Taller de Programación 2

**Unidad 1** - Introducción Conceptos básicos de Javascript: sintaxis, variables, tipos de datos, operadores. ES6. Estructuras de control: condicionales y bucles. Manipulación de arrays y objetos. Programación funcional: funciones, callbacks, promesas, closure.

**Unidad 2** - NodeJS Javascript en NodeJS. Arquitectura, herramientas. Configuración del entorno de desarrollo. Módulos NodeJS, administradores de paquetes. Gestión de dependencias.

**Unidad 3** - Sincronismo y asincronismo Manejo de archivos sincrónico/asincrónico. Async await en NodeJS.

**Unidad 4** - Servicios Web Introducción a las API RESTful, diseño. Métodos HTTP, formato de intercambio de datos. Servidor en NodeJS, Express. Códigos de estado HTTP. Autenticación y seguridad en las API RESTful.

**Unidad 5** - Arquitectura Modelo MVC. Separación por capas. Middleware. Manejo de excepciones y validaciones. Patrones de diseño: Factory, Repository, Singleton, DAO/DTO.

**Unidad 6** - Bases de datos Bases de datos relacionales/no relacionales.