Especificação do Trabalho Prático Painel de Tarefas

Desenvolvimento Web com JavaScript 16 de Outubro de 2019

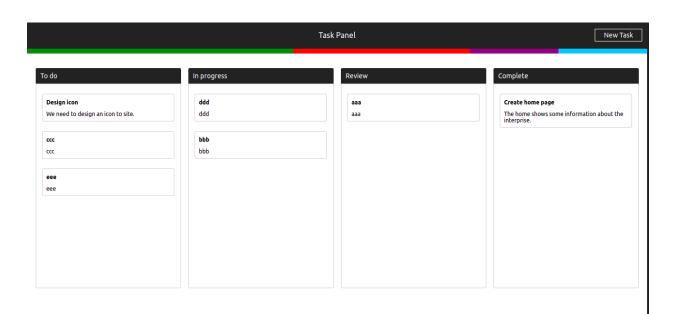
Este projeto prático tem como intuito a criar de um gerenciador de projetos, em que tarefas são criadas e sua evolução gerenciada.

O processo de implementação somente poderá utilizar HTML, CSS, JavaScript e as bibliotecas vistas em aula, de modo a frizar os conteúdos apresentados.

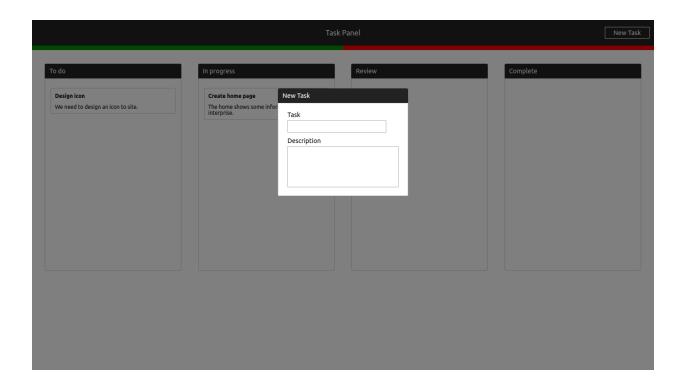
O intuito do trabalhar é aplicar os conceitos aprendidos, desse modo, o aluno é capaz de reproduzir a estruturação da página, de modo semelhante. Não será avaliado sob uma ótica de estética, contudo deve haver cuidado na implementação e organização, demonstrando em termos qualitativos as habilidades aprendidas.

Instruções

- Pode-se personalizar de modo desejado, desde que os conteúdos requeridos sejam fornecidos.
- Se houver cópia de conteúdo significante do site original, ou de outra dupla, a nota atribuída é zero, assim como qualquer outro conteúdo.
- O conteúdo da página deve ser preenchido pela dupla, não de fontes externas e com cuidado sobre o conteúdo.







Conteúdo

O site deve composto por duas partes principais:

- Cabeçalho: deve apresentar o título da página, um botão para inserir uma nova tarefa e uma barra de progresso. Em relação a barra de progresso, essa deve ser dividida em cores, em cada cor representa uma das categorias (A fazer, Em progresso, Em revisão, Completo). O comprimento da barra de cada categoria deve ser proporcional ao número de elementos em cada categoria em relação ao total.
- Corpo da página: deve ser composto em quatro containers, um de cada categoria, o qual apresenta o nome e as tarefas dentro dela. Cada tarefa tem um nome e uma descrição.

Toda tarefa ao seu criada deve ser inserida no container "A fazer". Para mover uma tarefa do container atual para o próximo, você deve criar um evento de clicar no título da tarefa, e essa será movida entre os containers. As tarefas que estiverem completas, ao serem clicadas não saem do último container.

Cada container terá uma altura fixa, se a quantidade de tarefas superar a altura do container, a barra de rolagem deve ser mostrada.

Sobre a barra de progresso, como exemplo, se o projeto tiver 2 tarefas "a fazer", 3 "em progresso", "1 em revisão" e 4 "concluídas", então um total de 10 tarefas. Assim, a barra verde tem 2/10 da largura da tela, a vermelha 3/10, a roxa 1/10 e a azul 4/10.

Ao inserir uma nova tarefa deve aparecer uma caixa sobre o conteúdo da página, em que devem ser pedidos o nome da tarefa e uma descrição. Essa caixa não pode ter botões, para adicionar a nova tarefa depois de preencher as informações você deve pressionar o atalho "Alt + Enter". Se você quiser fechar a caixa sem adicionar a tarefa você deve pressionar o atalho "Esc". Desse modo, as funcionalidades de adicionar e cancelar devem estar vinculadas aos eventos de liberar "keyup" as teclas.

Quaisquer dúvidas podem e devem ser consultados com o professor.

Se o grupo utilizar um sistema de controle de versão, por exemplo Git, será atribuído um ponto adicional a nota final.

Informações

- Número máximo de integrantes: 2.
- E-mail para entrega: leandro.ungari@unesp.br. Enviar código-fonte compactado na devida organização de pastas que funcione ao abrir no navegador (link do GitHub quem utilizar).
- Data de entrega: 4 de dezembro de 2019.