Utilizando **Pilhas e Arquivo Texto**, implemente:

1. Uma função que gere um **arquivo texto com 2000 linhas**, onde em cada linha deve conter um **número aleatório** (sorteado) na função.

Utilize o srand() e o rand() para randomizar os números.

**#include <stdlib.h> //srand e rand**

**#include <time.h> // time**

**#include <stdio.h>**

**#include <conio.h>**

**int main(void)**

**{**

**srand(time(NULL));**

**do**

**{**

**printf("\n%d",rand()%2000 +1);**

**}while(!kbhit());**

**getch();**

**return 0;**

**}**

1. Uma função que consuma esse arquivo texto gerado no item (a), a partir do **sorteio da operação PUSH (só inserir na pilha de “int” se houver espaço) e POP** a ser executada e, em seguida, **mostre a Pilha atualizada**.

Ao final do processo, **exiba a quantidade de vezes que a Pilha esteve Cheia e a soma de todos os elementos retirados**.