

1. Módulo ÁrbolCategorías

Interfaz

se explica con: `ÁRBOLCATEGORÍAS, ITERADOR UNIDIRECCIONAL(CATEGORÍA)`.

géneros: `acat, datoscat, intercat`.

Operaciones básicas de árbol de categorías

CREARÁRBOL(*in raiz: categoria*) $\rightarrow res : acat$
Pre $\equiv \{\neg vacía?(raiz)\}$
Post $\equiv \{res =_{obs} nuevo(raiz)\}$
Complejidad: $\Theta(|raiz|)$
Descripción: crea un árbol nuevo cuya categoría raíz es *raiz*.

NOMBRECATEGORÍARAÍZ(*in ac: acat*) $\rightarrow res : categoria$
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res =_{obs} raíz(ac)\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: devuelve el nombre de la categoría raíz de *ac*.

AGREGARCATEGORÍA(*in hija: categoria, in padre: categoria, in/out ac: acat*)
Pre $\equiv \{ac =_{obs} ac_0 \wedge está?(padre, ac) \wedge \neg vacía?(hija) \wedge \neg está?(hija, ac)\}$
Post $\equiv \{ac =_{obs} agregar(ac_0, padre, hija)\}$
Complejidad: $\Theta(|padre| + |hija|)$
Descripción: agrega la categoría *hija* como hija de la categoría *padre*.

CREARITERCAT(*in padre: categoria, in ac: acat*) $\rightarrow res : intercat$
Pre $\equiv \{está?(padre, ac)\}$
Post $\equiv \{alias(esPermutacion?(SecuSuby(res), hijos(ac, padre))) \wedge vacia?(Anteriores(res))\}$
Complejidad: $\Theta(|padre|)$
Descripción: devuelve un iterador unidireccional de las categorías hijas directas de la categoría *padre*.

DUDA: ¿Puedo tratar a *res* acá directamente como un `itConj(α)` en la expresión `SecuSuby(res)`?

DUDA: ¿Hay que extender el TAD ÁrbolCategorías como en el apunte de módulos básicos para poder especificar la operación `esPermutacion??`?

IDCATEGORÍAPORNOMBRE(*in c: categoria, in ac: acat*) $\rightarrow res : nat$
Pre $\equiv \{está?(c, ac)\}$
Post $\equiv \{res =_{obs} id(ac, c)\}$
Complejidad: $\Theta(|c|)$
Descripción: devuelve el *id* de la categoría *c*.

Operaciones de datos de categoría

DUDA: ¿Hace falta crear un TAD para el género `datoscat` para poder especificar las pre y postcondiciones de las funciones a continuación?

OBTENERID(*in dc: datoscat*) $\rightarrow res : nat$
Pre $\equiv \{???\}$
Post $\equiv \{???\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: devuelve el *id* de la categoría asociada a *dc*.

OBTENERNOMBRE(*in dc: datoscat*) $\rightarrow res : nat$
Pre $\equiv \{???\}$
Post $\equiv \{???\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: devuelve el nombre de la categoría asociada a *dc*.

OBTENERPADRE(in *dc*: datoscat) → *res* : puntero(datoscat)

Pre ≡ {???

Post ≡ {???

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: devuelve un puntero a los datos de la categoría padre asociada a *dc*.

OBTENERHIJOS(in *dc*: datoscat) → *res* : conj(puntero(datoscat))

Pre ≡ {???

Post ≡ {???

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: devuelve un conjunto de punteros a los datos de las categorías hijas directas asociadas a *dc*.

Operaciones de iterador de categorías

HAYMÁS?(in *it*: intercat) → *res* : bool

Pre ≡ {true}

Post ≡ {*res* =_{obs} HayMÁS?(*it*)}

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: devuelve **true** si y sólo si en el iterador todavía quedan elementos para avanzar.

ACTUAL(in *it*: intercat) → *res* : puntero(datoscat)

Pre ≡ {HayMÁS?(*it*)}

Post ≡ {*res* =_{obs} Actual(*it*)}

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: devuelve el elemento actual del iterador.

AVANZAR(in/out *it*: intercat)

Pre ≡ {*it* =_{obs} *it*₀ ∧ HayMÁS?(*it*)}

Post ≡ {*res* =_{obs} Avanzar(*it*₀)}

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: avanza el iterador a la posición siguiente.

Representación

Representación de árbol de categorías

acat se representa con *estr_acat*

donde *estr_acat* es tupla(*raíz*: puntero(datoscat), *categorías*: dicc_trie(datoscat))

Rep : lst → bool

Rep(*l*) ≡ true ⇔ (*l*.primero = NULL) = (*l*.longitud = 0) ∧_L (*l*.longitud ≠ 0 ⇒_L
Nodo(*l*, *l*.longitud) = *l*.primero ∧
(∀*i*: nat)(Nodo(*l*, *i*) → siguiente = Nodo(*l*, *i* + 1) → anterior) ∧
(∀*i*: nat)(1 ≤ *i* < *l*.longitud ⇒ Nodo(*l*, *i*) ≠ *l*.primero)

Abs : lst *l* → secu(α)

{Rep(*l*)}

Abs(*l*) ≡ if *l*.longitud = 0 then <> else *l*.primero → dato • Abs(FinLst(*l*)) fi

Representación de datos de categoría

datoscat se representa con *estr_datoscat*

donde *estr_datoscat* es tupla(*id*: nat, *nombre*: categori<, *padre*: puntero(datoscat), *hijos*:
conj(puntero(datoscat)))

DUDA: ¿Hace falta crear un TAD nuevo para poder expresar el Rep y Abs del género datoscat? De ser así, ¿tengo que agregar dicho TAD en la lista 'se explica con'?

Representación de iterador de categorías

itercat se representa con `itConj(puntero(datoscat))`

DUDA: ¿Está bien la estructura de representación elegida?

DUDA: ¿Qué usamos para expresar el Rep y el Abs en este caso? Dado que se trata de un `itConj(α)`, suena razonable pensar en usar el Rep y Abs de este iterador definidos en el módulo `Conjunto Lineal(α)`.

Algoritmos

pendiente

2. Módulo Lista Enlazada(α)

Interfaz

parámetros formales

géneros α

función `COPIAR(in $a : \alpha$) $\rightarrow res : \alpha$`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} a\}$

Complejidad: $\Theta(\text{copy}(a))$

Descripción: función de copia de α 's

se explica con: `SECUENCIA(α)`, `ITERADOR BIDIRECCIONAL(α)`.

géneros: `lista(α)`, `itLista(α)`.

Operaciones básicas de lista

`VACÍA() $\rightarrow res : \text{lista}(\alpha)$`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} <>\}$

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: genera una lista vacía.

`AGREGARADELANTE(in/out $l : \text{lista}(\alpha)$, in $a : \alpha$) $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$`

Pre $\equiv \{l =_{\text{obs}} l_0\}$

Post $\equiv \{l =_{\text{obs}} a \bullet l_0 \wedge res = \text{CrearItBi}(<>, l) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(res) = l)\}$

Complejidad: $\Theta(\text{copy}(a))$

Descripción: agrega el elemento a como primer elemento de la lista. Retorna un iterador a l , de forma tal que Siguiente devuelva a .

Aliasing: el elemento a agrega por copia. El iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función `ELIMINARSIGUIENTE`.

Operaciones del iterador

`CREARIT(in $l : \text{lista}(\alpha)$) $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItBi}(<>, l) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(it) = l)\}$

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir `SIGUIENTE` se obtenga el primer elemento de l .

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función `ELIMINARSIGUIENTE`.

`CREARITULT(in $l : \text{lista}(\alpha)$) $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$`

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItBi}(l, <>) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(it) = l)\}$

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir ANTERIOR se obtenga el último elemento de l .

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función ELIMINARSIGUIENTE.

Representación

Representación de la lista

lista(α) se representa con lst

donde **lst** es **tupla**(*primero*: puntero(nodo), *longitud*: nat)

donde **nodo** es **tupla**(*dato*: α , *anterior*: puntero(nodo), *siguiente*: puntero(nodo))

Rep : **lst** \longrightarrow bool

Rep(l) $\equiv \text{true} \iff (l.\text{primero} = \text{NULL}) = (l.\text{longitud} = 0) \wedge_L (l.\text{longitud} \neq 0 \Rightarrow_L$
 $\text{Nodo}(l, l.\text{longitud}) = l.\text{primero} \wedge$
 $(\forall i: \text{nat})(\text{Nodo}(l, i) \rightarrow \text{siguiente} = \text{Nodo}(l, i + 1) \rightarrow \text{anterior}) \wedge$
 $(\forall i: \text{nat})(1 \leq i < l.\text{longitud} \Rightarrow \text{Nodo}(l, i) \neq l.\text{primero})$

Nodo : **lst** $l \times \text{nat} \longrightarrow$ puntero(nodo)

$\{l.\text{primero} \neq \text{NULL}\}$

Nodo(l, i) \equiv **if** $i = 0$ **then** $l.\text{primero}$ **else** **Nodo**(**FinLst**(l), $i - 1$) **fi**

FinLst : **lst** \longrightarrow **lst**

FinLst(l) \equiv **Lst**($l.\text{primero} \rightarrow \text{siguiente}$, $l.\text{longitud} - \min\{l.\text{longitud}, 1\}$)

Lst : puntero(nodo) \times nat \longrightarrow **lst**

Lst(p, n) $\equiv \langle p, n \rangle$

Abs : **lst** $l \longrightarrow$ secu(α)

$\{\text{Rep}(l)\}$

Abs(l) \equiv **if** $l.\text{longitud} = 0$ **then** $<>$ **else** $l.\text{primero} \rightarrow \text{dato} \bullet \text{Abs}(\text{FinLst}(l))$ **fi**

Representación del iterador

itLista(α) se representa con iter

donde **iter** es **tupla**(*siguiente*: puntero(nodo), *lista*: puntero(**lst**))

Rep : **iter** \longrightarrow bool

Rep(it) $\equiv \text{true} \iff \text{Rep}(*it.\text{lista}) \wedge_L (it.\text{siguiente} = \text{NULL} \vee_L (\exists i: \text{nat})(\text{Nodo}(*it.\text{lista}, i) = it.\text{siguiente}))$

Abs : **iter** $it \longrightarrow$ itBi(α)

$\{\text{Rep}(it)\}$

Abs(it) $=_{\text{obs}}$ $b: \text{itBi}(\alpha) \mid \text{Siguientes}(b) = \text{Abs}(\text{Sig}(it.\text{lista}, it.\text{siguiente})) \wedge$
 $\text{Anteriores}(b) = \text{Abs}(\text{Ant}(it.\text{lista}, it.\text{siguiente}))$

Sig : puntero(**lst**) $l \times$ puntero(nodo) $p \longrightarrow$ **lst**

$\{\text{Rep}(\langle l, p \rangle)\}$

Sig(i, p) \equiv **Lst**($p, l \rightarrow \text{longitud} - \text{Pos}(*l, p)$)

Ant : puntero(**lst**) $l \times$ puntero(nodo) $p \longrightarrow$ **lst**

$\{\text{Rep}(\langle l, p \rangle)\}$

Ant(i, p) \equiv **Lst**(**if** $p = l \rightarrow \text{primero}$ **then** **NULL** **else** $l \rightarrow \text{primero}$ **fi**, $\text{Pos}(*l, p)$)

Nota: cuando $p = \text{NULL}$, **Pos** devuelve la longitud de la lista, lo cual está bien, porque significa que el iterador no tiene siguiente.

Pos : **lst** $l \times$ puntero(nodo) $p \longrightarrow$ puntero(nodo)

$\{\text{Rep}(\langle l, p \rangle)\}$

Pos(l, p) \equiv **if** $l.\text{primero} = p \vee l.\text{longitud} = 0$ **then** 0 **else** $1 + \text{Pos}(\text{FinLst}(l), p)$ **fi**