



#### Departamento de Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires

# Trabajo Práctico 2

Ingeniería de Software I

Primer Cuatrimestre de 2014

Apellido y Nombre	LU	E-mail
Delgado, Alejandro N.	601/11	nahueldelgado@gmail.com
Lovisolo, Leandro	645/11	leandro@leandro.me
Petaccio, Lautaro José	443/11	lausuper@gmail.com
Requeni, Gastón	400/11	grequeni@hotmail.com
Vita, Sebastián	149/11	sebastian_vita@yahoo.com.ar

# Índice

1.	Introducción	3
2.	Desarrollo	3
3.	Casos de uso	3
	3.1. Registrando retiro de bicicleta	3
	3.2. Registrando devolución de bicicleta	3
	3.3. Registrando cuenta	4
	3.4. Autenticándose	4
	3.5. Consultando disponibilidad de bicicletas	4
	3.6. Consultando multas pendientes	4
	3.7. Registrando nuevas bicicletas	4
	3.8. Eliminando bicicleta	5
	3.9. Registrando nueva estación	5
	3.10. Registrando pago de multa	5
	3.11. Consultando monto a pagar para un DNI	5
	3.12. Registrando bicicletas recibidas de la empresa de transporte	6
	3.13. Registrando bicicletas retiradas por la empresa de transporte	6
	3.14. Generando mail de instrucciones para movilización de bicicletas	6

#### 1. Introducción

Caso de uso: Ser un mostro Pre: Terminó la secundaria Post: Recibe premio Turing

Actores: Leandro

Curs	o normal	Curso alternativo
1.	Estudiar computación.	1.3. Dedicarse a bellas artes.
		1.4. Morirse de hambre.
2.	Resolver $P = NP$ .	2.2. Trabajar en otro problema.
3.	Recibir premio Turing.	

#### 2. Desarrollo

#### 3. Casos de uso

# 3.1. Registrando retiro de bicicleta

Caso de uso: Registrando retiro de bicicleta

 $\mathbf{Pre:}\ \mathrm{True}$ 

 $\bf Post:$  Se registra el retiro de bicicleta

Actores: Personal de la estación

Caso de uso normal	Caso de uso alternativo
1) El sistema registra la petición de una bici-	
cleta	
2) El sistema consulta el stock	
3) El sistema reserva una bicicleta del stock	3.1) Si no hay stock, muestra que no hay stock.
hasta el fin del CU	Fin CU
4) El personal de la estación ingresa el DNI	
5) El sistema verifica que el usuario esté regis-	
trado	
6) El sistema verifica que el usuario no esté pe-	6.1) Si el usuario no está registrado, muestra
nalizado	que no existe en el sistema. Fin CU
7) El personal de la estación ingresa el número	7.1) Si el usuario está penalizado, se informa
de la bicicleta a asignar al usuario.	que lo está. Fin CU
8) El sistema registra la entrega de la bicicleta	
guardando DNI, ID de bicicleta y fecha y hora	
actual. Fin CU	

# 3.2. Registrando devolución de bicicleta

Caso de uso:

Pre:
Post:
Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.3. Registrando cuenta

Caso de uso:

Pre: Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.4. Autenticándose

Caso de uso:

Pre: Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

# 3.5. Consultando disponibilidad de bicicletas

Caso de uso:

Pre: Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.6. Consultando multas pendientes

Caso de uso:

Pre:

Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.7. Registrando nuevas bicicletas

Caso de uso:

Pre:

#### Post:

#### Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.8. Eliminando bicicleta

Caso de uso:

Pre:

Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

## 3.9. Registrando nueva estación

Caso de uso:

Pre:

Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.10. Registrando pago de multa

Caso de uso:

Pre:

Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

# 3.11. Consultando monto a pagar para un DNI

Caso de uso:

Pre:

Post:

Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

# 3.12. Registrando bicicletas recibidas de la empresa de transporte

Caso de uso:

Pre:
Post:
Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

## 3.13. Registrando bicicletas retiradas por la empresa de transporte

Caso de uso:

Pre:
Post:
Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	

#### 3.14. Generando mail de instrucciones para movilización de bicicletas

Caso de uso:

Pre:
Post:
Actores:

Curso normal	Curso alternativo
1.	
2.	
3.	