

# Propuesta de Videojuego

[Prototipo basico](#)

**Título del juego o aplicación:** Space Guardian

**Género y plataforma:** estrategia, disparos, acción. Plataforma Web.

**Historia breve o narrativa:**

El juego esta ambientado en una guerra espacial entre distintos mundos/galaxias, las cuales quieren expandir su territorio a toda costa. De entre todo este caos surge un chico valiente el cual esta dispuesto a acabar con la guerra pero lo que el no sabe es que...

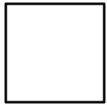
**Objetivo principal y misiones secundarias:**

El objetivo principal es acabar con la disputa entre los planetas/galaxias y traer la paz. Existen misiones secundarias como la recolección de items coleccionables, herramientas, monedas, etc.

**Personajes y elementos clave del juego:**



Personaje principal (galaxia 1) **Nombre: Equilux.**



Enemigo (galaxia 2) **Nombre: Cuadrilion.**



Enemigo (Galaxia 3) **Nombre: Hexagon.**



Enemigo (Galaxia 4) **Nombre: Penta.**

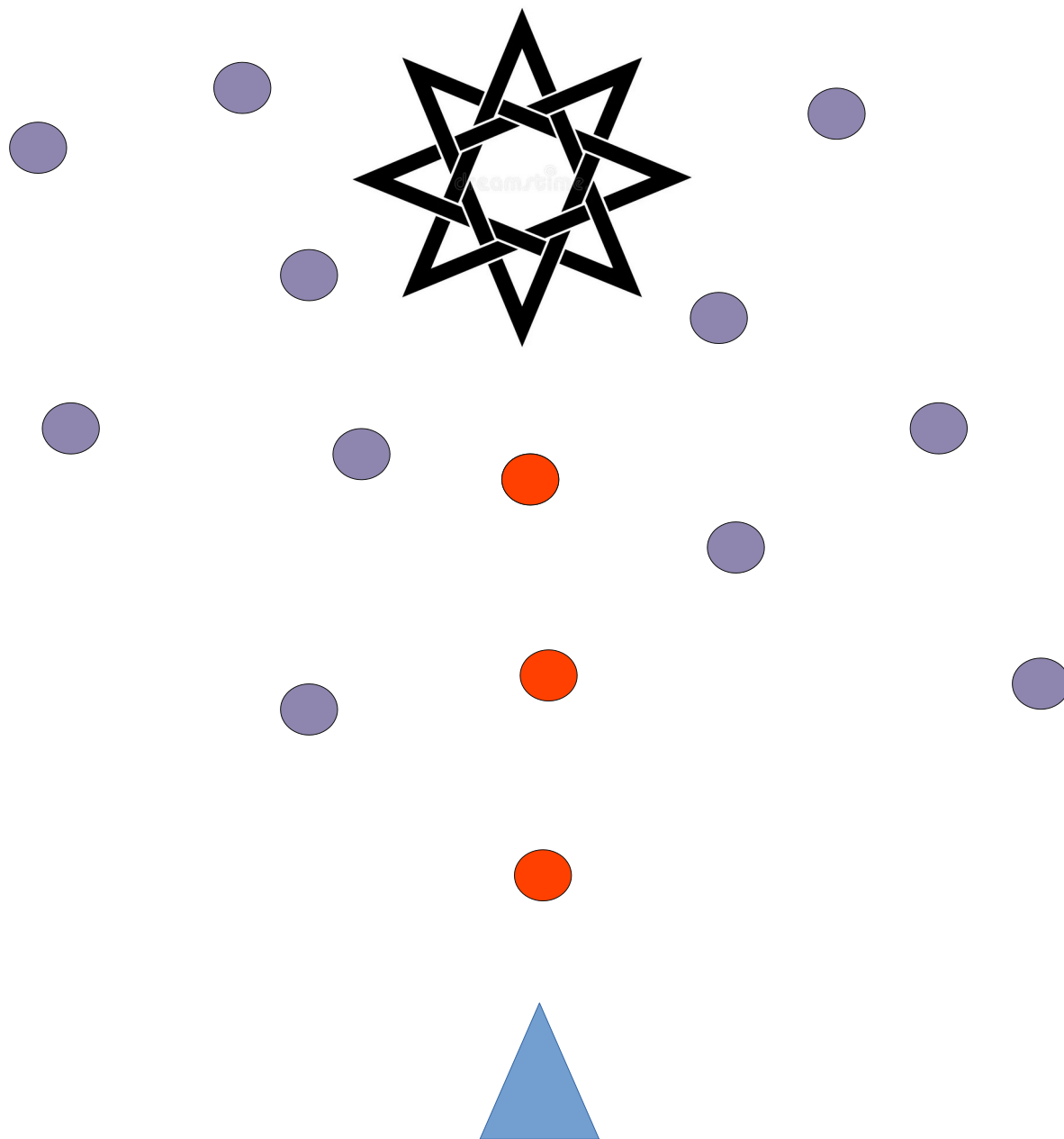
**Aplicación de gamificación (niveles, puntos, recompensas, logros, etc.).**

El juego tendrá 12 niveles (3 por cada galaxia), donde en los primeros dos niveles se deberá derrotar al batallón de galaxia y en el ultimo nivel enfrentarse al jefe. Tras derrotar a cierta cantidad de enemigos se activara un ataque especial, los enemigos soltaran items coleccionables y se podrán obtener logros completando misiones.

Coldown 0.5

Score 10

Tipos de  
munición



cooldown

0

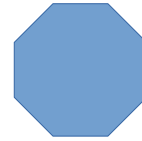
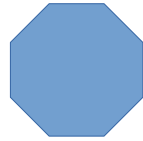
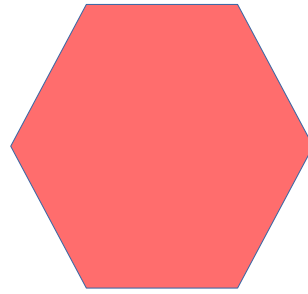
score

0

Reanudar



Configuración



No te saldrás con la  
tuya, Hexagon

