

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL
CENTRO DE FORMAÇÃO PROFISSIONAL FIDÉLIS REIS

Leandro de Oliveira Araújo

RELATÓRIO DE TESTE DE SISTEMAS

Uberaba/MG

2023

SUMÁRIO

1. Introdução.....	3
2. Desenvolvimento.....	3
2.1. Erros Identificados no Código Original.....	3
2.2. Melhorias Sugeridas e Correções Implementadas.....	3
2.3. Descrição do teste.....	3
2.4. Resultado Esperado e Resultado Observado.....	4
2.5. Bugs Identificados e Melhorias Sugeridas.....	4
2.6. Recomendações para Solucionar Bugs e Implementar Melhorias.....	4
3. Conclusão.....	4
Referências.....	4

1.Introdução

A seguir, apresentamos um relatório que descreve as melhorias e correções feitas no código do "ImprovedMusicPlayer". O "ImprovedMusicPlayer" é um programa Java que permite reproduzir músicas a partir de uma playlist e oferece funcionalidades como reprodução, pausa, parada e avanço para a próxima música. No primeiro código, identificamos algumas áreas que precisavam de ajustes, e essas foram abordadas na versão do código apresentada como o segundo código modificado. Este relatório destaca essas melhorias e explica as mudanças realizadas.

2.Desenvolvimento

2.1.Erros Identificados no Código Original

Import desnecessário:

Erro: A importação "import javazoom.jl.decoder.JavaLayerException;" não é utilizada.

Variável pública desnecessária:

Erro: A variável "playingStatus" é pública, mas deve ser privada, pois é usada internamente na classe.

Método play():

Erro: Chama o método play() duas vezes em sequência no método stop().

Método stop():

Erro: Tenta chamar o método play() após fechar o player no método stop(). Isso é inválido.

2.2.Melhorias Sugeridas e Correções Implementadas

Remoção do import não utilizado.

Alteração da variável playingStatus para privada.

Correção do erro ao chamar o método play() duas vezes em sequência.

Melhor organização do código, mantendo a estrutura geral do primeiro código.

Comentários adicionados para explicar partes do código.

2.3.Descrição do teste

Teste envolveu os seguintes passos:

Compile e execute o código ImprovedMusicPlayer.

Clique no botão "Adicionar música" e selecione um arquivo de música.

Clique no botão "Play" para reproduzir a música.

Clique no botão "Pause" para pausar a reprodução.

Clique no botão "Stop" para interromper a reprodução.

Clique no botão "Próxima música" para tocar a próxima música na playlist.

2.4.Resultado Esperado e Resultado Observado

Resultado Esperado: O programa deve funcionar sem erros e permitir a adição de músicas, reprodução, pausa, parada e reprodução da próxima música.

Resultado Observado: O código modificado funcionou conforme o esperado, permitindo a execução bem-sucedida do teste.

2.5.Bugs Identificados e Melhorias Sugeridas

Não foram identificados bugs no código modificado.

Melhorias Sugeridas:

Adicionar tratamento de exceções específicas para melhor gerenciamento de erros.

Implementar uma interface gráfica mais atraente e intuitiva.

Adicionar funcionalidades adicionais, como controle de volume e repetição de músicas.

Implementar uma lógica para embaralhar a playlist.

2.6.Recomendações para Solucionar Bugs e Implementar Melhorias

Para solucionar possíveis bugs no futuro, continue aprimorando a estrutura de tratamento de exceções e as verificações de erros no código.

Implemente funcionalidades adicionais com base nos requisitos e feedback dos usuários.

Mantenha o código bem documentado para facilitar a manutenção e colaboração.

3.Conclusão

As melhorias implementadas resultaram em um código mais eficiente e organizado, sem bugs após os testes. O código aprimorado está pronto para uso, e recomenda-se considerar as sugestões para solucionar bugs e implementar melhorias no futuro. Manter a documentação atualizada e continuar aprimorando o código é fundamental para garantir a qualidade contínua do ImprovedMusicPlayer.

Referências

OPEN AI. [S. l.], 2022. Disponível em: <https://openai.com/>. Acesso em: 11 ago. 2023.