
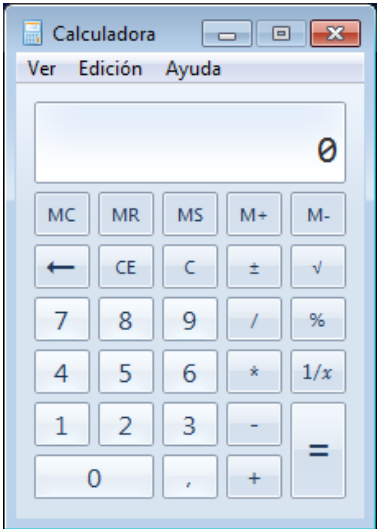

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

			PRÁCTICA DE LABORATORIO	
CARRERA: INGENIERIA DE SISTEMA/COMPUTACION			ASIGNATURA: HIPERMEDIAL	
NRO. PRÁCTICA:		3	TÍTULO PRÁCTICA: Resolución de problemas sobre JavaScript	
OBJETIVO				
<ul style="list-style-type: none">Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en InternetDiseñar adecuadamente elementos gráficos en sitios web en Internet.Crear sitios web aplicando estándares actuales.				
INSTRUCCIONES		A partir de los siguientes problemas se pide implementar soluciones basadas en el lenguaje de programación de JavaScript usando funciones y eventos.		
		1. Se pide construir una calculadora en el lenguaje de programación de JavaScript con base a un formulario HTML usando <i>botones</i> y una <i>caja de texto</i> . Además, para que permita realizar operaciones aritméticas de complejidad básica, como: suma, resta, multiplicación, división, raíz cuadrada, entre otros. A continuación, se muestra un ejemplo de las operaciones que debe realizar la calculadora		
				
		2. Diseñar una interfaz en HTML que permita ingresar los siguientes campos en un formulario: cedula, nombres, apellidos, dirección, teléfono, fecha de nacimiento y correo electrónico. Luego, usando funciones de JavaScript se debe validar que todos los campos han sido ingresados, además; que los valores ingresados en cada campo del formulario sean correctos teniendo en cuenta las siguientes condiciones:		
		<ul style="list-style-type: none">Se debe validar qué, en el campo de la cedula, se ingrese sólo número y que la misma sea correcta, en base, al último dígito verificador.Se debe validar qué, en el campo del nombres, ingrese únicamente dos nombres y que permita ingresar sólo letras.		

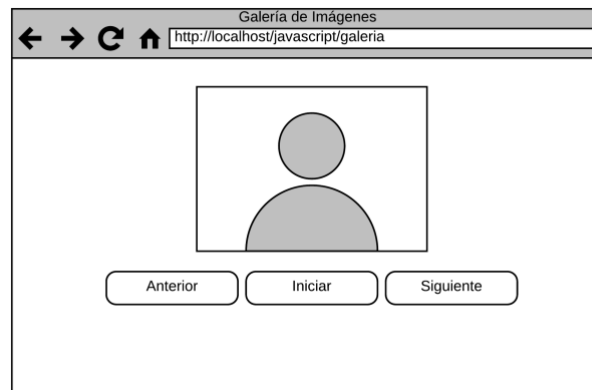
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

- c. Se debe validar qué, en el campo del apellidos, ingrese únicamente dos apellidos y que permita ingresar sólo letras.
- d. Se debe validar qué, en el campo del teléfono, permita ingresar sólo números.
- e. Se debe validar que la fecha de nacimiento ingrese en el formato dd/mm/yyyy.
- f. Se debe validar qué, en el campo correo electrónico, permita ingresar un correo válido. Se considera un correo válido, cuando comienza por tres o más valores alfanuméricos, luego un @, seguido por la extensión "ups.edu.ec" o "est.ups.edu.ec".

Indicaciones:


- Para realizar las validaciones de solo letras, o sólo números. Se las debe realizar en tiempo real, es decir, a medida que el usuario escribe en el campo.
- Todos los campos de entrada dentro del formulario deben de ser de tipo "text".
- Las demás validaciones se realizarán al momento de "enviar" (submit) la información del formulario hacia una página php. Si no cumple las validaciones, se mostrará un mensaje debajo de cada campo con el error y se pintara el campo con un borde rojo que representará que el campo tiene un error. Si se cumple las validaciones, se enviará a una página php, en donde se mostrará únicamente un mensaje que diga "Bienvenido, pasaste las validaciones!".

3. Diseñar una interfaz en html que tenga tres botones que diga "Anterior", "Iniciar", "Siguiente", y una imagen. Luego, desde javascript se debe controlar para al hacer clic sobre uno de los botones realice una acción relacionada a una galería de imágenes (ver ejemplo, <https://gihp4c.blog.ups.edu.ec/>)



Indicaciones:

- Se debe tener, un arreglo con los nombres de diez imágenes, previamente descargadas y almacenadas en una carpeta llamada "images".
- La galería de imágenes debe visualizar exclusivamente 5 imágenes.
- Cada vez que se haga clic en el botón iniciar se deben escoger de manera aleatoria cinco imágenes de las diez que se mostrarán en la galería de imágenes.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

	<ul style="list-style-type: none"> Al hacer clic en el botón siguiente y haber llegado a la última imagen disponible, el botón siguiente deberá ser deshabilitado (sólo cuando se ha llegado a la última imagen el botón siguiente deberá estar deshabilitado) Al hacer clic en el botón anterior y haber llegado a la primera imagen disponible, el botón anterior deberá ser deshabilitado (sólo cuando se ha llegado a la última imagen y cuando se inicie la galería de imágenes el botón anterior deberá estar deshabilitado)
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR	
1.	Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica03 – Javascript"
2.	Crear una carpeta para la solución de cada ejercicio antes mencionado
3.	Realizar un commit y push por cada requerimiento de los puntos antes descritos.
4.	Luego, se debe crear el archivo README del repositorio de GitHub.
5.	<p>Generar informe de los resultados en el formato de prácticas. Debe incluir:</p> <ul style="list-style-type: none"> El desarrollo de cada uno de los requerimientos antes descritos. La evidencia del correcto diseño de las páginas HTML usando CSS. Para lo cuál, se puede generar fotografías instantáneas (pantallazos). La evidencia del correcto funcionamiento de cada una de las funciones de JavaScript El informe debe incluir conclusiones apropiadas. En el informe se debe incluir la información de GitHub (usuario y URL del repositorio de la práctica) En el informe se debe incluir la firma digital del estudiante.
6.	En el archivo README del repositorio debe constar la misma información del informe de resultados de la práctica que se indica en el punto anterior.
RESULTADO(S) OBTENIDO(S):	
<ul style="list-style-type: none"> Tener el conocimiento suficiente para que el estudiante pueda entender y organizar de una mejor manera los sitios de web y de negocios en Internet 	
CONCLUSIONES:	
<ul style="list-style-type: none"> Los estudiantes podrán organizar sitios web basados en el lenguaje de etiquetado HTML, CSS y JavaScript 	
RECOMENDACIONES:	
<ul style="list-style-type: none"> Probar la solución de la práctica en al menos tres navegadores web; Google Chrome, Firefox y Safari 	

Docente: Ing. Gabriel León Paredes, PhD.



Firma: