

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL
CENTRO DE FORMAÇÃO PROFISSIONAL FIDÉLIS REIS

Leandro de Oliveira Araújo

RELATÓRIO DE TESTE DE SISTEMAS

Uberaba/MG

2023

Resumo

O objetivo deste relatório é apresentar as características, resultados, funcionalidades, o que pode ser feito em cada programa e informar sobre os testes.

SUMÁRIO

Sumário

1.	Introdução	1
1.1.	Requisitos	1
1.1.	Materiais.....	1
2.	Introdução	1
2.1.	Verificação de número primo	1
2.2.	contagem de vogais.....	1
2.3.	Soma dos números pares.....	2
2.4.	Contagem de palavras em uma frase.....	2
2.5.	Média de uma lista de números.....	2
2.6.	Verificação de palíndromo	2
2.7.	Busca binária.....	2
2.8.	Ordenação de lista.....	3
2.9.	Calculadora de fatorial.....	3
2.10.	Validador de senha.....	3
2.11.	Jogo da forca.....	3
2.12.	Simulador de banco.....	3
3.	Conclusão	4
4.	Referências.....	4

1.INTRODUÇÃO

Neste relatório, analisaremos uma série de exercícios de programação que abrangem diferentes níveis de dificuldade. O objetivo desses exercícios era desenvolver soluções para tarefas específicas e avaliar o desempenho e a precisão das implementações.

1.1. REQUISITOS

Cada exercício estabelecia requisitos específicos, desde a verificação de números primos até a simulação de operações bancárias. O desafio consistia em atender a esses requisitos de forma precisa.

1.1. MATERIAIS

Para a realização dos exercícios, utilizamos uma linguagem de programação, como Java, e um ambiente de desenvolvimento adequado. Os testes foram conduzidos em um ambiente controlado para garantir a precisão dos resultados.

2.INTRODUÇÃO

Aqui, realizaremos uma análise detalhada de cada exercício, destacando os métodos utilizados e os resultados obtidos.

2.1. VERIFICAÇÃO DE NÚMERO PRIMO

Métodos: Implementamos um algoritmo que verifica a primalidade de um número, dividindo-o por inteiros menores.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, indicando corretamente quando um número é primo ou não.

2.2. CONTAGEM DE VOGAIS

Métodos: Desenvolvemos um programa para contar vogais em uma frase, iterando por seus caracteres.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, contando corretamente o número de vogais na frase.

2.3. SOMA DOS NÚMEROS PARES

Métodos: Implementamos uma função para somar números pares em uma lista, verificando a paridade.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, somando corretamente os números pares na lista.

2.4. CONTAGEM DE PALAVRAS EM UMA FRASE

Métodos: Criamos um programa para contar palavras em uma frase, dividindo-a com base em espaços em branco.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, contando corretamente o número de palavras na frase.

2.5. MÉDIA DE UMA LISTA DE NÚMEROS

Métodos: Implementamos um programa que calcula a média de uma lista de números, tratando listas vazias.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, calculando corretamente a média dos números na lista, inclusive quando a lista estava vazia.

2.6. VERIFICAÇÃO DE PALÍNDROMO

Métodos: Criamos um programa que verifica se uma palavra é um palíndromo, comparando-a com sua forma invertida.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, indicando corretamente quando uma palavra é ou não um palíndromo.

2.7. BUSCA BINÁRIA

Métodos: Implementamos uma busca binária em uma lista ordenada, dividindo a lista e comparando o valor buscado.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, encontrando o número desejado corretamente ou indicando quando não foi encontrado.

2.8. ORDENAÇÃO DE LISTA

Métodos: Desenvolvemos um programa para ordenar uma lista de números, utilizando algoritmos de ordenação.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, ordenando a lista com sucesso.

2.9. CALCULADORA DE FATORIAL

Métodos: Implementamos uma função que calcula o fatorial de um número, utilizando um loop.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, calculando corretamente o fatorial do número.

2.10. VALIDADOR DE SENHA

Métodos: Criamos um programa para validar senhas com base em critérios de comprimento, letras maiúsculas, letras minúsculas e números.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, validando senhas corretamente de acordo com os critérios.

2.11. JOGO DA FORÇA

Métodos: Implementamos um jogo da forca em que o jogador adivinha uma palavra escolhida aleatoriamente pelo computador.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, indicando quando o jogador adivinhou corretamente a palavra ou quando as tentativas se esgotaram.

2.12. SIMULADOR DE BANCO

Métodos: Desenvolvemos um programa para simular operações bancárias, como depósito, saque e verificação de saldo.

Resultados: Os cenários de teste produziram resultados precisos, refletindo as operações de depósito e saque com sucesso, bem como a detecção de saldos insuficientes.

3. CONCLUSÃO

Os exercícios foram implementados com sucesso, atendendo aos requisitos específicos de cada um deles. Os resultados refletem a eficácia das soluções desenvolvidas, desde a verificação de números primos até a simulação de operações bancárias.

4. REFERÊNCIAS

OPEN AI. [S. l.], 2022. Disponível em: <https://openai.com/>. Acesso em: 11 ago. 2023.