

1. Lista de Requisitos

- 1.1 – O usuário pode consultar o item que participa.
- 1.2 – O administrador pode gerenciar os administradores do evento.
- 1.3 – O usuário pode consultar os itens do evento.
- 1.4 – O administrador pode inserir itens necessários para um evento.
- 1.5 – O administrador pode editar o evento.
- 1.6 – O administrador pode excluir os participantes do evento.
- 1.7 – O administrador pode criar um evento.
- 1.8 – O administrador pode excluir o evento.
- 1.9 – O administrador pode definir o nível de privacidade do evento.
- 1.10 – O administrador pode convidar outros usuários para o evento.
- 1.11 – O usuário seleciona os itens que irá levar.

2. Casos de Uso

2.1 Consultar Itens Evento

Atores: Usuário (participante do evento)

Finalidade: Consultar itens cadastrados no evento participante.

Visão Geral: O usuário seleciona o evento desejado. Em seguida seleciona consultar as informações desejadas

Pré-condição: Estar autenticado no sistema.

Pós-condição: -

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|--|--|
| 1. O usuário seleciona o evento desejado 2. O usuário clica no botão visualizar os itens do evento. | |
| | 3. O sistema verifica se os dados existem 3.1 – Se existirem itens cadastrados, exiba-os. 3.2 – Senão, emite mensagem de erro. |

2.2 Consultar Dados do Evento

Atores: Administrador e convidados

Finalidade: Consultar informações do evento.

Visão Geral: O usuário deseja verificar as informações do evento que participa.

Pré-condição: Estar autenticado no sistema e participar do evento.

Pós-condição: -

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|---|--|
| 1. O usuário clica no botão para exibir eventos. 1.1.a) O usuário filtra os eventos por nome | 1.1 O sistema retorna a lista de todos os eventos que participa. 1.1.b) O sistema retorna a lista dos eventos filtrados |
| 2. O usuário clica no evento desejado. | 3. O sistema recupera as informações do evento 4. O sistema exibe as informações recuperadas |

2.3 Gerenciar Administradores

Atores: Administrador

Finalidade: Editar os administradores de um determinado evento.

Visão Geral: O administrador edita as permissões de acesso dos convidados.

Pré-condições: Ter um evento criado, ser administrador principal.

Pós-condições: Administradores são adicionados ou removidos do evento.

| Ações do Ator | Resposta do Sistema |
|---|--|
| 1. O usuário seleciona o evento de uma lista. | |
| | 2. O sistema exibe a lista de convidados do evento selecionado. |
| 3. O usuário seleciona o(s)convidado(s) para editar a permissão. 4. O usuário clica nas permissões que deseja adicionar/remover. 5. O usuário clica no botão confirmar. | |
| | 6. O sistema persiste as alterações realizadas. 7. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.4 Excluir Evento

Atores: Administrador do evento

Finalidade: Excluir um evento.

Visão Geral: O administrador exclui o evento.

Pré-condições: Ter um evento criado, ser administrador principal.

Pós-condições: -

| Ações do Ator | Resposta do Sistema |
|--|---|
| 1. O usuário clica no evento em que administra. | |
| | 2. O sistema exibe o evento selecionado. |
| 3. O usuário clica no botão de excluir o evento. 4. O usuário confirma solicitação. | |
| | 6. O sistema exclui o evento em questão. 7. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.5 Criar Evento

Atores: Administrador

Finalidade: Criar um novo evento

Visão Geral: O usuário cria um evento com as características desejadas.

Pré-condição: Estar autenticado no sistema.

Pós-condição: Criada instância de evento

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|--|---|
| 1. O usuário clica em criar evento. 2. O usuário preenche os campos com as informações do evento. 3. O usuário confirma a criação do evento. | |
| | 3. O sistema persiste os dados do evento 4. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.6 Excluir Participante

Atores: Administrador do evento.

Finalidade: Excluir um participante do evento.

Visão Geral: O administrador remove um participante do evento.

Pré-condições: Ser administrador do evento selecionado.

Pós-condições: Participantes removidos do evento.

| Ações do Ator | Resposta do Sistema |
|--|--|
| 1. O usuário clica na lista de participantes do evento. | |
| | 2. O sistema exibe a lista de participantes do evento selecionado. |
| 3. O usuário clica no participante para excluir do evento. 4. O usuário clica no botão confirmar. | |
| | 5. O sistema persiste as alterações realizadas. 6. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.7 Editar Evento

Atores: Administrador

Finalidade: Editar os dados de um evento

Visão Geral: O usuário cria um evento desejado e edita as informações desejadas.

Pré-condição: Estar autenticado no sistema.

Pós-condição: Alterados atributos do evento.

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|---|---|
| 1. O usuário clica em editar evento. 3. O usuário preenche os campos com as novas informações do evento. 4. O usuário confirma a criação do evento. | 2. O sistema recupera as informações do evento. |
| | 5. O sistema persiste os dados do evento 6. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.8 Inserir Item

Atores: Administrador

Finalidade: Inserir itens a um evento

Visão Geral: O usuário insere no evento itens necessários a serem levados.

Pré-condição: Estar autenticado no sistema e ser administrador.

Pós-condição: Alterados atributos instância de evento

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|--|--|
| 1. O usuário clica em um evento desejado. | 2. O Sistema recupera os dados do evento. |
| 3. O usuário clica em adicionar um novo item no evento. 4. O usuário preenche os campos do item. 5. O usuário confirma a inserção do item. | 6. O sistema persiste os dados do evento. 7. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.9 Definir Privacidade

Atores: Administrador

Finalidade: Decidir se o evento selecionado é público ou privado.

Visão Geral: O administrador edita as configurações de visibilidade do evento.

Pré-condições: Estar autenticado como administrador do evento.

Pós-condições: -

| Ações do Ator | Resposta do Sistema |
|--|--|
| 1. O usuário seleciona o evento de uma lista. | |
| | 2. O sistema exibe o evento selecionado. |
| 3. O usuário clica no botão de privacidade do evento. 4. O usuário seleciona o nível de privacidade desejado. 5. O usuário clica no botão confirmar. | |
| | 6. O sistema persiste as alterações realizadas. 7. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.10 Selecionar Item a ser Levado

Atores: Participante

Finalidade: Selecionar um item a ser levado.

Visão Geral: O usuário seleciona o item e a quantidade da lista do evento participante.

Pré-condição: Estar autenticado no sistema.

Pós-condição: Alterados atributos do evento

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|--|---|
| 1. O usuário clica em um evento. 2. O usuário seleciona os itens e a quantidade a ser levado. 3. O usuário confirma a seleção. | |
| | 3. O sistema persiste os dados do evento 4. O sistema exibe mensagem de sucesso. |

2.11 Convidar Participantes

Atores: Administrador

Finalidade: Convidar usuários para participar do evento

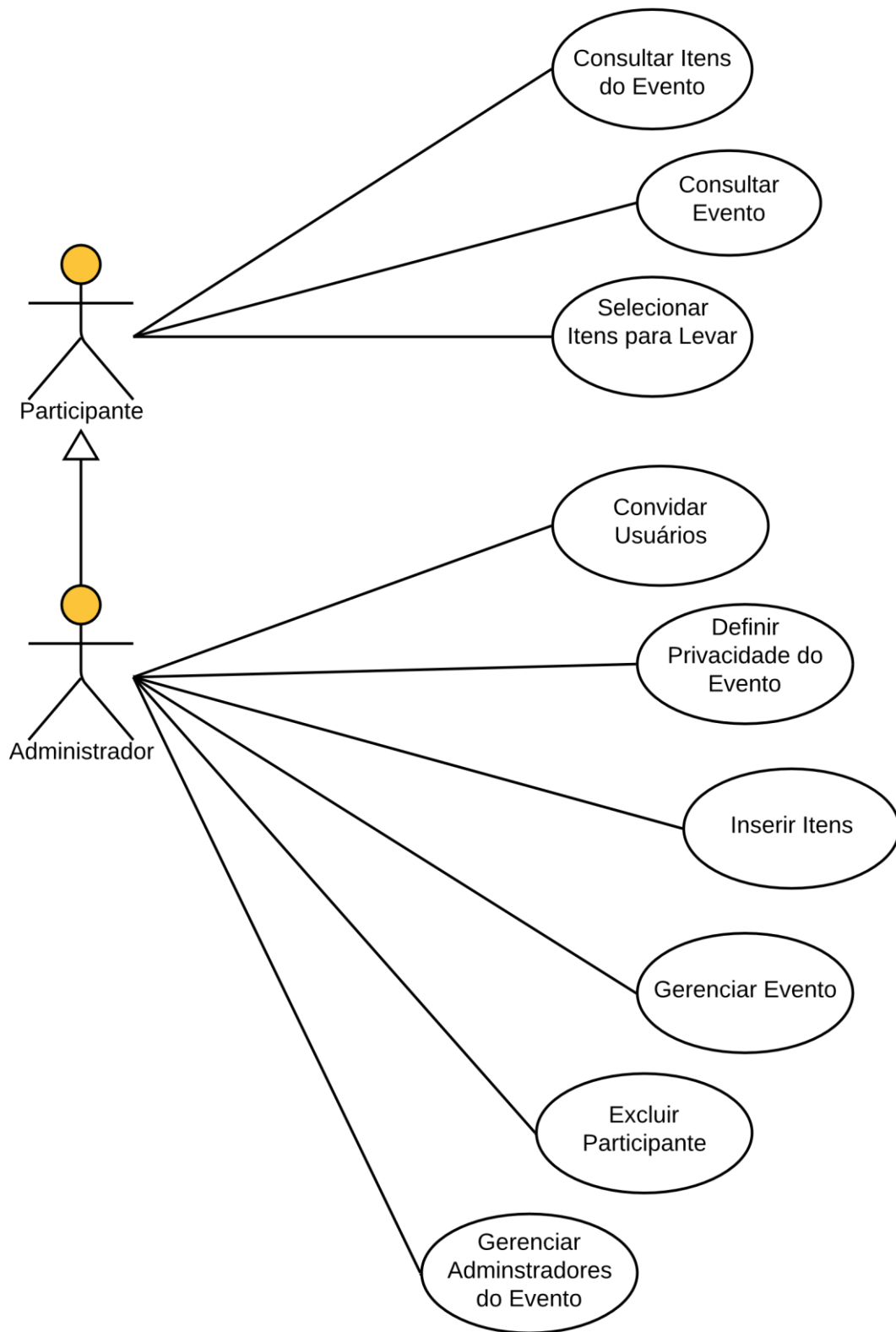
Visão Geral: O administrador seleciona uma pessoa cadastrada no sistema. Em seguida envia solicitação de participação no evento

Pré-Condição: Estar autenticado no sistema

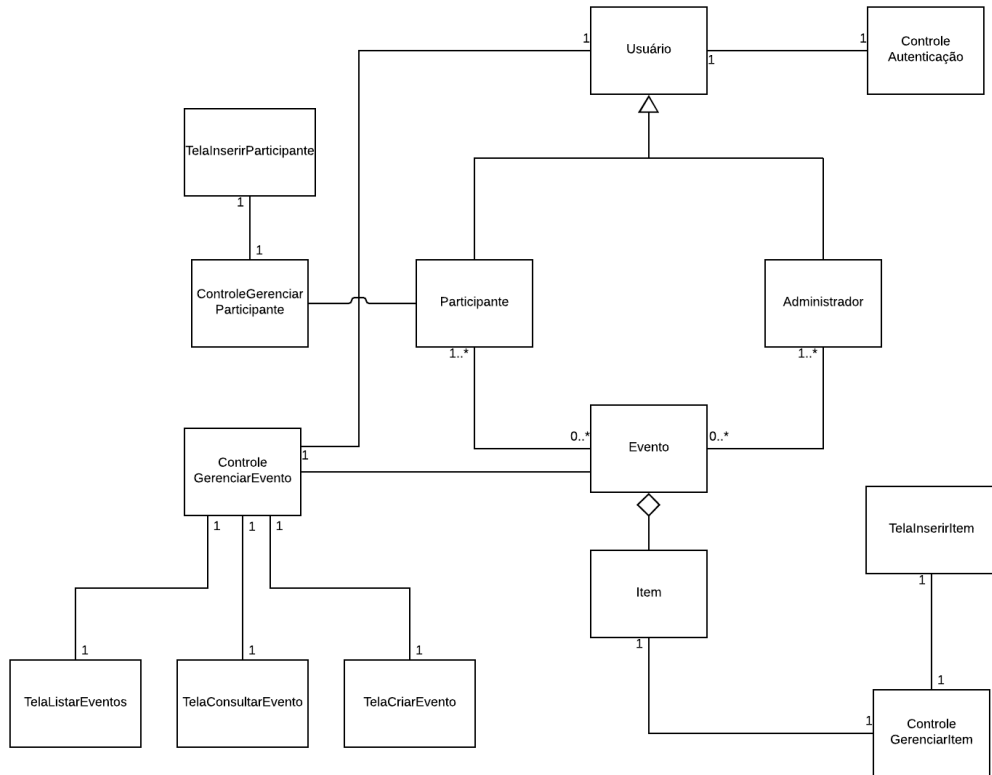
Pós-Condição: -

| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|---|--|
| 1. O administrador seleciona o participante desejado 2. O administrador preenche o campo de descrição da solicitação de participação 3. O administrador clica no botão enviar solicitação | |
| | 4. O sistema verifica se o participante existe 4.1 – Se existir, envia a solicitação de participação do evento 4.2 – Senão, emite mensagem de erro |

3. Diagrama de Caso de Uso



4. Diagrama de Classe de Análise



5. Protótipo Interfaces

