



#### Departamento de Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires

# Trabajo Práctico 2

Ingeniería de Software I

Primer Cuatrimestre de 2014

Apellido y Nombre	LU	E-mail
Delgado, Alejandro N.	601/11	nahueldelgado@gmail.com
Lovisolo, Leandro	645/11	leandro@leandro.me
Petaccio, Lautaro José	443/11	lausuper@gmail.com
Requeni, Gastón	400/11	grequeni@hotmail.com
Vita, Sebastián	149/11	sebastian_vita@yahoo.com.ar

## ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Introducción	3
2.	Desarrollo	3
3.	Casos de uso	3
	3.1. Registrando retiro de hicicleta	9

### 1. Introducción

Caso de uso: Ser un mostro Pre: Terminó la secundaria Post: Recibe premio Turing

Actores: Leandro

Curs	o normal	Curso alternativo
1.	Estudiar computación.	1.3. Dedicarse a bellas artes.
		1.4. Morirse de hambre.
2.	Resolver $P = NP$ .	2.2. Trabajar en otro problema.
3.	Recibir premio Turing.	

#### 2. Desarrollo

#### 3. Casos de uso

### 3.1. Registrando retiro de bicicleta

Caso de uso: Registrando retiro de bicicleta

 $\mathbf{Pre:}\ \mathrm{True}$ 

 $\bf Post:$  Se registra el retiro de bicicleta

Actores: Personal de la estación

Caso de uso normal	Caso de uso alternativo
1) El sistema registra la petición de una bici-	
cleta	
2) El sistema consulta el stock	
3) El sistema reserva una bicicleta del stock	3.1) Si no hay stock, muestra que no hay stock.
hasta el fin del CU	Fin CU
4) El personal de la estación ingresa el DNI	
5) El sistema verifica que el usuario esté regis-	
trado	
6) El sistema verifica que el usuario no esté pe-	6.1) Si el usuario no está registrado, muestra
nalizado	que no existe en el sistema. Fin CU
7) El personal de la estación ingresa el número	7.1) Si el usuario está penalizado, se informa
de la bicicleta a asignar al usuario.	que lo está. Fin CU
8) El sistema registra la entrega de la bicicleta	
guardando DNI, ID de bicicleta y fecha y hora	
actual. Fin CU	