



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA



Departamento de Computación,
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales,
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico 2

Ingeniería de Software I

Primer Cuatrimestre de 2014

Apellido y Nombre	LU	E-mail
Delgado, Alejandro N.	601/11	nahueldelgado@gmail.com
Lovisoló, Leandro	645/11	leandro@leandro.me
Petaccio, Lautaro José	443/11	lausuper@gmail.com
Requeni, Gastón	400/11	grequeni@hotmail.com
Vita, Sebastián	149/11	sebastian_vita@yahoo.com.ar

Índice

1. Introducción	3
2. Desarrollo	3
3. Casos de uso	3
3.1. Registrando retiro de bicicleta	3

1. Introducción

Caso de uso: Ser un mostro

Pre: Terminó la secundaria

Post: Recibe premio Turing

Actores: Leandro

Curso normal	Curso alternativo
1. Estudiar computación.	1.1. Dedicarse a bellas artes. 1.2. Morirse de hambre. 1.3. Morirse de hambre.
2. Resolver $P = NP$.	2.1. Trabajar en otro problema.
3. Recibir premio Turing.	

2. Desarrollo

3. Casos de uso

3.1. Registrando retiro de bicicleta

Caso de uso: Registrando retiro de bicicleta

Pre: True

Post: Se registra el retiro de bicicleta

Actores: Personal de la estación

Caso de uso normal	Caso de uso alternativo
1) El sistema registra la petición de una bicicleta	
2) El sistema consulta el stock	
3) El sistema reserva una bicicleta del stock hasta el fin del CU	3.1) Si no hay stock, muestra que no hay stock. Fin CU
4) El personal de la estación ingresa el DNI	
5) El sistema verifica que el usuario esté registrado	
6) El sistema verifica que el usuario no esté penalizado	6.1) Si el usuario no está registrado, muestra que no existe en el sistema. Fin CU
7) El personal de la estación ingresa el número de la bicicleta a asignar al usuario.	7.1) Si el usuario está penalizado, se informa que lo está. Fin CU
8) El sistema registra la entrega de la bicicleta guardando DNI, ID de bicicleta y fecha y hora actual. Fin CU	