

Trabajo Práctico

Segundo Parcial

Programación Web 2

Autores: Ing. Diego Mornacco

[Consigna](#)

[Login](#)

[Visualización de la agenda](#)

[Creación de eventos](#)

[Detalle de eventos](#)

[Aspecto visual y navegabilidad](#)

[Restricciones](#)

[Objetivos de evaluación](#)

[Entrega](#)

Consigna

Desarrollar una aplicación Web en Java con Spring MVC e Hibernate

La aplicación a desarrollar es un sistema de **agenda online**.

Login

Para poder acceder a la aplicación el usuario debe estar logueado. Para esto accederá a una página de login donde ingresará su nombre de usuario y clave. Además de un checkbox para elegir si quiere ser recordado el usuario en la máquina.

Para el desarrollo de esta aplicación se asumirá que los usuarios ya existen en la base de datos y tendrán los siguientes datos: nombre de usuario, contraseña, nombre y apellido de la persona y el idioma en que se visualizará la aplicación

Si un usuario no está logueado y no quiso ser recordado en la máquina, debe ser redireccionado a la página de login, no importa a donde haya querido acceder.

Si el usuario no está logueado y es recordado en la máquina, el sistema lo deberá loguear automáticamente y continuar como si estuviera logueado.

En todo momento, excepto en la página de login, se debe mostrar un link para desloguearse. Si el usuario se desloguea de esta manera, no debe ser recordado en la máquina.

Visualización de la agenda

Al acceder a la aplicación el usuario visualizará una **grilla** con todos los eventos de la semana (desde el Lunes al Domingo). Las columnas de la grilla son los días, en cuya cabecera se verá la fecha. En cada columna se mostrarán los eventos de ese día ordenados por hora de inicio. De los eventos se debe mostrar su nombre, hora de inicio y hora de finalización.

Se debe marcar con otro color el día actual para que el usuario ubique rápidamente cuáles son los eventos del día.

Se debe poder elegir cualquier evento para ir a la pantalla de visualización y edición del mismo. También debe existir un botón para crear un nuevo evento.

Los eventos deben visualizarse en distintos **colores** según su estado y tipo (ver más adelante su descripción):

- Azul: eventos privados
- Verde: reuniones en las que se confirmó asistencia o en las que es organizador

- Amarillo: reuniones en las que no se confirmó asistencia
- Rojo: reuniones que fueron rechazadas por el usuario

Además debe darse la posibilidad de **desplazarse** una semana hacia adelante o hacia atrás en el calendario

Creación de eventos

Al crear un evento se pueden elegir 2 tipos: eventos privados y reuniones. Los datos comunes que tienen son el nombre del evento, fecha, hora de inicio y hora de finalización.

En los **eventos privados**, el usuario opcionalmente puede completar los campos descripción y dirección. Ambos campos de texto libre.

En las **reuniones**, el usuario debe completar los siguientes campos:

- Sala de reunión: debe elegirse algunas de las salas existentes en el sistema
- Temario de la reunión: texto libre, opcional
- Invitados: se debe poder agregar otros usuarios existentes en el sistema.

Inicialmente todos los invitados están en estado “A confirmar” hasta que acepten o rechacen la invitación.

Detalle de eventos

Al seleccionar un evento se deben mostrar distintas pantallas según la situación:

Para el caso de eventos privados se deberá mostrar todos los detalles del mismo y se deberá permitir modificar todos los campos. A su vez se deberá permitir eliminar el evento.

Lo mismo pasará para las reuniones en caso de ser el creador de la reunión. También se visualizará el estado de todos los invitados

Para el caso de no ser el creador de la reunión, se visualizarán todos los detalles en modo lectura. En caso de no estar confirmada la invitación, el usuario podrá elegir aceptar o rechazar la reunión. Luego no podrá cambiar esta decisión.

Aspecto visual y navegabilidad

- Todas las páginas de la aplicación deben seguir un mismo estilo. El estilo de las páginas se debe manejar íntegramente por CSS.
- En todas las páginas se debe mostrar un logo de la aplicación
- Al acceder a la raíz de la aplicación se debe redireccionar a la página de inicio

- Se debe mostrar el nombre del usuario logueado
- Toda la aplicación debe estar internacionalizada y se basará la elección del lenguaje en la configuración del usuario

Restricciones

Para desarrollar este TP se deben seguir los siguientes lineamientos

- Debe existir y mapearse por hibernate una herencia
- Se deben organizar las clases en paquetes según los tipos de elementos
- Se debe modelar el sistema con objetos correctamente
- Tratar de no utilizar scriptlets y expressions en los JSP. Usar expresiones EL y los taglibs de JSTL
- Organizar los recursos web por tipos, por ejemplo, los JSP en la carpeta WebContent/jsp y las imágenes en WebContent/img

Objetivos de evaluación

El trabajo busca evaluar los siguientes puntos

- Aplicación de patrón MVC
- Manejo de persistencia con Hibernate
- Manejo de JSP, expresiones EL y taglibs

Entrega

El TP se debe entregar en formato digital en la fecha indicada en un CD o DVD. Debe incluir el proyecto eclipse completo y listo para probar. También se deben incluir los scripts de creación de la base de datos

Sobre el CD/DVD debe estar escrito el **nombre completo** del alumno

En la caja del mismo debe aparecer

- 2do Parcial Programación Web 2
- Fecha
- Nombre y apellido
- Legajo