cores, em cada cor representa uma das categorias (A fazer, Em progresso, Em revisão, Completo). O comprimento da barra de cada categoria deve ser proporcional ao número de elementos em cada categoria em relação ao total.
- Corpo da página: deve ser composto em quatro containers, um de cada categoria, o qual apresenta o nome e as tarefas dentro dela. Cada tarefa tem um nome e uma descrição.

Toda tarefa ao seu criada deve ser inserida no container “A fazer”. Para mover uma tarefa do container atual para o próximo, você deve criar um evento de clicar no título da tarefa, e essa será movida entre os containers. As tarefas que estiverem completas, ao serem clicadas não saem do último container.

Cada container terá uma altura fixa, se a quantidade de tarefas superar a altura do container, a barra de rolagem deve ser mostrada.

Sobre a barra de progresso, como exemplo, se o projeto tiver 2 tarefas “a fazer”, 3 “em progresso”, “1 em revisão” e 4 “concluídas”, então um total de 10 tarefas. Assim, a barra verde tem 2/10 da largura da tela, a vermelha 3/10, a roxa 1/10 e a azul 4/10.

Ao inserir uma nova tarefa deve aparecer uma caixa sobre o conteúdo da página, em que devem ser pedidos o nome da tarefa e uma descrição. Essa caixa não pode ter botões, para adicionar a nova tarefa depois de preencher as informações você deve pressionar o atalho “Alt + Enter”. Se você quiser fechar a caixa sem adicionar a tarefa você deve pressionar o atalho “Esc”. Desse modo, as funcionalidades de adicionar e cancelar devem estar vinculadas aos eventos de liberar “keyup” as teclas.

Quaisquer dúvidas podem e devem ser consultados com o professor.

Se o grupo utilizar um sistema de controle de versão, por exemplo Git, será atribuído um ponto adicional a nota final.

Informações

- Número máximo de integrantes: 2.
- E-mail para entrega: *leandro.ungari@unesp.br*. Enviar código-fonte compactado na devida organização de pastas que funcione ao abrir no navegador (link do GitHub quem utilizar).
- Data de entrega: 4 de dezembro de 2019.