1. Módulo ÁrbolCategorías

Interfaz

```
se explica con: ÁrbolCategorías, Iterador Unidireccional(Categoría).
géneros: acat, datoscat, itercat.
```

Operaciones básicas de árbol de categorías

```
CREARÁRBOL(in \ raiz: categoria) \rightarrow res: acat
    \mathbf{Pre} \equiv \{\neg \text{vacía}?(raiz)\}
    Post \equiv \{res =_{obs} nuevo(raiz)\}\
    Complejidad: \Theta(|raiz|)
    Descripción: crea un árbol nuevo cuya categoría raíz es raiz.
    Nombre Categoría Raíz (in ac: acat) \rightarrow res: categoria
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} \operatorname{raiz}(ac) \}
    Complejidad: \Theta(1)
    Descripción: devuelve el nombre de la categoría raíz de ac.
    AGREGARCATEGORÍA(in hija: categoria, in padre: categoria, in/out ac: acat)
    \mathbf{Pre} \equiv \{ac =_{obs} ac_0 \land \operatorname{est\'a?}(padre, ac) \land \neg \operatorname{vac\'a?}(hija) \land \neg \operatorname{est\'a?}(hija, ac)\}
    \mathbf{Post} \equiv \{ac =_{obs} \operatorname{agregar}(ac_0, padre, hija)\}\
    Complejidad: \Theta(|padre| + |hija|)
    Descripción: agrega la categoría hija como hija de la categoría padre.
    CREARITERCAT(in padre: categoria, in ac: acat) \rightarrow res: itercat
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{está?}(padre, ac) \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ \text{alias}(\text{esPermutacion?}(\text{SecuSuby}(res), \text{hijos}(ac, padre))) \land \text{vacia?}(\text{Anteriores}(res)) \}
    Complejidad: \Theta(|padre|)
    Descripción: devuelve un iterador unidireccional de las categorías hijas directas de la categoría padre.
    DUDA: ¿Puedo tratar a res acá directamente como un itConj(\alpha) en la expresión SecuSuby(res)?
    DUDA: ¿Hay que extender el TAD ÁrbolCategorías como en el apunte de módulos básicos para poder especificar
la operación esPermutacion??
    IDCATEGORÍAPORNOMBRE(in c: categoria, in ac: acat) \rightarrow res: nat
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{est\'a?}(c, ac) \}
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} id(ac, c)\}\
    Complejidad: \Theta(|c|)
    Descripción: devuelve el id de la categoría c.
```

Operaciones de datos de categoría

DUDA: ¿Hace falta crear un TAD para el género datoscat para poder especificar las pre y postcondiciones de las funciones a continuación?

```
OBTENERID(in dc: datoscat) \rightarrow res: nat \operatorname{Pre} \equiv \{???\}
Post \equiv \{???\}
Complejidad: \Theta(1)
Descripción: devuelve el id de la categoría asociada a dc.

OBTENERNOMBRE(in dc: datoscat) \rightarrow res: nat \operatorname{Pre} \equiv \{???\}
Post \equiv \{???\}
Complejidad: \Theta(1)
Descripción: devuelve el nombre de la categoría asociada a dc.

OBTENERPADRE(in dc: datoscat) \rightarrow res: puntero(datoscat)
Pre \equiv \{???\}
Post \equiv \{???\}
Complejidad: \Theta(1)
```

Descripción: devuelve un puntero a los datos de la categoría padre asociada a dc.

```
OBTENERHIJOS(in dc: datoscat) \rightarrow res: conj(puntero(datoscat))

Pre \equiv \{???\}

Post \equiv \{???\}

Complejidad: \Theta(1)
```

Descripción: devuelve un conjunto de punteros a los datos de las categorías hijas directas asociadas a dc.

Operaciones de iterador de categorías

```
HAYMÁS?(in it: itercat) \rightarrow res: bool
Pre \equiv \{true\}
Post \equiv \{res =_{obs} HayMás?(it)\}
Complejidad: \Theta(1)
Descripción: devuelve true si y sólo si en el iterador todavía quedan elementos para avanzar.

ACTUAL(in it: itercat) \rightarrow res: puntero(datoscat)
Pre \equiv \{HayMás?(it)\}
Post \equiv \{res =_{obs} Actual(it)\}
Complejidad: \Theta(1)
Descripción: devuelve el elemento actual del iterador.

AVANZAR(in/out it: itercat)
Pre \equiv \{it =_{obs} it_0 \land HayMás?(it)\}
Post \equiv \{res =_{obs} Avanzar(it_0)\}
Complejidad: \Theta(1)
Descripción: avanza el iterador a la posición siguiente.
```

Representación

Representación de árbol de categorías

```
acat se representa con estr_acat donde estr_acat es tupla(raíz: puntero(datoscat), categorías: dicctrie(datoscat))

Invariante de representación:
```

- 1. raíz no puede ser nulo.
- 2. raíz tiene que estar en el diccionario de categorías.
- 3. raíz tiene que tener id 1.
- 4. para todas las categorías en el diccionario:
 - a) la categoría no puede ser nula.
 - b) el nombre de la categoría deber ser igual a su clave en el diccionario.
 - c) el id de la categoría debe estar en rango.
 - d) dos categorías no pueden tener el mismo id.
 - e) los hijos de la categoría tienen que estar en el diccionario de categorías.
 - f) el padre es nulo si y sólo si la categoría es la raíz.
 - g) si el padre no es nulo, tiene que estar en el diccionario de categorías.
 - h) si el padre no es nulo, la categoría está entre los hijos del padre.
 - i) si el padre no es nulo, el id de la categoría debe ser superior al del padre.

 $\operatorname{Rep}:\operatorname{estr}\operatorname{acat}\longrightarrow\operatorname{bool}$

```
Rep(e) \equiv true \iff
                      (1) \neg (e.\text{raiz} =_{obs} \text{NULL}) \land_{L}
                      (2) def?(e.\text{raíz}\rightarrow \text{nombre}, e.\text{categorías}) \land_{L} \text{obtener}(e.\text{raíz}\rightarrow \text{nombre}, e.\text{categorías}) =_{\text{obs}} e.\text{raíz} \land
                      (3) e.\text{raiz} \rightarrow \text{id} =_{obs} 1 \land
                      (4) (\forall c: \text{categoria})(\text{def}?(c, e.\text{categorias}) \Rightarrow_{L} (
                      (4a)
                                      \neg(obtener(c, e.categorías) =<sub>obs</sub> NULL) \wedge_{\text{L}}
                      (4b)
                                      obtener(c, e.categorías) \rightarrow nombre =_{obs} c \wedge_{L}
                      (4c)
                                      1 \leq \text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{id} \land \text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{id} \leq \#(\text{claves}(e.\text{categorias})) \land
                      (4d)
                                      (\forall c': \text{categoria})(\text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{id} =_{\text{obs}} \text{obtener}(c', e.\text{categorias}) \rightarrow \text{id} \iff c =_{\text{obs}} c') \land
                      (4e)
                                      (\forall h: \text{puntero(datoscat)})(h \in \text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{hijos} \Rightarrow_{\text{L}}
                                               def?(h \rightarrow nombre, e.categorías)) \land_{L}
                      (4f)
                                     obtener(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{padre} =_{\text{obs}} \text{NULL} \iff c =_{\text{obs}} e.\text{raiz} \rightarrow \text{nombre} \land_{\text{L}}
                      (4g)
                                      \neg (\text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{padre} =_{\text{obs}} \text{NULL}) \Rightarrow_{\text{L}}
                                               def?(obtener(c, e.categorías) \rightarrow padre \rightarrow nombre, e.categorías) \land_L
                      (4h)
                                      \neg (\text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{padre} =_{\text{obs}} \text{NULL}) \Rightarrow_{\text{L}}
                                               obtener(c, e.categorías) \in obtener(c, e.categorías) \rightarrow padre \rightarrow hijos) \land
                      (4i)
                                     \neg (\text{obtener}(c, e.\text{categorias}) \rightarrow \text{padre} =_{\text{obs}} \text{NULL}) \Rightarrow_{\text{L}}
                                               obtener(c, e.categorías) \rightarrow padre \rightarrow id < obtener(c, e.categorías) \rightarrow id))
```

DUDA: ¿Está bien acceder a los campos de datoscat como si fuera una tupla? Notar que se usa el género datoscat en vez de su estructura de representación estr datoscat.

```
DUDA: Para acortar el Rep, ¿puedo declarar variables dentro del mismo? Ejemplo: x =_{\text{obs}} \text{ obtener}(c, e. \text{categorías}) \land \neg(x \rightarrow \text{padre} =_{\text{obs}} \text{ NULL}) \Rightarrow_{\text{L}} \\ (\text{def?}(x \rightarrow \text{padre} \rightarrow \text{nombre}, e. \text{categorías}) \land_{\text{L}} x \in x \rightarrow \text{padre} \rightarrow \text{hijos}) Abs : estr_acat e \longrightarrow \text{acat} \text{Abs}(e) =_{\text{obs}} \text{ac: acat} \mid \text{categorias}(ac) =_{\text{obs}} \text{claves}(e. \text{categorías}) \land_{\text{L}} \\ \text{raíz}(ac) =_{\text{obs}} e. \text{raíz} \rightarrow \text{nombre} \land \\ (\forall c: \text{categoria})(c \in \text{claves}(e. \text{categorías}) \Rightarrow_{\text{L}} (\\ \text{padre}(ac, c) =_{\text{obs}} \text{obtener}(c, e. \text{categorías}) \rightarrow \text{padre} \rightarrow \text{nombre} \land \\ \text{id}(ac, c) =_{\text{obs}} \text{obtener}(c, e. \text{categorías}) \rightarrow \text{id}))
```

Representación de datos de categoría

```
datoscat se representa con estr_datoscat
```

DUDA: ¿Hace falta crear un TAD nuevo para poder expresar el Rep y Abs del género datoscat? De ser así, ¿tengo que agregar dicho TAD en la lista 'se explica con'?

Representación de iterador de categorías

```
itercat se representa con itConj(puntero(datoscat))
```

```
DUDA: ¿Está bien la estructura de representación elegida?
```

DUDA: ¿Qué usamos para expresar el Rep y el Abs en este caso? Dado que se trata de un it $Conj(\alpha)$, suena razonable pensar en usar el Rep y Abs de este iterador definidos en el módulo $Conjunto Lineal(\alpha)$.

Algoritmos

pendiente

2. Módulo Lista Enlazada (α)

Interfaz

```
parámetros formales géneros \alpha
```

```
función COPIAR(in \ a: \alpha) \rightarrow res : \alpha
Pre \equiv \{true\}
Post \equiv \{res =_{obs} a\}
Complejidad: \Theta(copy(a))
Descripción: función de copia de <math>\alpha's

se explica con: SECUENCIA(\alpha), ITERADOR BIDIRECCIONAL(\alpha).

géneros: lista(\alpha), itLista(\alpha).
```

Operaciones básicas de lista

```
VACÍA() \rightarrow res: lista(\alpha)

Pre \equiv \{true\}

Post \equiv \{res =_{obs} <> \}

Complejidad: \Theta(1)

Descripción: genera una lista vacía.

AGREGARADELANTE(in/out l: lista(\alpha), in a: \alpha) \rightarrow res: itLista(\alpha)

Pre \equiv \{l =_{obs} l_0\}

Post \equiv \{l =_{obs} a \bullet l_0 \land res = CrearItBi(<>>, l) \land alias(SecuSuby(res) = l)\}

Complejidad: \Theta(copy(a))
```

Descripción: agrega el elemento a como primer elemento de la lista. Retorna un iterador a l, de forma tal que Siguiente devuelva a.

Aliasing: el elemento a agrega por copia. El iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función ELIMINARSIGUIENTE.

Operaciones del iterador

```
CREARIT(in l: lista(\alpha)) \rightarrow res: itLista(\alpha)

Pre \equiv {true}

Post \equiv {res =_{obs} crearItBi(<>, l) \land alias(SecuSuby(it) = l)}

Complejidad: \Theta(1)
```

Descripción: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir Siguiente se obtenga el primer elemento de l.

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función ELIMINARSIGUIENTE.

```
 \begin{split} & \text{CrearItUlt}(\textbf{in } l: \text{lista}(\alpha)) \rightarrow res: \text{itLista}(\alpha) \\ & \textbf{Pre} \equiv \{\text{true}\} \\ & \textbf{Post} \equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItBi}(l, <>) \land \text{alias}(\text{SecuSuby}(it) = l)\} \\ & \textbf{Complejidad: } \Theta(1) \end{split}
```

Descripción: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir Anterior se obtenga el último elemento de l.

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función EliminarSiguiente.

Representación

Representación de la lista

```
lista(\alpha) se representa con lst donde lst es tupla(primero: puntero(nodo), longitud: nat) donde nodo es tupla(dato: \alpha, anterior: puntero(nodo), siguiente: puntero(nodo))

Rep: lst \longrightarrow bool

Rep(l) \equiv true \iff (l.primero = NULL) = (l.longitud = 0) \land_{L} (l.longitud \neq 0 \Rightarrow_{L} Nodo(l, l.longitud) = l.primero \land (\forall i: nat)(Nodo(l,i)\rightarrowsiguiente = Nodo(l,i) \neq l.primero)

Nodo: lst l \times nat \longrightarrow puntero(nodo)

Nodo(l,i) \equiv if i = 0 then l.primero else Nodo(FinLst(l), i - 1) fi

FinLst: lst \longrightarrow lst
```

```
FinLst(l) \equiv Lst(l.primero \rightarrow siguiente, l.longitud - mín\{l.longitud, 1\})
      Lst: puntero(nodo) \times nat \longrightarrow lst
      Lst(p,n) \equiv \langle p, n \rangle
      Abs : lst l \longrightarrow \operatorname{secu}(\alpha)
                                                                                                                                                                                               \{\operatorname{Rep}(l)\}
      Abs(l) \equiv if \ l.longitud = 0 \ then <> else \ l.primero \rightarrow dato \bullet Abs(FinLst(l)) \ fi
Representación del iterador
      itLista(\alpha) se representa con iter
         donde iter es tupla(siguiente: puntero(nodo), lista: puntero(lst))
      Rep : iter \longrightarrow bool
      \operatorname{Rep}(it) \equiv \operatorname{true} \iff \operatorname{Rep}(*(it.\operatorname{lista})) \wedge_{\operatorname{L}} (it.\operatorname{siguiente} = \operatorname{NULL} \vee_{\operatorname{L}} (\exists i: \operatorname{nat})(\operatorname{Nodo}(*it.\operatorname{lista}, i) = it.\operatorname{siguiente})
      Abs : iter it \longrightarrow itBi(\alpha)
                                                                                                                                                                                              \{\operatorname{Rep}(it)\}
      Abs(it) =_{obs} b: itBi(\alpha) \mid Siguientes(b) = Abs(Sig(it.lista, it.siguiente)) \land
                                                 Anteriores(b) = Abs(Ant(it.lista, it.siguiente))
      \mathrm{Sig} \; : \; \mathrm{puntero(lst)} \; l \times \mathrm{puntero(nodo)} \; p \; \; \longrightarrow \; \mathrm{lst}
                                                                                                                                                                                        \{\operatorname{Rep}(\langle l, p \rangle)\}
      Sig(i, p) \equiv Lst(p, l \rightarrow longitud - Pos(*l, p))
      Ant : puntero(lst) l \times \text{puntero(nodo)} p \longrightarrow \text{lst}
                                                                                                                                                                                         \{\operatorname{Rep}(\langle l, p \rangle)\}
      \operatorname{Ant}(i,p) \equiv \operatorname{Lst}(\operatorname{if} p = l \rightarrow \operatorname{primero} \operatorname{then} \operatorname{NULL} \operatorname{else} l \rightarrow \operatorname{primero} \operatorname{fi}, \operatorname{Pos}(*l, p))
```

Nota: cuando p = NULL, Pos devuelve la longitud de la lista, lo cual está bien, porque significa que el iterador no tiene siguiente.

Pos : lst $l \times \text{puntero(nodo)} p \longrightarrow \text{puntero(nodo)}$ $\{\text{Rep}(\langle l, p \rangle)\}$ $\{\text{Pos}(l, p) \equiv \text{if } l.\text{primero} = p \vee l.\text{longitud} = 0 \text{ then } 0 \text{ else } 1 + \text{Pos}(\text{FinLst}(l), p) \text{ fi}$