Trabalho Prático

Eduardo Figueiredo

http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo

Trabalho Prático (TP)

Em grupo de até 5 pessoas

 Desenvolver um projeto de software, incluindo planejamento, especificação de requisitos, arquitetura, modelagem, implementação e testes

Diretrizes Gerais

Tarefas

- Simular um processo de software
- Documentar todas as fases de desenvolvimento
- Desenvolver um sistema desde a especificação de requisitos até a implementação e testes

Tema do Trabalho

- A escolha do grupo
 - Entretanto, cada grupo deve fazer o trabalho em um tema diferente

- Sugestão de temas
 - Lista disponível na aba "Arquivos"
 - Se o grupo quiser escolher um tema diferente, ele deve ser aprovado pelo professor

Pontuação do Trabalho

- 30 pontos, distribuídos entre
 - Modelo de processo e plano de trabalho
 - Documentação de requisitos
 - Projeto arquitetural
 - Projeto detalhado
 - Implementação e testes
 - Apresentações (parcial e final)

Ferramentas Usadas

 Pode se usar qualquer ferramenta ou ambiente (IDE) para desenvolver o TP

Entregar a documentação em PDF

Entregar o código fonte em um arquivo
ZIP contendo todos os *.JAVA

Datas Importantes

- Aula 01: 18/10/2021
 - Início do trabalho
- Aula 08: 17/11/2021
 - Informar grupo e tema escolhido
- Aula 12: 01/12/2021
 - Apresentação parcial: 3 a 5 minutos por grupo
- Aulas 27 e 28: 09/02 e 14/02
 - Apresentação final: 5 a 8 minutos por grupo
- Quarta: 16/02/2021
 - Entrega do trabalho

Atenção ao Prazo

- A data da entrega é considerada apenas quando o professor tiver acesso aos arquivos
 - O servidor de email pode atrasar a entrega e o grupo <u>será</u> penalizado
- Sugiro entregar com antecedência de um ou dois dias e confirmar com o professor o recebimento